# Présentation Cahier des Charges

Sonny Klotz - Jean-Didier Pailleux - Malek Zemni

UVSQ

31 mai 2017



### Introduction

- Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
  - Points délicats
  - Problèmes rencontrés
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion



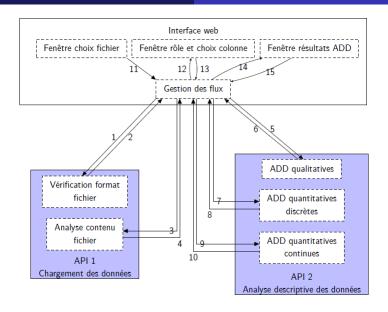
# Introduction

Projet de L3 informatique UVSQ, remis par DCbrain.

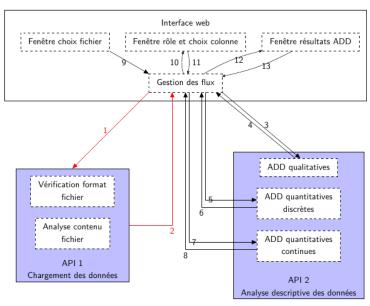
- Projet découlant d'un thème : le **Big Data**.
- Analyse descriptives de données pour répondre au problème du Big
  Data.
- Utilisation de graphe de flux par DCbrain pour visualiser le réseau (détections d'erreurs, optimisation).
- Objectif: Fournir application web, outils permettent de charger des données, de les visualiser et les analyser.

- Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
  - Points délicats
  - Problèmes rencontrés
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion









# **API 1**: Chargement des données *Vérification format fichier*:

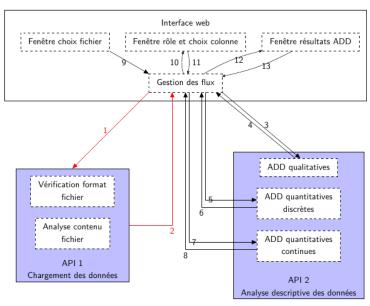
- Format csv
- Ouverture en lecture
- Texte brut ou formaté

# **API 1**: Chargement des données Vérification format fichier:

- Format csv
- Ouverture en lecture
- Texte brut ou formaté

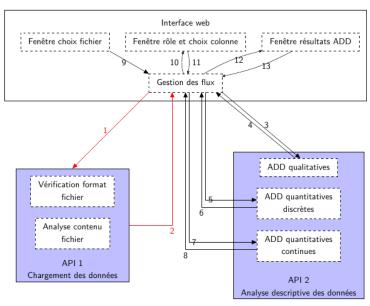
# Analyse contenu fichier :

- Lecture des données du fichier ligne par ligne + stockage de ces données dans une structure 1
- Description des données de chaque colonne : type, nom et données erronées + stockage dans une structure 2.



# API 2 : Analyse descriptives des données

- **Données à analyser :** Données d'une colonne (Avec un possible filtrage).
- Retours de l'analyse : Informations statistiques et représentations graphiques.
- ADD quantitatives continues : Discrétisation des valeurs.



### Interface web

Gestion des flux :

- Flux d'exécution : Gestion des branchements et arrêts de l'application en cas d'erreur(s).
- Flux de données : Rôle d'interface pour communiquer les données entre les différents modules

### Interface web

### Gestion des flux :

- Flux d'exécution : Gestion des branchements et arrêts de l'application en cas d'erreur(s).
- Flux de données : Rôle d'interface pour communiquer les données entre les différents modules

### Fenêtre choix fichier :

■ Choix du fichier : Parcours de l'arborescence de fichiers - Drag&Drop.

