

Cahier des Charges

04/03/2017

Table des matières

1	Motivations du projet	3
1.1	But du projet	3
1.1.1	Contexte du projet	3
1.1.2	Objectif du projet	3
1.2	Maître d'ouvrage, client et autres parties prenantes	3
1.3	Utilisateurs du produit	3
2	Contraintes sur le Projet	3
2.1	Contraintes imposées	3
2.1.1	Contraintes sur la conception :	4
2.1.2	Environnement de fonctionnement :	4
2.1.3	Applications partenaires :	4
2.2	Glossaire et conventions de dénomination	4
2.3	Faits et hypothèses déterminants	4
2.3.1	Facteurs influençant le produit, mais qui ne sont pas des contraintes imposées sur les exigences :	4
2.3.2	Hypothèses que l'équipe fait sur le projet :	4

3	Exigences fonctionnelles	4
3.1	Périmètre de l'œuvre	5
3.2	Périmètre de l'ouvrage	5
3.3	Exigences fonctionnelles et exigences sur les données	5
4	Exigences non fonctionnelles	5
4.1	Apparence et interface utilisateur	5
4.1.1	Exigences d'apparence	5
4.1.2	Exigences de style	6
4.2	Utilisabilité	6
4.3	Exigences de performance	6
4.4	Fonctionnement du projet	6
4.5	Maintenabilité du projet	7
4.6	Sécurité	7
5	Autres aspects du projet	7
5.1	Question ouvertes	7
5.2	Solution étagère	7
5.3	Problèmes nouveaux	7
5.4	Tâche à faire	7
5.5	Contrôle de la finalisation	7
5.6	Risques liés au projet	7
5.7	Estimation des coûts	7
5.8	Documentation utilisateur et formation	7
5.9	Question mise en attente	7
5.10	Idées de solutions	7

1 Motivations du projet

1.1 But du projet

1.1.1 Contexte du projet

De nos jours, les masses de données collectées sont de plus en plus importantes. L'objectif principal de cette collecte de données est d'en extraire une valeur ajoutée. Or ces données à l'état brut sont difficilement exploitables du à leur volume et complexité. Notre produit correspond au travail indispensable d'analyse de ces données, afin de faciliter leur exploitation.

1.1.2 Objectif du projet

Ce projet a pour but de fournir aux utilisateurs une application qui se chargera d'une part de structurer les données, les analyser et les visualiser, et d'autre part de préparer ces données pour un chargement via des API.

1.2 Maître d'ouvrage, client et autres parties prenantes

Personnes et organismes impliqués dans les enjeux du projet

1.3 Utilisateurs du produit

2 Contraintes sur le Projet

2.1 Contraintes imposées

Contraintes sur la manière de satisfaire les exigences qui influencent la conception finale du produit : contraintes portant sur le projet en général, applicable sur le système en général

2.1.1 Contraintes sur la conception :

- Le produit doit tourner sur ...
- Le produit doit fournir une interface graphique
- Le produit doit prendre en charge les données représentées dans un fichier `.csv`
- Le produit doit fournir une analyse statistique descriptive des données en entrée
- Le produit doit produire en sortie une API compatible quel OS ? quelle archi ?

2.1.2 Environnement de fonctionnement :

Va être installé sur quel OS ? quelle archi ?

2.1.3 Applications partenaires :

Le produit doit prendre en compte de l'environnement de sortie adéquat pour la production des API, c'est à dire que cette API doit être compatible avec l'outil DCbrain de visualisation des graphes de réseaux physiques.

2.2 Glossaire et conventions de dénomination

2.3 Faits et hypothèses déterminants

2.3.1 Facteurs influençant le produit, mais qui ne sont pas des contraintes imposées sur les exigences :

2.3.2 Hypothèses que l'équipe fait sur le projet :

3 Exigences fonctionnelles

Contexte du projet (diagramme de contexte métier) :

Ce diagramme a pour objet d'identifier les flux d'informations entre les différents acteurs (prescripteurs, pharmaciens, préparateurs, infirmières) et le système d'information. Il s'agit là d'une description des frontières du système d'information, dont le périmètre peut être plus large que le système informatique que l'on veut mettre en place.

3.1 Périmètre de l'œuvre

3.2 Périmètre de l'ouvrage

3.3 Exigences fonctionnelles et exigences sur les données

Données : Spécification des principaux éléments ou objets métiers ou entités ou classes relatifs au système. Cela peut prendre la forme d'un premier jet de modèle des données, un modèle objet ou un modèle du domaine. Il peut aussi suffire de remplir correctement le glossaire du paragraphe 5. Rédiger un glossaire et faire un diagramme de donnée sont deux façons de modéliser des objets métiers. Il y en a bien d'autres.

4 Exigences non fonctionnelles

4.1 Apparence et interface utilisateur

Les exigences de ce chapitre concernent l'apparence du produit, et la perception par ses utilisateurs potentiels.

Quelle est la langue souhaitée ? anglais

Désire-t-on des touches de type raccourci ?

Quelles sont les contraintes graphiques dues à la nécessité éventuelle d'une aide en ligne ?

D'une aide contextuelle ?

4.1.1 Exigences d'apparence

On donne ici un exemple, mais il doit être retravaillé.

Attention : cette exigence peut être très difficile à mettre en œuvre dans le cas d'un logiciel sur étagère. Les codes couleurs utilisés par le système devront être cohérents avec les codes couleurs en vigueur pour les différentes catégories d'utilisateur. Une exigence probablement plus simple à mettre en œuvre :

L'administrateur du système doit pouvoir afficher le logo de l'établissement à chaque page.

4.1.2 Exigences de style

REMARQUE IMPORTANTE :

Ce paragraphe est important mais difficile à manier. On peut le laisser vide en mentionnant « Sans objet » (Rappel : afin de conserver la maintenabilité de ce document, ne pas supprimer de paragraphes).

4.2 Utilisabilité

4.3 Exigences de performance

4.4 Fonctionnement du projet

hello

4.5 Maintenabilité du projet

4.6 Sécurité

5 Autres aspects du projet

5.1 Question ouvertes

5.2 Solution étagère

5.3 Problèmes nouveaux

5.4 Tâche à faire

5.5 Contrôle de la finalisation

hello

5.6 Risques liés au projet

5.7 Estimation des coûts

5.8 Documentation utilisateur et formation

5.9 Question mise en attente

5.10 Idées de solutions