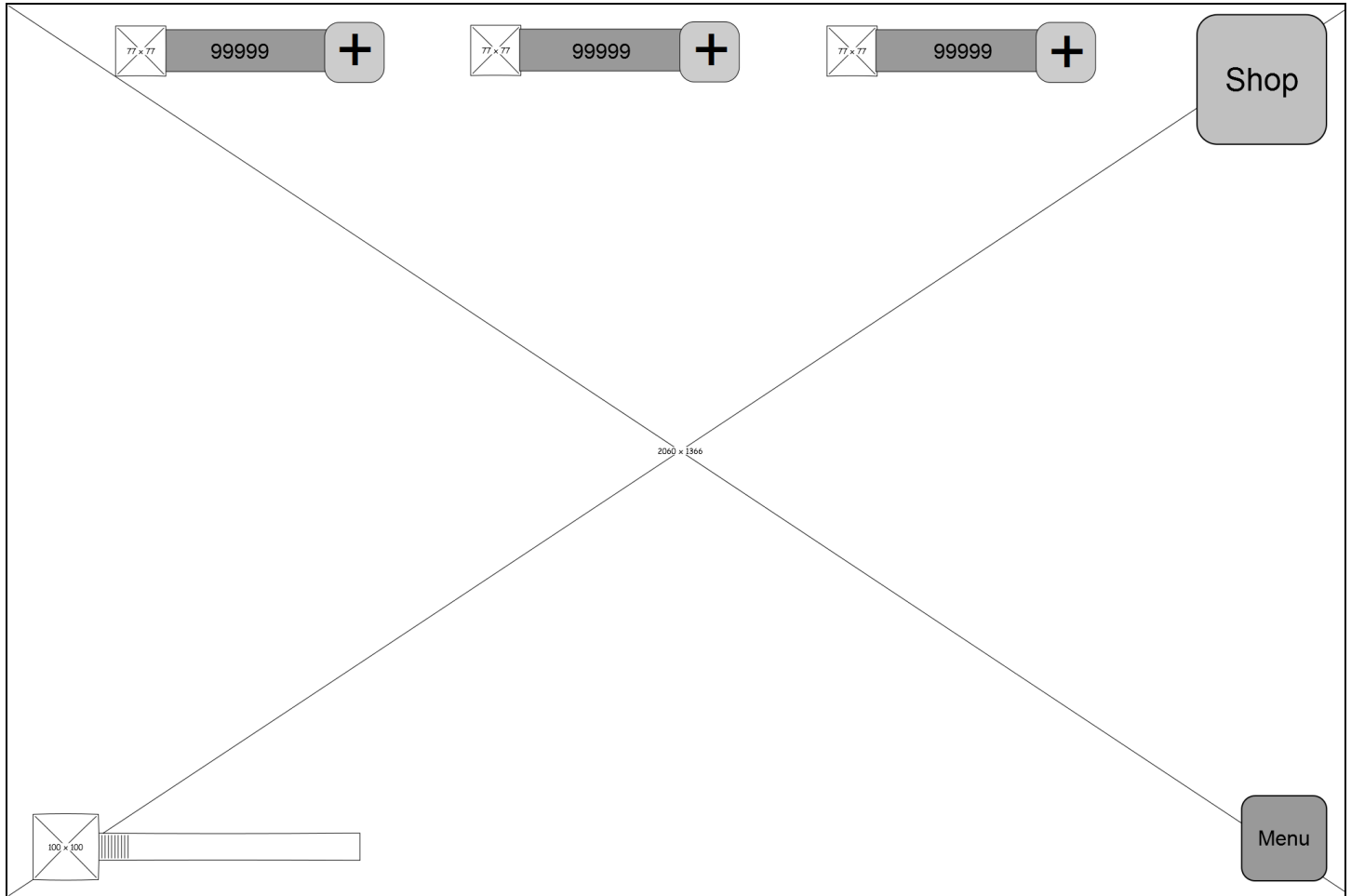
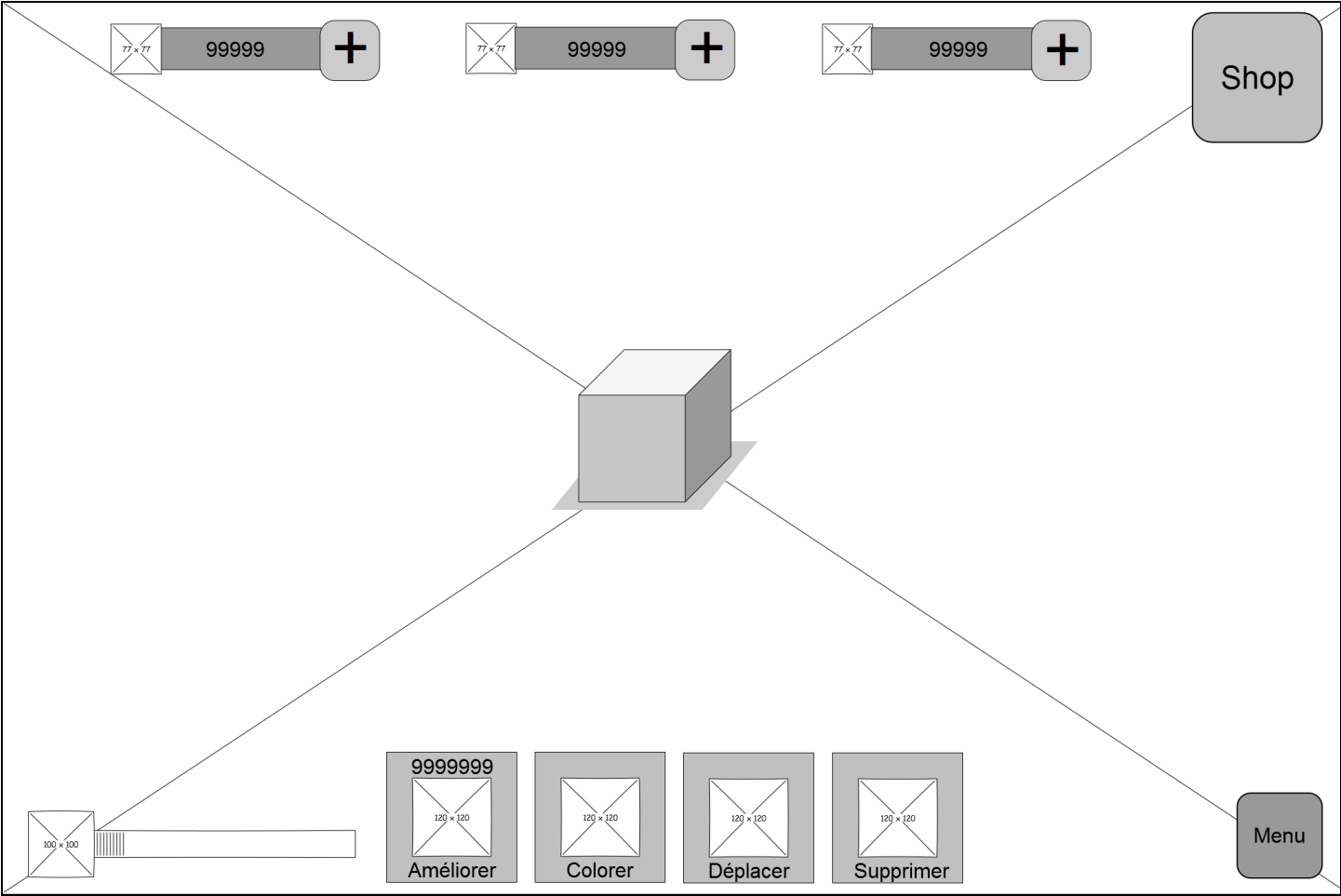


