Organigramme

Sonny Klotz - Jean-Didier Pailleux - Malek Zemni

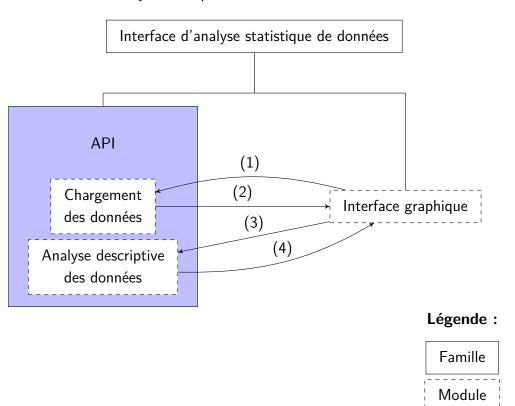
Interface de chargement, de contrôle et d'analyse statistique des données pour la constitution d'un graphe de flux

07/03/2017

1 Présentation de l'organigramme

Le travail peut être décomposé en 3 modules :

- Une interface graphique : va faire transiter les informations entre les différentes APIs de l'application
- Une API de chargement des données : va effectuer des vérifications sur les données fournies (.csv puis retourne le résultat à l'interface graphique
- Une API d'analyse descriptive des données : ...



Notes:

- (1) Fichier .csv formaté
- (2) Structure décrivant les données du fichier .csv après vérification : nombre de lignes et de colonnes, entrées erronées, noms des colonnes...

informations transmises

- (3) Colonne + son type
- (4) Résultats

FIGURE 1 – Organigramme des différents modules du logiciel

2 Fonctionnalités des modules

2.1 API

Application Programming Interface constituent les paquets utilisables par les développeurs (intégrée), qu'on va livrer au client en plus de l'application elle-même.

Parmi les modules du logiciel, on a 2 APIs :

- Une API de chargement des données
- Une API d'analyse statistique des données

2.1.1 Chargement des données

Le module de chargement des données s'occupe de la préparation et de la vérification du fichier fourni en entrée. Ces principales fonctionnalités sont :

- Ouverture du fichier en vérifiant qu'il a la bonne extension .csv et qu'il est accessible en lecture.
- Donner le nombre de lignes et de colonnes
- Détection des type de colonnes : ça sera plutôt une détection de la cohérence des types, on parcourt les entrées de chaque colonne et on vérifie si leur type correspond bien au type attendu.

Dans le même parcours, on pourra aussi gérer les erreurs :

- détecter les valeurs erronées (valeurs qui ne correspondent pas au type attendu)
- détecter les cases vides
- Nommer les colonnes.

En sortie, on aura donc une structure décrivant les données du fichier .csv après vérification : nombre de lignes et de colonnes, entrées erronées, noms des colonnes...

2.1.2 Analyse descriptive des données

SONNY

2.2 Interface graphique

JD