

Laporan Praktikum Bahasa Pemrograman 1

Modul



Nama : Asep haryana saputra

NIM : 20230810043

Kelas : TINFC-2023-04

**Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Kuningan**

Pretest

1. AWT (Abstract Windowing Toolkit) adalah paket di Java yang berisi komponen GUI dan orientasi sistem operasi. Ia termasuk beberapa kelas yang penting untuk kontainer (dimana komponen GUI AWT disimpan), seperti Panel, Window, Frame, dan lain-lain.
2. Fungsi dari AWT adalah untuk menyediakan serangkaian kelas untuk membuat komponen GUI, seperti tombol, label, bidang teks, dan lain-lain, yang dapat berkomunikasi dengan pengguna.
3. Berikut adalah contoh sederhana dari program AWT:

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;

public class HelloAWT extends Applet {
    Label label;
    TextField textfield;
    Button button;

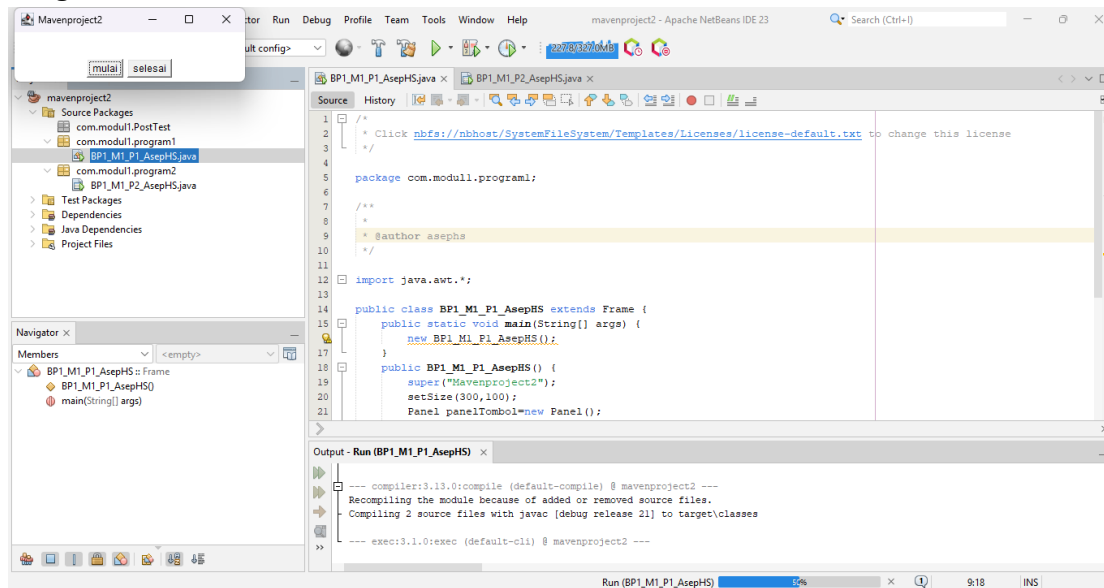
    public void init() {
        label = new Label("Masukkan nama Anda: ");
        textfield = new TextField(20);
        button = new Button("Kirim");

