

Promise와 비동기 완전 정복

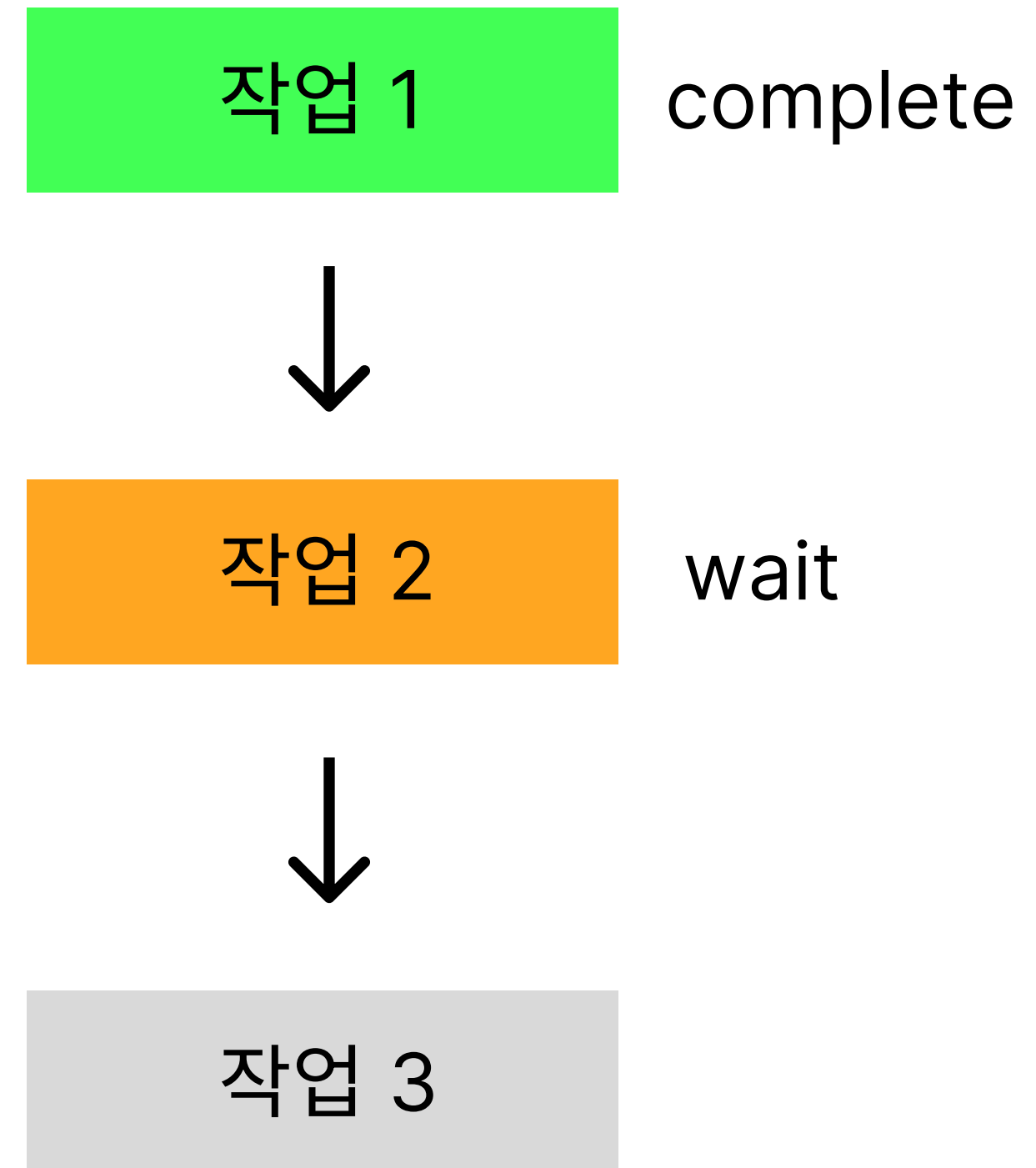
동기 vs 비동기

콜백

프로미스

