

# JavaScript에서의 this

이은규

## 언어별 this의 의미

### 대부분의 객체지향 언어

클래스로 생성한 **인스턴스 객체**

### JavaScript

어디서든 사용 가능

상황에 따라 **바라보는 대상이 달라짐**

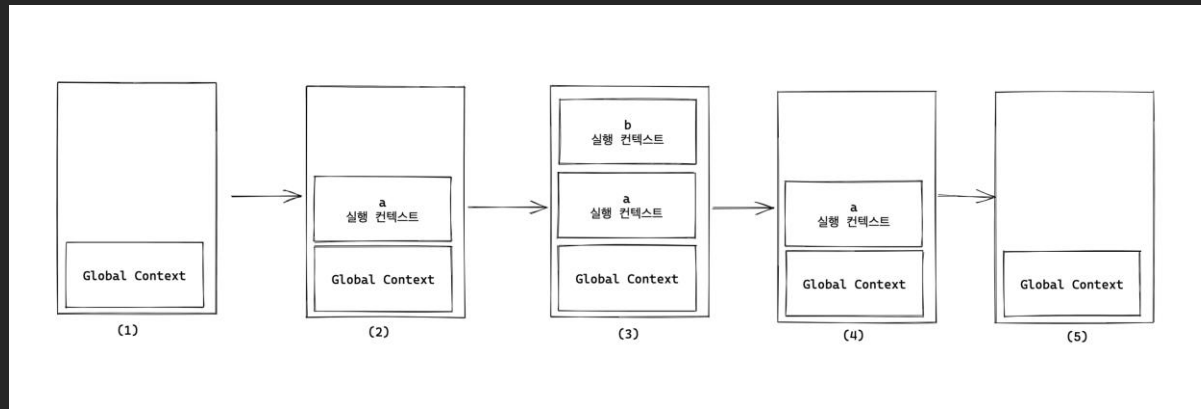
# this - JavaScript MDN

## this

JavaScript에서 함수의 `this` 키워드는 다른 언어와 조금 다르게 동작합니다. 또한 [엄격 모드](#)와 비엄격 모드에서도 일부 차이가 있습니다.

대부분의 경우 `this`의 값은 **함수를 호출한 방법에 의해 결정됩니다.** 실행중에는 할당으로 설정할 수 없고 함수를 호출할 때 마다 다를 수 있습니다. ES5는 [함수를 어떻게 호출했는지 상관하지 않고 `this` 값을 설정할 수 있는 `bind` 메서드](#)를 도입했고, ES2015는 스스로의 `this` 바인딩을 제공하지 않는 [화살표 함수](#)를 추가했습니다(이는 렉시컬 컨텍스트안의 `this` 값을 유지합니다).

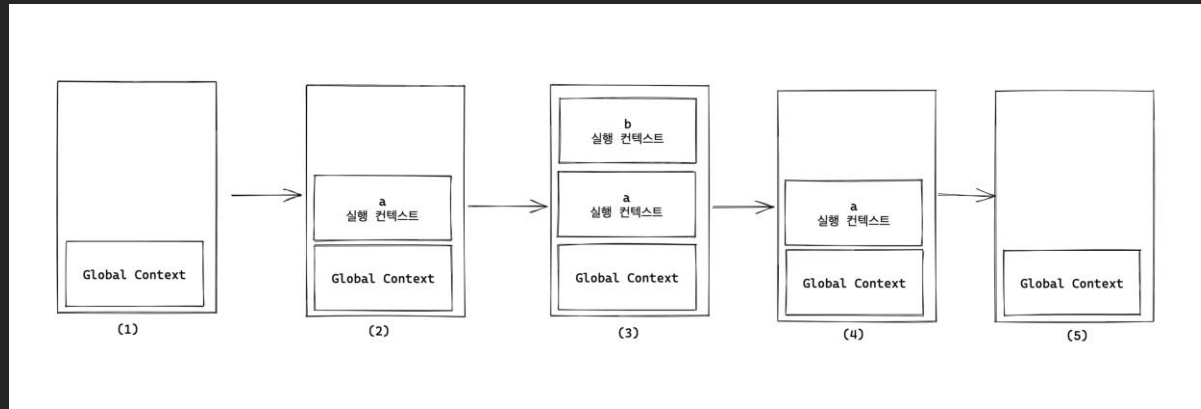
# 상황에 따라 달라지는 this



JavaScript에서 **this**는 **실행 컨텍스트**(Execution Context)가 **생성될 때** 함께 결정된다.

실행 컨텍스트는 함수를 호출할 때 생성되므로, **this**는 **함수를 호출할 때 결정된다!**

## 상황에 따라 달라지는 this



this는 **호출한 놈**

this는 호출한 주체이다.

호출한 주체가 없을 경우에는 기본값으로 **전역 객체**이다.

