Автор видео Джек Рашер рассказывает о том, что многие языки программирования, придуманные ещё в 20 веке, имеют определённые «костыли», которые сильно мешают в работе современного программиста. Как пример Рашер приводил медленную компиляцию или саму по себе сложность некоторых языков (Например, С). Он добавил, что многие зацикливаются на том, чтобы просто выполнить какую-то сложную задачу, а не постараться упростить ход её решения. Как следствие, люди должны выбирать более лёгкие языки, так как это банально упростит работу. Например, Джек говорил о том, что некоторые языки программирования, как Erlang, имеют интерактивные среды выполнения и самоанализ, которые сильно увеличивают скорость работы с программой. Прагматика и интерактивное программирование также не остались без внимания. В первую очередь автор пытается преподнести идею о том, что выбор инструментов разработки не должен быть основан на моральных принципах, а на возможностях и удобстве использования

Позиция автора насчёт сложности языков вполне ясна. Данная тема будет актуальной ещё не один десяток лет, ведь процесс создания любого ЯПа в первую очередь опирается на технические возможности и задачи, под которые он создаётся. Отсюда и могут возникать проблемы при работе с ним в будущем. С течением времени язык может перетерпеть множество изменений, получить большое количество новых возможностей (Которые могут быть сделаны в том числе и через костыли), но в любом случае это дополнительная возможность продлить жизнь языку, сделать его более гибким. По этой причине я не совсем разделяю позицию автора по поводу GO или тезис, что С++ - мусорная куча, состоящая из функций. Ведь не зря же они стали одними из самых популярных языков программирования в мире и до сих пор пользуются популярностью

Я считаю, что слушать подобные видео полезно как для саморазвития, так и для технической осведомлённости. Было интересно узнать о том, что из себя представляет интерактивное программирование. Оно выглядит как очень хороший способ сделать работу программистов более оптимизированной. Также автор подкрепляет свои тезисы сильными аргументами, приводит множество примеров того, какие технологии мы можем использовать уже сегодня. Я согласен с мнением Джека Раша, что программисты должны выбирать язык программирования, исходя из его возможностей и удобства. В то же время я не считаю, что изменения или использование старых языков пагубно влияет на IT-сферу. Тут уже всё зависит от того, насколько программист готов изучить новый язык взамен старого, и как итог получить более удобный или мощный инструмент разработки