

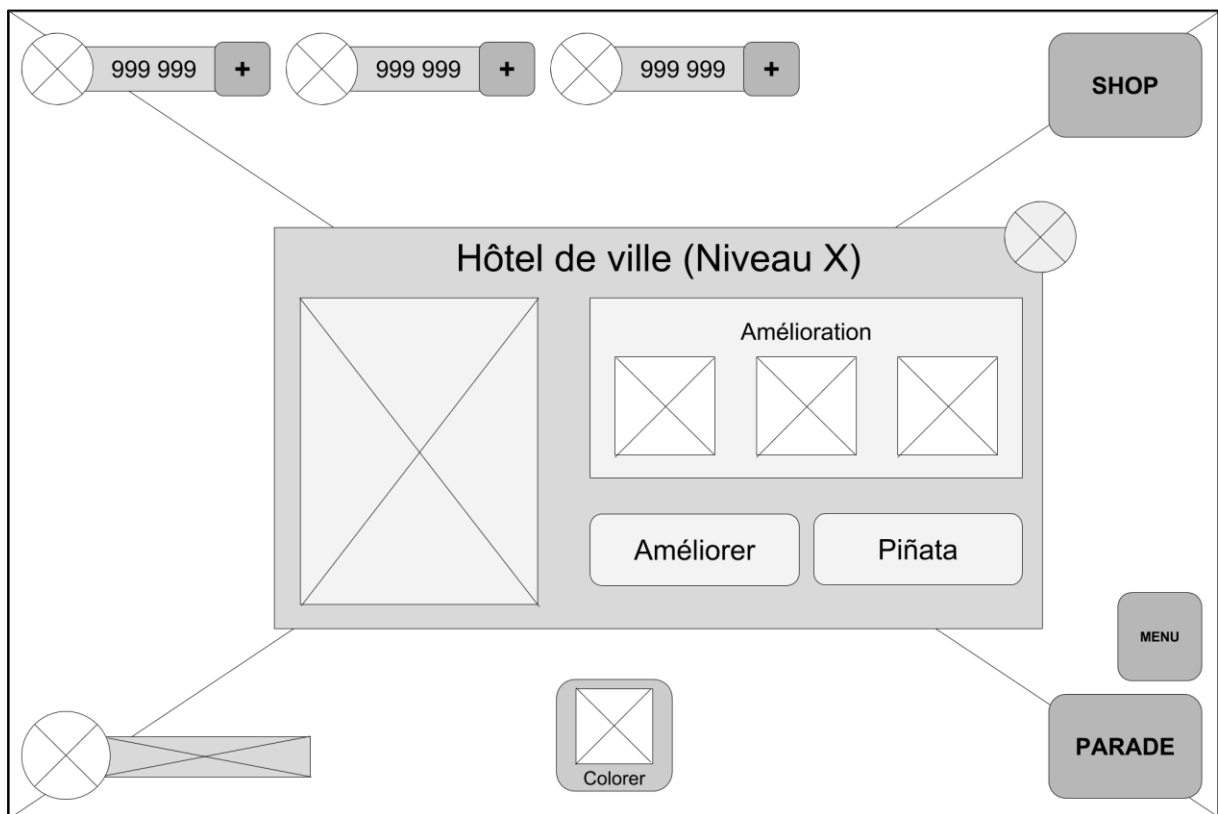


01 FEVRIER 2016

# WIREFRAMES

GROUPE 4  
PASTQUES

## Interface de l'hôtel de ville

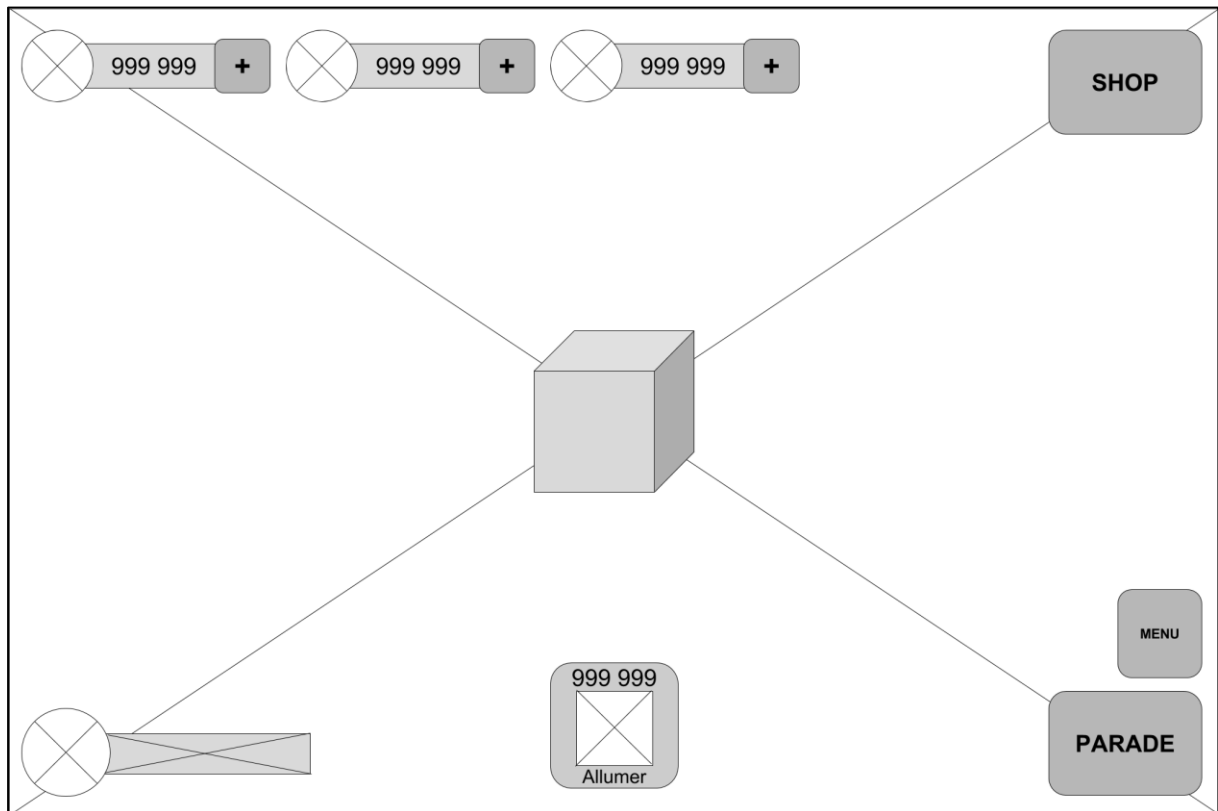


Sur l'interface de l'hôtel de ville plusieurs options se présentent au joueur. Il lui est possible d'améliorer son hôtel de ville contre une certaine somme d'offrande. Il lui est également possible d'acheter des Piñatas.