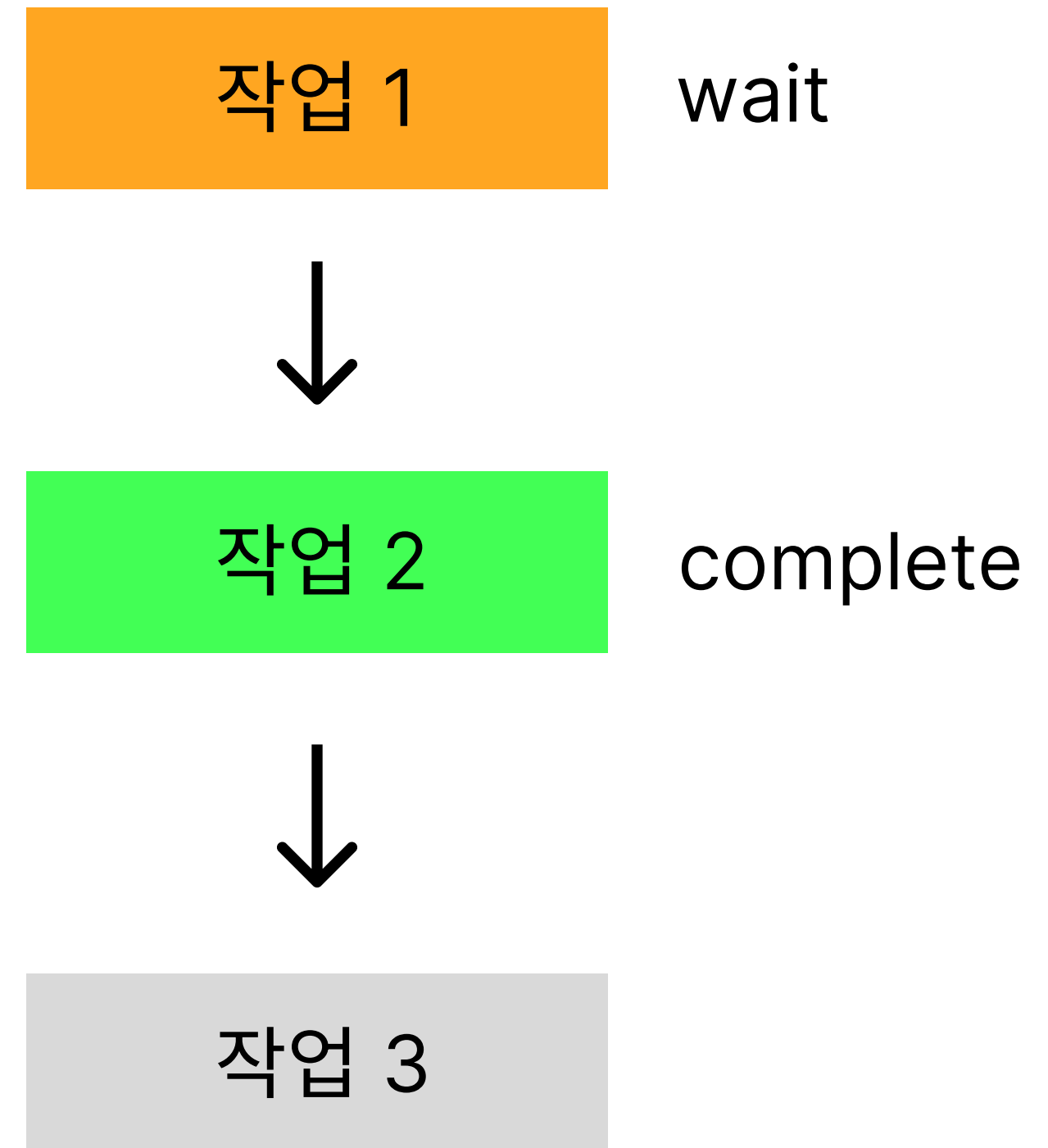
동기적 수행

- 한번에 하나씩
- 순서대로



비동기적 수행

- 특정 기준을 바탕으로 쪼개 수행



그래서 무슨 기준인데?