## Interface principale

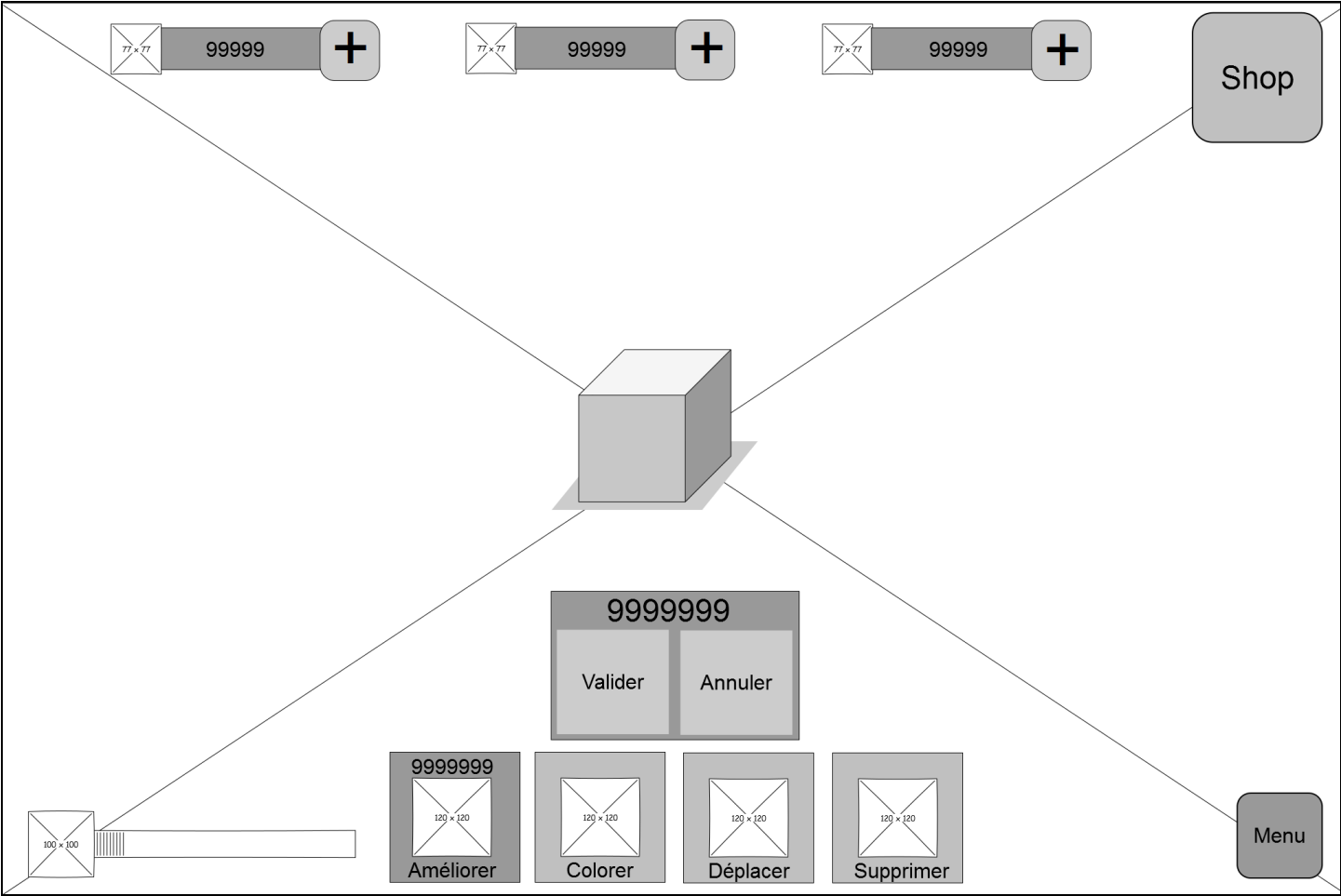


- En haut de l'écran, de gauche à droite, les trois ressources du jeu : pesos, offrandes, pimientos

