

Laporan Praktikum Pemrograman Web 1

Modul 6



Nama : Asep haryana saputra

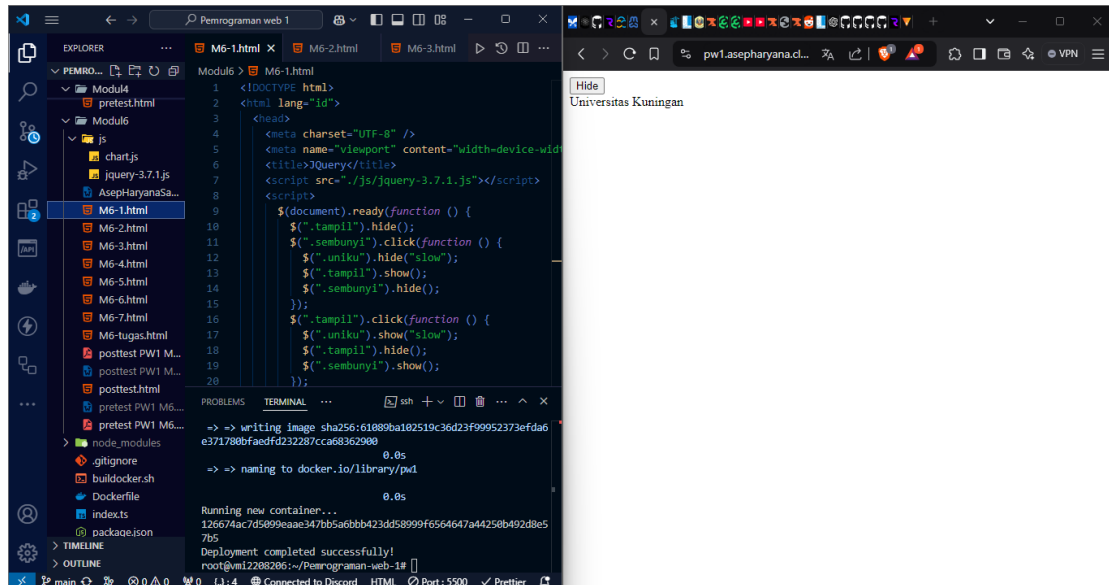
NIM : 20230810043

Kelas : TINFC-2023-04

**Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Kuningan**

Praktikum

Web1



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Pemrograman-web-1/blob/main/Modul6/M6-1.html>

Demo:

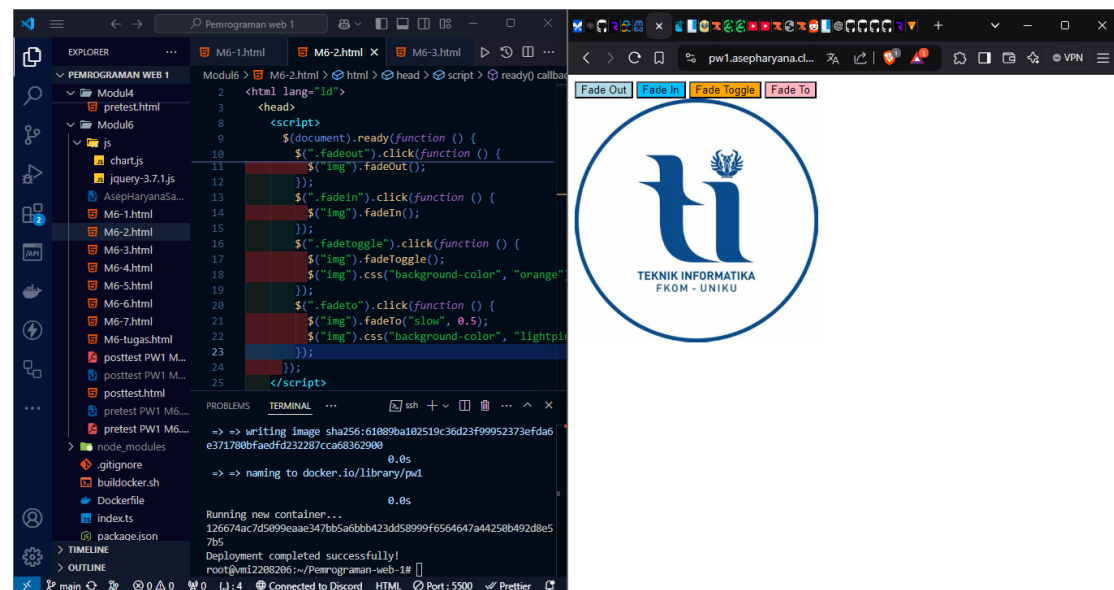
<https://pw1.asepharyana.cloud/Modul6/M6-1.html>

Penjelasan:

Ketika kode HTML ini dijalankan di browser, halaman akan memuat dua tombol, yaitu "Hide" dan "Show", serta sebuah teks bertuliskan "Universitas Kuningan". Secara default, tombol "Show" disembunyikan menggunakan fungsi jQuery hide().