## 상황에 따라 달라지는 this

- 전역 공간에서의 this
- 메서드로써 호출할 때, 그 메서드 내부에서의 this
- 함수로써 호출할 때, 그 함수 내부에서의 this

## 전역 공간에서의 this

```
> console.log(this);  
console.log(window);  
console.log(this === window);
```

[VM325:1](#)

```
Window {0: Window, window: Window, self: Window,  
▶ document: document, name: '', location: Location,  
  ...}
```

[VM325:2](#)

```
Window {0: Window, window: Window, self: Window,  
▶ document: document, name: '', location: Location,  
  ...}
```

true

[VM325:3](#)

전역 공간에서 **this === 전역 객체**

전역 컨텍스트를 생성하는 주체가 전역 객체이기 때문이다.

## 전역 공간에서의 this

```
> var a = 1;  
console.log(a);  
console.log(window.a);  
console.log(this.a);
```

1

1

1

```
> var a = 1;  
window.b = 2;  
console.log(a, window.a, this.a);  
console.log(b, window.b, this.b);
```

1 1 1

2 2 2

전역 변수를 선언하면 JavaScript 엔진은 이를 **전역객체의 프로퍼티**로 할당한다.

**var 변수 선언 = Window 프로퍼티에 직접 할당**



## 전역 공간에서의 this

```
> var a = 1;
  delete window.a;
  console.log(a, window.a, this.a);

1 1 1                                instrument.ts:113
< undefined

> var b = 2;
  delete b;
  console.log(b, window.b, this.b);

2 2 2                                instrument.ts:113
```

```
> window.c = 3;
  delete window.c;
  console.log(c, window.c, this.c);

✖ ▶ Uncaught ReferenceError: c is not defined      VM923:3
   at <anonymous>:3:13

> window.d = 4;
  delete d;
  console.log(d, window.d, this.d);

✖ ▶ Uncaught ReferenceError: d is not defined      VM965:3
   at <anonymous>:3:13
```

전역객체의 프로퍼티로 할당한 경우 => 삭제 가능

전역변수로 선언한 경우 => 삭제 불가

## 함수 vs 메서드

```
> var func = function (x) {  
    console.log(this, x);  
};  
func(1);           // Window  
  
var obj = {  
    method: func  
};  
obj.method(2);    // obj
```

함수로서 호출한 경우와 메서드로서 호출한 경우에 this가 가리키는 대상이 달라진다.

## 함수 내부에서의 this

어떤 함수를 함수로써 호출할 경우에는 this가 지정되지 않는다.

그러므로 this는 **전역 객체**를 바라본다.

## 메서드의 내부함수에서의 this

```
> var obj1 = {  
  outer: function () {  
    console.log(this); // obj1  
    var innerFunc = function () {  
      console.log(this); // Window  
    }  
    innerFunc();        // obj2  
  
    var obj2 = {  
      innerMethod: innerFunc  
    };  
    obj2.innerMethod();  
  }  
};  
obj1.outer();
```

같은 함수임에도 함수로서 호출하냐, 메서드로서 호출하냐에 따라 바인딩되는 this의 대상이 달라진다.

해당 함수를 호출하는 구문 앞에 **점 또는 대괄호** 표기가 있는지 없는지가 관건이다.

## 메서드의 내부 함수에서 this를 우회하는 방법

```
> var obj = {  
  outer: function () {  
    console.log(this);    // obj  
    var innerFunc1 = function () {  
      console.log(this); // Window  
    };  
    innerFunc1();  
  
    var self = this;  
    var innerFunc2 = function () {  
      console.log(self); // obj  
    };  
    innerFunc2();  
  }  
};  
obj.outer();
```

호출 당시 주변 환경의 this를 그대로 상속받아 사용하는 방법은?

outer 스코프 내부에서 self라는 변수에 this를 저장한 상태로 호출한 innerFunc2의 경우 객체 obj가 출력됨

## this를 바인딩하지 않는 함수

```
var obj = {  
  outer: function () {  
    console.log(this);    // obj  
    var innerFunc = () => {  
      console.log(this); // obj  
    };  
    innerFunc();  
  }  
};  
obj.outer();
```

ES6에서는 함수 내부에서 this가 전역객체를 바라보는 문제를 보완하고자,  
this를 바인딩하지 않는 **화살표 함수**를 도입했다.  
상위 스코프의 this를 그대로 활용할 수 있다.

## 참조 :

[서적]

코어 자바스크립트(Core JavaScript), 정재남 (위키북스, 2019), 03\_this

[유튜브]

<https://youtu.be/GteV4zfqPlk?si=mXhYhHJkJXQr-iZo>

자바스크립트 this란 무엇인가? | 웹 개발 입문자들을 위한 this 강좌!