Dag 1,   
Heb het plan gemaakt voor de game het een project aangemaakt. En heb het terrein toegevoegd

Dag 2,

Heb de player gemaakt en met het gebruik van een component gezorgd dat de player kan lopen. En heb het op Github gezet

Dag 3,

Heb bergen om het terrein heen gemaakt, heb onderzoek naar assets gedaan.

Dag 4,

Heb vandaag gewerkt aan de enemy spawner. Die spawnen maar een keer werk volgende week aan de wavespawner.

Dag 5,

Heb het start scherm en de eindschermen gemaakt.

Dag 6,

Heb de enemy's hun skin gegeven en hun tag, heb ook de player wapen toegevoegd. Heb ook de enemy health gegeven en de player zelf ook die als de health op 0 staat dat die naar de GameLost scene gaat.

Dag 7,

Heb m'n broer de game laten testen en heb de feedback toegevoegd.

Dag 8,

Heb voor de enemy spawner een wavespawner gemaakt en ingesteld dat als je 10 waves hebt overleefd dat je wint.

Dag 9,

Heb gewerkt aan de laatste bugs van de GameLost/GameWon, kwam doordat de mouse gelockt was aan het scherm dus als die naar de andere scene's gaat dat de cursor geblokt wordt.

Dag 10,

Gewerkt aan de laatste kleine bugs die over de hele game verspreid waren

User test:

Naam tester: Xander

Datum 24-01-2023

Feedback: laat de speler en de enemy sneller lopen.