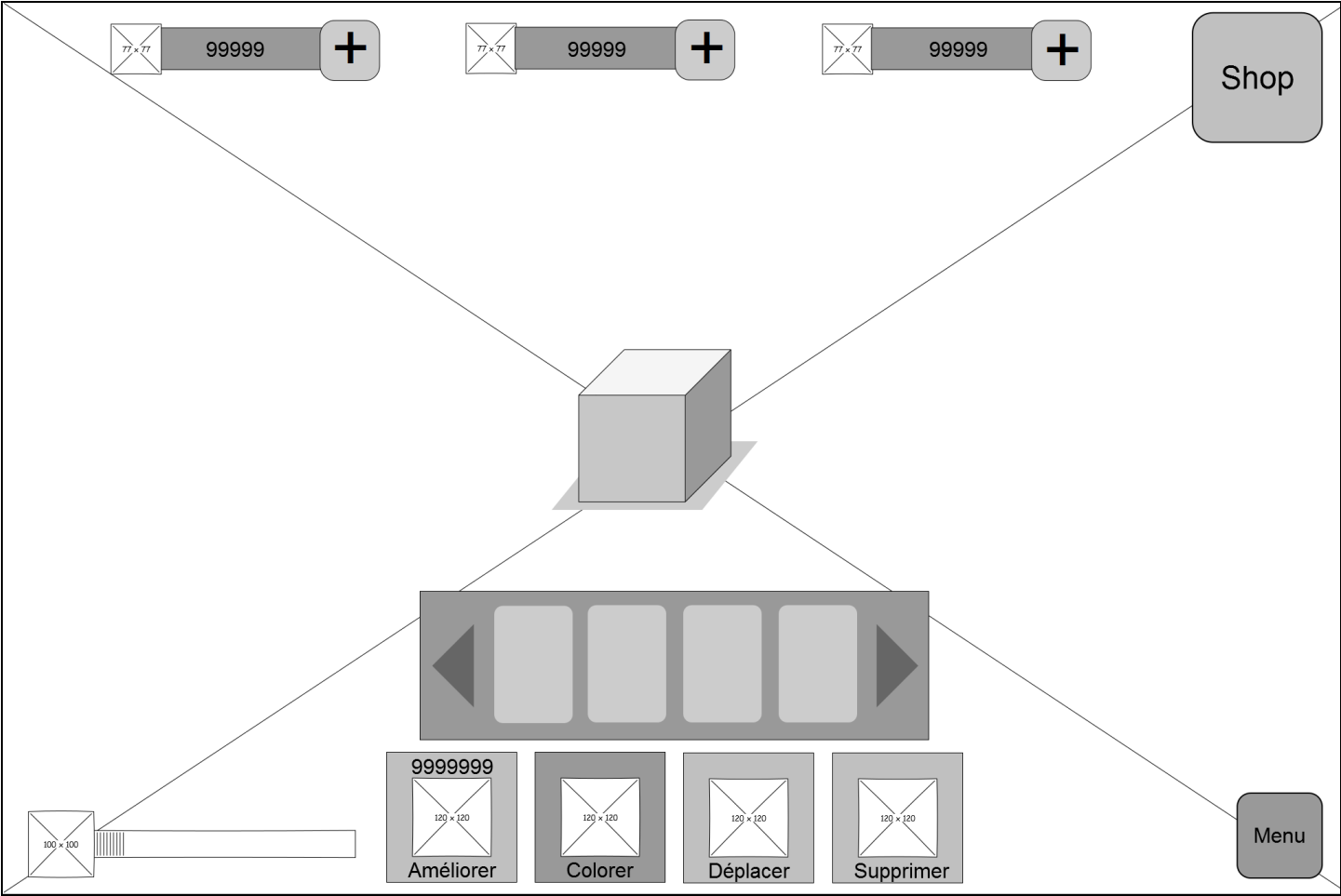
Sélection des bâtiments



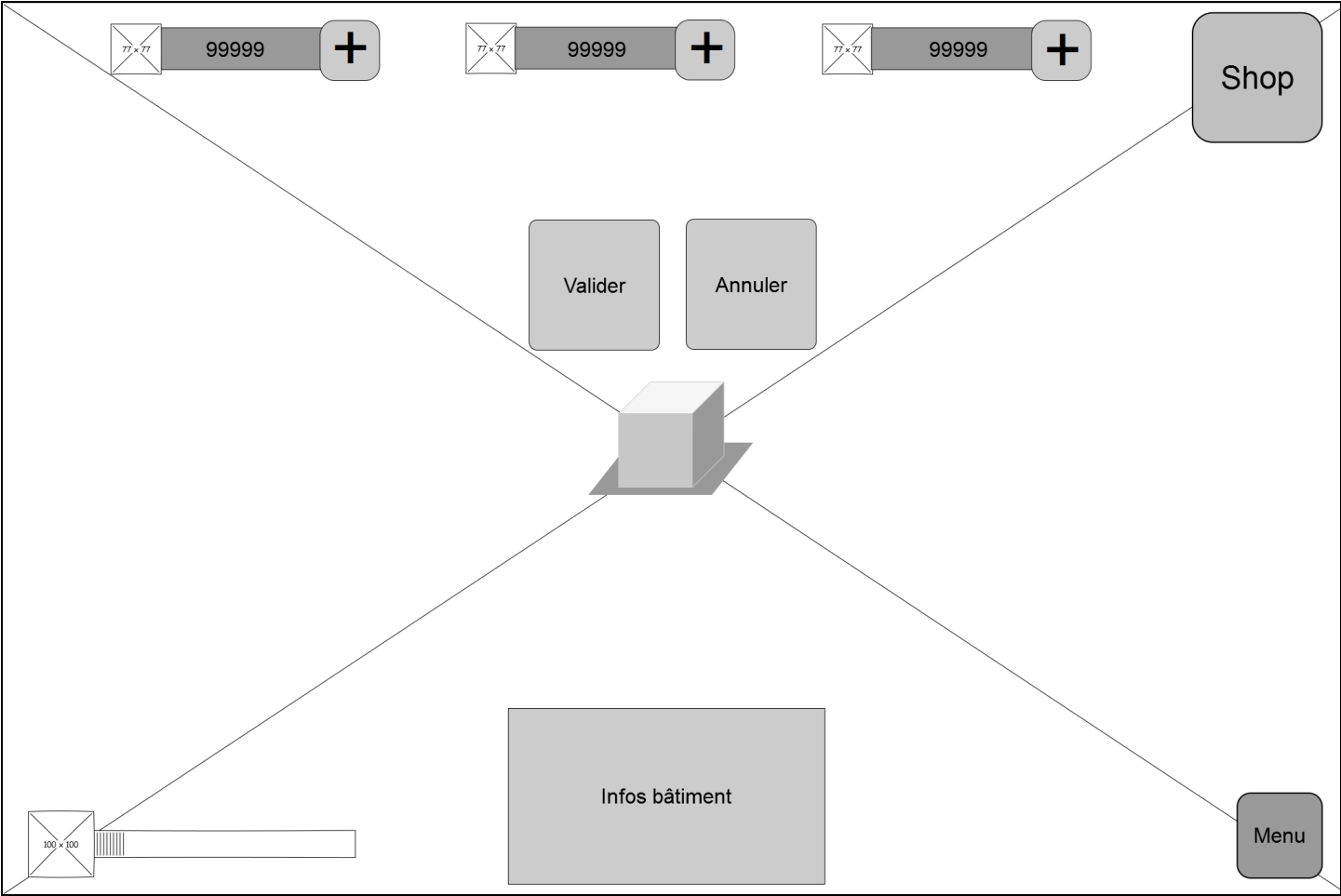
