NETFLIX

빅데이터마이닝:머신러닝



NETFLIX로 보는 빅데이터의 4V

NETFLIX 란?

• • •

NETFLIX

NETFLIX는 각종 수상 경력에 빛나는 TV 프로그램, 영화, 애니메이션, 다큐멘터리 등 다양한 콘텐츠를 인터넷 연결이 가능한 수천 종의 디바이스에서 시청할 수 있는 스트리밍 서비스입니다.

저렴한 월 요금으로 일체의 광고 없이 원하는 시간에 원하는 만큼 즐길 수 있습니다. 무궁무진한 콘텐츠가 준비되어 있으며 매주 새로운 TV 프로그램과 영화가 제공됩니다.

오늘 한국의 TOP 10 콘텐츠



평론가 호평! TV 프로그램



오직 넷플릭스에서



- 1 월 9500~ 14500원으로 다양한 멤버십 요금
- 스마트폰, 태블릿, 스마트TV, 노트북 등 다양한 디바이스에서 사용가능
- ③ 즐겨 보는 콘텐츠를 저장해 오프라인으로 시청 가능.



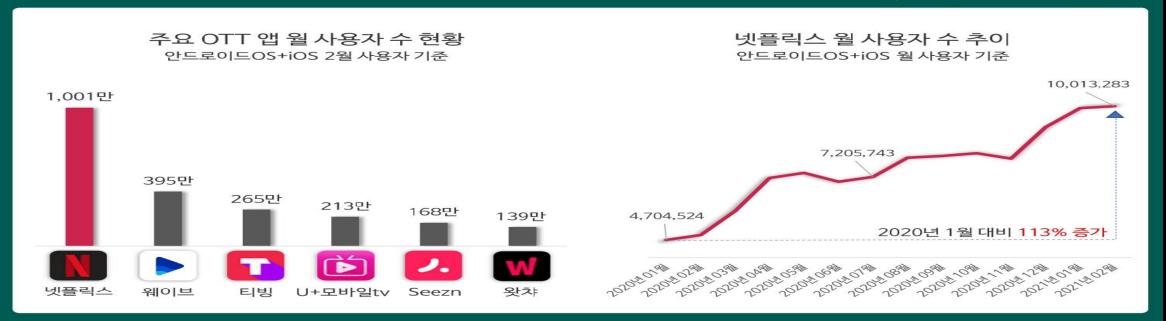




'넷플릭스' 월 사용자 1,000만 돌파, 국내 OTT 시장 장악

국내 OTT 앱 중 유일하게 1,000만 사용자를 돌파한 넷플릭스, 지난해 1월 대비 113% 성장

(유료구독형 OTT 서비스 기준)



