

<typedef> BackgroundModelDef
y : Int x : Int type : String

<typedef> GiftDef
name : String friend_users_id : Int

<typedef> LanternDef
y : Int x : Int

<typedef> LocalizationDef
title_screen_play : String title_screen_options : String title_screen_help : String title_screen_credits : String shop_buy : String hud_shop : String building_construction : String building_collect : String

<typedef> ParadeDef
parade_count : Int last_parade_at : String

<typedef> PointDef
y : Float x : Float

<typedef> ResourceDef
spice : Int offering : Int gold : Int

<typedef> SizeDef
width : Int height : Int

<typedef> TileModelDef
y : Int x : Int type : String isIlluminated : Bool isBuildable : Bool alpha : Float

<typedef> UserInfoDef
username : String resources : ResourceDef parades : ParadeDef lanterns : Array<LanternDef> gifts : Array<GiftDef> ftue_complet : Bool experience : Int dailyreward : Date buildings : Array<Dynamic>

Package: com.isartdigital.builder.game.def