

# Cahier des Charges

Sonny Klotz - Jean-Didier Pailleux - Malek Zemni

*Interface de chargement, de contrôle  
et d'analyse statistique des données  
pour la constitution d'un graphe de flux*

07/03/2017

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Motivations du projet</b>	<b>3</b>
1.1	But du projet . . . . .	3
1.1.1	Contexte du projet . . . . .	3
1.1.2	Objectif du projet . . . . .	3
1.2	Maître d'ouvrage, client et autres parties prenantes . . . . .	3
1.3	Utilisateurs du produit . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Contraintes sur le Projet</b>	<b>4</b>
2.1	Contraintes imposées . . . . .	4
2.1.1	Contraintes sur la conception : . . . . .	4
2.1.2	Environnement de fonctionnement : . . . . .	4
2.1.3	Applications partenaires : . . . . .	4
2.2	Glossaire et conventions de dénomination . . . . .	5
2.3	Faits et hypothèses déterminants . . . . .	5
2.3.1	Facteurs influençant le produit, mais qui ne sont pas des contraintes imposées sur les exigences : . . . . .	5
2.3.2	Hypothèses que l'équipe fait sur le projet : . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Exigences fonctionnelles</b>	<b>5</b>
3.1	Périmètre de l'œuvre . . . . .	5
3.2	Périmètre de l'ouvrage . . . . .	5
3.3	Exigences fonctionnelles et exigences sur les données . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Exigences non fonctionnelles</b>	<b>6</b>
4.1	Interface utilisateur du projet . . . . .	6
4.1.1	Exigences d'apparence . . . . .	6
4.1.2	Exigences de style . . . . .	6
4.2	Utilisabilité . . . . .	6
4.3	Exigences de performance . . . . .	6
4.4	Fonctionnement du projet . . . . .	7
4.4.1	Principales fonctionnalités . . . . .	7
4.4.2	Précision et exactitude . . . . .	7
4.5	Maintenabilité du projet . . . . .	7

4.6	Sécurité . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Autres aspects du projet</b>	<b>8</b>
5.1	Question ouvertes . . . . .	8
5.2	Solution étagère . . . . .	8
5.3	Problèmes nouveaux . . . . .	8
5.4	Tâche à faire . . . . .	8
5.5	Contrôle de la finalisation . . . . .	8
5.6	Risques liés au projet . . . . .	9
5.7	Estimation des coûts . . . . .	9
5.8	Documentation utilisateur et formation . . . . .	9
5.9	Question mise en attente . . . . .	9
5.10	Idées de solutions . . . . .	9

# 1 Motivations du projet

## 1.1 But du projet

### 1.1.1 Contexte du projet

De nos jours, les masses de données collectées sont de plus en plus importantes. L'objectif principal de cette collecte de données est d'en extraire une valeur ajoutée. Or, ces données à l'état brut sont difficilement exploitables dû à leur volume et à leur complexité.

Notre produit correspond au travail indispensable d'analyse de ces données, afin de faciliter leur exploitation.

### 1.1.2 Objectif du projet

Ce projet a pour but de fournir aux utilisateurs une application qui se chargera d'une part de structurer les données, les analyser et les visualiser, et d'autre part de préparer ces données pour un chargement via des API.

## 1.2 Maître d'ouvrage, client et autres parties prenantes

Personnes et organismes impliqués dans les enjeux du projet

## 1.3 Utilisateurs du produit

En premier lieux, l'application va servir aux membres de DCbrain étant donné que leurs clients industriels (Total, ERDF,...) leur fournissent les fichiers CSV, afin qu'ils puissent appliquer des analyses descriptives sur les données dans le but de repérer des anomalies sur les réseaux de ces derniers. Puis en second lieux, il se pourrait que DCbrain veuille déployer l'application pour ses clients, dans ce cas les membres de ces organismes deviendront des utilisateurs.

On peut supposer l'absence de restrictions d'utilisations, étant donné l'absence d'exigence de la part du maître d'œuvre sur ce sujet.

## 2 Contraintes sur le Projet

### 2.1 Contraintes imposées

Contraintes sur la manière de satisfaire les exigences qui influencent la conception finale du produit : contraintes portant sur le projet en général, applicable sur le système en général

#### 2.1.1 Contraintes sur la conception :

- Le produit doit tourner sur ...
- Le produit doit fournir une interface graphique
- Le produit doit prendre en charge les données représentées dans un fichier `.csv`
- Le produit doit fournir une analyse statistique descriptive des données en entrée
- Le produit doit produire en sortie une API compatible quel OS ? quelle archi ?

#### 2.1.2 Environnement de fonctionnement :

Va être installé sur quel OS ? quelle archi ?

#### 2.1.3 Applications partenaires :

Le produit doit prendre en compte de l'environnement de sortie adéquat pour la production des API, c'est à dire que cette API doit être compatible avec l'outil DCbrain de visualisation des graphes de réseaux physiques.

## **2.2 Glossaire et conventions de dénomination**

## **2.3 Faits et hypothèses déterminants**

**2.3.1 Facteurs influençant le produit, mais qui ne sont pas des contraintes imposées sur les exigences :**

**2.3.2 Hypothèses que l'équipe fait sur le projet :**

# **3 Exigences fonctionnelles**

Contexte du projet (diagramme de contexte métier) :

Ce diagramme a pour objet d'identifier les flux d'informations entre les différents acteurs (prescripteurs, pharmaciens, préparateurs, infirmières) et le système d'information. Il s'agit là d'une description des frontières du système d'information, dont le périmètre peut être plus large que le système informatique que l'on veut mettre en place.

