P. Maurer ENS Rennes

# Leçon 107. Représentations et caractères d'un groupe fini sur un C-espace vectoriel. Exemples.

#### Devs:

- Table de caractères de S<sup>4</sup>
- Théorème de structure des groupes abéliens finis

#### Références:

- 1. Colmez, Elements d'analyse et d'algèbre
- 2. Ulmer, Théorie des groupes
- 3. Peyre, L'algèbre discrète de la transformée de Fourier
- 4. Dos Santos, Groupes finis et leurs représentations (il s'agit d'un polycopié pour le M1 de Paris VI)
- 5. Caldero, H2G2

Dans tout ce qui suit, on se donne un groupe G.

# 1 Représentations linéaires et leurs sous-représentations

# 1.1 Définitions et premiers exemples

**Définition 1.** On appelle représentation linéaire du groupe G la donnée d'un  $\mathbb{C}$ -espace vectoriel V et d'un morphisme de groupe  $\rho_V: G \to \mathrm{GL}(V)$ .

Convention 2. On parle indifféramment de la représentation V de G ou de la représentation  $\rho_V$  de G, suivant qu'on veut mettre l'accent sur l'espace vectoriel V ou le morphisme de G sur  $\mathrm{GL}(V)$ .

**Exemple 3.** Si  $d \ge 1$  est un entier, l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^d$  est une représentation du groupe  $O_d(\mathbb{R})$  via le morphisme d'inclusion  $O_d(\mathbb{R}) \to \operatorname{GL}_d(\mathbb{R})$ .

# **Exemple 4.** (représentations de $\mathbb{Z}$ )

Si V est un  $\mathbb{C}$ -espace vectoriel, et si  $u:V\to V$  un isomorphisme linéaire, l'application  $n\mapsto u^n$  est un morphisme de groupes de  $\mathbb{Z}$  dans  $\mathrm{GL}(V)$ , ce qui fait de V une représentation linéaire de  $\mathbb{Z}$ .

Réciproquement, si V est une représentation de  $\mathbb{Z}$ , alors  $u = \rho_V(1) \in GL(V)$  et pour tout  $n \in \mathbb{Z}$ , on a  $\rho_V(n) = u^n$  pour tout  $n \in \mathbb{Z}$ .

Ainsi, une représentation de  $\mathbb Z$  n'est autre que la donnée d'un espace vectoriel V et d'un élément  $u \in \mathrm{GL}(V)$ .

Dans tout ce qui suit, on supposera que l'espace vectoriel V associé aux représentations linéaires de G est toujours de dimension finie.

#### Définition 5.

On appelle dimension d'une représentation  $(V, \rho_V)$  la dimension de l'espace vectoriel V. Si  $\dim(V) = d$  et si  $(e_1, \ldots, e_d)$  est une base de V, on note  $R_V(g)$  la matrice de  $\rho_V(g)$  dans la base  $(e_1, \ldots, e_d)$ .

**Proposition 6.** Si G est fini, alors pour tout  $g \in G$ ,  $\rho_V(g)$  est diagonalisable et ses valeurs propres sont des racines de l'unité.

# Définition 7. (représentation de permutation, représentation régulière)

Si X est un ensemble fini muni d'une action de G, on définit la représentation de permutation  $V_X$  associée à X, comme l'espace vectoriel  $V_X$  de dimension |X| et de base  $(e_x)_{x\in X}$ , muni de l'action linéaire de G donnée par  $g\cdot e_x=e_g\cdot x$  pour tout  $g\in G$  et  $x\in X$ .

Dans le cas où G est fini, on peut poser X=G et considérer l'action par multiplication à gauche de G sur lui-même. La représentation  $V_{\rm reg} := V_G$  de permutation ainsi obtenue est appelée représentation réqulière de G.

**Remarque 8.** Dans la base  $(e_x)_{x\in X}$ , la matrice d'un élément  $g\in G$  est une matrice de permutation, et le terme diagonal  $a_{x,x}$  est égal à 1 si et seulement si  $g\cdot x=x$ , sinon il vaut zéro.

#### **Définition 9.** (représentation $Hom(V_1, V_2)$ )

Soit  $V_1$ ,  $V_2$  deux représentations de G, et soit  $u: V_1 \to V_2$  une application linéaire. Si  $g \in G$ , on définit  $g \cdot u: V_1 \to V_2$  par la formule  $(g \cdot u)(v) = g \cdot u(g^{-1} \cdot v)$  pour tout  $v \in V_1$ .