#### Fenêtre rôle et choix colonne :

- Affiche sous forme d'un tableau : nom des colonnes nombre de lignes et de colonnes un échantillon grâce à une navigation.
- Affichage des données erronés + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

### Fenêtre rôle et choix colonne :

- Affiche sous forme d'un tableau : nom des colonnes nombre de lignes et de colonnes un échantillon grâce à une navigation.
- Affichage des données erronés + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

### Fenêtre résultats ADD :

- Affichage des résultats d'analyse descriptive : informations statistiques + représentations graphiques.
- Fonctionnalité de retour en arrière pour analyser une nouvelle colonne.
- Fonctionnalité de téléchargement des résultats au format .csv



- Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- Bilan technique
  - Points délicats
  - Problèmes rencontrés
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

programmation

Malek (3:00)

# Fonctionnement de l'application

- Introduction
- 2 Architecture
- Outils et langages de programmation
- Fonctionnement de l'application
- Bilan technique
  - Points délicats
  - Problèmes rencontrés
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

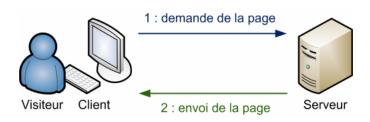
# Fonctionnement de l'application

Malek (3:30)

# Bilan technique

- Introduction
- 2 Architecture
- Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
  - Points délicats
  - Problèmes rencontrés
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

# Paradigme client / serveur



- Client : Navigateur Web -> Requête URL au Serveur.
- Serveur : Réception de la requête -> retour de la page demandée.
- Flask : framework web choisi.

# Templates HTML



- **Template** : Page html formatée générique, avec des balises.
- Flask : Création de la page html finale.

Balises peuvent contenir du code Python.

# Enjeux

Pages dynamiques - Circulation des données.



# Les applets



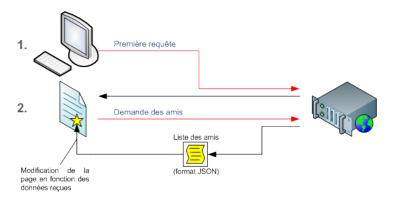
- Balises <script> pour HTML.
- 2 Code exécuté côté client : JavaScript

**Dynamisme**: Animations, programmation évènementielle, Html modifié en direct.

# Enjeu

Circulation des données nécessaire : Côté client <=> Côté serveur.

# Ajax (Asynchronous JavaScript and Xml)



- Rafraichissement partiel de la page.
- JSON : syntaxe des objets JavaScript, légère.
- Mécanisme asynchrone : fonctions callback

# Divergence avec les spécifications

Problème: Utilisation des fichiers.

Caractéristique : Indépendance ressources Client / Serveur.

Solution : envoi Ajax.

# Séries temporelles

Problème : Affichage incohérent.

Caractéristique : Plusieurs mesures à un temps donné.

Solution : Une série temporelle par arc distinct.

# Performances (non résolu)

Problème : Affichage du jeu de données.

Caractéristique : Complexité non-linéaire.

Solution (éventuelle) : Module JavaScript personnel.

# Organisation interne du groupe

- Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- Bilan technique
  - Points délicats
  - Problèmes rencontrés
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

# Organisation interne du groupe

Module	Malek	Sonny	Jean-Didier
Gestion des flux			Х
Fenêtre choix fichier			Х
Fenêtre rôle et choix colonne	Х		
Fenêtre résultats ADD		х	
ADD qualitatives			Х
ADD quantitatives discrètes		х	
ADD quantitative continues		Х	
Vérification format fichier	х		
Analyse contenu fichier	х		

- Groupe de trois personnes.
- Planning respecté.
- Travail en groupe.

### Coûts

- Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
  - Points délicats
  - Problèmes rencontrés
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion



# Coûts

Module	Estimation	Coût final
Gestion des flux	15	98
Fenêtre choix fichier	30	72
Fenêtre rôle et choix colonne	65	180
Fenêtre résultats ADD	100	200
ADD qualitatives	60	53
ADD quantitatives discrètes	100	89
ADD quantitatives continues	85	93
Vérification format fichier	30	35
Analyse contenu fichier	60	70
Coût Total	545	850



### Coûts

# **Justifications**

Ajax : Charge supplémentaire code.

Séries temporelles : Deux fonctionnalités supplémentaires.

Filtrage des valeurs : Demandées après l'écriture du cahier des charges.

# Conclusion

- Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
  - Points délicats
  - Problèmes rencontrés
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion



# Conclusion

# Support:

Masse de données collectées sur un *réseau physique* assimilé à un *graphe de flux*.

# Applet:

Traitement des données à l'aide d'analyses descriptives.

Résultats : statistiques et visuels.

# Améliorations possibles :

Interface-web: performances de l'affichage.

API extensibles :

 ADD : analyses multidimensionnelles et nouvelles représentations graphiques.