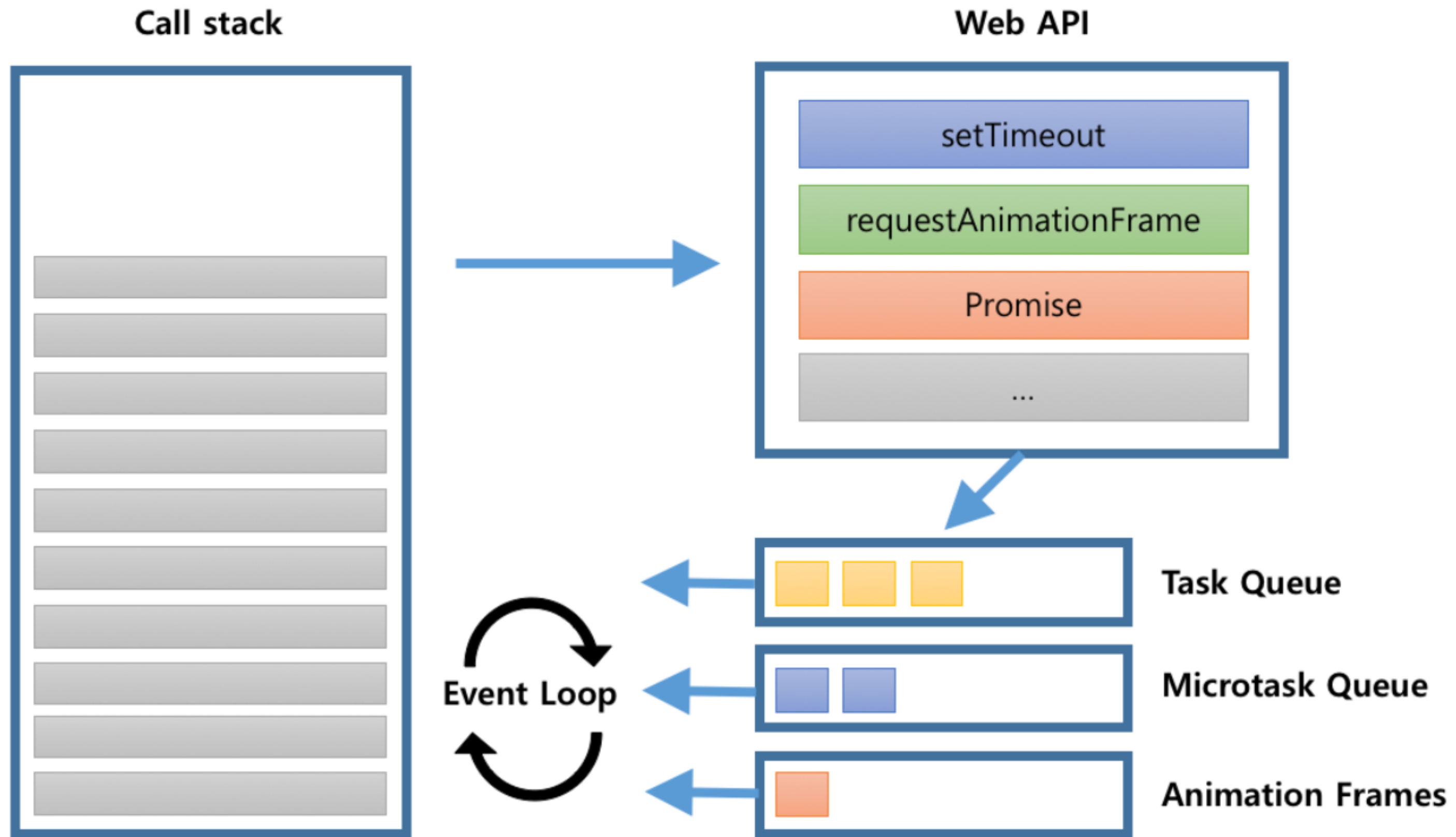
```
console.log("1");

setTimeout(() => {
  console.log("2");
}, 1000);

Promise.resolve(1).then(() => console.log("3"));

console.log("4");
```

