1. 简述/etc/fstab里面各字段的含义

文件系统(File System):

- 指定设备或分区的路径,可以是设备文件(如 /dev/sda1)、UUID(如 UUID=xxxx-xxxx)、LABEL(如 LABEL=home),也可以是网络文件系统的路径(如 NFS 路径 server:/export/path)。

挂载点 (Mount Point):

- 指定该文件系统挂载到的目录(如 /, /home, /data)。如果是交换分区,通常会填 swap。

文件系统类型(File System Type):

- 指定文件系统的类型(如 ext4, xfs, swap, nfs)。系统会根据此字段选择合适的驱动程序进行挂载。

挂载选项(Mount Options):

指定挂载选项,用逗号分隔(如 defaults, noatime, ro)。常见的选项包括:

- defaults: 使用默认选项。
- ro: 只读挂载。
- rw: 读写挂载。
- noatime: 不更新文件的访问时间,提升性能。
- user: 允许非 root 用户挂载。

转储频率(Dump Frequency):

- 此字段设置是否使用 dump 命令备份文件系统。
- 0 表示不备份, 1 表示备份。通常非关键文件系统会设为 0。

文件系统自检次序(Pass Number):

- 指定启动时 fsck 的检查顺序。
- 0 表示不检查, 1 表示优先级最高(通常是根分区), 2 表示其他分区。其他非关键分区一般设为 2。

2. 简述RAID0,RAID1,RAID5三种工作模式的工作原理及特点

RAID 0: 带区卷,连续以位或字节为单位分割数据,并行读/写于多个磁盘上,因此具有很高的数据传输率,但它没有数据冗余,RAID 0 只是单纯地提高性能,并没有为数据的可靠性提供保证,而且其中的一个磁盘失效将影响到所有数据。因此,RAID 0 不能应用于数据安全性要求高的场合

RAID 1: 镜像卷,它是通过磁盘数据镜像实现数据冗余,在成对的独立磁盘上产生互为备份的数据,不能提升写数据效率。当原始数据繁忙时,可直接从镜像拷贝中读取数据,因此RAID1 可以提高读取性能,RAID 1 是磁盘阵列中单位成本最高的,镜像卷可用容量为总容量的1/2,但提供了很高的数据安全性和可用性,当一个磁盘失效时,系统可以自动切换到镜像磁盘上读写,而不需要重组失效的数据

RAID5:至少由3块硬盘组成,分布式奇偶校验的独立磁盘结构,它的奇偶校验码存在于所有磁盘上,任何一个硬盘损坏,都可以根据其它硬盘上的校验位来重建损坏的数据(最多允许1块硬盘损坏),所以raid5可以实现数据冗余,确保数据的安全性,同时raid5也可以提升数据的读写性能

3. 如果买了个比较新的硬盘,容量大于2T,linux需要什么命令对磁盘分区

- # 在 Linux 中可以使用 gdisk 或 parted 命令来对大于 2TB 的硬盘进行分区 sudo gdisk /dev/sdb
- # 输入 n 创建一个新分区, gdisk 会提示您选择分区号、起始扇区和结束扇区。可以按默认值或根据需要调整。
- # 输入 w 写入分区表并退出
- # 使用 parted 进行分区
- # 使用 parted 命令创建 GPT 分区表:

parted /dev/sdb

```
parted mklabel gpt
# 创建分区
parted mkpart primary OGB 1000GB
# 退出
parted quit
4. 怎么在不影响应用运行的情况下,将数据迁移到新盘(使用我们学过的知识)
  提示 (逻辑卷)
# 分区
fdisk /dev/sdc
# 创建物理卷
pvcreate /dev/sdc1
# 创建卷组
vgcreate mytest /dev/sdc1
# 创建逻辑卷
lvcreate -L 20G -n mylvs mytest
# 创建文件系统
mkfs.ext4 /dev/mytest/mylvs
# 挂载
mount /dev/mytest/mylvs /data
# 在里面添加文件
cp /etc/passwd /data
# 先卸载
umount /data
# 新盘分区
fdisk /dev/sdb
# 将新盘加入到卷组:
pvcreate /dev/sdb # 将新盘初始化为物理卷
vgextend mytest /dev/sdb1 # 将新盘加入到现有的卷组
# 迁移数据到新盘: 使用 pvmove 命令将数据从旧盘迁移到新盘上
pvmove /dev/sdc1 /dev/sdb1 # 将 /dev/sdc1 (旧盘) 上的数据迁移到卷组的/dev/sdb1
# 重新挂载
mount /dev/mytest/mylvs /data
# 查看数据还在
1s /data
# 1sb1k, 发现逻辑卷所在磁盘成功移到新盘
1sb1k
# 移除旧盘: 数据迁移完成后,您可以将旧盘从卷组中移除:
vgreduce mytest /dev/sdc1
```

