Présentation projet

Sonny Klotz - Jean-Didier Pailleux - Malek Zemni

UVSQ

01/06/2017



Introduction

Projet de L3 informatique UVSQ, remis par DCbrain.

- Projet découlant d'un thème : le **Big Data**.
- Analyse descriptive de données comme solution.
- Utilisation de graphe de flux par DCbrain pour visualiser le réseau.

Introduction

Projet de L3 informatique UVSQ, remis par DCbrain.

- Projet découlant d'un thème : le **Big Data**.
- Analyse descriptive de données comme solution.
- Utilisation de graphe de flux par DCbrain pour visualiser le réseau.

Graphe de flux : d'un réseau électrique :

- Nœuds : des connections
- Arcs : canaux pour acheminer l'électricité (câbles)
- **Objectif**: Fournir application web, outils de chargement des données, visualiser et analyser.

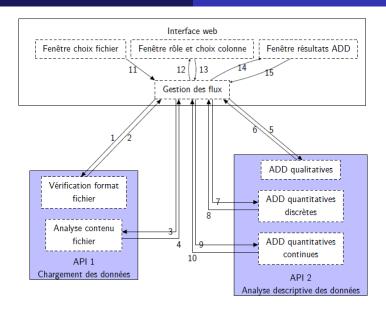


Introduction

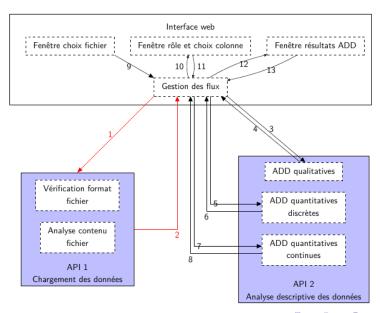
- Architecture
- 2 Outils, langages de programmation
- 3 Fonctionnement de l'application
- 4 Bilan technique
- 5 Organisation interne du groupe
- 6 Coûts
- 7 Conclusion

Plan

- 1 Architecture
- Outils, langages de programmation
- 3 Fonctionnement de l'application
- 4 Bilan technique
- 5 Organisation interne du groupe
- 6 Coûts
- 7 Conclusion







API 1: Chargement des données *Vérification format fichier*:

- Format CSV (valeurs séparées par des virgules).
- Accessible en lecture
- Texte brut non formaté

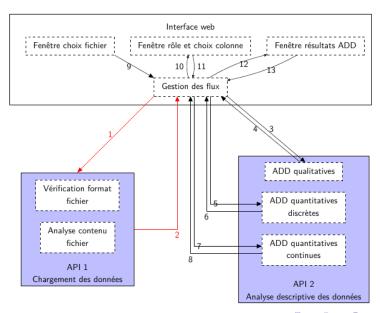
API 1 : Chargement des données

Vérification format fichier :

- Format CSV (valeurs séparées par des virgules).
- Accessible en lecture
- Texte brut non formaté

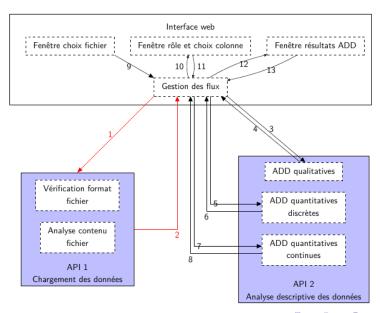
Analyse contenu fichier :

- Lecture des données du fichier ligne par ligne + stockage de ces données dans une structure 1
- Description des données de chaque colonne : type, nom et données erronées
 + stockage dans une structure 2.



API 2 : Analyse descriptives des données

- Données à analyser : Données d'une colonne (Avec un possible filtrage).
- **Retours de l'analyse :** Informations statistiques et représentations graphiques.
- ADD quantitatives continues : Discrétisation des valeurs.



Interface web

Gestion des flux :

- Flux d'exécution : Gestion des branchements et arrêts de l'application en cas d'erreur(s).
- Flux de données : Rôle d'interface pour communiquer les données entre les différents modules

Interface web

Gestion des flux :

- Flux d'exécution : Gestion des branchements et arrêts de l'application en cas d'erreur(s).
- Flux de données : Rôle d'interface pour communiquer les données entre les différents modules

Fenêtre choix fichier :

■ **Choix du fichier**: Parcours de l'arborescence de fichiers - Drag&Drop.

