JsonNames

+ SHOP_ITEM : String
+ PARADE_PATERN : String
+ CITY_HALL_LEVEL_REWARD_SETTINGS : String
+ LEVEL_REWARD_SETTINGS : String
+ XP_SETTINGS : String
+ PARADE_SETTINGS : String
+ SHOP_RESSOURCE_SHEET : String
+ SHOP_BUILDING_SHEET : String
+ BUILDINGS_DEFINITION : String
+ BUILDINGS_SETTINGS : String
+ LANTERN_PLACEMENT : String

ModelElementNames

+ BACKGROUND : String
+ BUILDING : String
+ TILE : String

Package: com.isartdigital.builder.game.type