Il peut voir les améliorations qu'il obtiendra en montant son hôtel de ville de niveau.

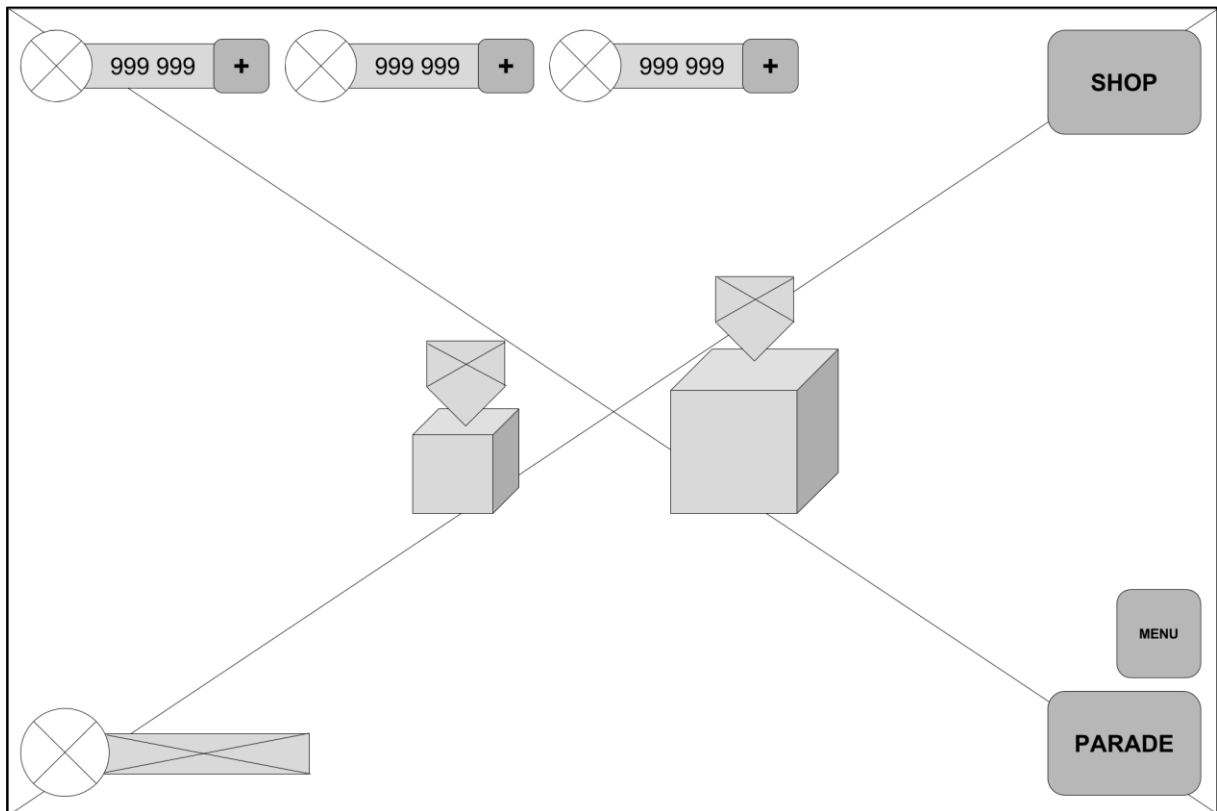
Il lui est aussi possible de modifier la couleur du bâtiment à l'aide du bouton « Colorer » situé sous la fenêtre.

## Interface des lanternes



Les lanternes affichent un bouton lorsque l'on appuie dessus. Étant par défaut éteinte, il est possible contre une certaine somme de ressources de l'allumer à l'aide du bouton situé en bas de l'écran et ainsi acquérir un plus grand territoire de jeu.