Confirmation d'amélioration de bâtiment



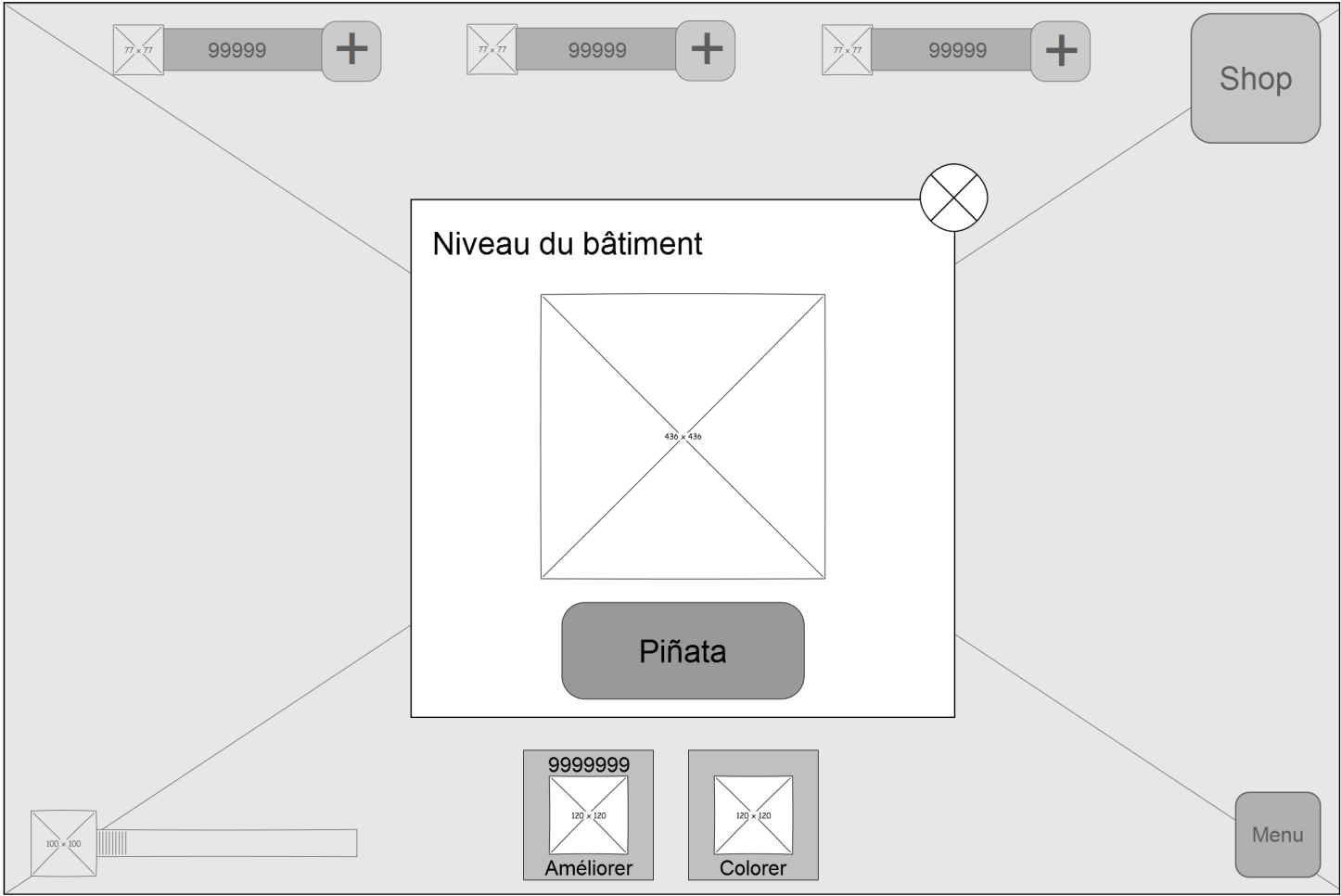
Coloration de bâtiment