Ceci définit une action de G sur  $\operatorname{Hom}(V_1, V_2)$ , et donc  $\operatorname{Hom}(V_1, V_2)$  est une représentation de G munie du morphisme  $\rho_{\operatorname{Hom}(V_1, V_2)}(g)(u) = \rho_{V_2}(g) \circ u \circ \rho_{V_1}(g)^{-1}$ .

#### **Définition 10.** (représentation duale)

Si  $V_1 = V$  et si  $V_2$  est la représentation triviale  $\mathbb{C}$ , la représentation  $\operatorname{Hom}(V_1, V_2) = \operatorname{Hom}(V, \mathbb{C})$  est appelée la représentation duale  $V^*$  de V.

#### **Définition 11.** (morphisme de représentation)

Soit  $V_1$  et  $V_2$  deux représentations de G. On appelle morphisme de représentation, ou G-morphisme, une application linéaire  $\varphi\colon V_1\to V_2$  commutant avec l'action de G, i.e tel me

$$\forall g \in G \quad u \circ \rho_{V_1}(g) = \rho_{V_2}(g) \circ u.$$

On note  $\operatorname{Hom}_G(V_1, V_2)$  l'ensemble des G-morphismes entre  $V_1$  et  $V_2$ , et on dit que  $V_1$  et  $V_2$  sont isomorphes s'il existe un G-morphisme bijectif  $\varphi: V_1 \to V_2$ . On note alors  $V_1 \simeq V_2$ .

# 1.2 Décomposition en somme directe de sous-représentations irréductibles

On se donne une représentation  $(V, \rho_V)$  de G

Section 2

**Définition 12.** On appelle sous-représentation de V un sous-espace vectoriel de V stable par G.

**Exemple 13.** Si  $v \in V \setminus \{0\}$ , Vect $(g \cdot v : g \in G)$  est la sous-représentation de V engendrée par v.

**Définition 14.** On dit que V est irréductible si ses seules sous-représentations sont  $\{0\}$  et V, ce qui équivaut à dire que pour tout  $v \in V \setminus \{0\}$ , la sous-représentation engendrée par v est V. On note  $\operatorname{Irr}(G)$  l'ensemble des représentations irréductibles de G.

Exemple 15. Toute représentation de dimension 1 est irréductible.

**Exemple 16.** Soit  $n \ge 3$ . On considère la représentation  $\sigma: \mathcal{D}_n \to \mathrm{GL}_2(\mathbb{R})$ , où  $\mathcal{D}_n$  est le groupe dérivé d'ordre n est  $\sigma$  est l'inclusion  $\mathcal{D}_{2n} \subseteq \mathrm{GL}_2(\mathbb{R})$ . Alors  $\sigma$  est irréductible.

**Définition 17.** Si  $V_1$  et  $V_2$  sont deux représentations de G, on peut munir  $V_1 \oplus V_2$  (que l'on identifie à  $V_1 \times V_2$ ) via le morphisme

$$\rho_{V_1 \oplus V_2}(g)(v_1, v_2) = (\rho_{V_1}(g)(v_1), \rho_{V_2}(g)(v_2)).$$

La représentation ainsi définie est appelée représentation somme directe de V<sub>1</sub> et V<sub>2</sub>.

On définit de même la représentation  $\bigoplus_{i=1}^{m} V_i$  pour  $V_1,...,V_m$  des représentations de G.

On suppose dorénavant que G est un groupe fini.

**Théorème 18.** L'application  $\langle \cdot, \cdot \rangle_V$  suivante définit un produit scalaire sur V, invariant par l'action de G:

$$\forall (v_1, v_2) \in V \quad \langle v_1, v_2 \rangle := \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} \langle g \cdot v_1, g \cdot v_2 \rangle.$$

Corollaire 19. (Maschke, 1899)

Toute représentation de G est somme directe de représentations irréductibles.

#### 1.3 Lemme de Schur et opérateur de la moyenne

On se donne une représentation  $(V, \rho_V)$  de G de dimension finie.

Théorème 20. (Lemme de Schur, 1905)

Soit V<sub>1</sub>, V<sub>2</sub> deux représentations irréductibles de G.

- i. Si  $V_1$  et  $V_2$  ne sont pas isomorphes, alors  $\operatorname{Hom}_G(V_1, V_2) = \{0\}$ .
- ii. Si  $V_1 \simeq V_2$ , alors tous les éléments de  $\operatorname{Hom}_G(V_1, V_2)$  sont des homothéties.

