Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №2.5

з дисципліни «Алгоритми і структури даних»

Виконала: Студентка групи IM-12 Миць Вікторія Ігорівна Номер у списку групи: 19 Перевірила: Молчанова А. А

Завдання:

Постановка задачі

1. Представити напрямлений граф з заданими параметрами так само, як у лабораторній роботі №3. Відміна: матриця А за варіантом формується за функцією:

A = mulmr((
$$1.0 - n_3*0.01 - n_4*0.005 - 0.15$$
)*T);

- 2. Створити програми для обходу в глибину та в ширину. Обхід починати з вершини, яка має вихідні дуги. При цьому у програмі:
- встановити зупинку у точці призначення номеру черговій вершині за допомогою повідомлення про натискання кнопки,
- виводити зображення графа у графічному вікні перед кожною зупинкою.
- 3. Під час обходу графа побудувати дерево обходу. Вивести побудоване дерево у графічному вікні.

Варіант 19:

 $n_1 = 1$ $n_2 = 2$ $n_3 = 1$

 $n_4 = 9$

Число вершин п дорівнює 11

Розміщення вершин:

прямокутником (квадратом) з вершиною в центрі

Код:

Основний код

Хедери

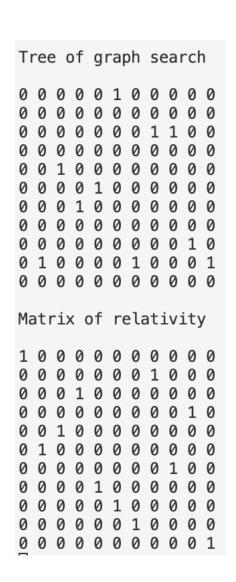
README

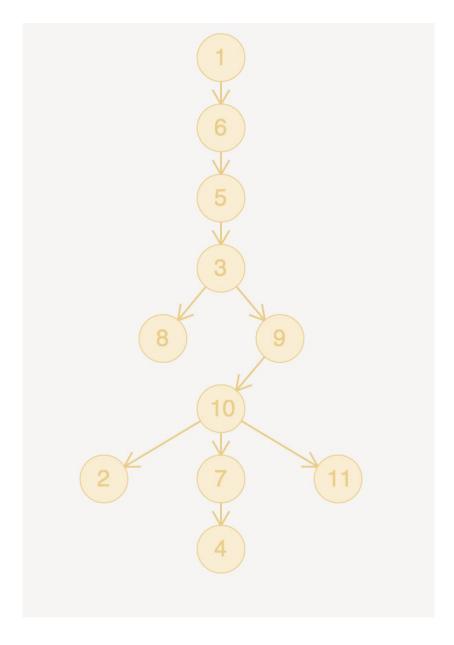
Матриця суміжності

Пошук в глибину

https://www.youtube.com/watch?v=cuO5OoTazZQ

Побудоване дерево, матриця його суміжності й матриця відповідності





Пошук в ширину

https://www.youtube.com/watch?v=cV8zWdMWAb8

Побудоване дерево, матриця його суміжності й матриця відповідності

Tı	Tree of				graph			search			
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	
0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	
Matrix of relativity											
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	

