

Présentation Cahier des Charges

Sonny Klotz - Jean-Didier Pailleux - Malek Zemni

UVSQ

31/05/2017

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

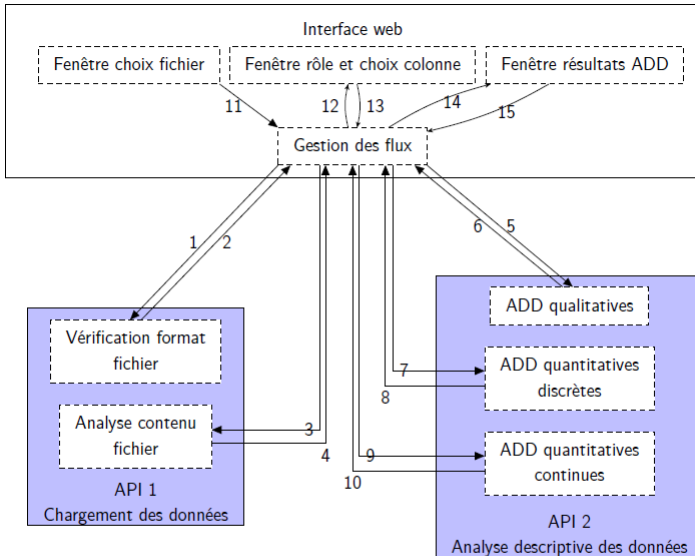
Projet de L3 informatique UVSQ, remis par DCbrain.

- Projet découlant d'un thème : le **Big Data**.
- Analyse descriptives de données pour répondre au problème du **Big Data**.
- DCbrain emploie la représentation des réseaux physiques en graphe de flux. Permet de représenter les données du flux du réseau, la détection d'anomalies + simuler les évolutions.
- **Objectif** : Fournir application web, outils complémentaire au travail de DCbrain permettent aux utilisateurs de charger des données, de les visualiser et les analyser. .

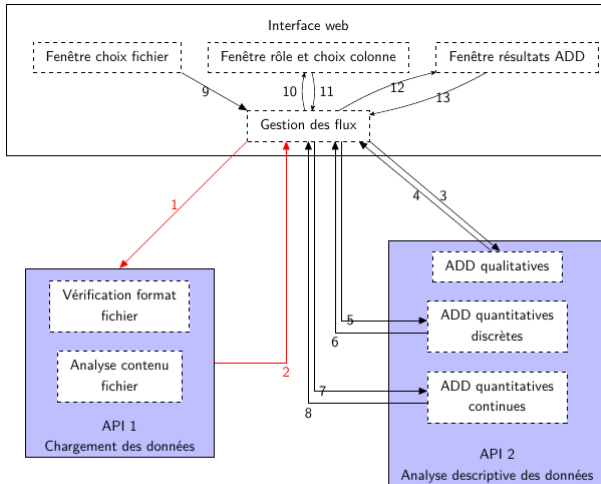
Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture**
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Architecture



Architecture



Légende :

Package

Module

informations transmises

correction

API 1 : Chargement des données

Vérification format fichier :

- Format csv
- Ouverture en lecture
- Texte brut ou formaté

API 1 : Chargement des données

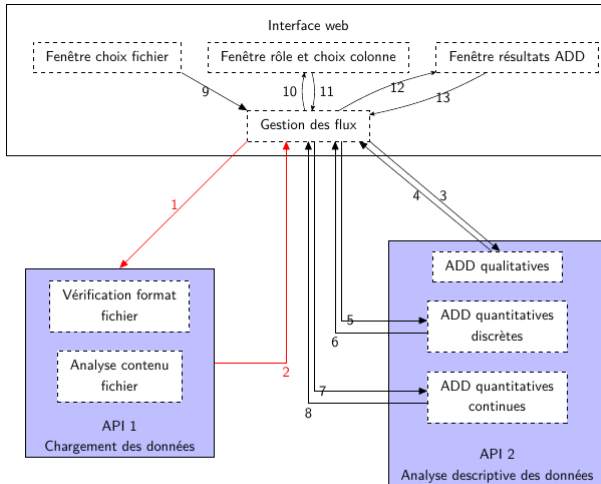
Vérification format fichier :

