

Davy Arviandi Hermawan

Software Engineering

| 0821-2933-2098 | davyarvian@gmail.com |

| 28 Maret 2008 | Bandung, Jawa Barat, Indonesia |

Saya merupakan seorang murid dari SMK Bina Mandiri Multimedia yang berjurusan Rekayasa Perangkat Lunak, saya memiliki keahlian di dalam bidang mendesain tampilan awal sebuah Web, juga saya mahir dalam membuat logaritma atau alur dalam sebuah use case. Saya pun cukup aktif dalam berorganisasi, yang dimana saya mempelajari dan mendapatkan pengalaman yang cukup dari berorganisasi.

Skill Yang dikuasai

Hard Skill

- Frontend Development (HTML, CSS, Bootstrap 5, Javascript, React, Vue, Tailwind).
- Backend Development (MySQL & PHP, Laravel).
- UI/UX Designer (Figma).
- Game Developer (Construct 2 & Godot).

Soft Skill

- Kerja sama Tim.
- Manajemen Waktu.
- Telaten dan Ulet.
- Berkreativitas.
- Problem Solving.

Pengalaman Proyek

Desktop Project

2023

- Membuat Aplikasi Kasir Sederhana.
- Membuat Aplikasi Admin.
- Membuat Aplikasi Perpustakaan.
- Membuat Aplikasi PPDB.
- Membuat Aplikasi SPP Sederhana.
- Membuat Aplikasi Kalkulator Sederhana.

Game Project

2023 - Present

- Membuat Game Lomba Kompetisi Kelas.
- Membuat Game Edukasi Detective Past Tense, Bahasa Inggris.
- Membuat Game Kreasi dengan Tema Budaya Jawa Barat.
- Membuat Game Bertema Mario.
- Membuat Game Platformer.
- Membua Game 2D Godot Engine.

Web Project

2023 - Present

- Membuat Web Penawaran Jasa Tour Guide.
- Membuat Web Menggunakan PHP.
- Membuat Web Menggunakan JavaScript.
- Membuat Web Penjualan.
- Membuat Web Portofolio.
- Membuat Web Komunitas Game.
- Membuat Web Portofolio Publik Figur.
- Membuat Web Artikel.

Pengalaman Berorganisasi

English Club

2023 – 2024

- Saya merupakan anggota dari ekskul tersebut.
- Saya mempelajari materi Past, Present, dan Continuous Tense, Grammar, Public Speaking, Presentation, Story Telling.

Ekskul Akustik

2024 – 2024

- Saya anggota dari ekskul tersebut.
- Saya mempelajari dasar cara bermain alat musik.

Komunitas Web

2023 – 2024

- Saya merupakan anggota dari komunitas tersebut.
- Saya mempelajari logika pembuatan game.
- Saya mempelajari hal-hal dasar dalam pembuatan web seperti HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.

Komunitas Game

2023 – 2024

- Saya merupakan anggota dan sekretaris dari komunitas tersebut.
- Saya mempelajari membuat game dari Construct 2 dan Godot Engine.
- Saya membuat Game 2D .
- Saya mempelajari logika pembuatan game.
- Mendata kehadiran anggota serta membantu ketua dalam mempersiapkan Komunitas Game.

Pendidikan

SMK Bina Mandiri Multimedia

2023 – Present

Mempelajari : Bagaimana cara menjadi seorang programmer dan juga mengasah skill, logika, untuk menjadi seorang programmer professional.