6.5 Gilbert-Varshamov 限界

良い誤り訂正能力を維持しながら、伝達速度 $R=\frac{1}{n}\log_q M$ を最大化するために、与えられた q,n 及び t (または同値な d) に対して、可能な限り大きい値 $M=\mid C\mid$ となる符号を探すことは興味深い。 $A_q(n,d)$ を任意の符号長 n、最小距離 d の q 元符号の符号語数の最大値と置く。ここで $d\leq n$ である。ハミングの球充填限界式 (定理 6.15) から $A_q(n,d)$ の上限は次のように与えられる。

$$A_q(n,d)(1+\binom{n}{1}(q-1)+\binom{n}{2}(q-1)^2+\cdots+\binom{n}{t}(q-1)^t) \le q^n$$

ここで、定理 6.10 から $t = \lfloor (d-1)/2 \rfloor$ である。

例 6.20

q=2 と d=3 の場合、t=1 で、例 6.16 で見たように、 $A_2(n,3) \leq \lfloor 2^n/(n+1) \rfloor$ である。よって、 $n=3,4,5,6,7,\ldots$ に対して、 $A_2(n,3)=2,3,5,9,16,\ldots$ である。