Ketika tombol "Hide" diklik, elemen dengan kelas .uniku (teks "Universitas Kuningan") akan disembunyikan secara perlahan, tombol "Hide" akan hilang, dan tombol "Show" akan ditampilkan. Sebaliknya, jika tombol "Show" diklik, teks "Universitas Kuningan" akan ditampilkan kembali secara perlahan, tombol "Show" akan menghilang, dan tombol "Hide" akan muncul kembali.

Web2



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Pemrograman-web-1/blob/main/Modul6/M6-2.html>

Demo:

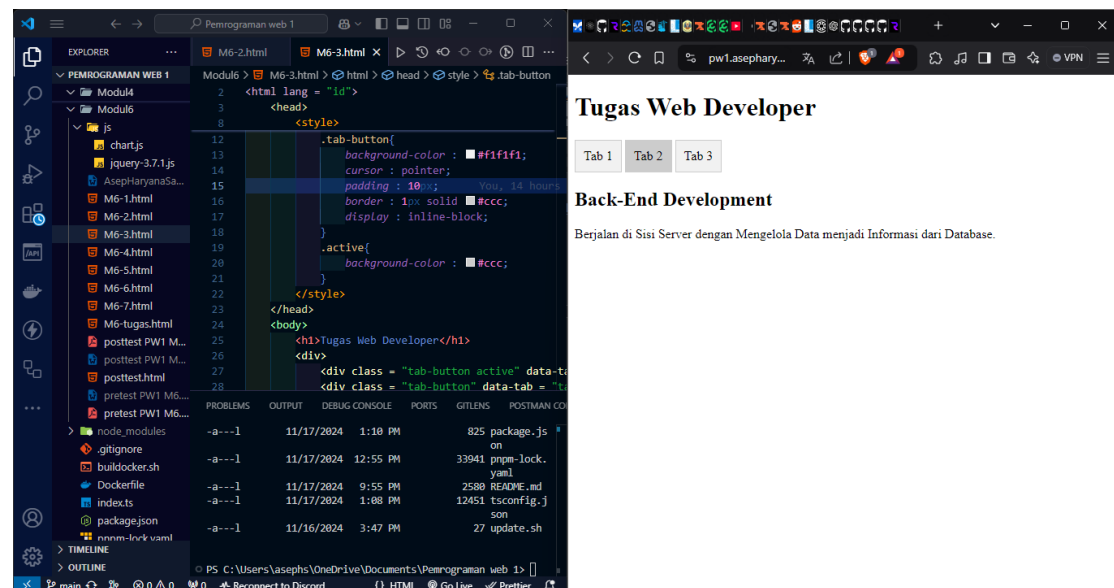
<https://pw1.asepharyana.cloud/Modul6/M6-2.html>

Penjelasan:

Ketika kode HTML ini dijalankan di browser, halaman akan memuat empat tombol dengan fungsi animasi berbeda yang dikontrol menggunakan jQuery, serta sebuah gambar berukuran 300x300 piksel. Berikut penjelasan interaksi tombol:

1. **Fade Out:** Saat tombol ini diklik, gambar akan menghilang secara perlahan menggunakan metode `fadeOut()`.
2. **Fade In:** Tombol ini mengembalikan gambar yang sebelumnya tersembunyi menggunakan efek `fadeIn()`.
3. **Fade Toggle:** Klik tombol ini untuk mengatur gambar secara bergantian antara terlihat dan tersembunyi menggunakan `fadeToggle()`. Selain itu, latar belakang gambar diubah menjadi warna oranye.
4. **Fade To:** Tombol ini membuat gambar menjadi setengah transparan dengan opasitas 0.5 menggunakan metode `fadeTo("slow", 0.5)` dan mengubah latar belakang gambar menjadi warna pink muda.