이벤트 루프를 알아야 한다



이벤트 루프를 왜 알아야 할까

JS index.js > ...

```
1  function getData() {  
2      setTimeout(() => {  
3          console.log('서버에서 데이터를 받아왔어요');  
4      }, 2000);  
5  }  
6  
7  getData();  
8  console.log('후처리..');  
9
```

콜백 함수를 쓰는 이유

JS index.js > ...

```
1  function getData(callback) {  
2      setTimeout(() => {  
3          console.log('서버에서 데이터를 받아왔어요');  
4          callback();  
5      }, 2000);  
6  }  
7  
8  getData(() => {  
9      console.log('후처리..');  
10 }));
```


보아라, 내가 만든 콜백 지옥

```
first(() => {  
  second(() => {  
    third(() => {  
      fourth(() => {  
        console.log("done?");  
      })  
    })  
  })  
})  
})
```

프로미스는 신이고 무적이다

```
18  first()  
19  .then(() => second())  
20  .then(() => third())  
21  .then(() => fourth())  
22  .catch(() => console.error("promise error"));  
23
```

비동기 작업의 3가지 상태

대기

성공

실패

프로미스의 3가지 상태

Pending

대기

Fulfilled

성공

Reject

실패

앞에 썼던 resolve는 뭐예요?

```
JS index.js > [🔗] promise > <function> > setTimeout() callback
1  const promise = new Promise((resolve, reject) => {
2      setTimeout(() => {
3          // const data = { name: '철수' };
4          const data = null;
5          if (data) {
6              console.log('네트워크 요청 성공');
7              resolve(data);
8          } else {
9              reject(new Error('네트워크 문제!!!'));
10         }
11     }, 1000);
12 });
13
14 setTimeout(() => {
15     console.log(promise);
16 }, 2000);
17
```

resolve : 성공 상태 반환

reject : 실패 상태 반환

직접 비동기 함수를 만들어보자

JS index.js > ...

```
1  function getData() {
2      const promise = new Promise((resolve, reject) => {
3          setTimeout(() => {
4              const data = { name: '철수' };
5              // const data = null;
6              if (data) {
7                  console.log('네트워크 요청 성공');
8                  resolve(data);
9              } else {
10                 reject(new Error('네트워크 문제!!!'));
11             }
12         }, 1000);
13     });
14
15     return promise;
16 }
```

Async === Promise ?

```
JS index.js > ...  
1  // Async  
2  
3  async function getUser() {  
4    return '별코딩';  
5  }  
6  
7  const user = getUser();  
8  user.then((name) => console.log(name));
```

정상적으로 실행될까?

Async === Promise ?

```
JS index.js > ...
1  // Async
2
3  function networkRequest() {
4    return new Promise((resolve) => {
5      setTimeout(() => {
6        console.log('데이터를 받아왔습니다');
7        resolve('서버 1');
8      }, 2000);
9    });
10 }
11
12 async function getUser() {
13   await networkRequest();
14   await networkRequest();
15   return '별코딩';
16 }
17
18 const user = getUser();
19 user.then((name) => console.log(name));
20
```

User.then 코드가 정상적으로 실행될까?

Async === Promise ?

```
9  async function getUser() {  
10    await networkRequest();  
11    return '별코딩';  
12  }  
13  
14  async function getTodo() {  
15    await networkRequest();  
16    return ['청소하기', '밥먹기'];  
17  }  
18  
19  async function getData() {  
20    const user = await getUser();  
21    const todo = await getTodo();  
22    console.log(`${user}님 ${todo}를 하세요`);  
23  }
```

정상적으로 실행될까?

감사합니다.

참고자료 : 별코딩 유튜브 - 비동기 프로그래밍