**Définition 21.** On définit l'ensemble  $V^G$  des éléments de V fixes sous l'action de G. C'est une représentation de G.

**Exemple 22.** Soit  $V_1$  et  $V_2$  deux représentations de G, et  $H = \text{Hom}(V_1, V_2)$ .

Alors  $H^G = \operatorname{Hom}_G(V_1, V_2)$ .

**Définition 23.** Si G est fini, on définit l'opérateur de la moyenne  $M: V \to V$  par

$$M(v) := \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} g \cdot v.$$

**Proposition 24.** L'opérateur de la moyenne est à valeurs dans  $V^G$ , vérifie M(v) = v pour tout  $v \in V^G$ . C'est un G-morphisme de V.

**Proposition 25.** On suppose que G est fini et on se donne deux représentations  $V_1$  et  $V_2$  de G.

- 1. Si  $V_1$  et  $V_2$  sont irréductibles, non isomorphes, et si  $u \in \text{Hom}(V_1, V_2)$ , alors M(u) = 0.
- 2. Si V est irréductible, et si  $u \in \text{Hom}(V, V)$ , alors  $M(u)(v) = \frac{1}{\dim(V)} \text{Tr}(u) \cdot v$  pour tout  $v \in V$ .

# 2 Théorie des caractères

Dans tout ce qui suit, on suppose que G est fini et on se donne une représentation  $(V, \rho_V)$  de dimension finie de G.

#### 2.1 Caractères de Frobenius et caractères linéaires

#### Définition 26.

On appelle caractère (de Frobenius) de V l'application  $\chi_V: G \to \mathbb{C}$  définie par  $\chi_V(g) := \operatorname{Tr}(\rho(g))$ .

Si V est de dimension 1,  $\operatorname{GL}(V)$  est isomorphe à  $\mathbb{C}^*$ , donc la représentation V s'identifie à un morphisme de groupes  $\chi\colon G\to\mathbb{C}^*$ . On appelle caractère linéaire de G un tel morphisme, et on note  $\hat{G}$  l'ensemble des caractères linéaires de G.

**Proposition 27.** Si V est une représentation de dimension 1 de G et  $\chi$  le caractère linéaire associé, on a  $\chi_V = \chi$ : le caractère du caractère linéaire est le caractère linéaire lui-même.

Muni du produit  $(\chi_1 \chi_2)(g) := \chi_1(g) \chi_2(g)$ , l'ensemble  $\hat{G}$  des caractères linéaires de G est un groupe commutatif. On l'appelle le groupe dual de G.

**Proposition 28.** Soit  $V_1$  et  $V_2$  des représentations de G. Alors

- 1.  $\forall g \in G \quad \chi_V(g^{-1}) = \overline{\chi_V(g)},$
- 2.  $\chi_{V_1 \oplus V_2} = \chi_{V_1} + \chi_{V_2}$ ,
- 3.  $\chi_{\text{Hom}(V_1,V_2)} = \overline{\chi_{V_1}} \cdot \chi_{V_2}$

Applications et utilisations des représentations

4. 
$$\chi_{V^*} = \overline{\chi_{V^*}}$$

**Proposition 29.** Si  $V_X$  est la représentation de permutation de G associée à un ensemble fini X, alors  $\chi_{V_X}(g) = \operatorname{Card}(\{x \in X : g \cdot x = x\})$  pour tout  $g \in G$ .

En particulier, le caractère de la représentation régulière est donné par

$$\chi_{\text{reg}}(1) = |G|$$
 et  $\chi_{\text{reg}}(g) = 0$  pour  $g \in G \setminus \{1\}$ .

# 2.2 Orthogonalité des caractères

**Définition 30.** On appelle fonction centrale sur G une application  $\phi: G \to \mathbb{C}$  qui est constante sur les classes de conjugaison de G, i.e telle que  $\phi(ghg^{-1}) = \phi(h)$  pour tout g,  $h \in G$ . On munit l'espace des fonctions centrales sur G du produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  défini par

$$\langle \phi, \varphi \rangle := \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} \overline{\phi(g)} \, \varphi(g).$$

**Exemple 31.** Les caractères sont des fonctions centrales sur G.

**Proposition 32.** Soit V une représentation irréductible de G, et  $\phi$  une fonction centrale sur G.

Alors pour tout  $v \in V$ , on a

$$\sum_{g \in G} \phi(g) \rho_V(g)(v) = \frac{1}{\dim(V)} \sum_{g \in G} \phi(g) \chi(g) \cdot v.$$

Théorème 33. (orthogonalité des caractères)

Les caractères irréductibles forment une base orthonormale de l'espace des fonctions centrales.