        add(label);
        add(textfield);
        add(button);
    }
}
```

Program ini membuat GUI sederhana dengan label, bidang teks, dan tombol.

Praktikum

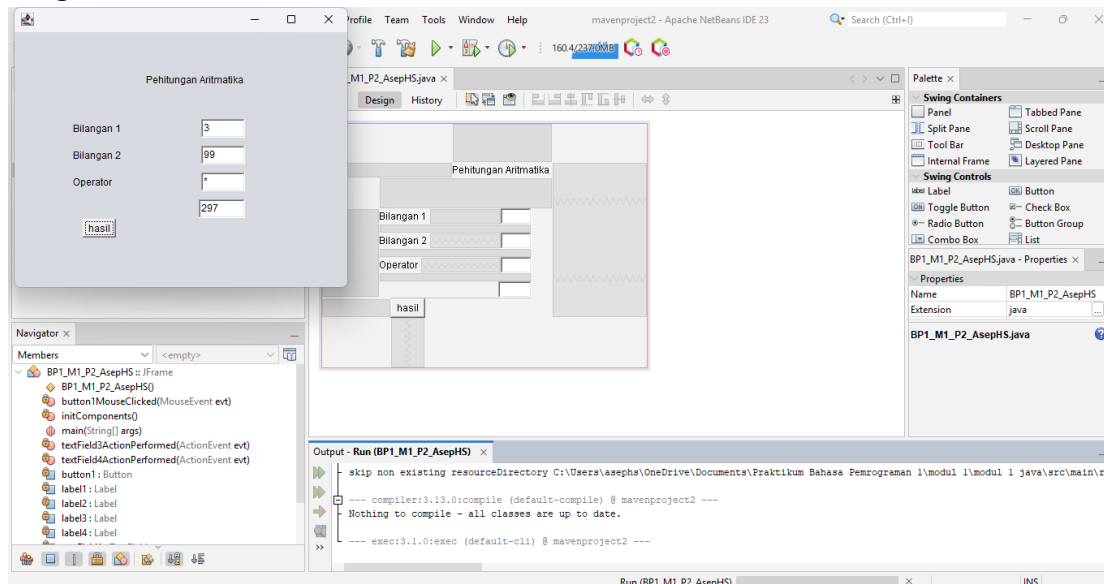
Program1



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Praktikum-Bahasa-Pemrograman-1/tree/main/modul%201/modul%201%20java/src/main/java/com/modul1/program1>

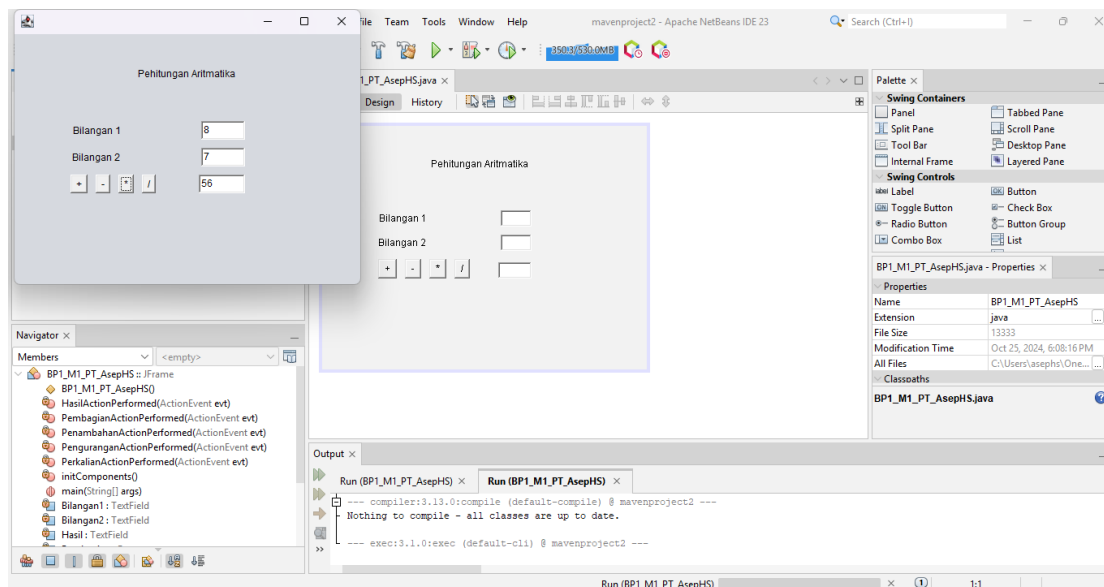
Program2



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Praktikum-Bahasa-Pemrograman-1/tree/main/modul%201/modul%201%20java/src/main/java/com/modul1/program2>

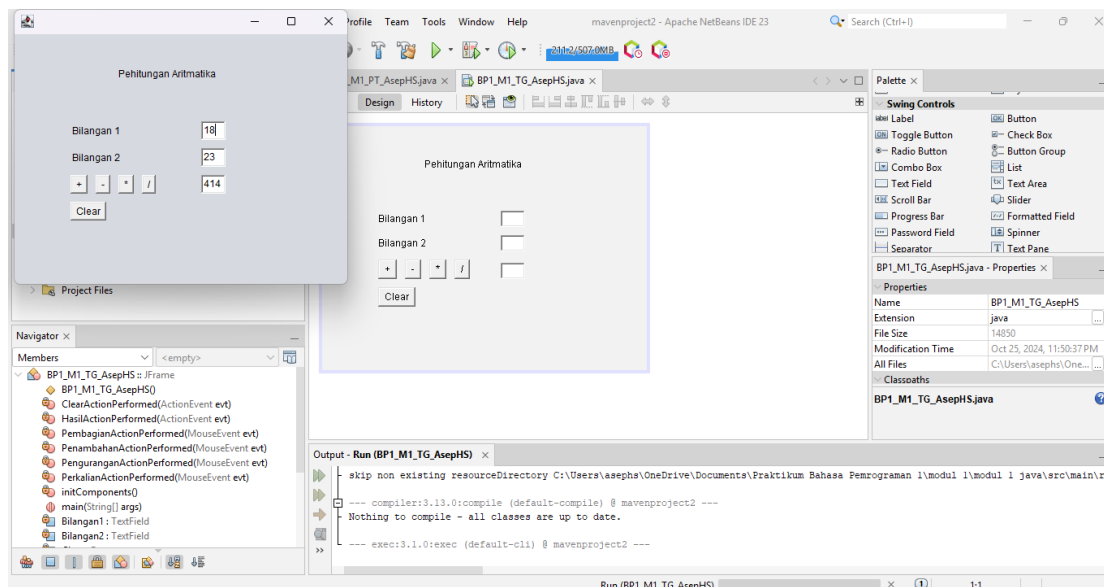
PostTest



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Praktikum-Bahasa-Pemrograman-1/tree/main/modul%201/modul%201%20java/src/main/java/com/modul1/posttest>

Tugas



Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Praktikum-Bahasa-Pemrograman-1/tree/main/modul%201/modul%201%20java/src/main/java/com/modul1/tugas>