P. Maurer ENS Rennes

# Leçon 190. Méthodes combinatoires, problèmes de dénombrement

#### Devs:

- Formule du crible par les involutions alternantes
- Récurrence et transience de la marche aléatoire sur  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Z}^2$  et  $\mathbb{Z}^3$

#### Références:

- 1. Biaisi, Mathématiques pour le CAPES et l'Agrégation Interne
- 2. Ulmer, Théorie des groupes
- 3. Perrin, Cours d'algèbre
- 4. Ouvrard, Probabilités
- 5. Garet, Probabilités et processus stochastiques
- 6. Norris, Markov chains
- 7. Un DM posé à LLG (bibliographie hélas introuvable)

On se donne E un ensemble.

# 1 Analyse combinatoire et méthodes de dénombrement

### 1.1 Ensembles finis

**Définition 1.** On appelle cardinal de E, et on note |E| la classe des ensembles en bijection avec E. On dit que E est fini s'il est en bijection avec  $[\![1,n]\!]$  pour  $n\in\mathbb{N}$ , et dans ce cas, on note n son cardinal.

**Remarque 2.**  $\varnothing$  est fini, de cardinal 0 avec la convention  $[1,0] = \varnothing$ .

**Proposition 3.** Soit E et F deux sous-ensembles finis d'un ensemble S. Alors  $E \cap F$  et  $E \cup F$  sont finis et on a  $|E \cap F| = |E| + |F| - |E \cup F|$ .

**Proposition 4.** Si  $(E_i)_{i \in [\![1,n]\!]}$  est une famille de sous-ensembles finis disjoints d'un ensemble S, alors on a  $|\bigcup_{i=1}^n E_i| = \sum_{i=1}^n |E_i|$ .

**Proposition 5.** Si  $(E_i)_{i \in [1,n]}$  est une famille de sous-ensembles finis d'un ensemble S, alors on a  $|\bigcup_{i=1}^n E_i| \leq \sum_{i=1}^n |E_i|$ .

**Remarque 6.** L'application  $|\cdot|$  qui à un ensemble de  $\mathcal{P}(\mathbb{N})$  associe son cardinal est une mesure sur l'espace  $(\mathbb{N}, \mathcal{P}(\mathbb{N}))$ .

**Théorème 7.** Si  $A_1, \ldots, A_p$  sont des ensembles finis, leur produit cartésient  $\prod_{i=1}^p A_i$  est fini, et vérifie  $|\prod_{i=1}^p A_i| = \prod_{i=1}^p |A_i|$ .

**Proposition 8.** Si E et F sont deux ensembles finis, l'ensemble des fonctions de E vers F est un ensemble fini de cardinal  $|F|^{|E|}$ .

Corollaire 9. On a  $|\mathcal{P}(E)| = 2^{|E|}$ .

**Exemple 10.** Il y a  $2^6 = 64$  signes possibles dans l'alphabet braille.

## 1.2 Arrangements, permutations, et combinaisons

On considère un ensemble fini E de cardinal  $n \in \mathbb{N}^*$ .

**Définition 11.** Soit  $p \le n$ . On appelle arrangement de E une injection  $[1, p] \to E$ .

**Proposition 12.** Le nombre d'arrangements de E est  $A_n^p = \frac{n!}{(n-p)!}$ .

**Définition 13.** On appelle permutation de E une bijection  $[\![1,n]\!] \to E$  (remarquons que c'est un cas particulier d'arrangement). On note S(E) l'ensemble des permutations de E.

**Proposition 14.** Le nombre de permutations de E est  $|S(E)| = A_n^n = n!$ .

**Définition 15.** On appelle combinaison de E à p éléments tout sous ensemble de E à p éléments. On note  $\binom{n}{p}$  le nombre de combinaisons de E à p éléments.