Web3



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Pemrograman-web-1/blob/main/Modul6/M6-3.html>

Demo:

<https://pw1.asepharyana.cloud/Modul6/M6-3.html>

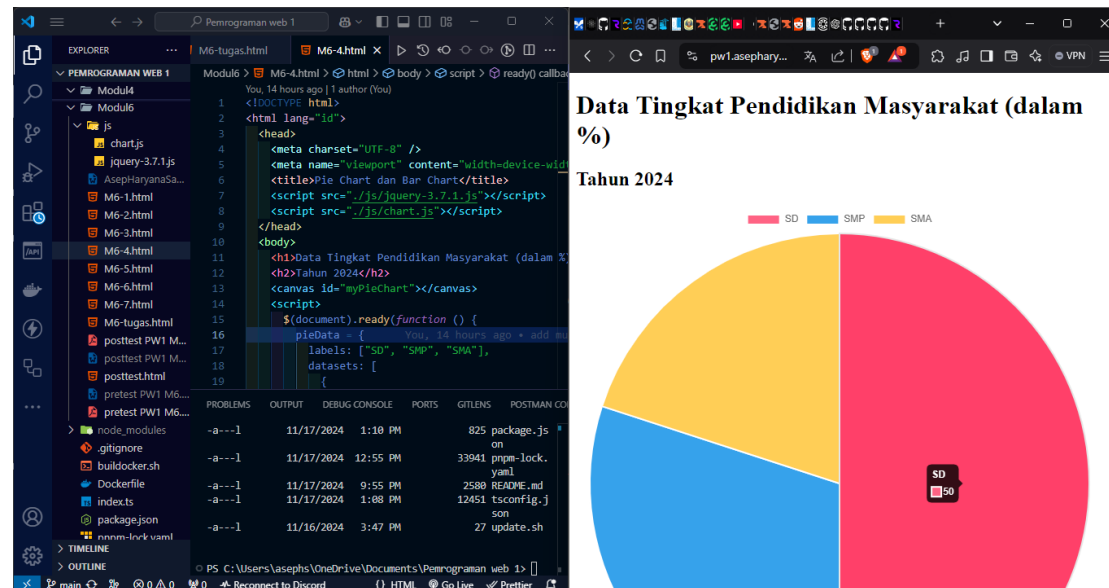
Penjelasan:

Ketika kode HTML ini dijalankan di browser, halaman menampilkan tiga tombol berbentuk tab yang berfungsi untuk mengganti tampilan konten secara dinamis. Setiap tab memiliki konten unik yang terkait dengan deskripsi pekerjaan seorang web developer. Secara default, **Tab 1** ditampilkan, menampilkan informasi tentang **Front-End Developer**, sedangkan tab lainnya tersembunyi.

Pengguna dapat mengklik salah satu tab untuk melihat kontennya. Ketika sebuah tab diklik:

- Semua konten tab disembunyikan, kecuali konten tab yang dipilih, yang kemudian ditampilkan.
- Tombol tab yang aktif diberi gaya khusus menggunakan kelas `active` dengan warna latar belakang yang berbeda untuk menandai pilihan pengguna.

Web4



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Pemrograman-web-1/blob/main/Modul6/M6-4.html>

Demo:

<https://pw1.asepharyana.cloud/Modul6/M6-4.html>

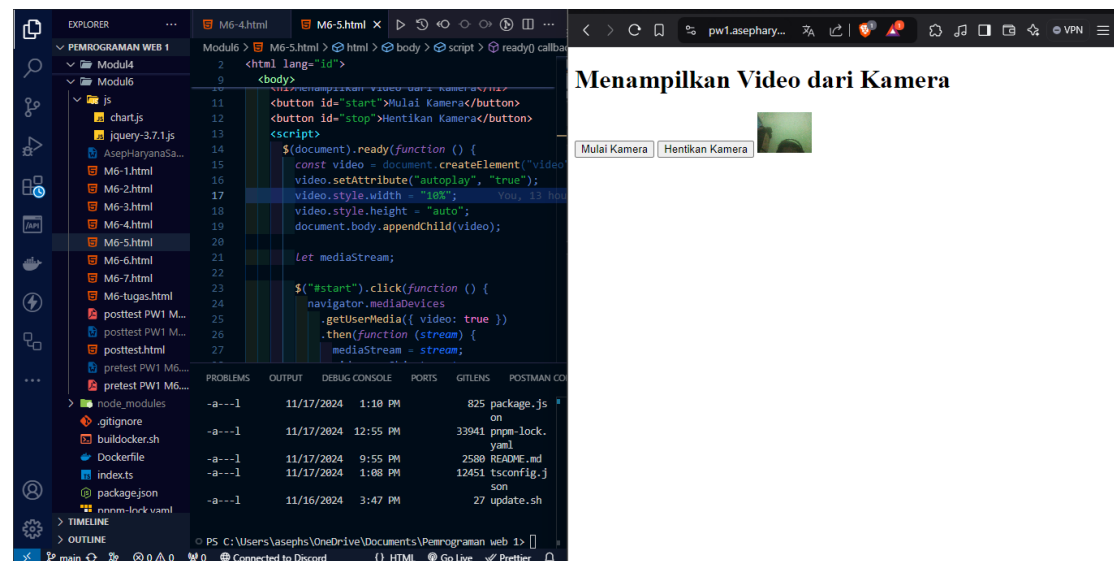
Penjelasan:

Ketika kode HTML ini dijalankan di browser, halaman akan menampilkan sebuah judul dan subjudul yang menyatakan data tingkat pendidikan masyarakat untuk tahun 2024, serta sebuah **pie chart** yang menggambarkan distribusi persentase tingkat pendidikan (SD, SMP, SMA). Diagram pie ini divisualisasikan menggunakan library **Chart.js**.

Pie chart menampilkan tiga segmen:

- **SD:** 50% dari total populasi, ditampilkan dengan warna merah muda.
- **SMP:** 30%, ditampilkan dengan warna biru muda.
- **SMA:** 20%, ditampilkan dengan warna kuning.

Web5



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Pemrograman-web-1/blob/main/Modul6/M6-5.html>

Demo:

<https://pw1.asepharyana.cloud/Modul6/M6-5.html>

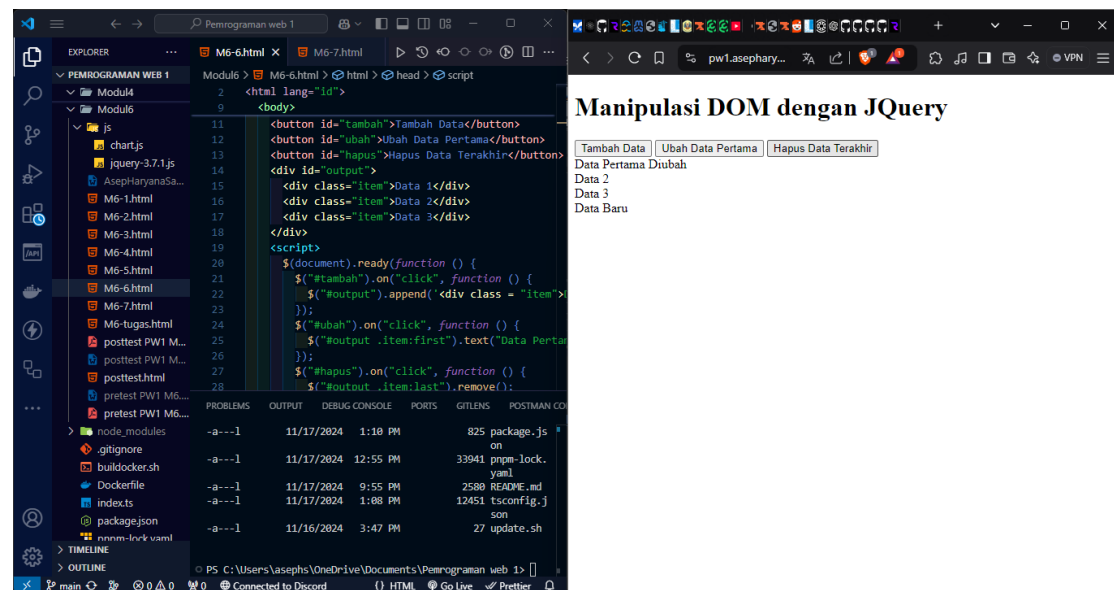
Penjelasan:

Ketika kode HTML ini dijalankan di browser, halaman menampilkan judul "**Menampilkan Video dari Kamera**" beserta dua tombol, yaitu "**Mulai Kamera**" dan "**Hentikan Kamera**". Fungsionalitas akses kamera diatur menggunakan **JavaScript** dan **jQuery** dengan memanfaatkan API `getUserMedia`.