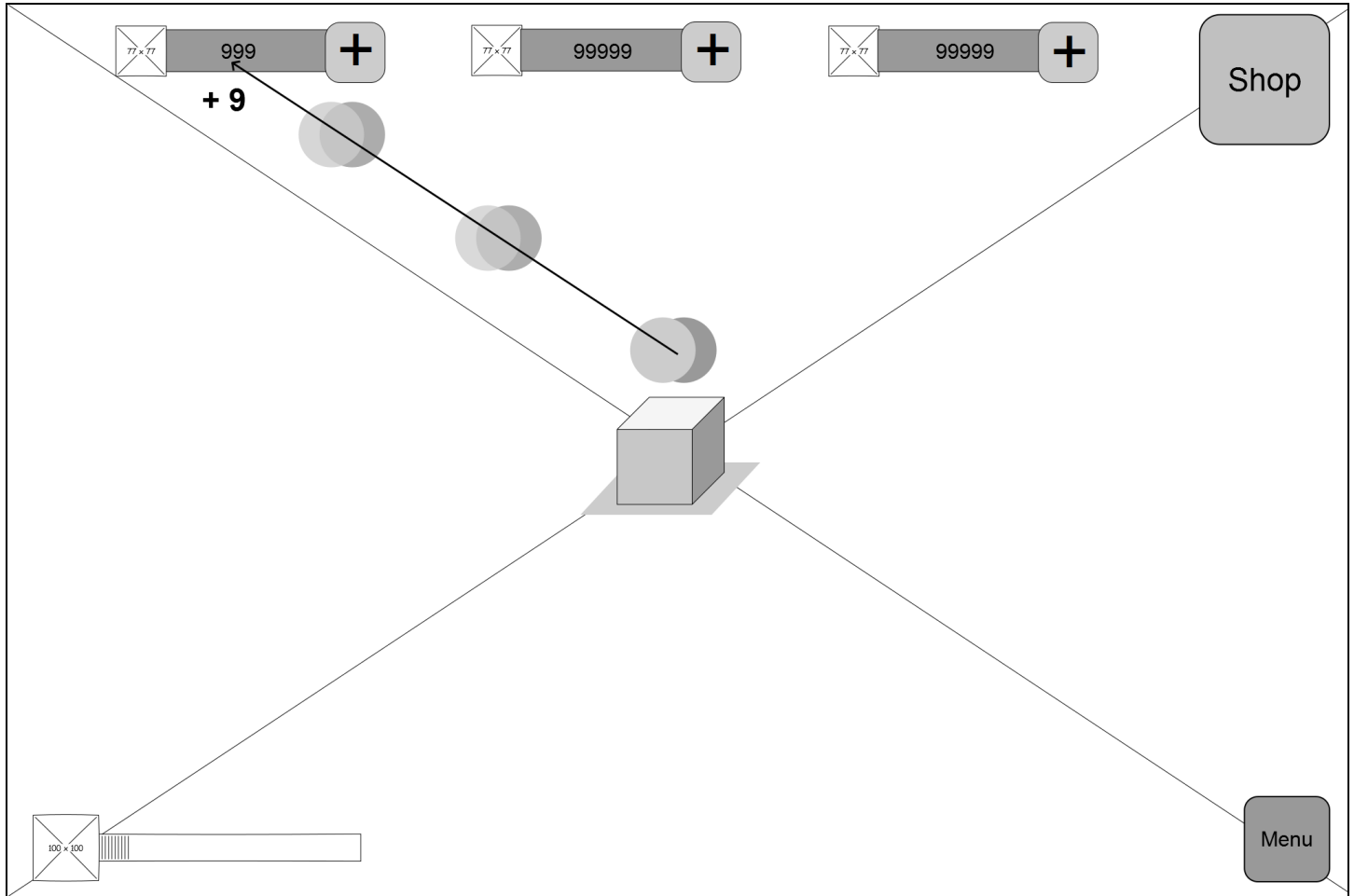
Placement de bâtiment après achat dans le shop



