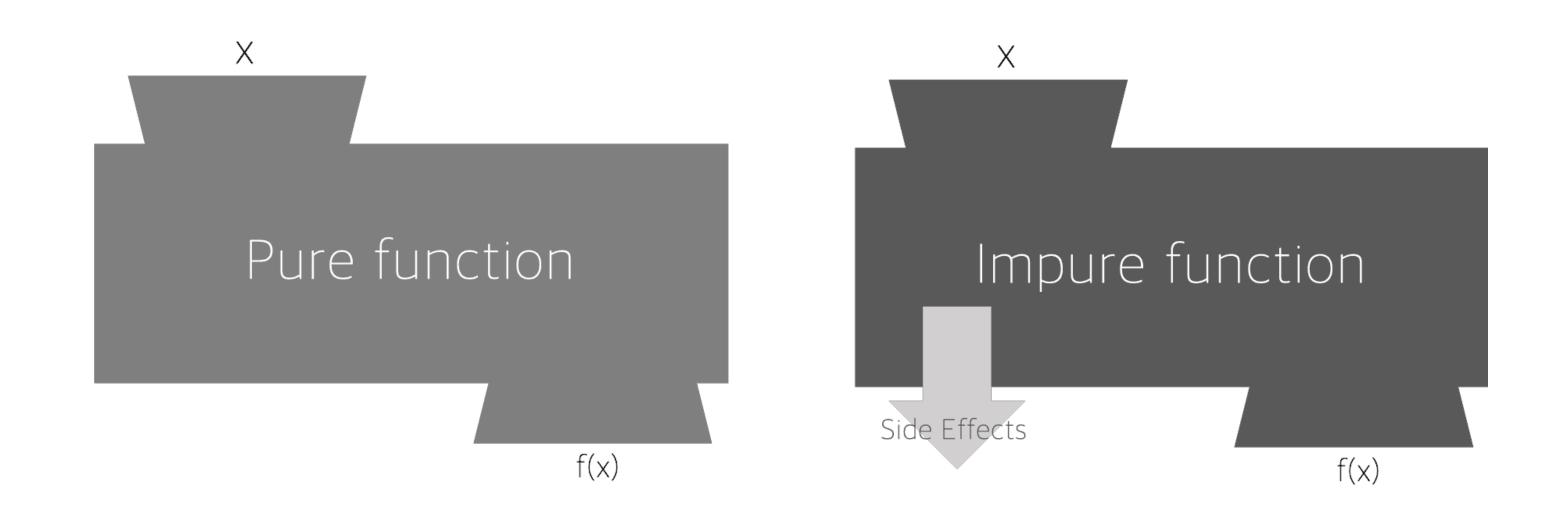
## 리액트와 Memoization

## Memoization

```
let memo = [0, 1];
function fibonacci(n) {
    if (memo[n] !== undefined) return memo[n];
    else {
        memo[n] = fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);
        return memo[n];
    }
}
```

이전에 계산한 값을 메모리에 저장해 동일한 계산의 반복 수행을 방지하는 기술

## 순수 함수



동일한 입력에 대해 동일한 출력 Side effect 가 존재해서는 안된다

## Side effect

```
let sum = 0;

const add = (n) => {
    sum += n;
    return sum;
};

console.log(add(3)); // add(3) => 3
    console.log(add(3)); // add(3) => 6
```

```
let sum = 0;
const add = (n) \Rightarrow \{
  sum += n;
  return n;
};
const now = () => {
  return sum;
console.log(add(3)); // add(3) => 3
console.log(now()); // 3
console.log(add(3)); // add(3) => 3
console.log(now()); // 6
```

## 외부 상태를 수정하는 행위 전역변수, 파일, 데이터베이스 등

## 리액트와 순수함수

```
export default function Component({name, age}) {
  return (
    <div>
      <div>{name}</div>
      <div>{age}</div>
    </div>
```

컴포넌트가 props에만 의존하고 있어 props가 같으면 같은 화면을 출력하는 컴포넌트

## 리액트와 순수함수

```
export default function Component({ arr }) {
 const sortedArr = arr.toSorted((a, b) => a - b);
 return (
   <l
     {sortedArr.map((value) => (
       {li>{value}
     ))}
    );
```

