

S3_Group8

[INT201-G03-GroupWorks-08/DiceGame.js at master · sttrex-13/INT201-G03-GroupWorks-08 \(github.com\)](https://github.com/sttrex-13/INT201-G03-GroupWorks-08)

```
const prompt = require('prompt-sync')();

let player1 = { name: prompt('Insert Name Player1 : '), dice: { point: [] }, result: [], resultPoint: 0 }; //สร้าง
object ที่เก็บ String, Object, Array และ Number
let player2 = { name: prompt('Insert Name Player2 : '), dice: { point: [] }, result: [], resultPoint: 0 };

let round = prompt('How many times you want to play? : '); //ตั้งค่ากำหนดรอบการเล่น

function Roll() { //functionในการทอยลูกเต๋าจากเลข 1-6
    let point = Math.floor(Math.random() * 6) + 1; //Math.floor มีไว้ใช้ปัดเศษทศนิยมให้เป็นจำนวนเต็ม จากนั้นคูณ
ด้วย 6 เพื่อให้ค่าที่สุ่มออกมาสูงสุดได้ 6
    return point;
}

function getResult(i) { //function การบันทึกคะแนนในแต่ละรอบ รับค่า i จากloopเพื่อเป็นตัวบอกรอบนั้น ๆ

    player1.dice.point[i] = Roll(); //player1 ทำการทอยลูกเต๋า แล้วเก็บใน array point เพื่อเป็นการเก็บคะแนนในแต่ละรอบ
    player2.dice.point[i] = Roll();

    console.log("\n"+player1.name + " get " + player1.dice.point[i] + " point"); //ประกาศว่า player1 ได้กี่แต้ม
    console.log(player2.name + " get " + player2.dice.point[i] + " point");

    if (player1.dice.point[i] == player2.dice.point[i]) { //check ว่าแต้มเท่ากันมั้ยโดยการ
เทียบ array point ระหว่าง player1 & player2
        console.log("This round is Draw");
        player1.result[i] = "Draw"; //เก็บผลลัพธ์ไว้ใน array result ในแต่ละรอบดูได้จากค่าของ i
        player2.result[i] = "Draw";
    }
    else if (player1.dice.point[i] < player2.dice.point[i]) { //check ว่า player1 มีแต้มน้อยกว่า player2 หรือไม่
        console.log("The Winner in this round is " + player2.name);
        player1.result[i] = "Lose";
        player2.result[i] = "Win";
        player2.resultPoint++; //นับว่า player2 ชนะ 1 ครั้ง โดยการบวก resultPoint เพิ่ม 1
    }
    else if (player1.dice.point[i] > player2.dice.point[i]) { //check ว่า player1 มีแต้มมากกว่า player2 หรือไม่
        console.log("The Winner in this round is " + player1.name);
        player1.result[i] = "Win";
        player2.result[i] = "Lose";
    }
}
```

```

    player1.resultPoint++; //นับว่า player1 ชนะ 1 ครั้ง โดยการบวก resultPoint เพิ่ม 1
  }
  else {
    console.log("Error");
  }

  console.log("-----");
}

var winner; //สร้างตัวแปรมาเพื่อรับค่า return ชื่อผู้ชนะ

function play() { // function เพื่อเริ่มเล่นเกม

  for (let i = 0; i < round; i++) { //ทำการวนเรียก function getresult ตามรอบที่กำหนดเพื่อหาผลคะแนน และนับว่าใครชนะมากที่สุด
    getResult(i);
  }
  if (player1.resultPoint > player2.resultPoint) { //ทำการเทียบคะแนนรวมว่า player1 มีคะแนนรวมมากกว่า player2 หรือไม่
    return winner = player1.name; //return ชื่อผู้ชนะออกมา
  }
  else if (player1.resultPoint < player2.resultPoint) { //ทำการเทียบคะแนนรวมว่า player1 มีคะแนนรวมน้อยกว่า player2 หรือไม่
    return winner = player2.name;
  }
  else if (player1.resultPoint == player2.resultPoint) { //ทำการเทียบคะแนนรวมว่า player1 มีคะแนนรวมเท่ากับ player2 หรือไม่
    return winner = "Draw";
  }
  else console.log("Error");
}

play(); //ทำการเริ่มเล่นเกมโดยการเรียก function play();

if (winner == "Draw") {
  console.log("All Result is Draw\n");
}
else console.log("All Result " + winner + " is Winner\n");

console.log("Result history of " + player1.name + " : " + player1.result); //ดูประวัติผลการเล่นของ player1
console.log("Result history of " + player1.name + " : " + player2.result + "\n");

console.log("Point history of " + player1.name + " : " + player1.dice.point); //ดูประวัติคะแนนของ player1
console.log("Point history of " + player1.name + " : " + player2.dice.point);

```

Results :

```
C:\Users\sttre\Desktop\INT201>node Assignment_03.js
Insert Name Player1 : Sutee
Insert Name Player2 : Zero
How many times you want to play? : 3

Sutee get 3 point
Zero get 5 point
The Winner in this round is Zero
-----

Sutee get 3 point
Zero get 4 point
The Winner in this round is Zero
-----

Sutee get 2 point
Zero get 2 point
This round is Draw
-----

All Result Zero is Winner

Result history of Sutee : Lose,Lose,Draw
Result history of Sutee : Win,Win,Draw

Point history of Sutee : 3,3,2
Point history of Sutee : 5,4,2
1.
```

```
C:\Users\sttre\Desktop\INT201>node Assignment_03.js
Insert Name Player1 : One
Insert Name Player2 : Two
How many times you want to play? : 2

One get 1 point
Two get 4 point
The Winner in this round is Two
-----

One get 2 point
Two get 3 point
The Winner in this round is Two
-----

All Result Two is Winner

Result history of One : Lose,Lose
Result history of One : Win,Win

Point history of One : 1,2
Point history of One : 4,3
2.
```

```

C:\Users\sttre\Desktop\INT201>node Assignment_03.js
Insert Name Player1 : R
Insert Name Player2 : Bot
How many times you want to play? : 5

R get 5 point
Bot get 6 point
The Winner in this round is Bot
-----

R get 5 point
Bot get 4 point
The Winner in this round is R
-----

R get 4 point
Bot get 6 point
The Winner in this round is Bot
-----

R get 4 point
Bot get 4 point
This round is Draw
-----

R get 1 point
Bot get 1 point
This round is Draw
-----

All Result Bot is Winner

Result history of R : Lose,Win,Lose,Draw,Draw
Result history of R : Win,Lose,Win,Draw,Draw

Point history of R : 5,5,4,4,1
Point history of R : 6,4,6,4,1

```

3.

```

C:\Users\sttre\Desktop\INT201>node Assignment_03.js
Insert Name Player1 : T
Insert Name Player2 : F
How many times you want to play? : 1

T get 5 point
F get 4 point
The Winner in this round is T
-----

All Result T is Winner

Result history of T : Win
Result history of T : Lose

Point history of T : 5
Point history of T : 4

```

4.