**Corollaire 34.** Le nombre de représentations irréductibles de G est égal au nombre  $|\operatorname{Conj}(G)|$  des classes de conjugaison de G. En particulier, il est fini.

Corollaire 35. On considère une décomposition de V en sous-représentations irréductibles  $V = W_1 \oplus \cdots \oplus W_k$ . Si  $W \in \operatorname{Irr}(G)$ , alors le nombre  $m_W$  de  $W_i$  qui sont isomorphes à W est égal à  $\langle \chi_W, \chi_V \rangle$ . En particulier,  $V \simeq \bigoplus_{W \in V(G)} \langle \chi_W, \chi_V \rangle W$ .

**Corollaire 36.** Deux représentations ayant le même caractère sont isomorphes, et on a  $V \in Irr(G) \iff ||\chi_V|| = 1$ .

Proposition 37. (Formule de Burnside)

Si W est une représentation irréductible de G, alors W apparaît dans la représentation réqulière avec la multiplicité  $\dim W$ , et on a

$$\sum_{W \in \operatorname{Irr}(G)} (\dim W)^2 = |G|.$$

#### 2.3 Table des caractères

**Définition 38.** Soit  $c = |\operatorname{Conj}(G)|$ . La table des caractères de G est un tableau  $c \times c$  dont les coefficients sont les valeurs des caractères irréductibles sur les classes de conjugaison de G, le coefficient à l'intersection de la colonne correspondant au caractère  $\chi$  et de la ligne correspondant à la classe de conjugaison C, étant  $\chi(C)$ .

3

Remarque 39. On peut obtenir toute la table des caractères de G en n'en connaissant qu'une partie grâce aux relation d'orthogonalité des caractères.

**Exemple 40.** Table des caractères de  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ . (Annexe, fig. 1)

Remarque 41. Deux groupes non isomorphes peuvent avoir la même table des caractères.

**Exemple 42.** Table des caractères de  $\mathcal{D}_4$  et de  $H_8$  (Annexe, fig. 2)

**Théorème 43.** Les groupes d'isométrie du cube sont  $\text{Isom}(C_6) = S_4 \times (\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})$  et  $\text{Isom}^+(C_6) = S_4$ .

# Développement 1 :

**Application 44.** Table des caractères de  $S_4$ . (Annexe, fig. 3)

# 3 Applications et utilisations des représentations

# 3.1 Caractères et sous-groupes distingués

**Lemme 45.** Soit G un groupe fini et  $(V, \rho_V)$  une représentation de G, de caractère  $\chi$ . Alors pour tout  $g \in G$ , on a

- 1.  $|\chi(g)| \leq \chi(e)$ ,
- 2.  $\chi(g) = \chi(e) \iff g \in \text{Ker}(\rho_V)$ .

**Définition 46.** Soit G un groupe et  $\chi$  un caractère de G. On appelle noyau du caractère  $\chi$ , et on note  $\text{Ker}(\chi)$ , l'ensemble  $\{g \in G : \chi(g) = \chi(e)\}$ .

**Proposition 47.** Soit G un groupe fini ayant m classes de conjugaison, et  $\chi_1, \ldots, \chi_m$  les caractères irréductibles de G. Tout sous-groupe distinqué H de G est de la forme

$$H = \bigcap_{j \in J} \operatorname{Ker}(\chi_j)$$
 avec  $J \subset \{1, \dots, m\}$ .

**Exemple 48.** Le seul groupe distingué non trivial de  $A_4$  est le groupe de Klein  $V_4$ .

Corollaire 49. Un groupe fini G est simple si et seulement si tout caractère irréductible non trivial de G a un noyau trivial.

Section 4

# 3.2 Cas des groupes abéliens

**Lemme 50.** Soit G un groupe abélien et  $(V, \rho)$  une représentation irréductible de G. Alors  $\dim(V) = 1$ .

**Remarque 51.** Pour un groupe abélien G, Irr(G) coïncide avec le groupe dual  $\hat{G}$ .

**Proposition 52.** Si G est abélien, toute fonction  $\phi: G \to \mathbb{C}$  est centrale, et l'ensemble des caractères linéaires  $\hat{G}$  forme une base orthonormale des fonctions de G sur  $\mathbb{C}$ .

Proposition 53. Soit G un groupe abélien fini.

