SOCIAL CHATTING SERVICE

(주)게임스프링

개요

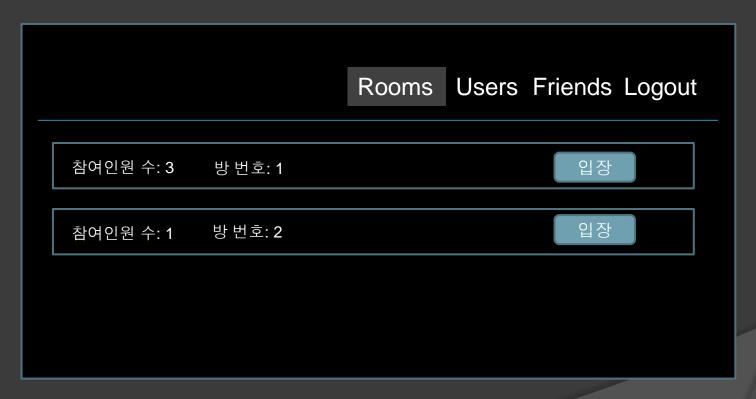
- 사용언어: JavaScript, HTML, CSS
- Database: MySQL
- ⊙ Framework: Node.js기반 express
- 필수구현: 3페이지 ~ 10페이지 상세 내용 참고
- 자유구현(선택)
 - DM 채팅방 목록 및 채팅내용 유지 (Facebook Messenger 기능처럼)
 - 친구관계 외에 팔로잉 팔로워 관계(별도 기능 필요없음. 목록 및 숫자 표시면 충분)
 - 기타 본인의 추가 기획사항
 - ORM 사용
 - Bootstrap 사용 (디자인에 너무 신경쓰지 않아도 됨)
- ◎ 제출자료
 - 설계 문서
 - 프로젝트 전체 코드(module 폴더 제외, package.json 포함)
 - 해당 기능이 구현된 웹서버 주소(접근 가능한 공개 URL)
 - MySQL backup 파일

첫 화면



- 로그인 및 회원가입 화면(왼쪽이 접속했을 때 나오는 최초 화면)

메인화면 - Rooms



- Rooms 탭을 누르면 공개 채팅방 목록이 나옴
- 2개의 미리 만들어둔 채팅창이 보임. 생성기능 필요 없음
- 입장 버튼 클릭시 방에 입장

상세화면 - Rooms



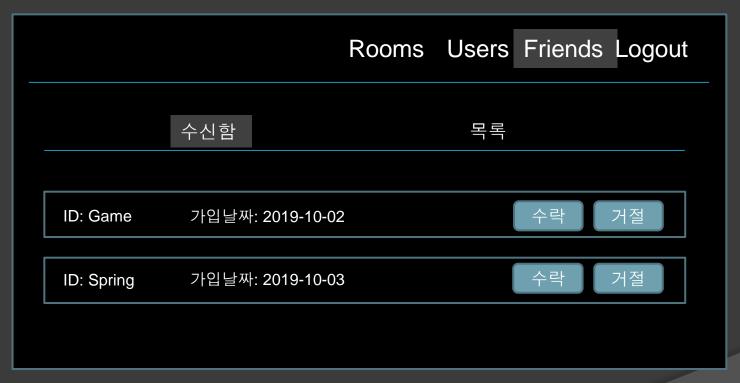
- 입장 시 ~님이 입장 출력
- 중앙에는 방번호와 채팅내용 및 입력칸, 우측에는 방내 현재 인원과 목록 표시
- 나가기 버튼 클릭시 Rooms 탭 화면으로 이동 채팅방에는 ~님이 퇴장 출력

메인화면 - Users



- Users 탭을 누르면 자신을 제외한 모든 유저 목록이 나옴
- 우측의 친구 요청 버튼을 누르면 해당 유저에게 요청 메시지 전송
- 이미 친구인 유저에게는 친구요청 버튼 보이지 않음

메인화면 - Friends



- 수신함에는 자기가 받은 친구 요청이 존재.
- 수락을 누르면 친구 등록완료 알려주고 해당 요청 삭제.
- 거절을 누르면 해당 요청 삭제

메인화면 - Friends

	Rooms	Users Friends Logout
	수신함	목록
ID: Game	가입날짜: 2019-10-02	친구 삭제 DM
ID: Spring	가입날짜: 2019-10-03	친구 삭제 DM

- 목록에는 자기 친구 목록이 존재.
- 친구 삭제 버튼 누르면 서로의 친구 목록에서 삭제 됨.
- DM 누르면 친구와 자신만 있는 채팅방 생성

상세화면 - DM

Rooms Users Friends Logout 친구 ID Me: Let's go to Room 2 Friend: Okay (채팅내용 표시) 채팅 내용을 입력해주세요

- 퇴장시 문구 생략.
- 중앙에는 친구ID와 채팅 내용 및 입력칸 존재.

메인화면 - Logout

Rooms Users Friends Logout

- Logout 누르면 다시 로그인 화면으로 돌아감.