Ketika tombol "**Mulai Kamera**" diklik, browser meminta izin untuk mengakses kamera perangkat. Jika diizinkan, video dari kamera akan ditampilkan secara real-time pada halaman dalam elemen `<video>` kecil dengan lebar 10% layar.

Sebaliknya, tombol "**Hentikan Kamera**" digunakan untuk memutus aliran video. Ketika tombol ini diklik, semua jalur media pada kamera dihentikan, dan tampilan video di halaman akan hilang.

Web6



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Pemrograman-web-1/blob/main/Modul6/M6-6.html>

Demo:

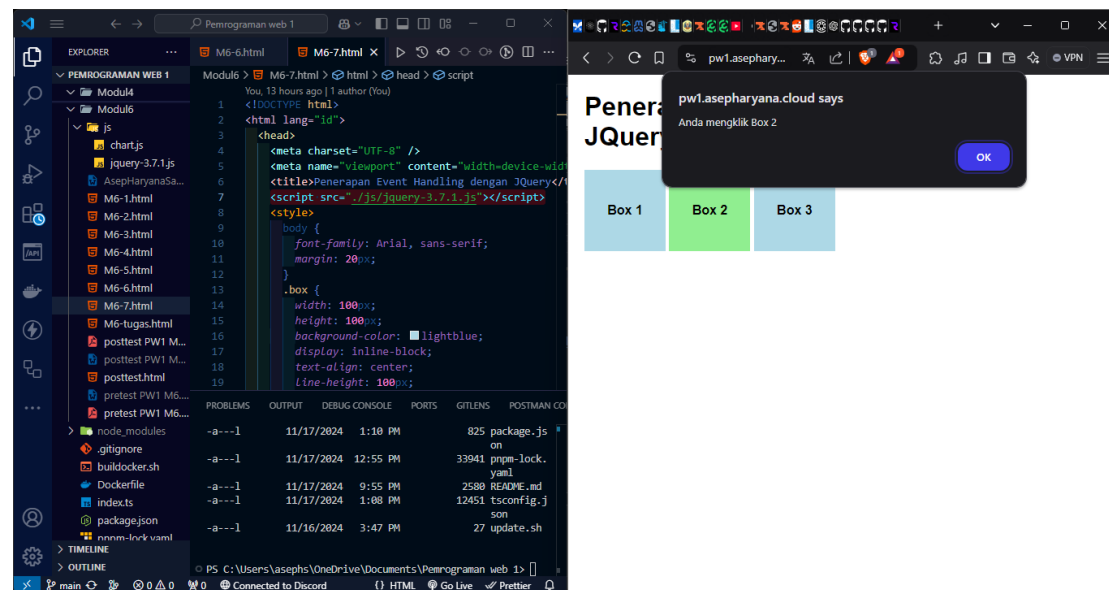
<https://pw1.asepharyana.cloud/Modul6/M6-6.html>

Penjelasan:

Ketika kode HTML ini dijalankan di browser, halaman menampilkan judul "**Manipulasi DOM dengan JQuery**" beserta tiga tombol, yaitu "**Tambah Data**", "**Ubah Data Pertama**", dan "**Hapus Data Terakhir**", yang memungkinkan manipulasi dinamis pada elemen dalam `<div id="output">`. Berikut fungsi tombol-tombol tersebut:

1. **Tambah Data:** Saat tombol ini diklik, elemen baru dengan teks "**Data Baru**" akan ditambahkan ke bagian akhir daftar elemen di dalam `<div id="output">`.
2. **Ubah Data Pertama:** Klik tombol ini untuk mengubah teks elemen pertama dalam daftar menjadi "**Data Pertama Diubah**".
3. **Hapus Data Terakhir:** Tombol ini menghapus elemen terakhir dari daftar.

