



## **NOTE DE CADRAGE**

**Création du site pour l'Espace Soutine**

**Mairie de Lèves**

**SESSION MARS 2016 - CHARTRES**

## Table des matières

<b><u>1</u></b>	<b><u>PREAMBULE</u></b>	<b><u>3</u></b>
1.1	OBJECTIFS DU DOCUMENT	3
1.2	LE PROJET	3
1.3	LES ETAPES	3
<b><u>2</u></b>	<b><u>CONTRAINTES TECHNIQUES</u></b>	<b><u>3</u></b>
2.1	NAVIGATEURS ET DEVICE SUPPORTES	3
2.2	ACCESSIBILITE	3
2.3	SOLUTION DE GESTION CONTENU	4
2.4	HEBERGEMENT ET NOM DE DOMAINE	4
<b><u>3</u></b>	<b><u>DESIGN GLOBALE</u></b>	<b><u>4</u></b>
3.1	CHARTE GRAPHIQUE	4
<b><u>4</u></b>	<b><u>ARBORESCENCE ET CONTENU</u></b>	<b><u>4</u></b>
4.1	L'ARBORESCENCE	4
4.2	LE CONTENU	4
<b><u>5</u></b>	<b><u>LISTE DES OBJETS ET FONCTIONNALITES SPECIFIQUES</u></b>	<b><u>4</u></b>

# 1 PREAMBULE

---

## 1.1 OBJECTIFS DU DOCUMENT

Ce document présente le périmètre du projet qui sera réalisé par les élèves de la Wild Code School dans le cadre de leur formation. Il permet également de formaliser l'entretien de découverte des besoins et lister les informations nécessaires à la bonne mise en route du projet.

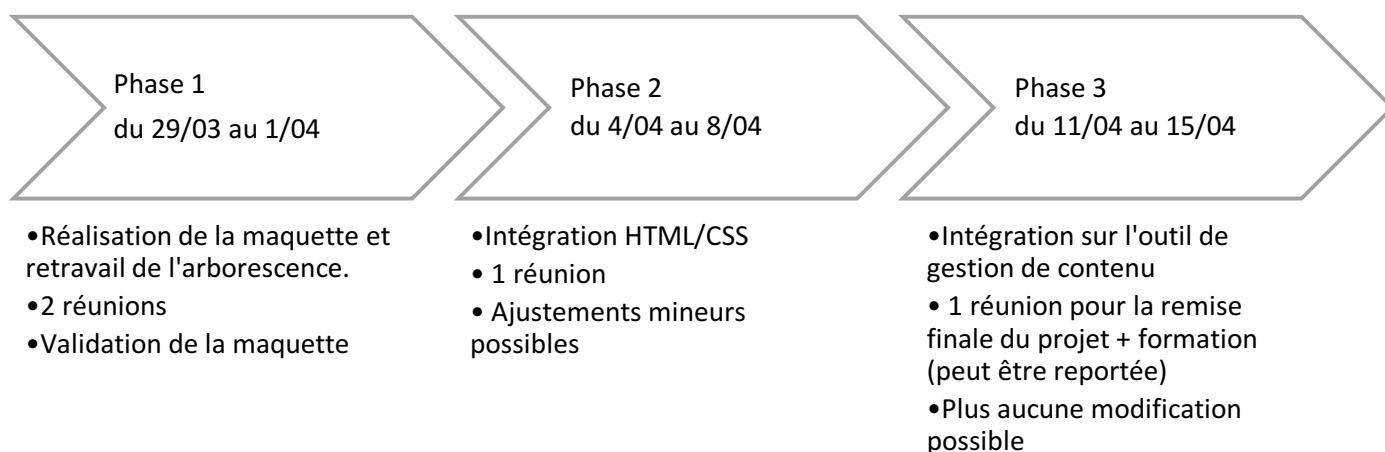
## 1.2 LE PROJET

L'espace Soutine est actuellement exposé dans une page sur le site de la Mairie de Lèves. Monsieur Le Maire de Lèves, Rémi Martial, souhaite aujourd'hui créer un site "OnePage" vitrine dédié à l'Espace Soutine, pour :

- Faire connaître et valoriser la location auprès des entreprises ;
- Valoriser la salle et les événements auprès des particuliers.

## 1.3 LES ETAPES

Le projet se déroule pendant 3 semaines : du mardi 29 mars au vendredi 15 avril. Le planning se découpe en 3 phases comme suit :



# 2 CONTRAINTES TECHNIQUES

---

## 2.1 NAVIGATEURS ET DEVICE SUPPORTES

Navigateurs les plus répandus dans leur dernière version : chrome, firefox, safari, Internet Explorer  
Le site devra être responsive : Desktop, tablette et mobile.

## 2.2 ACCESSIBILITE

Dans la mesure du possible, le site devra respecter les normes de bases du W3C.

## 2.3 SOLUTION DE GESTION CONTENU

Dans le cadre de la formation, c'est le CMS (content management system) WORDPRESS qui est utilisé.

## 2.4 HEBERGEMENT ET NOM DE DOMAINE

Le choix du nom de domaine et de l'hébergement seront gérés par la Mairie.

# 3 DESIGN GLOBALE

---

## 3.1 CHARTE GRAPHIQUE

Le design doit être simple, moderne et élégant.

Les élèves pourront proposer la palette de couleur qui sera utilisé pour le site. Cette palette devra prendre en compte le bleu déjà utilisé sur le site de la Mairie de Lèves. Pas plus de 3 couleurs.

# 4 ARBORESCENCE ET CONTENU

---

## 4.1 L'ARBORESCENCE

Une proposition d'arborescence sera faite. A noter que chaque item de l'arborescence permettra d'accéder à une section de la page et non une autre page dans le cadre d'un site "One Page".

## 4.2 LE CONTENU

Le contenu est à rédiger par la Mairie de Lèves. Les différents contenus évoqués sont :

- Présentation de la salle ;
- Les 3 grandes fonctions ;
- Un extrait du programme des événements avec un accès au téléchargement du programme complet ;
- Formulaire de contact.

# 5 LISTE DES OBJETS ET FONCTIONNALITES SPECIFIQUES

---

Pas d'objets ou de fonctionnalités spécifiques.

Il n'y a pas de nécessité d'ajouter une extension spécifique pour les événements pour ce premier développement.

Des évolutions fonctionnelles et techniques ont été évoquées :

- Ajout d'un agenda avec gestion des réservations/billetterie ;
- Ajout de la location des salles directement via un module.

Ces fonctionnalités devront communiquer avec les outils de la Mairie et peuvent nécessiter le développement d'un outil interne spécifique.