

# Présentation Cahier des Charges

Sonny Klotz - Jean-Didier Pailleux - Malek Zemni

UVSQ

31/05/2017

## Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

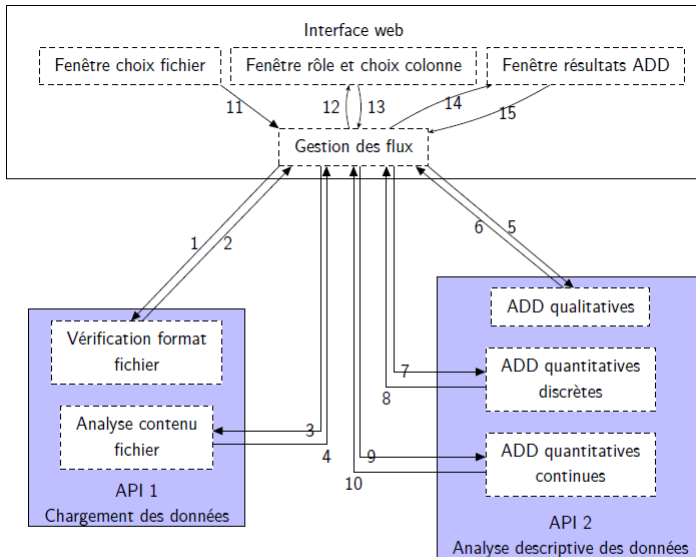
Projet de L3 informatique UVSQ, remis par DCbrain.

- Projet découlant d'un thème : le **Big Data**.
- Analyse descriptives de données pour répondre au problème du **Big Data**.
- Utilisation de graphe de flux par DCbrain pour visualiser le réseau (détections d'erreurs, optimisation).
- **Objectif** : Fournir application web, outils permettent de charger des données, de les visualiser et les analyser.

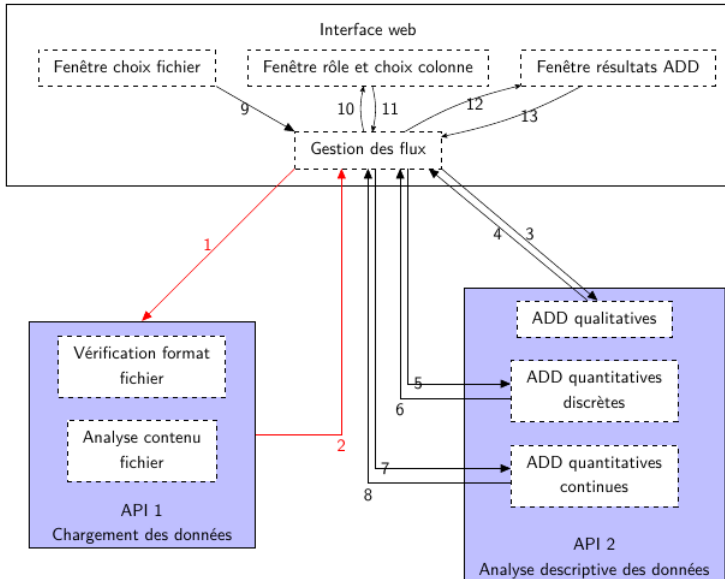
## Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture**
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

# Architecture



# Architecture



## API 1 : Chargement des données

*Vérification format fichier :*

- Format csv
- Ouverture en lecture
- Texte brut ou formaté

## API 1 : Chargement des données

### *Vérification format fichier :*

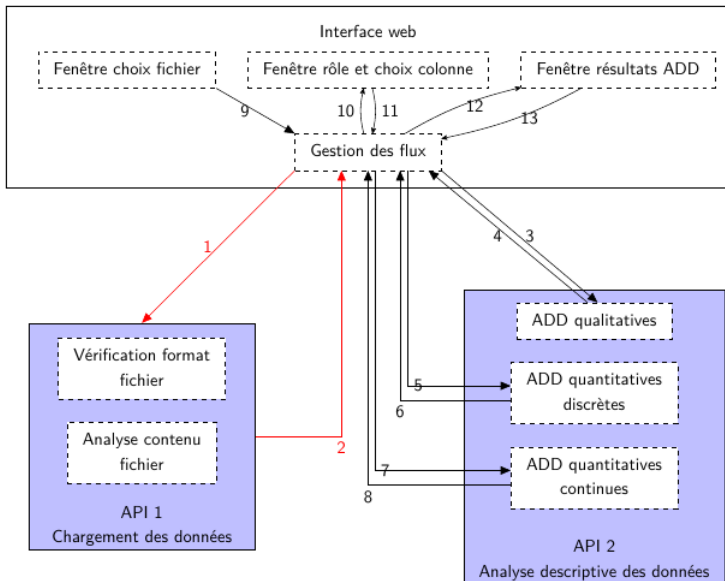
- Format csv
- Ouverture en lecture
- Texte brut ou formaté