- 1.  $Si \ x \in G$  est d'ordre a et  $si \ y \in G$  est d'ordre b, et  $si \ a \land b = 1$ , alors xy est d'ordre ab.
- Si a, b∈ N\* et si G contient des éléments d'ordre a et b, alors il contient un élément d'ordre ppcm(a, b).
- 3. Soit N le maximum des ordres des éléments de G. Alors on a  $x^N=1$  pour tout  $x\in G$ . On dit que N est l'exposant du groupe G.

#### Développement 2 :

Lemme 54. Soit G un groupe abélien fini. Alors G est isomorphe à Ĝ.

Lemme 55. Soit G un groupe abélien fini. Alors G et Ĝ ont le même exposant.

**Théorème 56.** (Théorème de structure des groupes abéliens finis, existence)

Soit G un groupe abélien fini. Alors il existe  $r \in \mathbb{N}$  et des entiers  $N_1, \ldots, N_r$ , où  $N_1$  est l'exposant de G et qui vérifient  $N_{i+1}|N_i$  pour tout  $i \le r-1$ , et qui sont tels que

$$G \simeq \prod_{i=1}^r \mathbb{Z}/N_i\mathbb{Z}.$$

# 3.3 Transformée de Fourier sur un groupe fini

On se donne un groupe abélien fini G, et on note  $\mathbb{C}[G]$  l'espace des fonctions de G sur  $\mathbb{C}$ .

**Définition 57.** Pour  $f \in \mathbb{C}[G]$ , on définit pour  $\chi \in \hat{G}$ , le coefficient de Fourier  $c_f(\chi)$  par

$$\forall \chi \in \hat{G} \quad c_f(\chi) := \langle f, \chi \rangle.$$

**Définition 58.** L'application transformée de Fourier, notée F, est définie par

$$\mathcal{F}: \left\{ \begin{array}{ll} \mathbb{C}[G] & \to & \mathbb{C}[\hat{G}] \\ f & \mapsto & \hat{f} \end{array} \right.,$$

où f est définie par

$$\forall \chi \in \hat{G} \quad \hat{f}(\chi) := |G| \cdot c_f(\overline{\chi})$$
$$= \sum_{\chi \in G} f(x) \chi(x).$$

**Théorème 59.** (formule d'inversion de Fourier) Pour  $f \in \mathbb{C}[G]$ , on a la formule d'inversion

$$f = \frac{1}{|G|} \sum_{\chi \in \hat{G}} \hat{f}(\chi) \chi^{-1}.$$

**Proposition 60.** Les applications c et  $\mathcal{F}$  sont des isomorphismes d'espaces vectoriels entre  $\mathbb{C}[G]$  et  $\mathbb{C}[\hat{G}]$ .

Théorème 61. (formule de Plancherel)

Pour  $f, g \in \mathbb{C}[G]$ , on a

$$\sum_{s \in G} f(s)\overline{g(s)} = \frac{1}{|G|} \sum_{\chi \in G} \hat{f}(\chi)\overline{\hat{g}(\chi)}.$$

Remarque 62. Cette formule est semblable, à une constante près, à celle que l'on obtient pour la transformée de Fourier dans  $L^2(\mathbb{R})$ . Elle traduit en effet la conservation du produit scalaire par la transformée de Fourier :  $\langle f,g\rangle=\frac{1}{|G|}\langle \hat{f},\hat{g}\rangle$ .

# 4 Annexe

Fig 1 : Table de  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ 

	$\bar{0}$	$\overline{1}$	 $\overline{n-1}$
$\chi_{_1}$	1	1	 1
$\chi_2$	1	$\omega$	 $\omega^{n-1}$
:	:	:	:
$\chi_n$	1	$\omega^{n-1}$	 $\omega$

Fig 2 : Table de  $\mathcal{D}_4$  et  $\mathbb{H}_8$ 

	{1}	$\{-1\}$	$\{\pm i\}$	$\{\pm j\}$	$\{\pm k\}$
$\chi_1$	1	1	1	1	1
$\chi_2$	1	1	-1	1	-1
χз	1	1	1	-1	-1
$\chi_4$	1	1	-1	-1	1
$\chi_5$	2	-2	0	0	0

Fig 3 : Table de  $S_4$ 

	[1]	[2]	[2, 2]	[3]	[4]
$\chi_1$	1	1	1	1	1
$\chi_{\varepsilon}$	1	-1	1	1	-1
$\chi_s$	3	1	-1	0	-1
$\chi_W$	2	0	2	-1	0
$\chi_C$	3	-1	-1	0	1