- Format csv
- Ouverture en lecture
- Texte brut ou formaté

Analyse contenu fichier :

- Lecture des données du fichier ligne par ligne + stockage de ces données dans une **structure 1**
- Description des données de chaque colonne : type, nom et données erronées + stockage dans une **structure 2**.

Architecture



Légende :

Package

Module

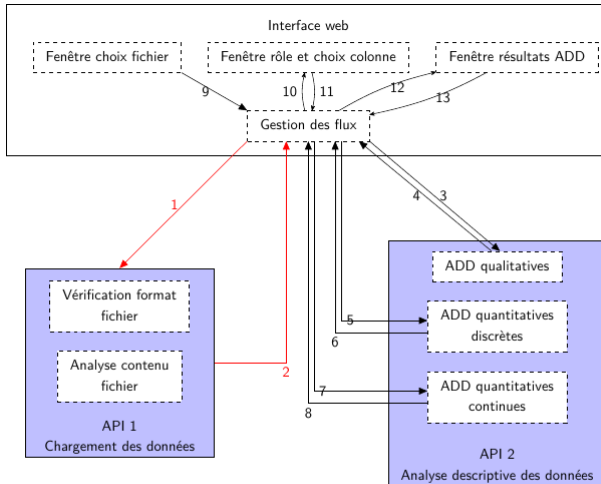
informations transmises

correction

API 2 : Analyse descriptives des données

- **Données à analyser** : Données d'une colonne (Avec un possible filtrage).
- **Retours de l'analyse** : Informations statistiques et représentations graphiques.
- **ADD quantitatives continues** : Discrétisation des valeurs avant les retours.

Architecture



Légende :

Package

Module

informations transmises

correction

Interface web

Gestion des flux :

- **Flux d'exécution** : Gestion des branchements et arrêts de l'application en cas d'erreur(s).
- **Flux de données** : Rôle d'interface pour communiquer les données entre les différents modules

Interface web

Gestion des flux :

- **Flux d'exécution** : Gestion des branchements et arrêts de l'application en cas d'erreur(s).
- **Flux de données** : Rôle d'interface pour communiquer les données entre les différents modules

Fenêtre choix fichier :

- **Choix du fichier** : Parcours de l'arborescence de fichiers - Drag&Drop.

Fenêtre rôle et choix colonne :

- Affiche sous forme d'un tableau : nom des colonnes - nombre de lignes et de colonnes - un échantillon grâce à une navigation.
- Affichage des données erronées + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

Fenêtre rôle et choix colonne :

- Affiche sous forme d'un tableau : nom des colonnes - nombre de lignes et de colonnes - un échantillon grâce à une navigation.
- Affichage des données erronées + description.
- Sélection et envoi d'une colonne de mesures pour analyse.

Fenêtre résultats ADD :

- Affichage des résultats d'analyse descriptive : informations statistiques de l'API 2 + représentations graphiques pour visualiser les données.
- Fonctionnalité de retour en arrière pour analyser une nouvelle colonne.
- Fonctionnalité de téléchargement des résultats au format .csv

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation**
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Malek (3 :00)

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application**
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Malek (3 :30)

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique**
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Sonny (4 :30)

(3 :00) : points délicats

(2 :00) : problèmes

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe**
- 7 Coûts
- 8 Conclusion

Sonny (00 :30)

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts**
- 8 Conclusion

Sonny (1 :00)

Plan

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Outils et langages de programmation
- 4 Fonctionnement de l'application
- 5 Bilan technique
- 6 Organisation interne du groupe
- 7 Coûts
- 8 Conclusion**

Sonny (1 :00)