컴포넌트 디자인 패턴과 커스텀 훅

Chap 1. 컴포넌트의 구성 요소와 커스텀 훅

컴포넌트의 3가지 구성

```
import { useState } from "react";
     function Bookmark() {
       const [currentTab, setCurrentTab] = useState("heart");
       const onClickHeartTabHandler = () => setCurrentTab("heart");
 6
       const onClickGoodsTabHandler = () => setCurrentTab("Goods");
 9
       return (
10
11
           <div>HEAD</div>
           <BookmarkTab</pre>
12
             state={currentTab}
13
             handler={(onClickHeartTabHandler, onClickGoodsTabHandler)}
14
15
           <SMainWrap>{state === "heart" ? <Goods /> : <Station />}</SMainWrap>
16
           BottomNav />
17
18
         </>>
19
       );
20
21
22
     export default Bookmark;
23
24
     const SMainWrap = styled.main`
25
       padding: 0 16px;
26
27
```

기능 상호작용



기능, 상호작용, UI는 컴포넌트에 종속적이면 좋을까?

커스텀 훅이란

Hook은 React 16.8 버전에 새로 추가되었습니다.

Hook은 클래스 컴포넌트를 작성하지 않아도 state와 같은 특징들을 사용할 수 있다. **자신만의 Hook을 만들면 컴포넌트 로직을 함수로 뽑아내어 재사용**할 수 있습니다.

→ 리액트 공식문서 (레거시) 발췌

커스텀 훅을 작성한다

= 기능과 상호작용을 재사용할 수 있다

컴포넌트의 3가지 구성

```
import { useState } from "react";
     function Bookmark() {
       const [currentTab, setCurrentTab] = useState("heart");
       const onClickHeartTabHandler = () => setCurrentTab("heart");
 6
       const onClickGoodsTabHandler = () => setCurrentTab("Goods");
 9
       return (
10
11
           <div>HEAD</div>
           <BookmarkTab</pre>
12
             state={currentTab}
13
             handler={(onClickHeartTabHandler, onClickGoodsTabHandler)}
14
15
           <SMainWrap>{state === "heart" ? <Goods /> : <Station />}</SMainWrap>
16
           BottomNav />
17
18
         </>>
19
       );
20
21
22
     export default Bookmark;
23
24
     const SMainWrap = styled.main`
25
       padding: 0 16px;
26
27
```

기능 상호작용



컴포넌트의 3가지 구성

```
import { useState } from "react";
18
19
     function useManageTab()
20
        :onst [active, setActive] = useState("bookmark");
21
22
       const onClickTabHandler = (name) => {
         setActive(name);
23
24
      - };
       return [active, onClickTabHandler];
25
26
27
     export default useManageTab;
```