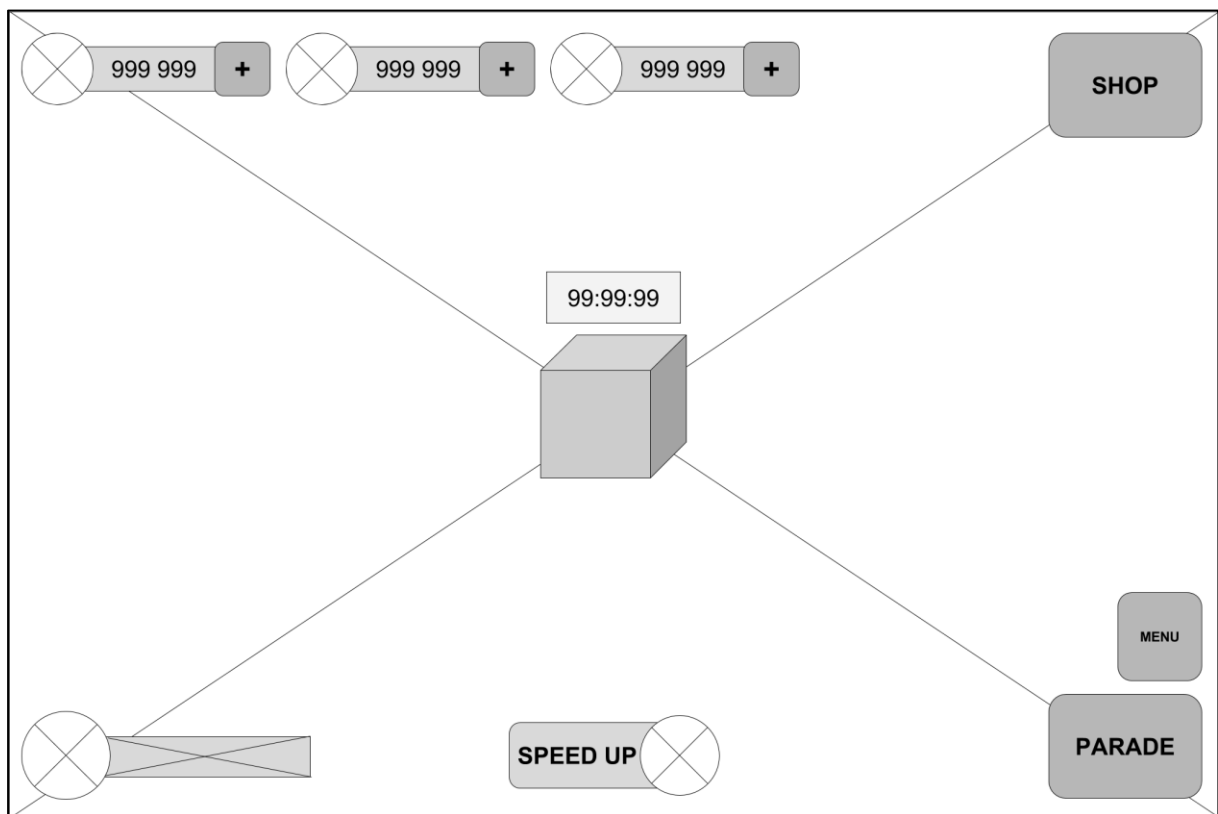
## Feedback production ressources



Lorsqu'il est possible de récolter une ressource sur un bâtiment (pesos ou offrande), une petite indication apparaît au-dessus du bâtiment concerné.

Comme le montre la wireframe, quel que soit la taille et l'emplacement du bâtiment, l'indication apparaît centrée au-dessus de celui-ci.

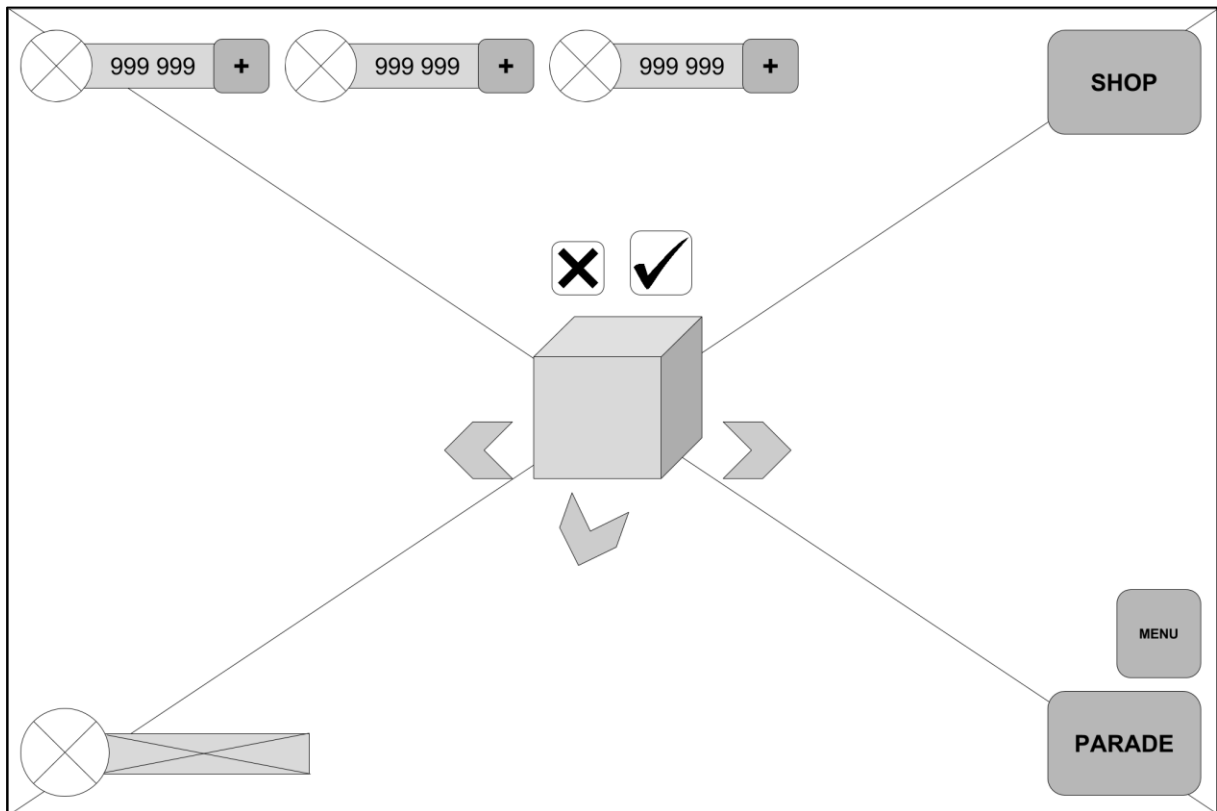
## Timer bâtiment construction et amélioration



Un chronomètre indiquant le temps restant apparaît au-dessus du bâtiment en cours de construction ou d'amélioration.

Le bouton « Speed Up » situé en bas de l'écran permet, contre une certaine somme de hard, d'amener le chrono à 0 et donc de finir l'action en cours.