Fenêtre rôle et choix colonne :

- Affiche sous forme d'un tableau : nom des colonnes nombre de lignes et de colonnes - un échantillon grâce à une navigation.
- Affichage des données erronés + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

Fenêtre rôle et choix colonne :

- Affiche sous forme d'un tableau : nom des colonnes nombre de lignes et de colonnes un échantillon grâce à une navigation.
- Affichage des données erronés + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

Fenêtre résultats ADD :

- Affichage des résultats d'analyse descriptive : informations statistiques + représentations graphiques.
- Retour en arrière pour analyser une nouvelle colonne.
- Téléchargement des résultats au format .csv



Outils, langages de programmation Plan

- 1 Architecture
- Outils, langages de programmation
- 3 Fonctionnement de l'application
- 4 Bilan technique
- 5 Organisation interne du groupe
- 6 Coûts
- 7 Conclusion

Outils, langages de programmation

Contraintes: sur le produit:

- Fournir une application web.
- Développé avec un langage de programmation compatible avec l'analyse de données.
- Fournir des API pour le chargement et l'analyse de données.

Outils, langages de programmation

Contraintes: sur le produit:

- **I** Fournir une application web.
- Développé avec un langage de programmation compatible avec l'analyse de données.
- Fournir des API pour le chargement et l'analyse de données.

Outils et langages de programmation

- **Python**: adapté pour l'ADD et le développement d'applications web
- Flask : framework web Python
- HTML et CSS : présentation et mise en forme des pages web
- JavaScript : dynamiser les pages web
- jQuery : gestion des événements et Ajax
- **c3js** : module de représentations graphiques
- Sphinx : framework Python, génération de documentation



Plan

- 1 Architecture
- Outils, langages de programmation
- 3 Fonctionnement de l'application
- 4 Bilan technique
- 5 Organisation interne du groupe
- 6 Coûts
- 7 Conclusion

Fichier CSV : contenu structuré établi par le client : décrit par des colonnes aux types prédéfinis

timestamp	parent	enfant	mesure 1	mesure 2
January 1st 2017,	102	95	26644.235	176.253
15 :00 :00.000				

Fichier CSV : contenu structuré établi par le client : décrit par des colonnes aux types prédéfinis

timestamp	parent	enfant	mesure 1	mesure 2
January 1st 2017, 15 :00 :00.000	102	95	26644.235	176.253

API chargement de données gère des fichiers CSV quelconques :

- Lignes avec données en moins ou en trop
- Colonnes désordonnées
- Délimiteur quelconque

Interface web: gère l'interaction avec l'utilisateur

- Importation du fichier CSV
- Visualisation du contenu + erreurs
- 3 Application de filtres + attribution rôles colonnes
- Envoi d'une colonne pour l'analyse
- 5 Affichage des résultats de l'analyse : graphes et valeurs statistiques
- 6 Téléchargement des résultats de l'analyse

Interface web: gère l'interaction avec l'utilisateur

- Importation du fichier CSV
- Visualisation du contenu + erreurs
- 3 Application de filtres + attribution rôles colonnes
- 4 Envoi d'une colonne pour l'analyse
- 5 Affichage des résultats de l'analyse : graphes et valeurs statistiques
- 6 Téléchargement des résultats de l'analyse

APIs : réutilisables par le client, gèrent le traitement des données

- Chargement de données : préparation du contenu du fichier pour l'affichage
- Analyse descriptive des données : analyse des colonnes du fichier

Bilan technique

Plan

- 1 Architecture
- Outils, langages de programmation
- 3 Fonctionnement de l'application
- 4 Bilan technique
- 5 Organisation interne du groupe
- 6 Coûts
- 7 Conclusion

Paradigme client / serveur



- Client : Navigateur Web -> Requête URL au Serveur.
- **Serveur** : Réception de la requête -> retour de la page demandée.
- Flask : framework web choisi.

Templates HTML



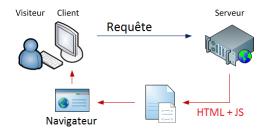
- **Template** : Page html formatée générique, avec des balises.
- Flask : Création de la page html finale.
 Balises peuvent contenir du code Python.