커스텀 훅

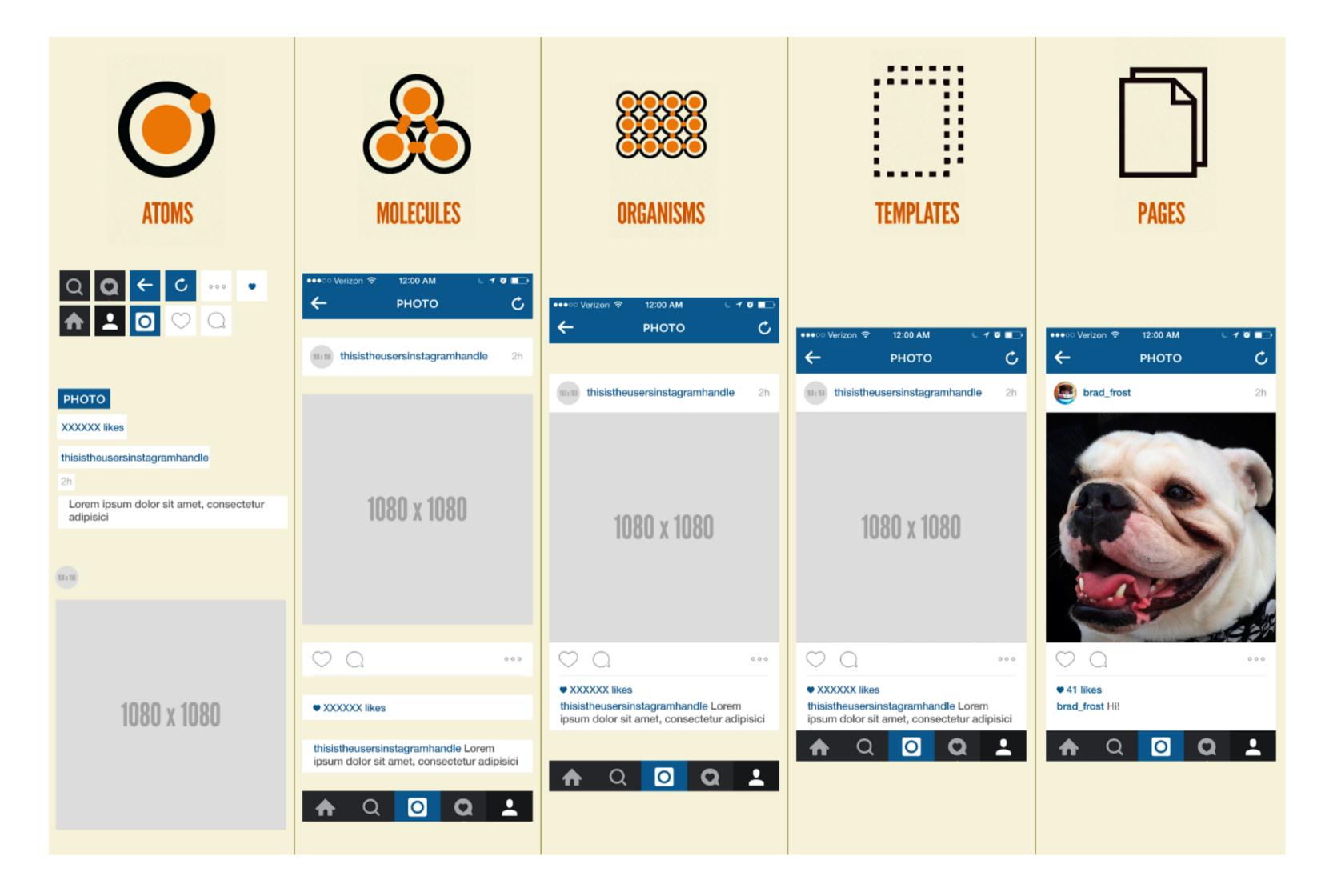
기능 상호작용

컴포넌트



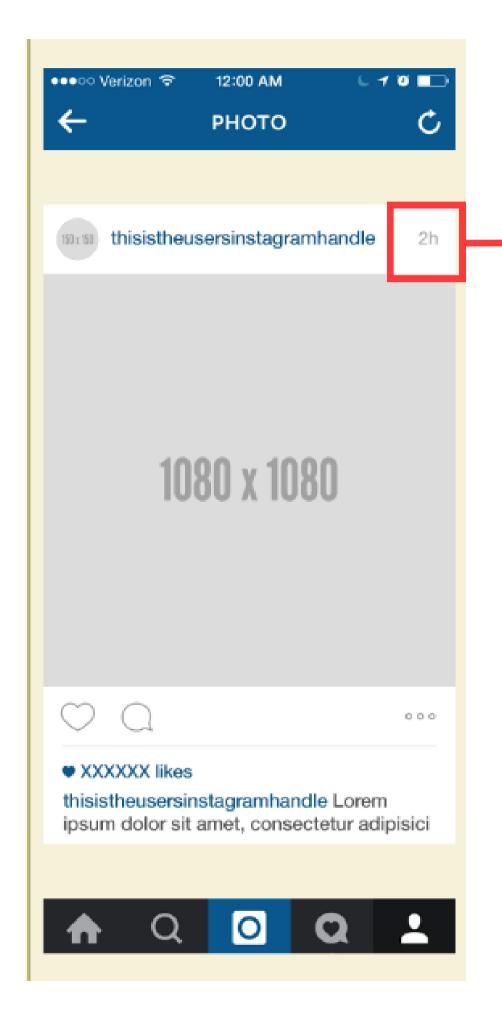
Chap 2. 컴포넌트 디자인 패턴

아토믹 디자인 패턴



아토믹 디자인 패턴엔 단점이 없을까?

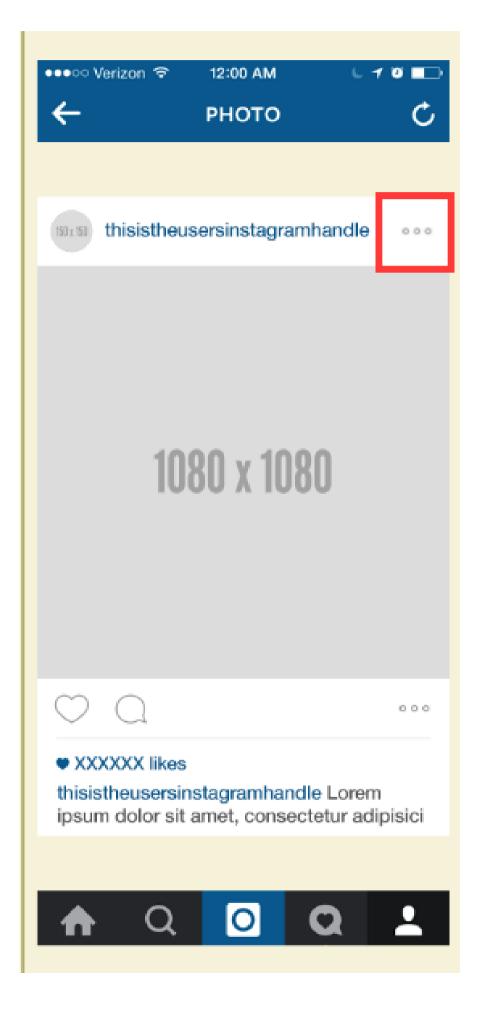
디자이너가 비슷한 컴포넌트를 만들면...