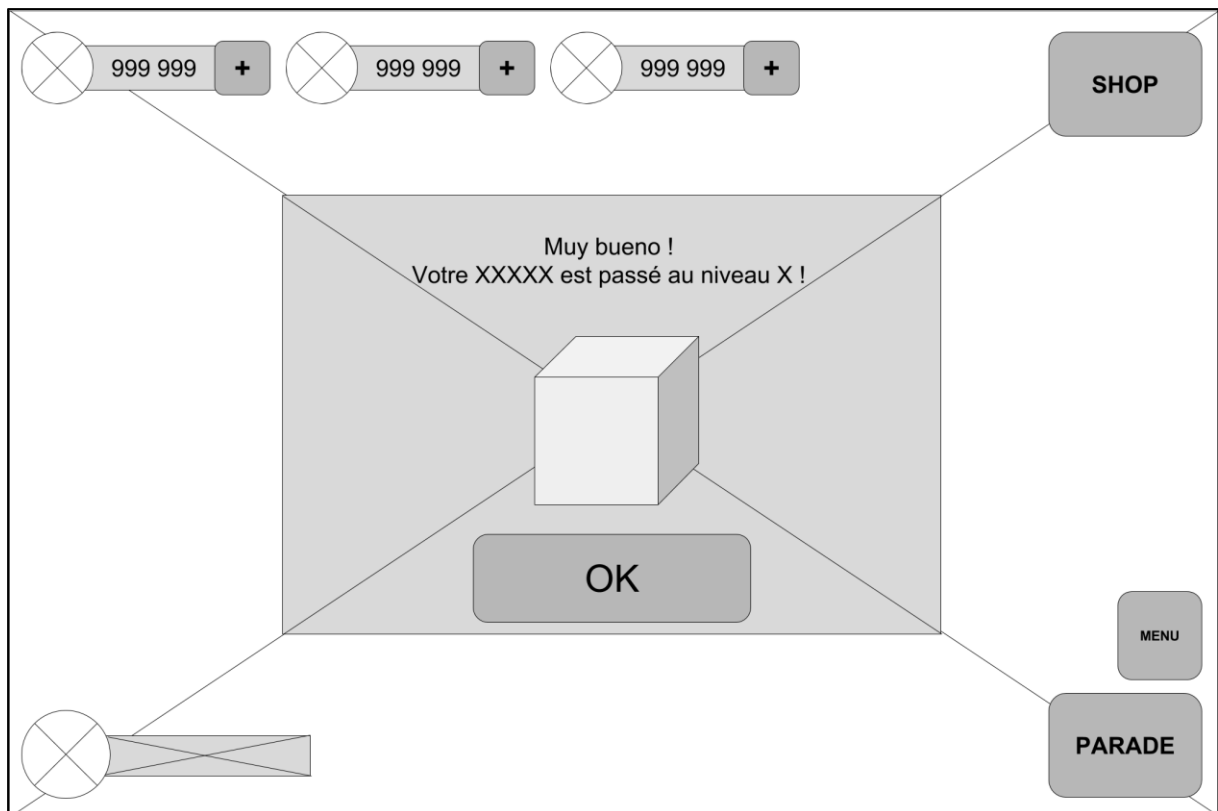
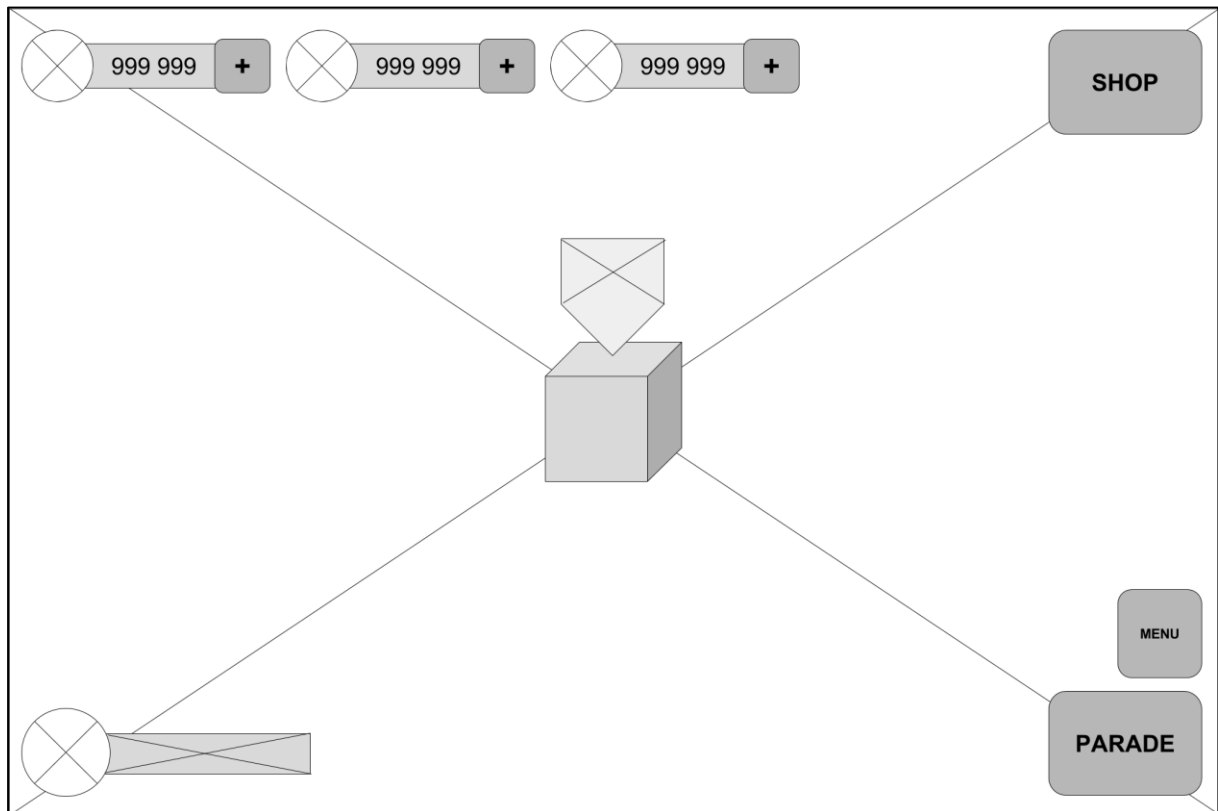
## Placement lors de l'achat



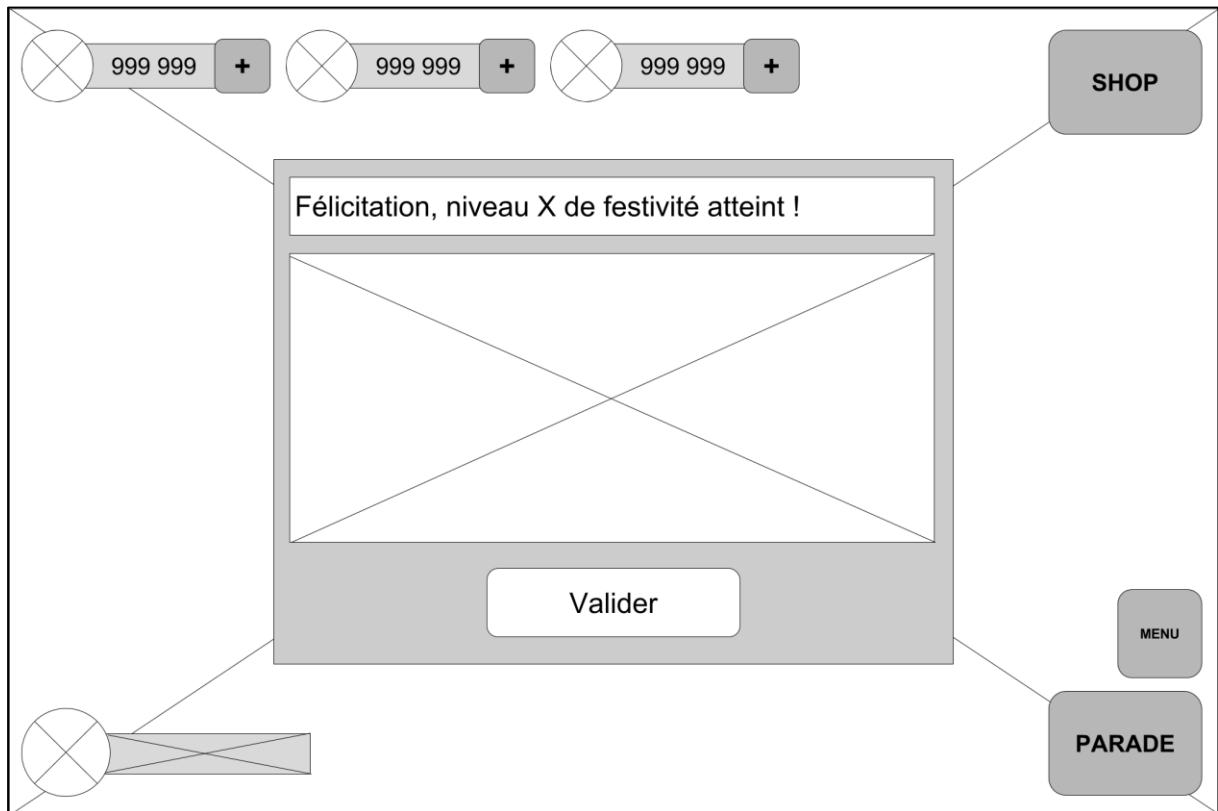
Le joueur peut déplacer le bâtiment où il le souhaite avant de débiter la construction.