Sélection Hôtel de ville et lancement Piñata

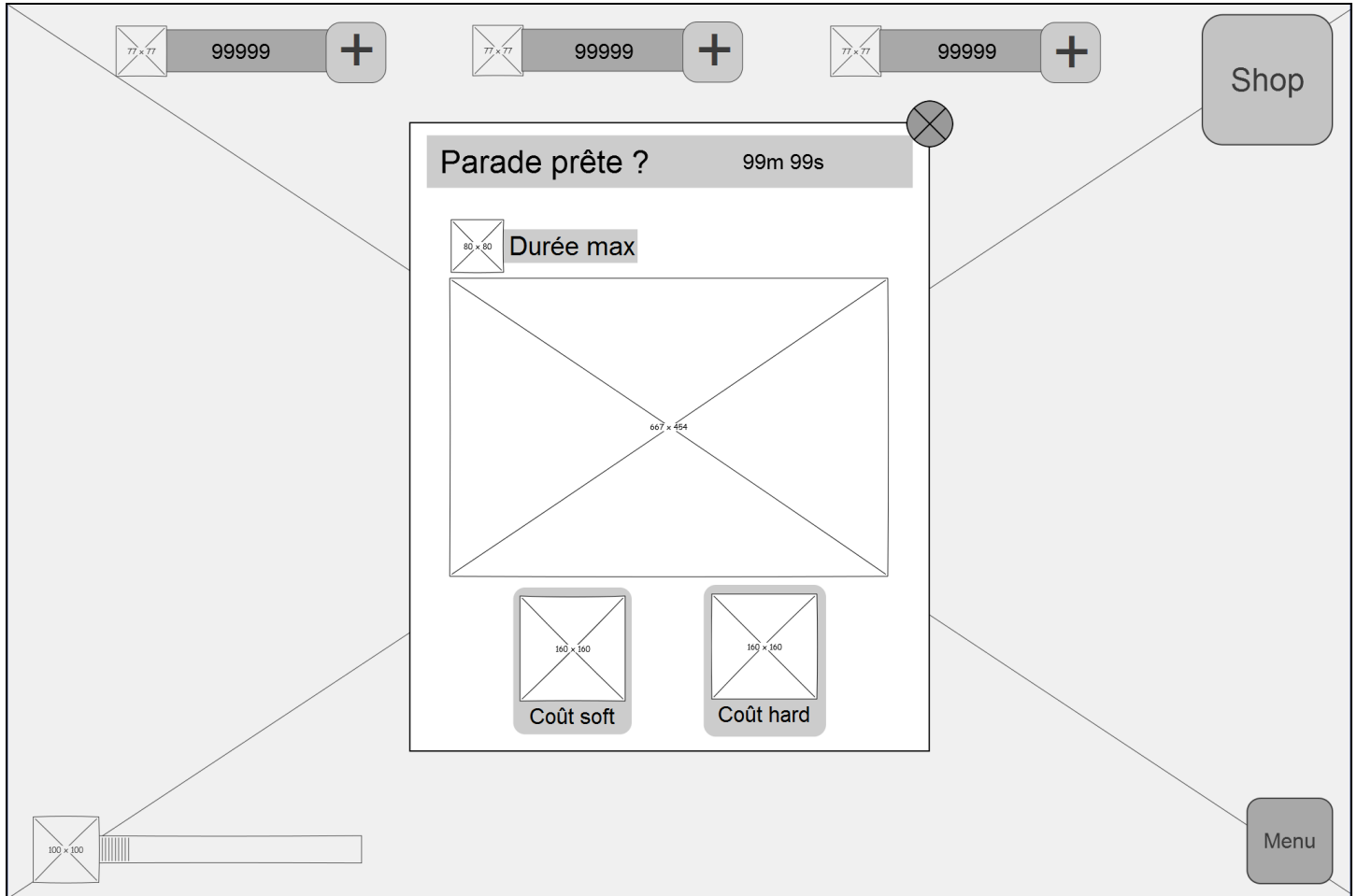


## Récolte des ressources



- En tapant sur le bâtiment les ressources récoltées se dirigent vers la réserve de ressources (animation)