 해당 위치에 시간 표기, 드롭다운 설정 각각 있는 컴포넌트 2개 만들어주세요!
 Ctrl C + Ctrl V 후 컴포넌트 변경했는데..

디자이너가 비슷한 컴포넌트를 만들면...



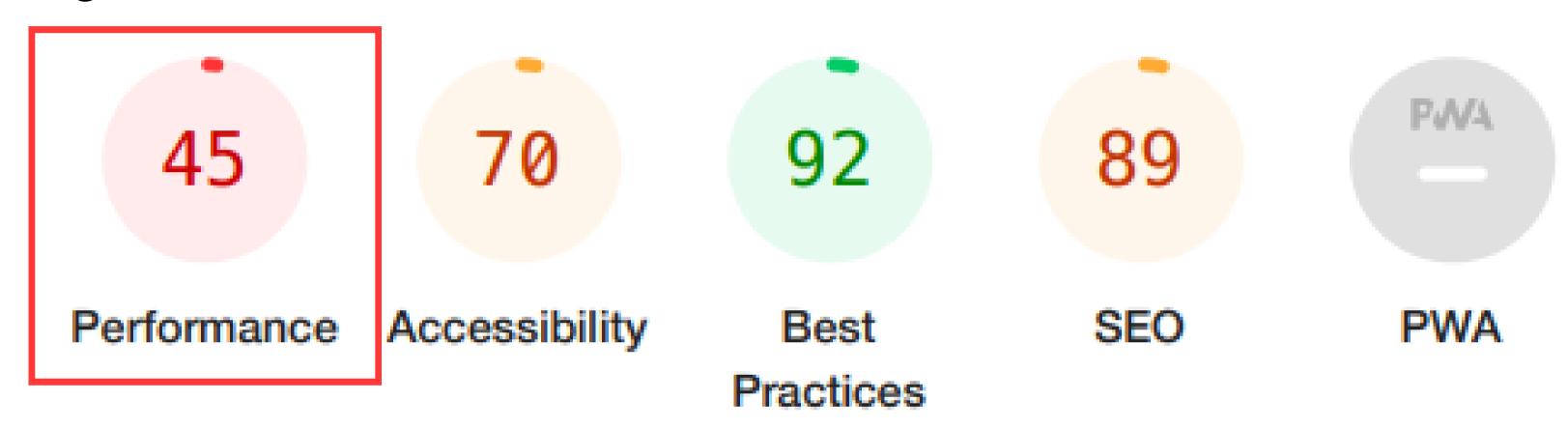


atomic 요소만 다른 molecules 컴포넌트 추가

이런 일이 종종 안 일어난다고 할 수 있을까?

컴포넌트의 나비효과

Lighthouse 성능 측정 결과



→ 처참한 웹 성능 → 사용자의 사이트 이탈 → 사업 망함

그렇다면 어떻게 컴포넌트를 만들어야 할까?

합성 vs 상속

React는 강력한 합성 모델을 가지고 있으며, 상속 대신 합성을 사용하여 컴포넌트 간에 코드를 재사용하는 것이 좋습니다.

→ React 공식문서 (레거시) 발췌

합성을 사용하게 되면...

```
function BottomNavBtn({ children, url, active }) {
       return (
         <NavBtn to={url} active={active}>
           {children}
         </NavBtn>
 6
       );
 7
 8
 9
     export default BottomNavBtn;
10
     const NavBtn = styled(Link)`
11
       width: 100%;
12
       padding: 6px 8px;
13
       display: flex;
14
15
       flex-direction: column;
       align-items: center;
16
       border-top: 1px solid ${(props) => Palette[props.active]};
17
18
19
     const Palette = {
20
       black: theme.color.grayScale500,
21
       gray: theme.color.grayScale300,
22
23
24
```

컴포넌트에서 UI 구현부분이 간단해진다

합성을 사용하게 되면...

```
return (
 5 ~
          <Nav>
            {Object.kevs(icons).map((kev) => (
 6 V
 7 ~
              <BottomNavBtn</p>
8 ~
                key={key}
                url={icons[key].url}
 9
                active={active === key ? "black" : "gray"}
10
11
12 v
                {React.createElement(icons[key].icon, {
                  active: active === key ? "black" : "gray",
13
14
                })}
                <BtnLabel content={icons[key].label} />
15
              </BottomNavBtn>
16
17
          </Nav>
18
19
20
```

함수를 호출하는 컴포넌트에서 관리

= 컴파운드 컴포넌트 패턴과 유사

참고자료

합성 vs 상속 : https://ko.legacy.reactjs.org/docs/composition-vs-inheritance.html

아토믹 디자인 : https://yozm.wishket.com/magazine/detail/1531/

커스텀 훅: https://ko.legacy.reactjs.org/docs/hooks-custom.html