**Proposition 16.** On  $a\binom{n}{p} = \frac{n!}{p!(n-p)!}$ .

**Proposition 17.** Pour n > 1 et 1 , on a :

- $\bullet \quad \left(\begin{array}{c} n \\ p \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} p \\ n-p \end{array}\right),$
- $\binom{n}{p} = \binom{n-1}{p} + \binom{n-1}{p-1}$  (formule du triangle de Pascal),
- $\bullet \qquad \left(\begin{array}{c} n \\ p \end{array}\right) = \frac{n}{p} \left(\begin{array}{c} n-1 \\ p-1 \end{array}\right) = \frac{n}{n-p} \left(\begin{array}{c} n-1 \\ p \end{array}\right) = \frac{n-p+1}{p} \left(\begin{array}{c} n \\ p-1 \end{array}\right).$

**Exemple 18.** Il y a  $\binom{n}{p}$  applications strictement croissantes de  $[\![1,p]\!]$  vers  $[\![1,n]\!]$ .

**Lemme 19.** Si  $f: [\![1,p]\!] \to [\![1,n]\!]$  est une application croissante, alors  $g: x \mapsto f(x) + x - 1$  est une application strictement croissante de  $[\![1,p]\!]$  vers  $[\![1,n-p+1]\!]$ .

2 Section 2

Corollaire 20. Il y a  $\binom{n-p+1}{p}$  applications croissantes de [1,p] vers [1,n].

Proposition 21. (Binôme de Newton).

Soit A un anneau,  $a, b \in A$  qui commutent et  $n \in \mathbb{N}$ . On a

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}.$$

**Exemple 22.** La formule  $(X+1)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} X^k$  permet de retrouver les formules :

- $\bullet \quad \sum_{k=1}^{n} k = \frac{n(n+1)}{2},$
- $\sum_{k=1}^{n} k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$
- $\sum_{k=1}^{n} k^3 = \left(\frac{n(n+1)}{2}\right)^2$ .

**Exemple 23.** Le nombre  $\sigma_p^n$  de surjections de  $[\![1,n]\!]$  dans  $[\![1,p]\!]$  est  $\sigma_p^n = \sum_{k=0}^p (-1)^{p-k} \binom{p}{k} k^n$ .

## 1.3 Dénombrement par involutions alternantes

**Notation 24.** Pour  $f: E \to E$  une application et  $A \subset E$ , on notera  $F_f(A)$  l'ensemble des points fixes de f sur  $A: F_f(A) = \{x \in A: f(x) = x\}$ .

**Définition 25.** Soit E un ensemble fini, partitionné en  $A_+ \sqcup A_-$ .

On appelle involution alternante sur E une application  $f: E \to E$  vérifiant :

- $f \circ f = \mathrm{Id}_E$ ,
- $\forall x \in A_+ \setminus F_f(A_+)$   $f(x) \in A_-$ ,
- $\forall x \in A_- \setminus F_f(A_-)$   $f(x) \in A_+$ .

#### Développement 1 :

**Théorème 26.** (Principe du dénombrement par involutions alternantes). On a  $|F_f(A_+)| + |F_f(A_-)| = |A_+| + |A_-|$ .

**Application 27.** (Formule du crible via les involutions alternantes). Soit E un ensemble fini et  $A_1, \ldots, A_n \subset E$ . Alors

$$\left|\bigcup_{i=1}^n A_i\right| = \sum_{\substack{I \subset \mathcal{P}([1,n])\\I \neq \varnothing}} (-1)^{|I|-1} \left|\bigcap_{i \in I} A_i\right|.$$

Application 28. (Chemins de Catalan).

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . On étudie les chemins du plan à n+1 sommets  $M_0, \ldots, M_n$ , qu'on note  $(M_0, \ldots, M_n)$ , tels que pour tout  $k \in [\![1, n]\!]$ ,  $\overline{M_{k-1} M_k} = (1, 0)$  ou  $\overline{M_{k-1} M_k} = (0, 1)$ .