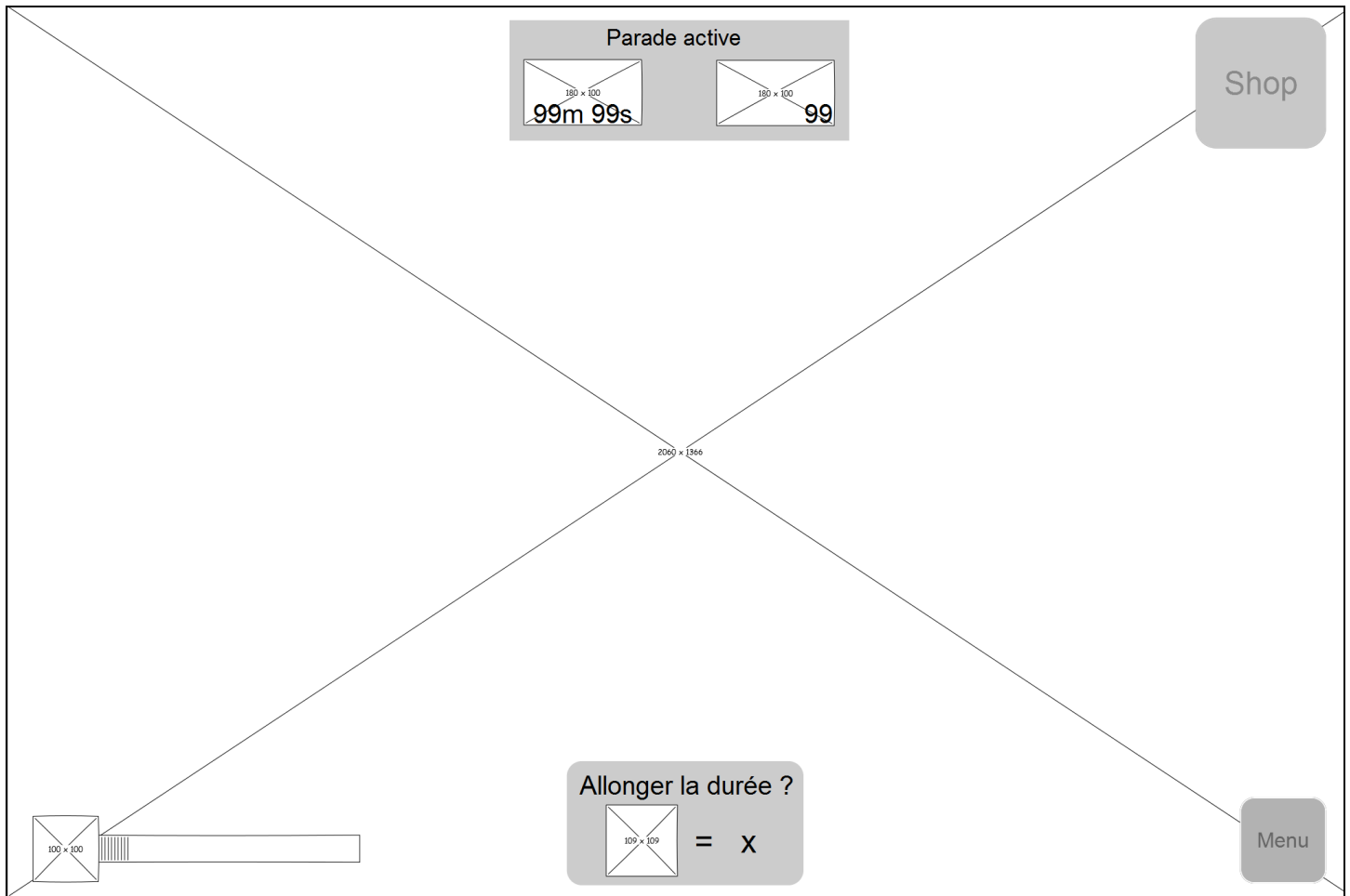
## Lancement de la parade



- La parade peut être lancée en payant soit en soft, soit en hard.

