BuildingComponents

+ PAINTABLE : String
+ COLLECTABLE : String
+ UPGRADABLE : String
+ MOVABLE : String
+ ERASABLE : String

BuildingEvents

+ MOVE_DISABLE : String
+ MOVE_CONFIRM : String
+ UNSELECTED : String
+ SELECTED : String

BuildingNames

+ GIFTSHOP : String
+ CANTINA : String
+ CHURCH : String
+ LANTERNS : String
+ CITY_HALL : String
+ HARBOR : String
+ FLOATING_FLOWER : String
+ BIG_FLOWER_POT : String
+ STATUE : String
+ ALTAR : String
+ PARK : String
+ MAIN_SQUARE : String
+ HOUSE : String
+ PYROTECHNICIAN : String
+ BROTHEL : String
+ BAR : String

Package: com.isartdigital.builder.game.sprites.buildings.const