Il lui est possible de valider, mais également d'annuler, la construction à l'aide des deux boutons situés au-dessus du bâtiment.

## Pop-up level up bâtiment



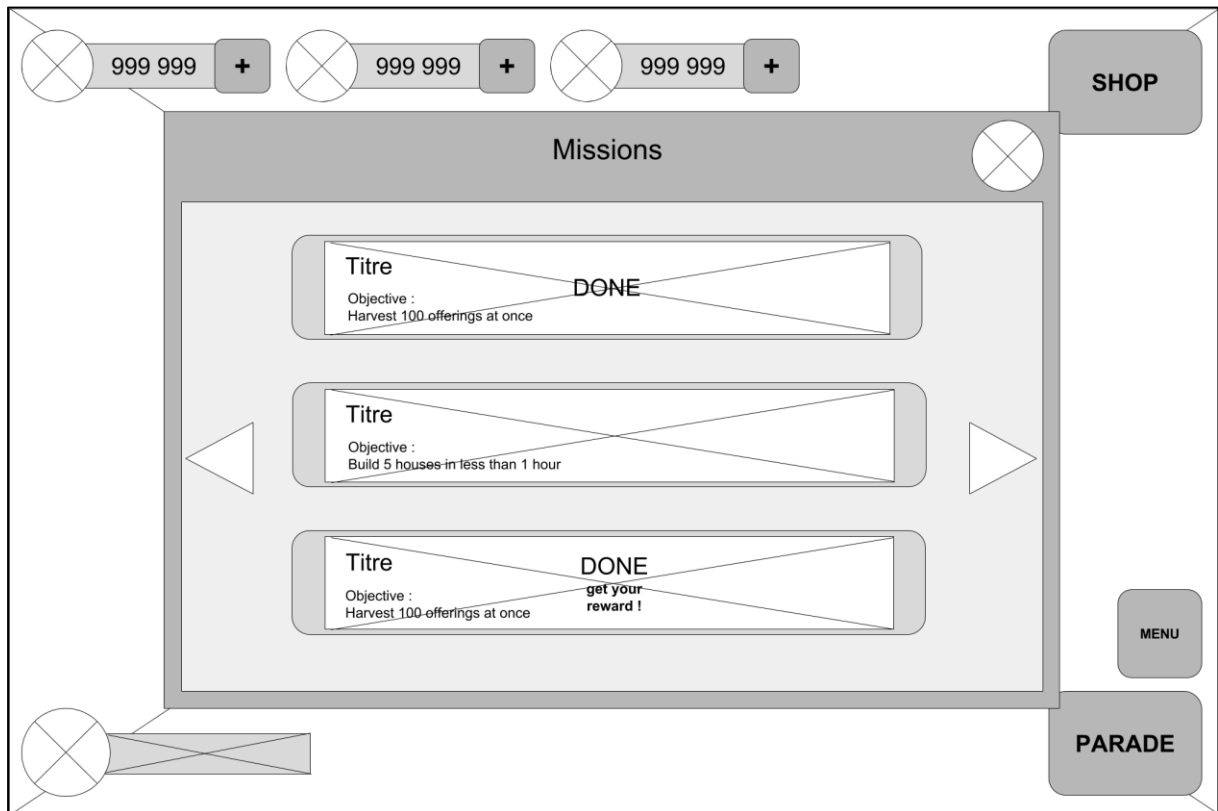
## Pop-up level up festività



Lorsqu'un nouveau niveau de festività est atteint, une fenêtré s'ouvre pour féliciter le joueur et l'informer de cette montée de niveau.