5. apt remove 和 apt purge, apt autoremove有什么区别,分别的使用场景是什么

apt remove

设置分区表类型为 GPT:

功能: apt remove 命令会删除指定的软件包,但会保留与该软件包相关的配置文件。这些配置文件通常位于/etc 目录中

使用场景:如果您只是暂时不需要该软件,但可能将来还会重新安装,使用 apt remove 可以保留配置文件,以便重新安装后仍然保留之前的设置。

apt purge

功能: apt purge 命令会删除指定的软件包及其所有的配置文件。这将完全清理与该软件包相关的所有数据。

使用场景:如果您不再需要该软件,且不打算再次使用,可以选择 apt purge 来彻底删除该软件及其配置文件,释放更多的磁盘空间。

apt autoremove

功能: 卸载所有自动安装且不再使用的软件包

使用场景:无论使用 apt remove 还是 apt purge,卸载之后的孤立依赖包不会自动清理。可以使用 autoremove清理不再需要的依赖:

6. 实现私有yum仓库

- 该仓库内的安装包, 部分是光盘的BaseOS
- 部分同步阿里云上的EPEL源
- 剩下的将光盘的AppStream中的字母o开头的包同步到私有仓,并自行创建元数据

安装webserver

yum install -y nginx

关闭防火墙

systemctl disable --now firewalld

关闭Selinux

setenforce 0

启动nginx

systemctl start nginx

挂载光盘

mount /dev/sr0 /mnt
cd /usr/share/nginx/html/
mkdir yum

配置BaseOS

cp -r /mnt/BaseOS .

配置epel

yum install -y epel-release

查看repoid

yum repolist

同步epel源

dnf reposync --repoid=epel --download-metadata -p .

```
# 配置AppStream/o
mkdir -p /usr/share/nginx/html/yum/AppStream/Packages
cp -r /usr/share/nginx/html/yum/AppStream/Package/o
/usr/share/nginx/html/yum/AppStream/Packages/
# 安装createrepo
yum install -y createrepo
createrepo /usr/share/nginx/html/yum/AppStream/
# 配置客户端
vim self-baseos.repo
[BaseOS]
name=self-BaseOS
baseurl=http://10.0.0.166/yum/BaseOS/
#gpgcheck=1
enabled=1
#gpgkey=file:///etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-Rocky-9
vim self-appstream.repo
[AppStream]
name=self-AppStream
baseurl=http://10.0.0.166/yum/AppStream/
#gpgcheck=1
enabled=1
#gpgkey=file:///etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-Rocky-9
vim self-epel.repo
[epel]
name=self-epel
baseurl=http://10.0.0.166/yum/epel/
gpgcheck=0
enabled=1
#gpgkey=file:///etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-Rocky-9
```

7. 简述集线器,交换机,路由器分别是几层设备,为什么

```
集线器: 一层设备
集线器仅处理物理信号而不涉及数据链路层(Layer 2)或更高层次的操作
交换机: 二层设备
由于交换机在数据链路层工作,能够根据MAC地址进行智能转发和管理,因此被称为二层设备。
路由器: 三层设备
把一个数据包从一个设备发送到不同网络里得另一个设备中(跨网域)。路由器只关心网络得状态和决定网络中的最佳路径。路由的实现依靠路由器中的路由表来完成
```

8. 简述TCP/IP网络协议栈, (应用层,表示层,会话层统一算应用层) 每层的作用是什么?

物理层:

对于物理层来说,上层交下来的帧iframe,把帧中的每个bit,变成物理信号,在介质中传送给对方,这是发送端做的事,接收端负责把物理媒体上承载的物理信号,电磁波信号,光信号,把它还原回原来的数字数据 0101

链路层:

链路层的作用: 在物理层提供服务的基础上, 在相邻的两点之间, 传输以帧为单位的数据,

网络层

在链路成提供的相邻两点数据传输的服务的基础上,传输以分组为单位的端到端的数据传输

传输层

其次,网络层提供的传输本身是不可靠的,可能会发生数据包丢了,错了,乱序,重复等等,传输层另一个可能 得服务是需要将网络层提供的不可靠的数据传输,把它变成可靠的数据传输

应用层

应用进程在传输层所提供的服务的基础上,完成应用报文之间的交互,从而实现各种各样的功能,比如订单查询,文件上传,文件下载,邮件通信等等