

Présentation Cahier des Charges

Sonny Klotz - Jean-Didier Pailleux - Malek Zemni

UVSQ

29/05/2017

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

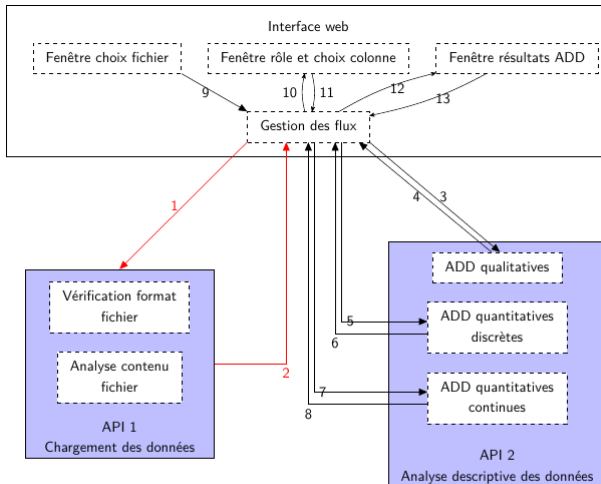
Projet de L3 informatique UVSQ, remis par DCbrain.

- Projet découlant d'un thème : le **Big Data**.
- Analyse descriptives de données répond au problème du **Big Data**.
- DCbrain emploie une approche basée sur la représentation des réseaux physiques en graphe de flux. Permet la détection d'anomalies sur le réseau + simuler les évolutions.
- Objectif : Fournir application web, outils complémentaire au travail de DCbrain.

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture**
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Architecture



Légende :

Package

Module

informations transmises

correction

API 1 : Chargement des données

Vérification format fichier :

- Format csv
- Ouverture en lecture
- Texte brut ou formaté

API 1 : Chargement des données

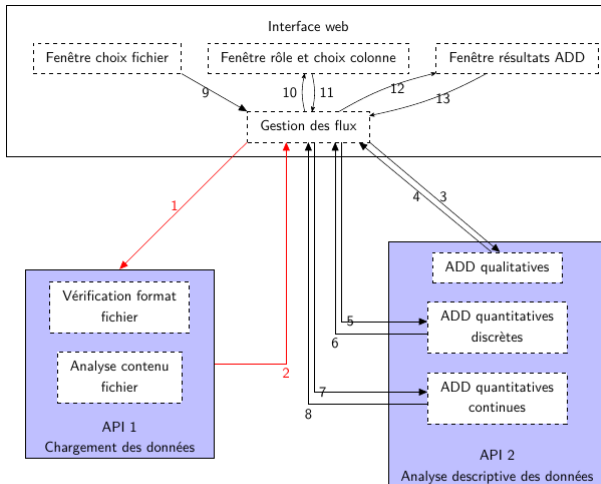
Vérification format fichier :

- Format csv
- Ouverture en lecture
- Texte brut ou formaté

Analyse contenu fichier :

- Lecture des données du fichier ligne par ligne + stockage de ces données dans une **structure 1**
- Description des données de chaque colonne : type, nom et données erronées + stockage dans une **structure 2**.

Architecture



Légende :

Package

Module

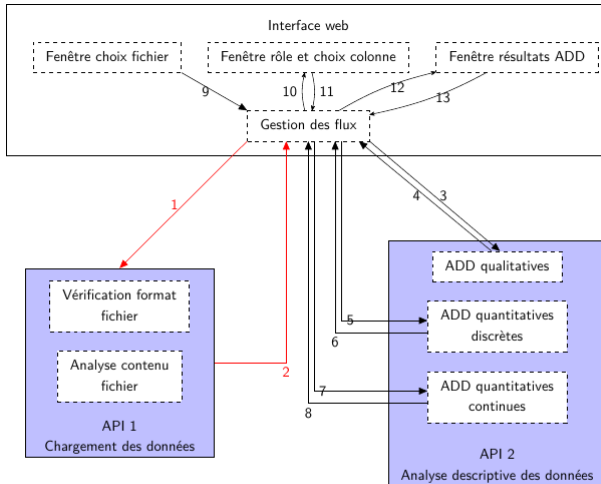
informations transmises

correction

API 2 : Analyse descriptive des données

- **Données** : Données d'une colonne
- **Retour** : Informations statistiques et représentations graphiques
- **ADD quantitatives continues** : Discrétisation des valeurs

Architecture



Légende :

Package

Module

informations transmises

correction

Interface web

Gestion des flux :

- Flux d'exécution : Branchements et arrêts de l'application
- Flux de données : Rôle d'interface pour communiquer les données

Interface web

Gestion des flux :

- Flux d'exécution : Branchements et arrêts de l'application
- Flux de données : Rôle d'interface pour communiquer les données

Fenêtre choix fichier :

- Choix du fichier : Parcours de l'arborescence de fichiers - Drag & Drop.

Fenêtre rôle et choix colonne :

- Nom des colonnes - Nombre de lignes et colonnes - Échantillon - Navigation.
- Affichage des données erronés + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

Fenêtre rôle et choix colonne :

- Nom des colonnes - Nombre de lignes et colonnes - Échantillon - Navigation.
- Affichage des données erronées + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

Fenêtre résultats ADD :

- Affichage des résultats d'analyse descriptive : informations statistiques de l'API 2 + représentations graphiques pour visualiser les données.
- Fonctionnalité de retour en arrière pour analyser une nouvelle colonne.
- Téléchargement des résultats au format .csv

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation**
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Malek (3 :00)

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application**
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Malek (3 :30)

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique**
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Sonny (4 :30)

(3 :00) : points délicats

(2 :00) : problèmes

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe**
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Sonny (00 :30)

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts**
- 8 Conclusion

Sonny (1 :00)

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion**

Sonny (1 :00)