Alors le nombre  $C_n$  de tels chemins joignant (0, 0) à (n, n) tels que tous les sommets

aient une abscisse supérieure ou égale à leur ordonnée vaut  $C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$ .

Le nombre  $C_n$  est appelé nombre de Catalan.

Théorème 29. (Bijection de Garsia-Milne).

Soit A et B des ensembles finis, partitionnés en  $A = A_+ \sqcup A_-$  et  $B_+ \sqcup B_-$ , f une involution alternante de A et g une involution alternante de B. On suppose que  $F_f(A_-) = F_g(B_-) = \varnothing$ , et qu'il existe une bijection  $\varphi \colon A \to B$  telle que  $\varphi(A_+) \subset B_+$  et  $\varphi(A_-) \subset B_-$ . Alors il existe une bijection entre  $F_f(A_+)$  et  $F_g(B_+)$ .

# 2 Dénombrement en algèbre

## 2.1 Dénombrement sur les corps finis

**Définition 30.** On note, pour p premier et  $n \in \mathbb{N}$ ,  $U_n(\mathbb{F}_p)$  le sous-groupe de  $\mathrm{GL}_n(\mathbb{F}_p)$  constitué des matrices triangulaires supérieures inversibles.

**Proposition 31.** Soit p un nombre premier et  $n \in \mathbb{N}$ . Alors on a :

- $|GL_n(\mathbb{F}_p)| = (p^n 1) \cdots (p^n p^{n-1}) = mp^{\frac{n(n-1)}{2}},$
- $|\operatorname{SL}_n(\mathbb{F}_p)| = (p^n 1) \cdots (p^n p^{n-2}) \cdot p^{n-1}$ ,
- $\bullet \quad |U_n(\mathbb{F}_p)| = p^{\frac{n(n-1)}{2}}.$

 $O\grave{u} m = (p-1)\cdots(p^n-1)$  est premier avec p.

Soit p un nombre premier et  $q = p^n$  avec  $n \in \mathbb{N}^*$ .

**Proposition 32.** On suppose p > 2 et on se donne  $a \in \mathbb{F}_q^*$ . Alors

$$a^{\frac{q-1}{2}} = \begin{cases} 1 & \text{si a est un carr\'e dans } \mathbb{F}_q^* \\ -1 & \text{si a n'est pas un carr\'e dans } \mathbb{F}_q^* \end{cases}.$$

**Définition 33.** On définit le symbole de Legendre pour p > 2 et  $a \in \mathbb{F}_p$  par

$$\left(\frac{a}{p}\right) = \begin{cases} 1 & \text{si a est un carr\'e dans } \mathbb{F}_p^*, \\ -1 & \text{si a n'est pas un carr\'e dans } \mathbb{F}_p^*, \\ 0 & \text{si } a = 0. \end{cases}$$

Dénombrement en probabilités

**Proposition 34.** Pour  $a \neq 0$  on a  $\left(\frac{a}{p}\right) = a^{\frac{p-1}{2}}$ . En particulier, le symbole de Legendre est multiplicatif, au sens où  $\left(\frac{a}{p}\right) \times \left(\frac{b}{p}\right) = \left(\frac{ab}{p}\right)$ .

**Proposition 35.** Soit p un nombre premier impair et a un élément de  $\mathbb{F}_p^*$ . On a

$$|\{x \in \mathbb{F}_p : ax^2 = 1\}| = 1 + \left(\frac{a}{p}\right).$$

Théorème 36. (Loi de réciprocité quadratique)

Soit p et q deux nombres premiers impairs distincts. Alors on a

$$\left(\frac{p}{q}\right) \cdot \left(\frac{q}{p}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2} \cdot \frac{q-1}{2}}.$$

Exemple 37. Calcul du symbol de Legendre :

$$\left(\frac{23}{59}\right) = (-1)^{11.29} \left(\frac{59}{23}\right) = -\left(\frac{13}{23}\right) = \dots = \left(\frac{2}{3}\right) = -1.$$

# 2.2 Dénombrement en théorie des groupes

**Définition 38.** Soit G un groupe d'ordre  $p^{\alpha}m$  avec  $p \nmid m$ . On dit que H < G est un p-Sylow de G si c'est un sous-groupe d'ordre  $p^{\alpha}$ .