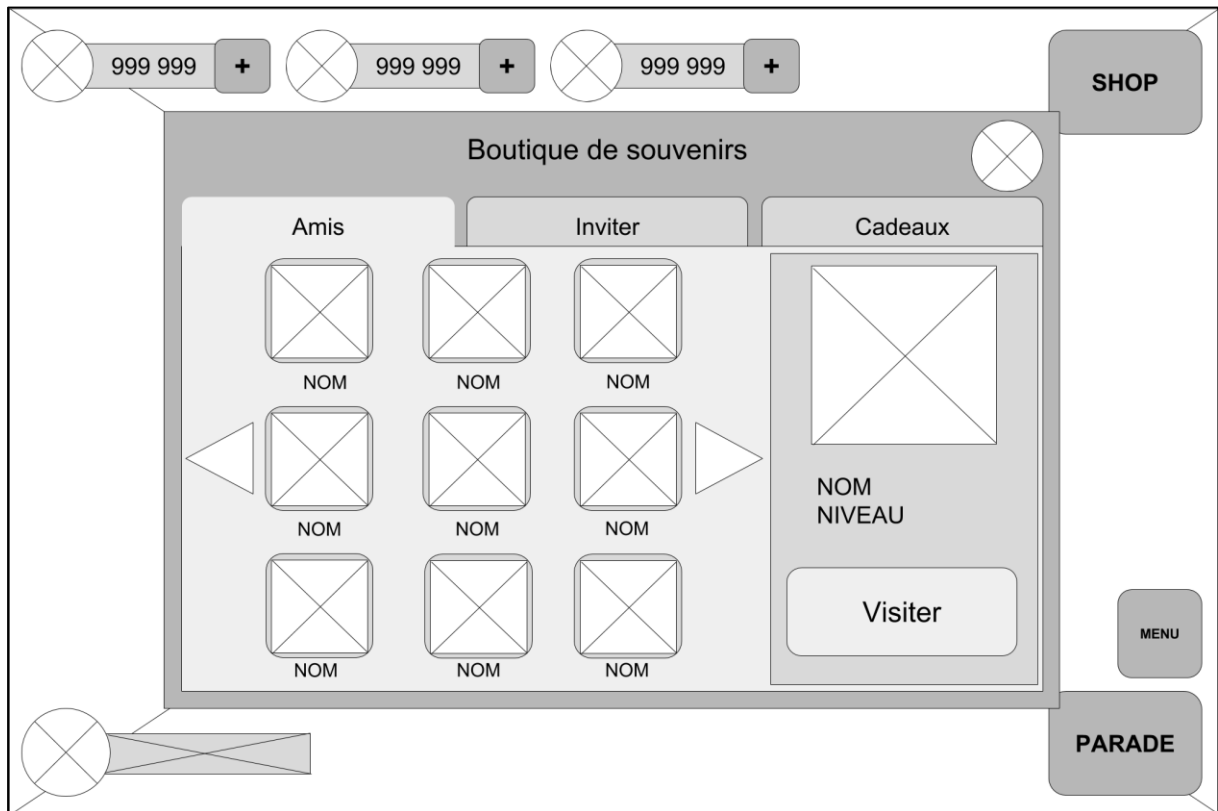
## Missions



L'écran de mission indique les tâches du joueur en cours et accomplies.

Le joueur peut s'y rendre pour savoir ce qu'il lui reste à faire ou s'il souhaite acquérir de la festivité.

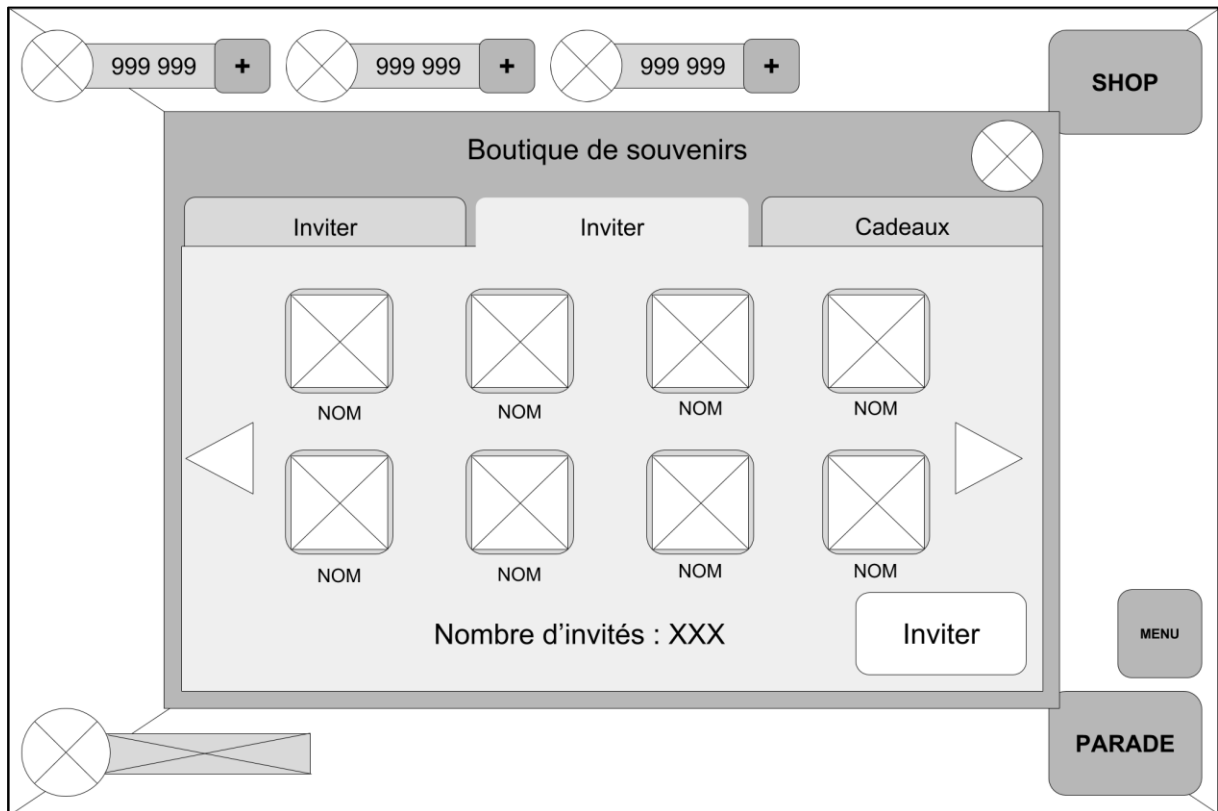
## Boutique de souvenirs : Amis



Dans l'onglet « Amis », le joueur peut voir lesquels de ses amis jouent au jeu.

