

Laporan Praktikum

Bahasa Pemrograman 1

Modul 4



Nama : Asep haryana saputra

NIM : 20230810043

Kelas : TINFC-2023-04

Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Kuningan

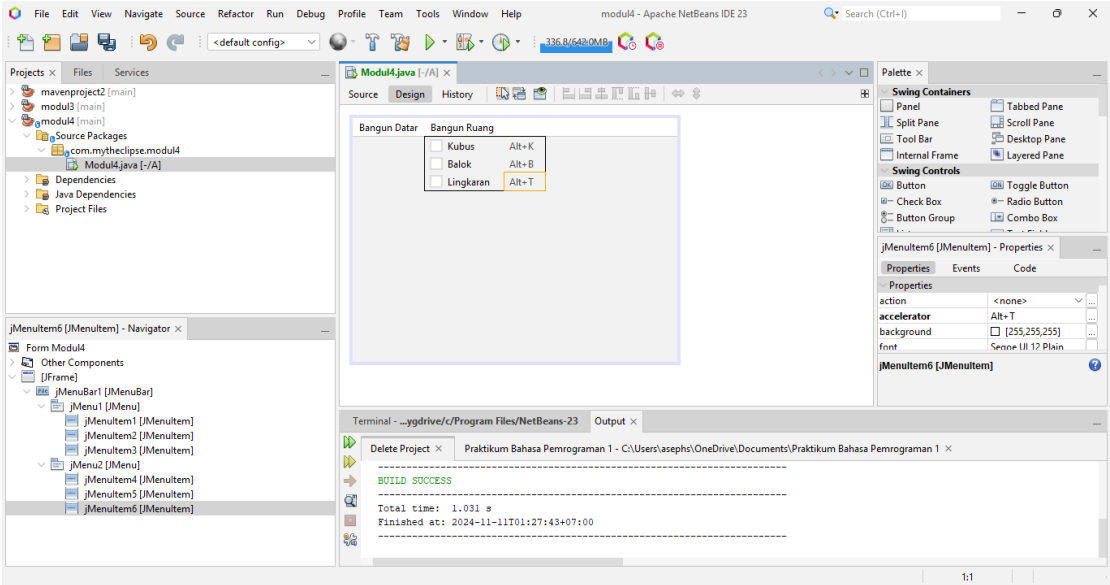
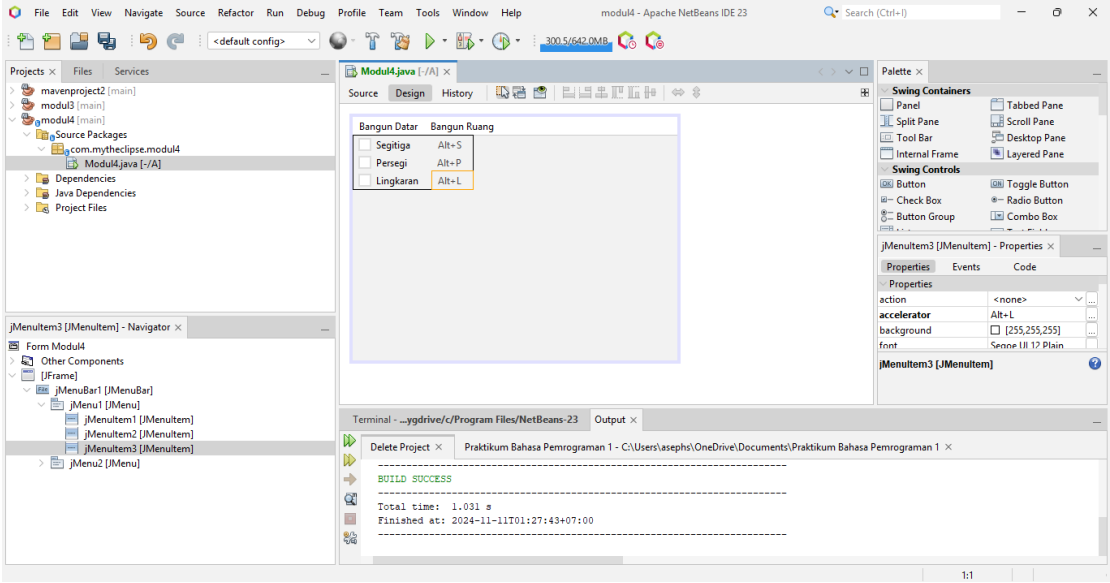
Pretest

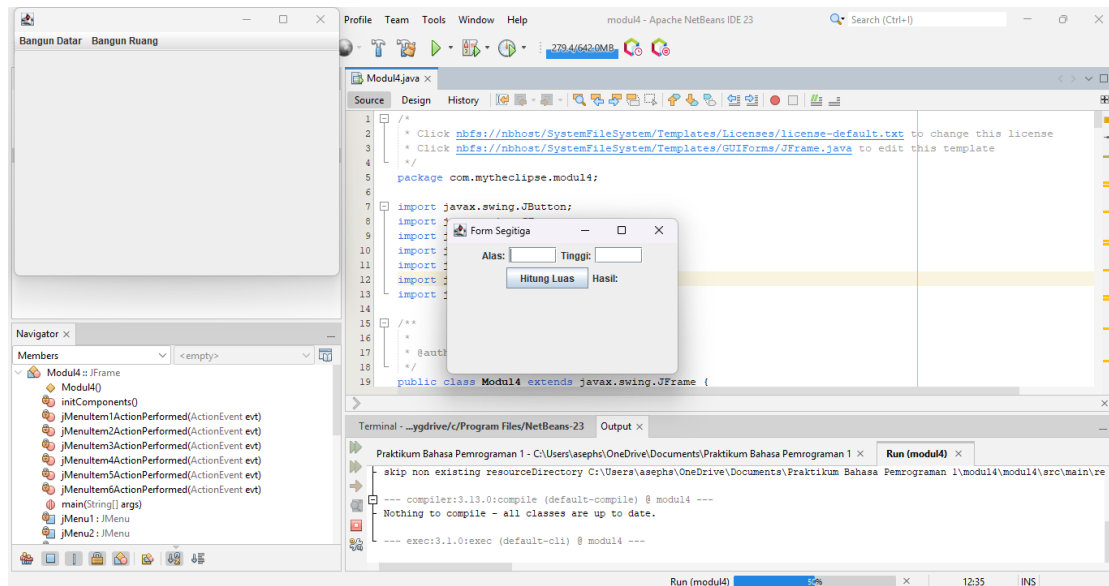
Praktikum

PostTest

Tugas

1





Kode:

<https://github.com/MythEclipse/Praktikum-Bahasa-Pemrograman-1/tree/main/modul4/modul4/src/main/java/com/mytheclipse/modul4>

Penjelasan:

Saat program dijalankan, antarmuka utama aplikasi ditampilkan dengan dua menu: "Bangun Datar" dan "Bangun Ruang". Pengguna dapat memilih item menu yang diinginkan, seperti Segitiga, Persegi, Lingkaran, Kubus, atau Balok. Ketika item menu dipilih, program memanggil ActionListener terkait yang membuka jendela/form baru untuk perhitungan geometris sesuai pilihan.