**Proposition 39.** Le groupe  $GL_n(\mathbb{F}_p)$  admet pour p-Sylow le sous-groupe  $U_n(\mathbb{F}_p)$ .

Théorème 40. (Sylow)

Soit G un groupe d'ordre  $p^{\alpha}m$  avec  $p \nmid m$ . Alors :

- 1. G possède au moins un p-Sylow.
- 2. Les p-Sylow sont tous conjugués entre eux.
- 3. En notant k le nombre de p-Sylow, on a  $k \equiv 1 \pmod{p}$  et k divise m.

Proposition 41. (Formule des classes)

Soit G un groupe fini qui agit sur un ensemble X fini. On note O(x) l'orbite d'un élément  $x \in X$  et  $G_x$  le stabilisateur de x dans G. Alors :

- 1. Pour tout  $x \in X$ , on a  $|O(x)| = [G: G_x]$ .
- 2. Soit  $O(x_1), \ldots, O(x_q)$  les orbites distinctes. On a

$$|X| = \sum_{i=1}^{q} |O(x_i)| = \sum_{i=1}^{q} \frac{|G|}{|G_{x_i}|}.$$

**Définition 42.** On appelle ensemble des points fixes de X sous G l'ensemble :

$$X^G = \{x \in X \ : \ \forall g \in G \quad g.x = x\}$$

3

**Proposition 43.** On suppose que G est un p-groupe et que X est fini. Alors on a :

$$|X| \equiv |X^G| \pmod{p}$$

**Corollaire 44.** Soit p un nombre premier. Alors tout groupe fini G de cardinal  $p^2$  est abélien, et plus précisément isomorphe à  $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^2$  ou bien à  $\mathbb{Z}/p^2\mathbb{Z}$ .

Proposition 45. (Formule de Burnside).

Soit G un groupe fini de cardinal n agissant sur X un ensemble fini de cardinal p. Alors

$$|O| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |\operatorname{Fix}_X(g)|,$$

où O désigne l'ensemble des orbites sous l'action de G.

Exemple 46. Avec 4 perles bleues, 3 blances et 2 vertes, on peut faire 76 colliers.

# 3 Dénombrement en probabilités

## 3.1 Probabilités sur un ensemble fini

On se donne  $\Omega$  un ensemble fini.

**Définition 47.** La mesure  $\mathbb P$  définie sur  $\Omega$  par  $\mathbb P(A)=\frac{|A|}{|\Omega|}$  est une probabilité sur  $(\Omega,\mathcal P(\Omega))$ , appelée probabilité uniforme. Elle attribue la même valeur à tout évènement élémentaire  $\{\omega\}\subset\Omega$ .

**Exemple 48.** On lance n fois un dé équilibré. La probabilité de l'évènement  $A_k$ : « On obtient k fois le chiffre 6 », où  $k \in [0,6]$ , vaut  $\mathbb{P}(A_k) = \binom{n}{k} \frac{5^{n-k}}{6^n}$ .

**Définition 49.** On dit qu'une variable aléatoire X à valeurs dans  $(\mathbb{N}, \mathcal{P}(\mathbb{N}))$  suit une loi de Bernouilli  $\mathcal{B}(p)$  de paramètre p si  $\mathbb{P}(X=0)=p$  et  $\mathbb{P}(X=1)=1-p$ .