Enjeu

Pages dynamiques.



Les applets



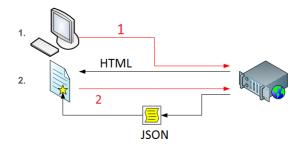
- Balises <script> pour HTML.
- Code exécuté côté client : JavaScript

Dynamisme : Animations, programmation évènementielle, Html modifié en direct.

Enjeu

Circulation des données nécessaire : Côté client <=> Côté serveur.

Ajax (Asynchronous JavaScript and Xml)



- Rafraichissement partiel de la page.
- JSON : syntaxe des objets JavaScript, légère.
- Mécanisme asynchrone : fonctions callback



Problème: Utilisation des fichiers.

Caractéristique : Indépendance ressources Client / Serveur.

Solution : envoi Ajax.

Problème : Utilisation des fichiers.

Caractéristique : Indépendance ressources Client / Serveur.

Solution : envoi Ajax.

Séries temporelles

Problème : Affichage incohérent.

Caractéristique : Plusieurs mesures à un temps donné.

Solution: Une série temporelle par arc distinct.

Problème: Utilisation des fichiers.

Caractéristique : Indépendance ressources Client / Serveur.

Solution: envoi Ajax.

Séries temporelles

Problème : Affichage incohérent.

Caractéristique : Plusieurs mesures à un temps donné.

Solution : Une série temporelle par arc distinct.

Performances (non résolu)

Problème : Affichage du jeu de données.

Caractéristique : Complexité non-linéaire.

Solution (éventuelle) : Module JavaScript personnel.

Problème: Utilisation des fichiers.

Caractéristique : Indépendance ressources Client / Serveur.

Solution: envoi Ajax.

Séries temporelles

Problème : Affichage incohérent.

Caractéristique : Plusieurs mesures à un temps donné.

Solution : Une série temporelle par arc distinct.

Performances (non résolu)

Problème : Affichage du jeu de données.

Caractéristique : Complexité non-linéaire.

Solution (éventuelle) : Module JavaScript personnel.

Organisation interne du groupe

Plan

- 1 Architecture
- Outils, langages de programmation
- 3 Fonctionnement de l'application
- 4 Bilan technique
- 5 Organisation interne du groupe
- 6 Coûts
- 7 Conclusion

Organisation interne du groupe

Module	Malek	Sonny	Jean-Didier
Gestion des flux			Х
Fenêtre choix fichier			х
Fenêtre rôle et choix colonne	x		
Fenêtre résultats ADD		х	
ADD qualitatives			х
ADD quantitatives discrètes		х	
ADD quantitative continues		x	
Vérification format fichier	х		
Analyse contenu fichier	х		

- Groupe de trois personnes.
- Planning respecté.
- Travail en groupe.

Plan

- 1 Architecture
- Outils, langages de programmation
- 3 Fonctionnement de l'application
- 4 Bilan technique
- 5 Organisation interne du groupe
- 6 Coûts
- 7 Conclusion

Coûts

Module	Estimation	Coût final
Gestion des flux	15	98
Fenêtre choix fichier	30	72
Fenêtre rôle et choix colonne	65	180
Fenêtre résultats ADD	100	200
ADD qualitatives	60	53
ADD quantitatives discrètes	100	89
ADD quantitatives continues	85	93
Vérification format fichier	30	35
Analyse contenu fichier	60	70
Coût Total	545	850

Coûts

Justifications

Ajax : Charge supplémentaire code.

Séries temporelles : Deux fonctionnalités supplémentaires.

Filtrage des valeurs : Demandées après l'écriture du cahier des charges.

Conclusion

Plan

- 1 Architecture
- Outils, langages de programmation
- 3 Fonctionnement de l'application
- 4 Bilan technique
- 5 Organisation interne du groupe
- 6 Coûts
- 7 Conclusion

Conclusion

Support:

Masse de données collectées sur un *réseau physique* assimilé à un *graphe de flux* .

Applet:

Traitement des données à l'aide d'analyses descriptives.

Résultats : statistiques et visuels.

Améliorations possibles :

Interface-web: performances de l'affichage.

API extensibles:

ADD : analyses multidimensionnelles et nouvelles représentations graphiques.