Web7



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Pemrograman-web-1/blob/main/Modul6/M6-7.html>

Demo:

<https://pw1.asepharyana.cloud/Modul6/M6-7.html>

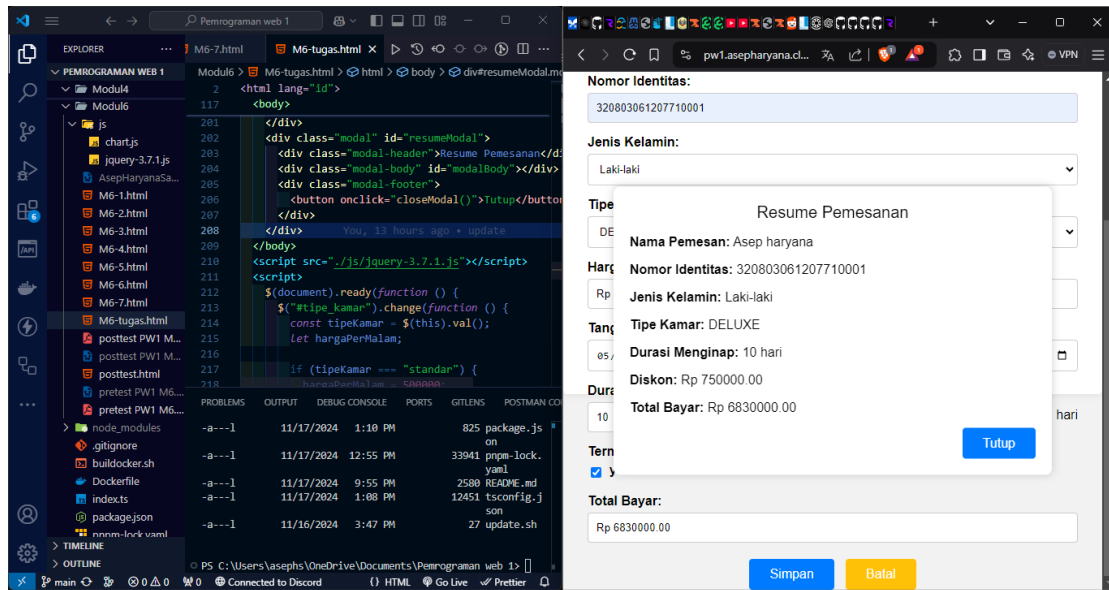
Penjelasan:

Ketika kode HTML ini dijalankan di browser, halaman menampilkan tiga kotak interaktif berlabel **Box 1**, **Box 2**, dan **Box 3**, dengan masing-masing memiliki gaya dan ukuran seragam. Berikut adalah fungsionalitas yang terjadi berdasarkan interaksi pengguna:

1. **Klik pada Kotak:** Saat pengguna mengklik salah satu kotak, akan muncul **alert** yang menampilkan teks kotak yang diklik, seperti "Anda mengklik Box 1". Klik ini juga menambahkan atau menghapus kelas **active** pada elemen yang diklik, meskipun efek visual tambahan untuk kelas ini tidak didefinisikan dalam kode.
2. **Hover pada Kotak:** Ketika kursor pengguna diarahkan ke atas kotak, warna latar belakang kotak berubah menjadi **hijau muda** (*lightgreen*).
3. **Mouse Keluar dari Kotak:** Begitu kursor meninggalkan kotak, warna latar belakang kembali menjadi **biru muda** (*lightblue*).

Tugas

1.



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Pemrograman-web-1/blob/main/Modul6/M6-tugas.html>

Demo:

<https://pw1.asepharyana.cloud/Modul6/M6-tugas.html>

Penjelasan:

Ketika kode HTML ini dijalankan, halaman menampilkan **Form Pemesanan** interaktif yang memungkinkan pengguna memasukkan data pemesanan hotel. Berikut adalah penjelasan tentang cara aplikasi ini bekerja:

Formulir mencakup berbagai input, seperti ID pemesanan, nama pemesan, nomor identitas, jenis kelamin, tipe kamar, harga per malam, tanggal pemesanan, durasi menginap, pilihan sarapan, dan total biaya. Pengguna memilih tipe kamar dari menu dropdown, yang secara otomatis memperbarui harga per malam sesuai dengan tipe kamar yang dipilih (**Standar**, **Deluxe**, atau **Family**).

Saat pengguna memasukkan durasi menginap dan memilih apakah termasuk sarapan, aplikasi akan menghitung total biaya. Diskon 10% diterapkan jika durasi menginap lebih dari tiga hari, dan biaya tambahan Rp 80.000 dikenakan jika pengguna memilih sarapan. Total biaya ditampilkan secara dinamis di kolom **Total Bayar**.

Ketika pengguna mengirimkan formulir, informasi yang dimasukkan, termasuk diskon dan total biaya, ditampilkan dalam sebuah modal pop-up. Modal ini memberikan ringkasan pemesanan secara jelas kepada pengguna. Modal dapat ditutup dengan menekan tombol **Tutup**.