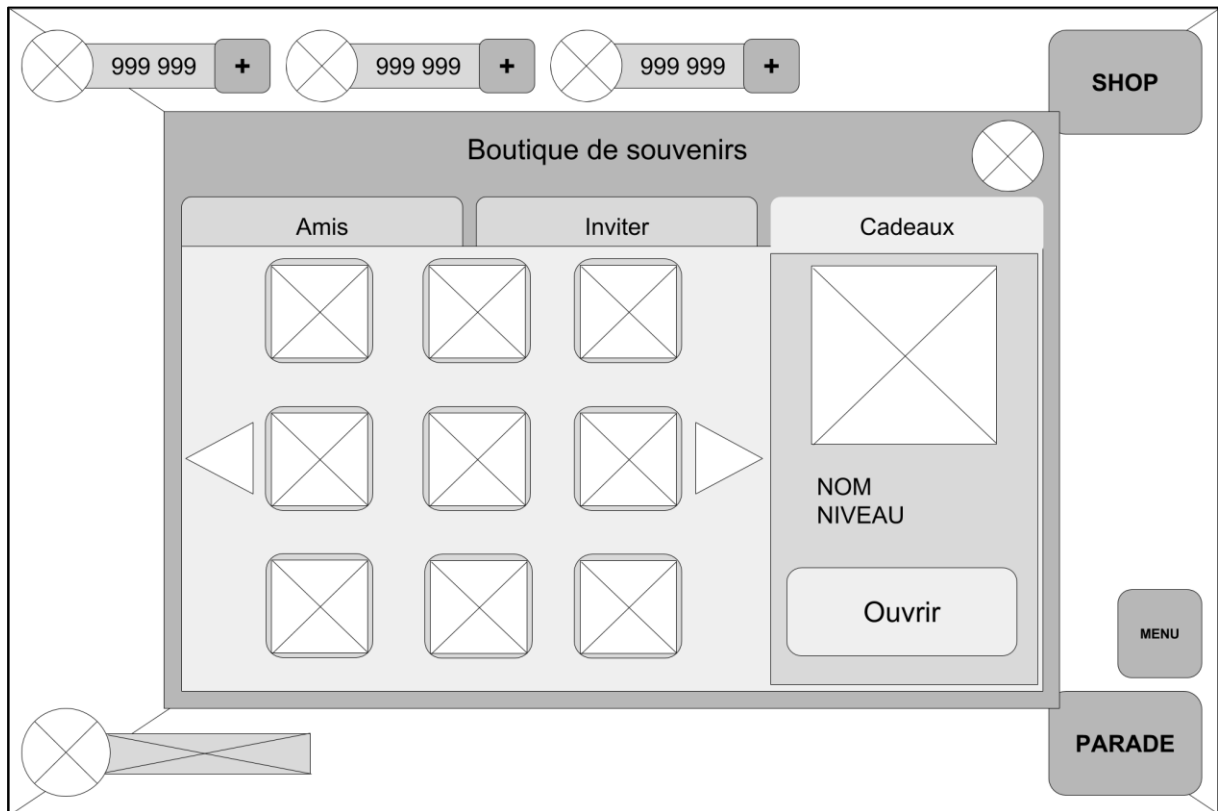
Il lui est alors possible, après en avoir sélectionné un, d'aller visiter sa ville en utilisant le bouton « Visiter » situé à droite de la fenêtre.

## Boutique de souvenirs : Invitation



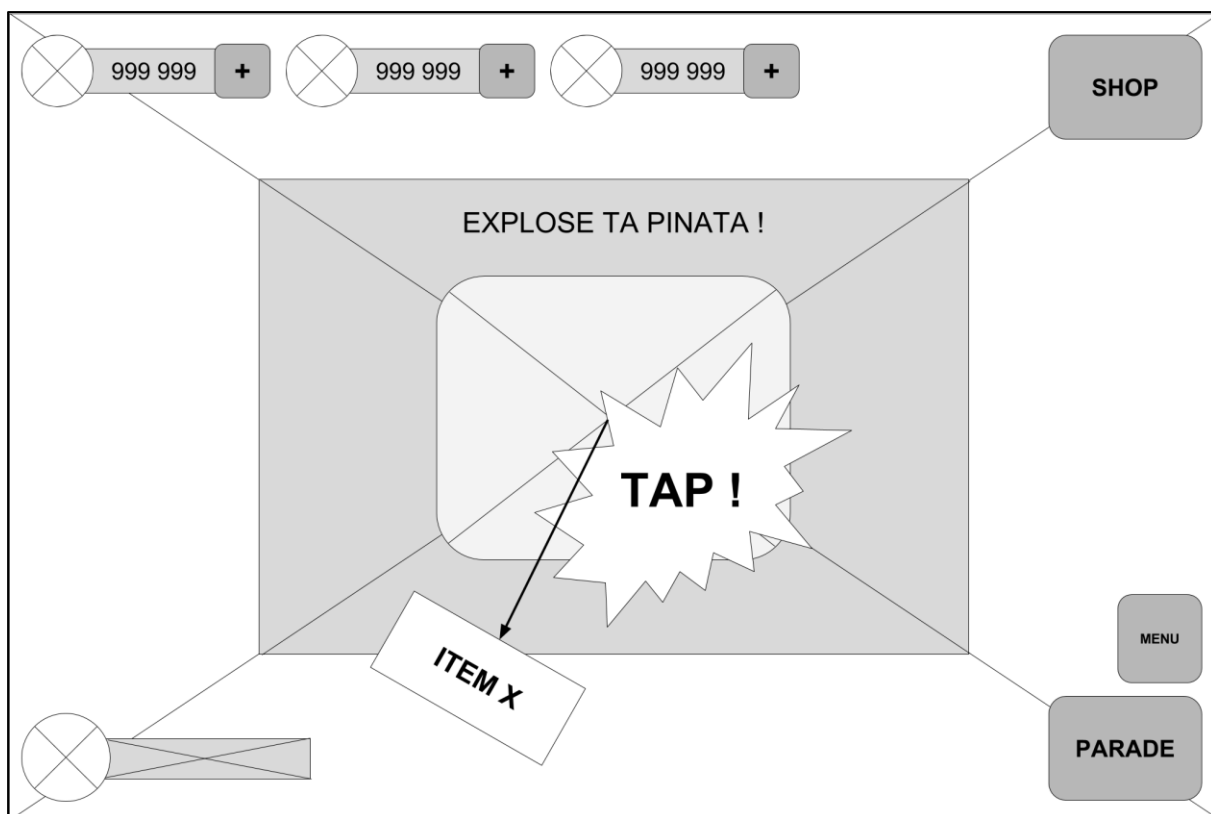
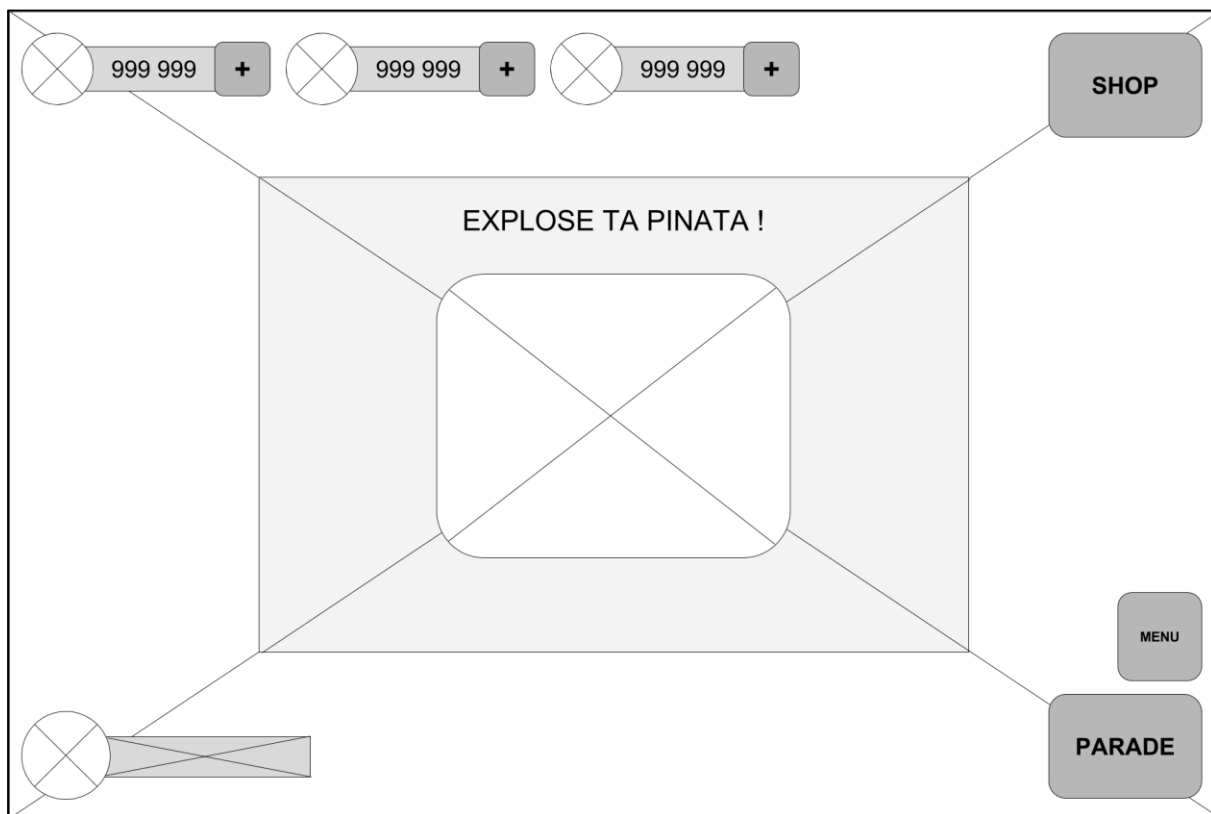
Dans l'onglet « Inviter », le joueur peut inviter ses amis Facebook à le rejoindre sur le jeu. Pour cela il doit les sélectionner puis appuyer sur le bouton « Inviter ».