## **3.1 Périmètre de l'œuvre**

## **3.2 Périmètre de l'ouvrage**

## **3.3 Exigences fonctionnelles et exigences sur les données**

Données : Spécification des principaux éléments ou objets métiers ou entités ou classes relatifs au système. Cela peut prendre la forme d'un premier jet de modèle des données, un modèle objet ou un modèle du domaine. Il peut aussi suffire de remplir correctement le glossaire du paragraphe 5. Rédiger un glossaire et faire un diagramme de donnée sont deux façons de modéliser des objets métiers. Il y en a bien d'autres.

## **4 Exigences non fonctionnelles**

### **4.1 Interface utilisateur du projet**

#### **4.1.1 Exigences d'apparence**

Le produit devra adopter une apparence simple, agréable et devra être facile à comprendre dès sa première prise en main. Le maître d'œuvre a émis le souhait d'avoir de l'Anglais comme langue utilisée pour l'affichage textuel.

#### **4.1.2 Exigences de style**

L'application s'adresse à un public professionnel, alors l'une des exigences concernant le style de l'interface est qu'il devra opter pour un style classique, au goût du jour et professionnel. L'affichage des résultats et autre devra susciter la confiance auprès des utilisateurs.

### **4.2 Utilisabilité**

Le produit devra être simple d'utilisation et facile à comprendre dès sa première prise en main, afin d'éviter une formation concernant la manipulation du produit pour les futurs utilisateurs. Il aidera également l'utilisateur à analyser une quantité importante de données.

### **4.3 Exigences de performance**

Les exigences de performance du futur produit concerne la latence acceptable que devra avoir l'application. Ici la durée de réponse de l'affichage d'un CSV, ou d'une requête concernant l'analyse de données venant de l'utilisateur ne devra pas être trop longue, le client à suggérer que cette attente devra être de l'ordre de la minute maximum. En ce qui concerne le temps de passage d'une fenêtre à l'autre (Choix de(s) colonne(s) pour l'exécution d'une analyse statistique, affichage de la fenêtre d'erreurs, lors du choix du méthode d'affichage des résultats,..), l'application devra répondre de manière fluide.

## **4.4 Fonctionnement du projet**

### **4.4.1 Principales fonctionnalités**

Tout d'abord, l'application devra avoir la fonction majeur de posséder une interface afin de permettre le chargement d'un fichier au format CSV. Après avoir sélectionné un fichier, l'application pourra afficher le contenu de ce fichier sous forme de tableau et les erreurs dans le contenu d'une ligne dans une nouvelle fenêtre. Si le fichier contient une quantité importante de données (Supérieur à 1000), l'affichage ne se fera que sur les 1000 premières données. Il n'y aura pas d'importance à déterminer le type de colonne car il y aura un format prédéfinis pour le CSV.

Ensuite, il y aura la possibilité de faire une analyse descriptive sur les colonnes du fichier. Avec une analyse qualitative pour obtenir les informations synthétiques tel que la Médiane et les Quantiles mais également les anomalies présente sur certaines valeurs. Puis une analyse quantitative pour obtenir par exemple la distribution des valeurs.

Enfin, l'application aura la fonctionnalité de récupérer les résultats de ces analyses sous forme d'API afin de permet à DCbrain de connecter ces nouvelles données à leur base de données pour insérer de nouvelles informations dans leurs graphe de flux.

### **4.4.2 Précision et exactitude**

Lors de l'analyse des données, les résultats sur la Variance et la Moyenne doivent être calculée de façon très précise car elles vont servir de base dans d'autres calculs statistiques. Les autres valeurs calculées peuvent être les plus précises possible mais ces valeurs vont servir pour l'interprétation afin mieux comprendre ce qui se passe sur le réseau.

## **4.5 Maintenabilité du projet**

Le produit doit pouvoir être maintenu par ses utilisateurs finaux ou par des développeurs qui ne sont pas les développeurs d'origines, dans le cas où DCbrain souhaiterait ajouter de nouvelles méthodes d'analyses descriptives ou de nouveaux procédés pour afficher les résultats de manière graphique afin de satisfaire les exigences de leurs clients.



Le produit devra permettre l'insertion d'éventuels API supplémentaires, tel que l'analyse Multidimensionnel qui utilisera l'API de l'analyse Unidimensionnel dans le but de fournir des descriptions statiques plus poussé pour obtenir une meilleur vue d'ensemble sur les données collectées. Mais encore l'insertion de technique d'analyse de Graphe afin d'obtenir des informations sur l'état d'un graphe.

## **4.6 Sécurité**

L'application ne sera pas connectée à un réseau, la question de la sécurité du système contre des attaques extérieures ne devrait surement pas se poser. Mais le produit doit être programmé de telle sorte qu'il n'endommage pas le système hébergeant l'application.

# **5 Autres aspects du projet**

## **5.1 Question ouvertes**

## **5.2 Solution étagère**

## **5.3 Problèmes nouveaux**

## **5.4 Tâche à faire**

## **5.5 Contrôle de la finalisation**

hello

- 5.6 Risques liés au projet**
- 5.7 Estimation des coûts**
- 5.8 Documentation utilisateur et formation**
- 5.9 Question mise en attente**
- 5.10 Idées de solutions**