### *Analyse contenu fichier :*

- Lecture des données du fichier ligne par ligne + stockage de ces données dans une **structure 1**
- Description des données de chaque colonne : type, nom et données erronées + stockage dans une **structure 2**.



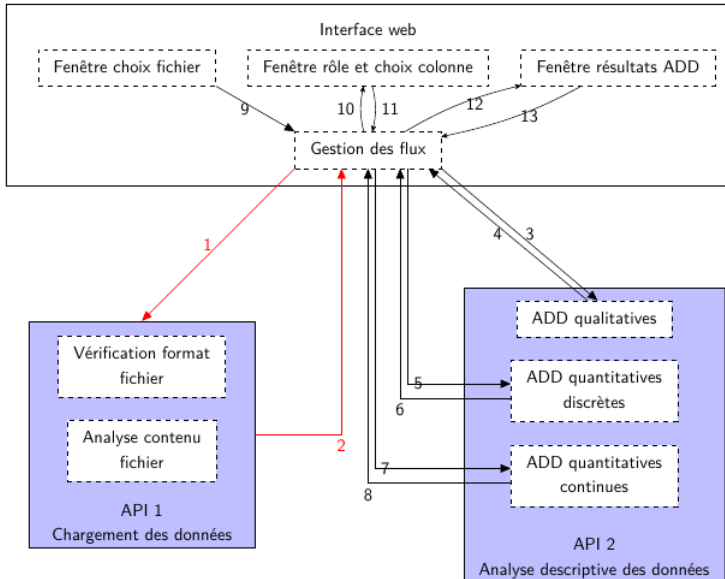
# Architecture



## API 2 : Analyse descriptives des données

- **Données à analyser** : Données d'une colonne (Avec un possible filtrage).
- **Retours de l'analyse** : Informations statistiques et représentations graphiques.
- **ADD quantitatives continues** : Discrétisation des valeurs.

# Architecture



## Interface web

### *Gestion des flux :*

- **Flux d'exécution** : Gestion des branchements et arrêts de l'application en cas d'erreur(s).
- **Flux de données** : Rôle d'interface pour communiquer les données entre les différents modules

## Interface web

### *Gestion des flux :*

- **Flux d'exécution** : Gestion des branchements et arrêts de l'application en cas d'erreur(s).
- **Flux de données** : Rôle d'interface pour communiquer les données entre les différents modules

### *Fenêtre choix fichier :*

- **Choix du fichier** : Parcours de l'arborescence de fichiers - Drag&Drop.

## *Fenêtre rôle et choix colonne :*

- Affiche sous forme d'un tableau : nom des colonnes - nombre de lignes et de colonnes - un échantillon grâce à une navigation.
- Affichage des données erronées + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

## *Fenêtre rôle et choix colonne :*

- Affiche sous forme d'un tableau : nom des colonnes - nombre de lignes et de colonnes - un échantillon grâce à une navigation.
- Affichage des données erronées + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

## *Fenêtre résultats ADD :*

- Affichage des résultats d'analyse descriptive : informations statistiques + représentations graphiques.
- Fonctionnalité de retour en arrière pour analyser une nouvelle colonne.
- Fonctionnalité de téléchargement des résultats au format .csv

## Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation**
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion



Malek (3 :00)

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application**
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Malek (3 :30)

## Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique**
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Sonny (4 :30)

(3 :00) : points délicats

(2 :00) : problèmes

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe**
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Sonny (00 :30)

## Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts**
- 8 Conclusion



Sonny (1 :00)

## Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion**

Sonny (1 :00)