**Proposition 50.** Si  $X_1,...,X_n \sim \mathcal{B}(p)$  sont indépendantes, alors la loi de  $X = X_1 + \cdots + X_n$  est donnée par  $\mathbb{P}(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$  pour  $k \in [\![0,n]\!]$ . On dit que X suit une loi binomiale de paramètre (n,p).

Section 3

# 3.2 Récurrence de la marche aléatoire simple

On commence par rappeler la formule du multinôme de Newton.

**Définition 51.** On note  $\binom{n}{i_1,\ldots,i_k}$  le nombre de partitions ordonnées d'un ensemble de n éléments en k ensembles de cardinal respectif  $i_1,\ldots,i_k$ .

**Proposition 52.** On 
$$a \binom{n}{i_1, \dots, i_k} = \frac{n!}{i_1! \cdots i_k!}$$

Théorème 53. (Formule du multinôme).

Soit  $n, k \in \mathbb{N}$  et  $x_1, \ldots, x_k$  des éléments d'un anneau A commutatif. Alors

$$(x_1+\cdots+x_k)^n = \sum_{i_1+\cdots+i_k=n} \binom{n}{i_1,\ldots,i_k} x_1^{i_1}\cdots x_k^{i_k}.$$

Dans ce qui suit, on se donne un espace d'état E, un noyau de transition P et une chaîne de Markov  $(\Omega, \mathcal{F}, (\mathcal{F}_n)_{n \in \mathbb{N}}, (\mathbb{P}_x)_{x \in E}, X = (X_n)_{n \geq 0})$ . On se donne aussi un élément  $x \in E$ .

**Définition 54.** On définit le nombre  $N_x$  de visites en x et le premier temps  $T_x$  de retour en x par

$$N_x := \sum_{n \in \mathbb{N}} \mathbf{1}_{\{X_n = x\}} \quad et \quad T_x := \inf\{N \ge 1 : X_N = x\}.$$

**Proposition 55.** Une et une seule des deux situations suivantes a lieu :

•  $\mathbb{P}_{r}(T_{r} < \infty) = 1$ . Dans ce cas,  $N_{r} = +\infty$   $\mathbb{P}_{r}$ -p.s. On dit que l'état x est récurrent.

•  $\mathbb{P}_x(T_x < \infty) < 1$ . Dans ce cas,  $N_x < \infty$   $\mathbb{P}_x$ -p.s, et de plus,  $\mathbb{E}_x[N_x] = \frac{1}{\mathbb{P}_x(T_x = +\infty)}$ . On dit que l'état x est transient.

#### Exemple 56.

Dans la marche aléatoire simple sur Z, l'état zéro est récurrent.

**Définition 57.** Soit  $x, y \in E$ . On dit que x mène à y et on note  $x \to y$  si  $\mathbb{E}_x[N_x] > 0$ . La relation  $\to$  est réflexive et transitive.

**Proposition 58.** Soit  $x, y \in E$ . On suppose que  $x \to y$  et que x est récurrent. Alors y est récurrent, et  $y \to x$ .

**Définition 59.** On dit que la chaîne de Markov, ou le noyau de transition P est irréductible si

$$\forall x, y \in E \quad x \to y.$$

Théorème 60. (Classification des états d'une chaîne irréductible)

Supposons la chaîne irréductible. Alors une et une seule des deux situations suivantes a lieu:

- Tous les états sont récurrents, et  $\forall x \in E \quad \mathbb{P}_x(\forall y \in E, N_y = +\infty) = 1$ .
- Tous les états sont transients, et  $\forall x \in E \quad \mathbb{P}_x(\forall y \in E, N_y < \infty) = 1$ .

Si E est fini, alors on est toujours dans la première situation.

#### Développement 2 :

**Théorème 61.** (Récurrence de la marche aléatoire simple sur  $\mathbb{Z}^d$ )

La marche aléatoire simple sur  $\mathbb Z$  et sur  $\mathbb Z^2$  est récurrente. La marche aléatoire simple sur  $\mathbb Z^3$  est transiente.