```
┌─────────────────────────────────────────┐
│              <typedef>                    │
│              BuildingDef                  │
├─────────────────────────────────────────┤
│ spriteName : String                       │
│ size : com.isartdigital.builder.game.def.SizeDef │
│ name : String                             │
│ component : Array<String>                 │
│ className : String                        │
└─────────────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────────────────────────────┐
│                        <typedef>                           │
│                      BuildingEventDef                      │
├──────────────────────────────────────────────────────────┤
│ type : Array<String>                                       │
│ ref : com.isartdigital.builder.game.sprites.buildings.Building │
└──────────────────────────────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
│                              <typedef>                                      │
│                           BuildingModelDef                                  │
├──────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ y : Int                                                                     │
│ x : Int                                                                     │
│ type : String                                                               │
│ reference : Null<com.isartdigital.builder.game.sprites.buildings.Building>  │
│ name : String                                                               │
│ last_recolt_at : Null<String>                                               │
│ color : String                                                              │
│ buildingLevel : Int                                                         │
└──────────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
```

Package: com.isartdigital.builder.game.sprites.buildings.def