

	
	REQUERIMIENTO TÉCNICO

1.- IDENTIFICACIÓN DEL REQUERIMIENTO			
Proyecto	Facturacion.cl		
Folio	1	Versión	1.0
Nombre	Creación de interfaz <u>Main</u> con menú de “Hamburguesa” con botones de acceso a pantallas “Creación Cuenta” y “Listado”		
Nº de entrega	1		

2.- DATOS DE ENTREGA	
Fecha Entrega	23-10-2024
Nombre Analista	Jeremias Campos
Observación	Implementación de interfaz principal de la aplicación, conforme al diseño proporcionado y funcionalidad descrita.

Modificar Main.Dart

Acción	Crear Pantalla:	Nombre	Implementación de Interfaz Principal en Flutter lib/main.dart
	<ul style="list-style-type: none">main.dart- MainScreen		

Definición de parámetros a utilizar:

- Context de Flutter para navegar entre pantallas.
- Uso de widgets como Scaffold, AppBar, Drawer, y ListTile.

Creación de funciones necesarias para el archivo indicado:

- Función buildMenuOption para generar opciones de menú como "Creación Cuenta" y "Listado".
- Uso de Navigator.push para redireccionar a nuevas pantallas.

Lógica a realizar:

- Implementar navegación entre pantallas.
- Manejo del drawer con opciones de menú.

IMAGEN 1

```
body: Padding(  
  padding: const EdgeInsets.only(top: 4.0, left: 16.0, right: 16.0),  
  child: Column(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,  
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,  
    children: <Widget>[  
      _buildMenuOption(  
        context,  
        'Creación Cuenta',  
        Color(0xFF3C92D8),  
        CreacionCuentaScreen(),  
      ),  
      SizedBox(height: 2.5),  
      _buildMenuOption(  
        context,  
        'Listado',  
        Color(0xFFFAFAEAE),  
        ListadoScreen(),  
      ),  
    ], // <Widget>[]  
  ), // Column  
}
```

IMAGEN 2

```

Widget _buildMenuOption(BuildContext context, String title, Color color, Widget destination) {
  return GestureDetector(
    onTap: () {
      Navigator.push(
        context,
        MaterialPageRoute(builder: (context) => destination),
      );
    },
    child: Container(
      height: 80,
      decoration: BoxDecoration(
        color: color,
        borderRadius: BorderRadius.circular(10),
      ), // BoxDecoration
      child: Center(
        child: Row(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          children: [
            Padding(
              padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16.0),
              child: Text(
                title,
                style: TextStyle(
                  color: Colors.white,
                  fontSize: 18,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ), // TextStyle
              ), // Text
            ), // Padding
            Padding(
              padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16.0),
              child: Icon(
                Icons.arrow_forward_ios,
                color: Colors.white,
              ), // Icon
            ), // Padding
          ],
        ),
      ),
    ),
  );
}

```

Modificar Main.Dart

Acción	Modificar Archivo	Nombre	lib/main.dart
---------------	-------------------	---------------	---------------

Lógica a realizar:

- Se debe modificar la línea de “home: LoginScreen(),” por “home: MainScreen(),” en el caso de no tener ningún usuario creado para así acceder directamente a la pantalla Main y poder crear el respectivo usuario, en el caso de tener usuario omitir esta modificación. Manejo del drawer con opciones de menú.

IMAGEN 1

```
class MyApp extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return MaterialApp(  
      debugShowCheckedModeBanner: false,  
      title: 'Facturacion.cl',  
      theme: ThemeData(  
        primarySwatch: Colors.blue,  
      ), // ThemeData  
      home: LoginScreen(),  
    ); // MaterialApp  
  }  
}
```