## Boutique de souvenirs : Cadeaux

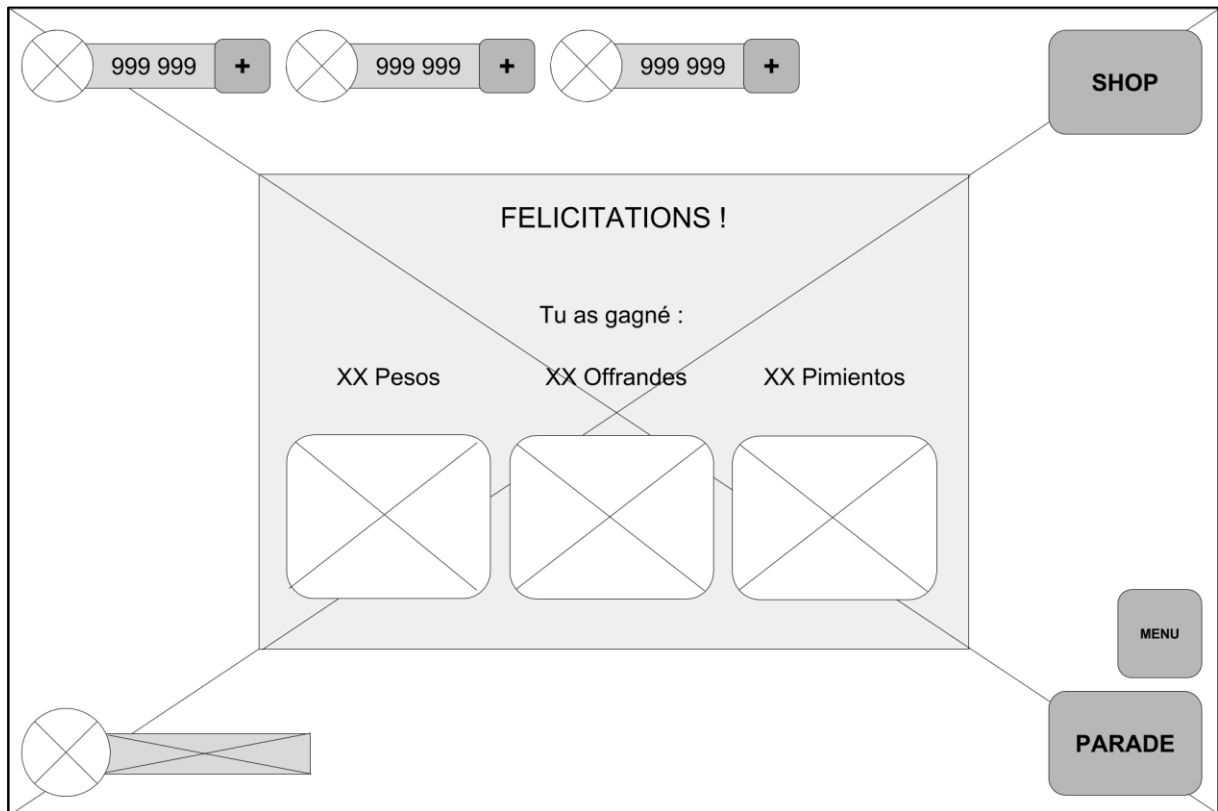


Dans l'onglet « Cadeaux », le joueur peut voir les cadeaux que ses amis lui ont envoyés. Il peut les ouvrir et obtenir leur contenu à l'aide du bouton « Ouvrir » situé sur la droite de la fenêtre.

## Interface Piñata



## Cadeaux Piñata



Le joueur reçoit divers cadeaux dans la Piñata, en appuyant sur les images des cadeaux il les récupère. Une fois tous les cadeaux ramassés, la fenêtre se ferme automatiquement.