정렬 결과는 같은 배열이 들어왔을 때 항상 같다 하지만 <mark>리렌더링이 될 때마다 새롭게 계산</mark>하게 된다

## memo(Component, arePropsEqual?)

Wrap a component in memo to get a *memoized* version of that component. This memoized version of your component will usually not be re-rendered when its parent component is re-rendered as long as its props have not changed. But React may still re-render it: memoization is a performance optimization, not a guarantee.

```
import { memo } from 'react';

const SomeComponent = memo(function SomeComponent(props) {
    // ...
});
```

```
import {memo} from 'react';
const memoComponent = memo(function Component({ arr }) {
 const sortedArr = arr.toSorted((a, b) => a - b);
                                        memo 함수로 감싸주는 것만으로도
 return (
                                           Memoization을 수행해준다
   <u1>
    {sortedArr.map((value) => (
      {li>{value}
   memo 함수의 return값으로 나온 값을
                            컴포넌트 형태로 사용해야한다
export default memoComponent;
```

props에 객체가 들어오면 어떻게 비교해주는거지?

```
function ParentComponent() {
  const a = { name: 'John' };
  const b = { name: 'John' };
  return (
      <Component person={a} />
      <Component person={b} />
    </>
```

```
function ParentComponent() {
  const a = { name: 'John' };
  const b = { name: 'John' };
  return (
      <Component person={a} />
      <Component person={b} />
```

# 기본적으로는 Shallow Compare를 사용

a와 b는 메모리 참조 값이 다르기 때문에 다른 값으로 인식한다

## 비교 함수를 지정해줄 수 있다

```
memo(Component, arePropsEqual?)
```

Wrap a component in memo to get a *memoized* version of that component. This memoized version of your component will usually not be re-rendered when its parent component is re-rendered as long as its props have not changed. But React may still re-render it: memoization is a performance optimization, not a guarantee.

```
import { memo } from 'react';

const SomeComponent = memo(function SomeComponent(props) {
    // ...
});
```

```
const MemoComponent = memo(function Component(props) {
 return (
   <div>
     {props.name}
   </div>
  (prevProps, nextProps) => {prevProps.name === nextProps.name});
function ParentComponent() {
 const [state, setState] = useState({name : 'John', age : 5});
 useEffect(() => {
   setState({...state, age : 7})
 }, [])
               MemoComponent의 props에 들어오는 state의
                        메모리 참조값은 변경되었다.
 return (
   <>
     <MemoComponent {...state}/>
          하지만 props의 name값이 이전과 같기 때문에
     같은 인자가 들어왔다고 판단하고 렌더링을 다시 하지 않는다
```

비교 형태가 prev와 next를 비교하는 형태?



memoization을 직전 상태에 대해서만 적용할 수 있다

## React.Memo가 유용한 경우

```
function ParentComponent() {
  const [state1, setState1] = useState({});
  const [state2, setState2] = useState({});
  const [state3, setState3] = useState({});
  const [state4, setState4] = useState({});
 return (
     <MemoComponent1 {...state1}/>
      <MemoComponent2 {...state2}/>
      <MemoComponent3 {...state3}/>
     <MemoComponent4 {...state4}/>
```

부모 컴포넌트의 상태 중 일부에만 의존적이거나

부모 컴포넌트의 다른 상태변화가 많은 경우

## React.Memo 주의사항

```
function MyApp({ store, cookies }) {
 return (
    <div className="main">
      <header>
        <MemoizedLogout</pre>
          username={store.username}
          onLogout={() => cookies.clear()}
      </header>
      {store.content}
    </div>
```

MyApp이 리렌더링 될 때마다 새로운 callback이 생성되어 props로 넘어가기때문에 memoization이 불가능



#### memo usememo usecallback











이미지

동영상

뉴스

지도

쇼핑

도서

https://velog.io > React.memo-useMemo-useCallback-역... :

#### React.memo, useMemo, useCallback 역할 및 차이점

2022. 3. 22. — useMemo는 함수의 연산량이 많을때 이전 결과값을 재사용하는 목적이고, useCallback은 함수가 재생성 되는것을 방지하기 위한 목적이다.

https://develogger.kro.kr > blog > LKHcoding

### React.memo, useMemo, useCallback 역할 및 차이점

2021. 8. 28. — useMemo는 함수의 연산량이 많을때 이전 결과값을 재사용하는 목적이고. useCallback은 함수가 재생성 되는것을 방지하기 위한 목적이다.

HOC 예시 (Auth에 따른 페이지... · React.memo의 사용법 · useMemo 사용법



https://medium.com > geekculture > great-confusion-abo...

### React.memo, useMemo, useCallback | Geek Culture

2021. 9. 22. — The useMemo is used to memoize values, React.memo is used to wrap React Function components to prevent re-renderings. The useCallback is used to ...



https://dawan0111.github.io > react > react---usecallback,...

### react - useCallback, memo re-render 최적화

React의 Hook 중에 useCallback과 useMemo를 활용하여 최적화 하는 방법을 알아보았다. React가 렌더링을 실행하는 행동 Props가 변경되었을 때 State가 변경되었을 때 ...

## React.Memo, useMemo, useCallback

세가지에 대해 비교하며 설명하라는 면접 질문도 자주 나오기 때문에 비교하며 공부하는걸 추천드립니다

## 참고자료

https://d2.naver.com/helloworld/9223303

https://react.dev/reference/react/memo#usage

https://ui.toast.com/weekly-pick/ko\_20190731