广东金融学院实验报告

课程名称：Android程序设计与开发

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验编号  及实验名称 | 实验一 | | | 系 别 | 计算机科学与技术 |
| 姓 名 | 林旋华 | 学 号 | 181543306 | 班 级 | 1815433 |
| 实验地点 | 电教402 | 实验日期 | 2019年 11 月 6 日 | 实验时数 | 4 |
| 指导教师 | 李捷 | 同组其他成员 | 无 | 成 绩 |  |
| 一、实验目的及要求   1. 了解intent意图 2. 掌握intent原理及应用 3. 掌握消息传递机制 | | | | | |
| 二、实验环境及相关情况（包含使用软件、实验设备、主要仪器及材料等）  1、实验设备：；2、软件： | | | | | |
| 三、实验内容  使用intent启动另一个activity  1）在activity1布局用户名、密码、提交按钮，  2）通过intent启动activity2，显示用户名或密码错误、登录成功，如果错误，提示按钮返回activity1 | | | | | |
| 四、实验步骤及结果（包含简要的实验步骤流程、结论陈述）  1）在activity1布局用户名、密码、提交按钮  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  android:layout\_marginLeft="10dp"  android:layout\_marginRight="10dp"  android:orientation="vertical" >  <!-- 标题 -->  <TextView  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_gravity="center"  android:text="用户登录"  android:textColor="#000"  android:textSize="35sp" />  <!-- 用户名 -->  <LinearLayout  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_marginTop="10dp" >   <TextView  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:text="用户名："  android:textSize="18sp"/>   <EditText  android:id="@+id/userNameTxt"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content" />  </LinearLayout>  <!-- 密码 -->  <LinearLayout  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content" >   <TextView  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:text="密 码："  android:textSize="18sp"/>   <EditText  android:id="@+id/passwordTxt"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:inputType="textPassword"/>  </LinearLayout>  <!-- 登录按钮 -->  <Button  android:id="@+id/loginBtn"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:text="登录"  android:textSize="20sp"  android:textColor="#000"/>  <!-- 成功或失败提示 -->  <TextView  android:id="@+id/tipsTxt"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_gravity="center"  android:layout\_marginTop="5dp"  android:text="显示成功或失败"  android:visibility="gone"  android:textSize="18sp"/>  <!-- 重置按钮 -->  <Button  android:id="@+id/resetBtn"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:text="重置"  android:textSize="20sp"  android:textColor="#000"/>  </LinearLayout>  2）校对用户名和密码，并将结果放入intent发送给Activity2  package com.example.myapplication; import android.content.Intent; import android.os.Bundle; import android.view.View; import android.widget.Button; import android.widget.EditText; import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity; public class Activity\_1 extends AppCompatActivity{  //用户名  EditText userNameTxt;  //密码  EditText passwordTxt;  //登录按钮  Button loginBtn;  //重置按钮  Button resetBtn;  @Override  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  super.onCreate(savedInstanceState);  setContentView(R.layout.*activity\_1*);  //初始化各个组件  userNameTxt =(EditText)findViewById(R.id.*userNameTxt*);  passwordTxt = (EditText) findViewById(R.id.*passwordTxt*);  loginBtn = (Button)findViewById(R.id.*loginBtn*);  resetBtn = (Button)findViewById(R.id.*resetBtn*);  //实现点击Button的业务逻辑  loginBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  @Override  public void onClick(View v) {  //获取用户名  String userName = userNameTxt.getText().toString();  //获取密码  String password = passwordTxt.getText().toString(); // //bundle用于存放多种数据 // Bundle bundle=new Bundle();  //结果  String str="";  //判断用户名  if(!"admin".equals(userName)){  str="用户名不存在！";  }  //判断密码  if(!"306".equals(password)){  str="密码错误！";  }  if("admin".equals(userName)&&"306".equals(password)){  str="登录成功！";  }  Intent intent=new Intent(Activity\_1.this, Activity\_2.class);  //结果放入intent发送  intent.putExtra("结果",str);  //如果只是发送一种数据类型，不需要用bundle，直接存入int或string变量  startActivity(intent);   }  });  resetBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  @Override  public void onClick(View v) {  userNameTxt.setText(null);  passwordTxt.setText(null);  userNameTxt.requestFocus();  }  });  } }  3）在activity2布局显示文本框及返回按钮  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  android:orientation="vertical">   <TextView  android:id="@+id/textView3"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_gravity="center"  android:text="这是Activity2"  android:textSize="24sp" />   <LinearLayout  android:orientation="horizontal"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content">  <TextView  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:id="@+id/tx\_jieguo"  android:layout\_weight="1"  android:textSize="18sp" />  </LinearLayout>  <Button  android:id="@+id/back"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_gravity="center"  android:text="返回登录页面" /> </LinearLayout>  4）从intent中读取结果，并输出内容  package com.example.myapplication; import android.content.Intent; import android.os.Bundle; import android.view.View; import android.widget.Button; import android.widget.TextView; import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity; public class Activity\_2 extends AppCompatActivity {  private TextView tx;  private Button bt;  @Override  protected void onCreate( Bundle savedInstanceState) {  super.onCreate(savedInstanceState);  setContentView(R.layout.*activity\_2*);  tx= (TextView) findViewById(R.id.*tx\_jieguo*);  Intent intent=getIntent();  // 从intent获取登录结果  String str="";  str=intent.getStringExtra("结果");  //显示结果  tx.setText( str);  // 按钮关闭本activity，退回上一个activity  bt = (Button) findViewById(R.id.*back*);  bt.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  @Override  public void onClick(View v) {  finish();  }  });  } }  5）运行截图  1 2  3 4 | | | | | |
| 五、实验总结（包括心得体会、问题回答及实验改进意见）  通过本次试验，我了解intent意图，并掌握intent原理及应用，同掌握消息传递机制。本次试验在实验一的基础上添加了一些数据封装以及数据传递的内容，以及使用intent启动另一个activity。  在这过程中，我还学习到了putExtras()与putExtra()的区别，putExtras()方法适用于批量传递数据，putExtra()方法适用于方法单个数据的传递；Bundle可用于封装数据。 | | | | | |
| 六、教师评语  1、完成所有规定的实验内容，实验步骤正确，结果正确；  2、完成绝大部分规定的实验内容，实验步骤正确，结果正确；  3、完成大部分规定的实验内容，实验步骤正确，结果正确；  4、基本完成规定的实验内容，实验步骤基本正确，所完成的结果基本正确；  5、未能很好地完成规定的实验内容或实验步骤不正确或结果不正确。  6、其它：  评定等级：优秀 良好 中等 及格  教师签名：  2016年 月 日 | | | | | |