2021년 기준 월 사용자 수 1000만 돌파 국내 주요 OTT 앱 사용자수 2위의 약 2.5배



다른 OTT에 비해 2.5배 많은 사용자 데이터 = 타 OTT에 비해 BIG DATA라고 생각 Volume

Velocity

Variety Value

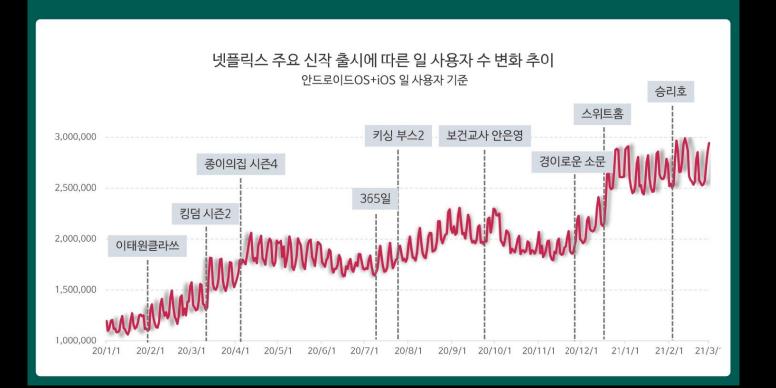


March, 2021



넷플릭스 성장의 원천은 탄탄한 컨텐츠

넷플릭스 오리지널 및 제휴 컨텐츠가 흥행에 성공하며 앱 사용자는 폭발적 증가 추세



신작 출시에 따른 일 이용자 추이는 컨텐츠의 흥행에 따라 일 사용자가 증가함을 알 수 있음

일 사용자수가 많다는 것은 사용자 기준 콘텐츠 기반 필터링으로 더 좋은 사용자 경험을 준다는 것을 생각 할 수 있음

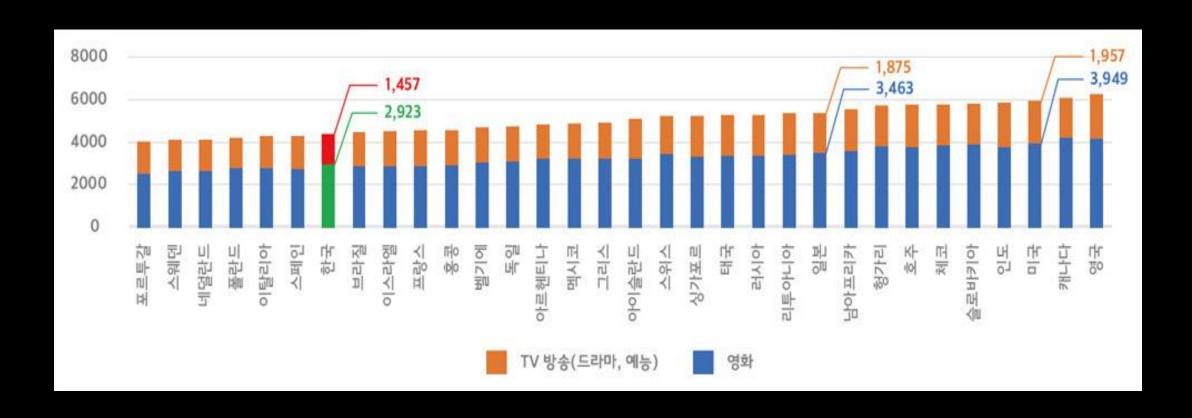
그러므로 이용자가 많다는 것은 데이터 쌓이는 속도 또한 빠르다고 판단 하였기 때문에Velocity에 해당한다고 생각 Volume

Velocity

Variety Va







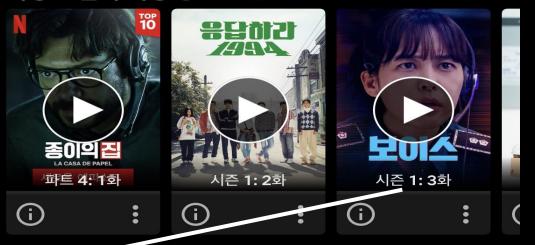
박데이터는 우리가 기존에 사용하던 구조적 데이터에 비 구조적 데이터를 더해서 활용하는 것을 뜻한다 NETFLIX는 소비자 평점 등 다양한 구조적 데이터와 소비자가 보는 영상인 비 구조적인 데이터가 합쳐져 빅데이터 Variey라고 생각 Volume Velocity Variety Value







곽명빈 님이 시청 중인 콘텐츠



보이스와 비슷한 콘텐츠





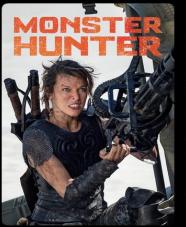


시네매치는 고객 데이 터를 바탕으로 개인취향 에 맞는 영화를 추천해주는 시스 템으로 가입 회원의 DVD클릭 패턴, 대여 목록 및 DVD 반납 후 평가점수를 기반으로 취향을 분석해 고객을 위 한 DVD를 자동으로 추천해준다

사용자 경험 기반 추천 알고리즘

곽명빈 님의 취향저격 베스트 콘텐츠











NETFLIX 알고리즘

NETFLIX

Bayesian Classifier(베이지안 통계 기

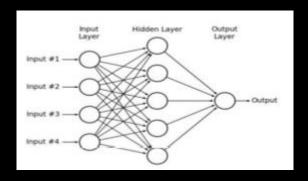
$$p \; (\mathbf{x}|y_1,y_2,...,\; y_m\;) \! \propto \! p(\mathbf{x}|y_1,\; y_2,\; ...,\; y_{m-1}\;) l(\mathbf{x}|y_m\;)$$

Association analysis (동시 발생 상관관 계)

$$r = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})(y_i - \overline{y})/(n-1)}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2/(n-1)} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (y_i - \overline{y})^2/(n-1)}}$$

Netflix는 사용자가 영화를 보고 평점을 매 기면 그 평 점과 상관관계가 높은 평점을 준 사용자들을 찾아 비교

Neural Network (신경망 학습)



소비자의 선호 분야 (sf, 로맨스, 액션 등)을 포함하여 다양한 속성 (Attribute)에 대한 가중치를 결정하는 방법





출처

- https://platum.kr/archives/159448
- 문화예술 콘텐츠 제작 및 유통에서의 빅데이터 활용 연구 A Study on Bigdata Utilization in Cultural and Artistic Contents Production and Distribution 김현영, 김재웅 중앙대학교 첨단영상대학원 영상학과