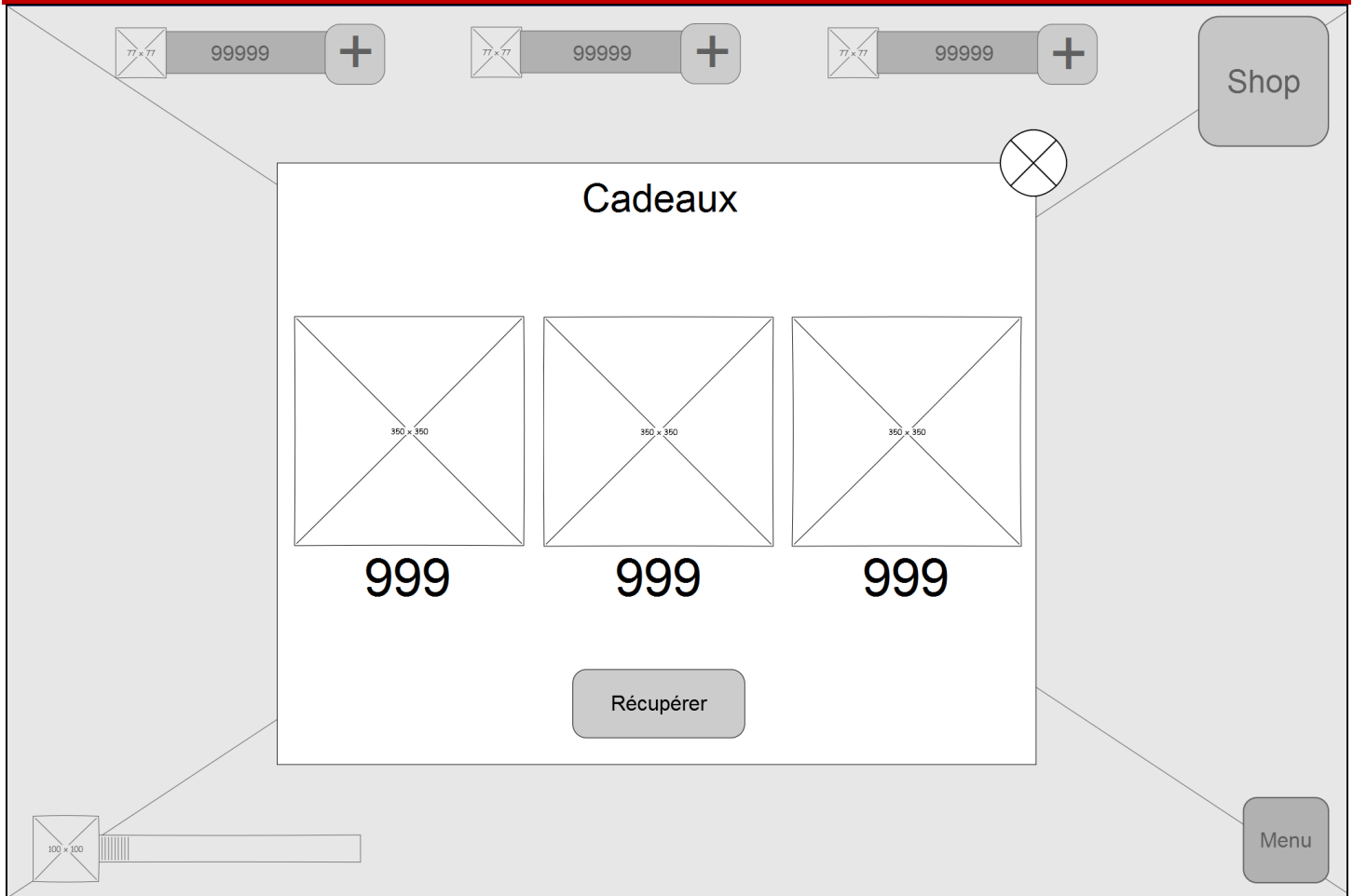


## Parade active (interface de la parade qui remplace l'interface principale)

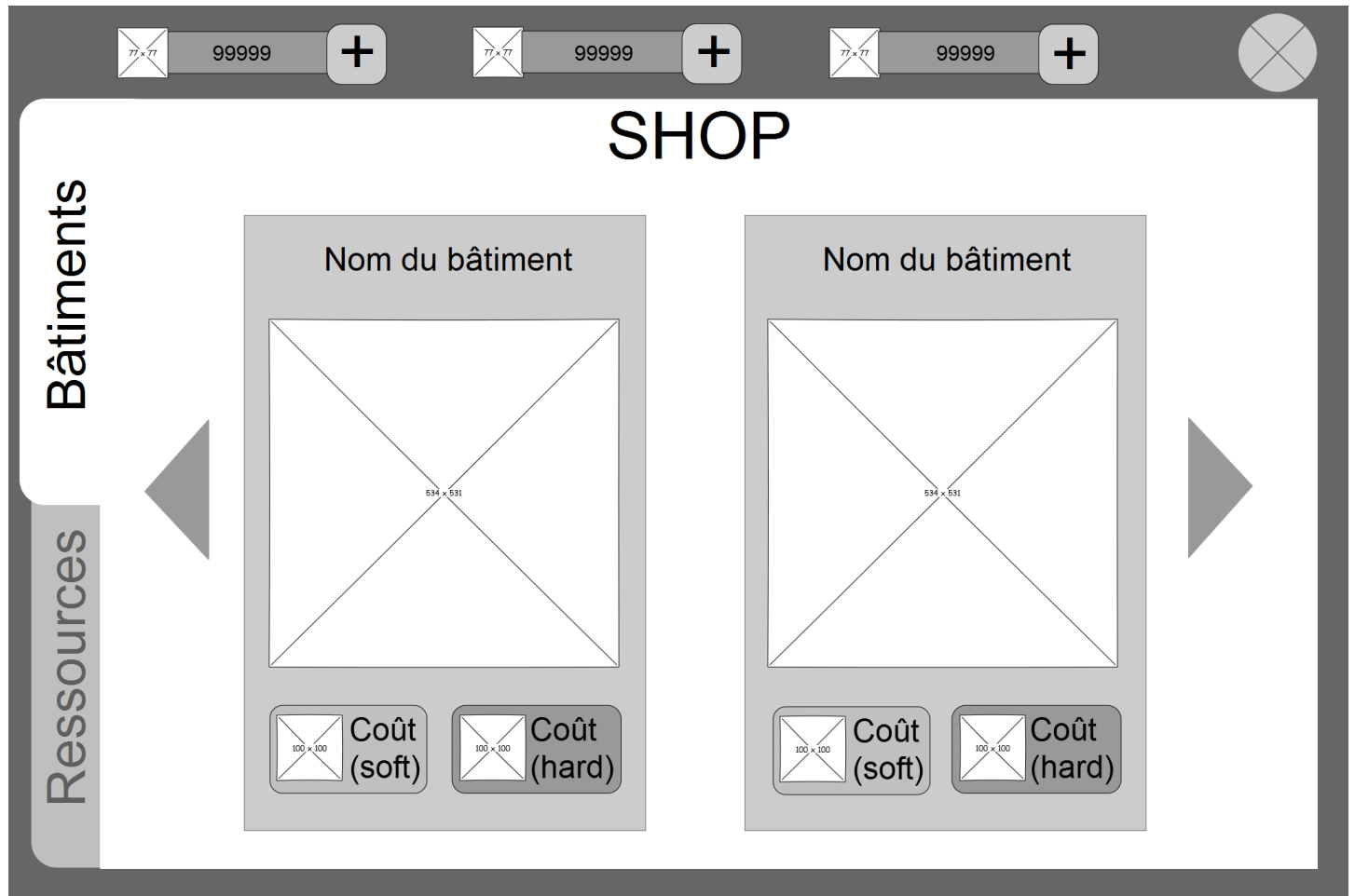


- L'élément du haut signale à la fois la durée restante de la parade (gauche) et le nombre d'offrandes ramassées dans la parade en cours (droite).

## Fenêtre de cadeaux et récompenses de parade



- Les cadeaux peuvent être des pesos et/ou des offrandes et/ou des pimientos. Ils composent à la fois les packages des cadeaux du bâtiment social et de la parade.



## Shop resources

