

به نام خدا نظریه زبانها و ماشینها- بهار ۱۴۰۳



تمرین شماره ۱۰ دستیار آموزشی این مجموعه: امیر پارسا موبد pmobed82<u>@gmail.com</u> تاریخ تحویل : ۱۳ خرداد (صفحه درس)

با توجه به تعریف زیر به سوالهای ۱ و ۲ پاسخ دهید:

 $M \to M$ یک تابع است که ورودی آن یک ماشین تورینگ و خروجی آن نیز ماشین تورینگ است. این تابع از روی ماشین تورینگ و رودی M، ماشین تورینگ ِ خروجی را به این صورت میسازد که در این ماشین به ازای هر ورودی M، به اندازه حداکثر $|w|^2$ گام برای ورودی M را در ماشین تورینگ M اجرا میکند، اگر در $|w|^2$ متوقف شد و اکسپت شده بود اکسپت میکند و در غیر این صورت ریجکت میکند.

1. نشان دهید، زبان زیر تشخیص پذیر است. (۲۰ نمره)

 $L = \{ \langle M_1, M_2 \rangle \mid M_1 \text{ and } M_2 \text{ are Turing machines and } L(F(M_1)) \neq L(F(M_2)) \}$

2. (امتیازی) نشان دهید این مسئله که آیا برای ماشین F(M)، DFA و ای با تعداد state های کمتر یا مساوی F(M)، وجود ندارد، تشخیص پذیر است. (۱۰ نمره)

 $L = \{ \langle M, n \rangle \mid M \text{ is a Turing machine, and } n \text{ is an integer,} \}$

there is no DFA D, where L(D) = L(F(M)) and the number of states of D is less than or equal to n.}

پاسخ: اگر زبان L(F(M)) بخواهد یک DFA با حداکثر n استیت داشته باشد، باید زبانی منظم باشد در نتیجه لم پامپینگ برای آن برقرار خواهد شد؛ و چون حداکثر n استیت دارد، درباره ثابت p در شرط پامپینگ، که باید به ازای کلمههای $p > |w| \ge |w|$ برقرار باشد، میتوان نتیجه گیری کرد که میتواند برابر با p باشد. حال میدانیم برای رد کردن منظم بودن یک زبان باید کلمهای پیدا کنیم که به هر ترتیبی که به سه بخش، با شرایط گفته شده در لم پامپینگ، تقسیم کنیم، حداقل یک p وجود داشته باشد، که p داخل زبان p دارل p نباشد.

حال برای پیدا کردن این کلمه به ازای تمام کلمات با طول بیشتر یا مساوی n ابتدا به ترتیب طول و بین کلمات با طول برابر به ترتیب الغبایی این کار را انجام میدهیم: (فرض کنید کلمه مفروض w است.)

۱. تمام حالات قطعه بندی w=xyz به طوری که $|y| \le n$, $|y| \le n$ را در نظر میگیریم. (چون طول رشته محدود است تعداد حالات قطعه بندی هم محدود است.)

۲. به ازای n=0 تا بینهایت xy^nz را در F(M) اجرا میکنیم (اجرا کردن در F(M) زمان محدودی به طول میانجامد). اگر حداقل یک $xy^nz \notin L(F(M))$ وجود داشته باشد، این قطعه بندی معتبر نیست. $xy^nz \notin L(F(M))$ منظم نیست. $xy^nz \notin L(F(M))$ منظم نیست.

اما هنوز یک قدم تا اینکه این ماشین تشخیص پذیر شود فاصله داریم. زیرا در مرحله ۲ ما به ازای n=0 تا بی نهایت میخواهیم اجرا کردن در F(M) را انجام دهیم، بدیت ترتیب امکان دارد هیچوقت به چک کردن قطعی بندی بعدی نرسیم. برای رفع این مشکل کلماتی که قرار است در F(M) اجرا شود را به به ترتیب طول اجرا میکنیم. یعنی وقتی قطعه بندی w=xyz را داشتیم میدانیم طول کلمه xy^nz از |y|-|y| شروع میشود که |y|=1 و در کل به ازای n برابر با |y|+|y|+|y| است. بدین ترتیب میتوانیم به ترتیب طول کلمات را روی ماشین اجرا کنیم و وقتی به طول |y|+|y| رسیدیم تمام کلماتی که قرار است در |xy|+|y| اجرا شوند به ترتیب الفبایی اجرا کنیم، اگر ریجکت بود قطعه بندی مربوط به این رشته را رد کنیم و هرگاه تمام قطعه بندی های یک کلمه رد شد، این کلمه مثال نقض پامپینگ است و زبان منظم نیست.

3. A و B دو زبان تشخیص پذیر هستند، ثابت کنید $A \cup B$ و $A \cap B$ تشخیص پذیر هستند. (۲۰ نمره)

پاسخ: برای هر کدام از این دو زبان تشخیص پذیر ماشین تورینگ تشخیص پذیر وجود دارد. حال برای ساخت $A \cup B$ کافی است به ازای هر کلمه در M_A , M_B اجرا کنیم. اگر $A \cup B \cup B$ باشد حداقل در یکی از این دو ماشین اکسیت می شود پس به ازای هر کلمه ورودی با اجرای آن در ماشین M_B و M_A در زمان متناهی مشخص می شود که اکسیت می شود یا خیر. اما دقت شود چون این دو ماشین تشخیص پذیر هستند ممکن است روی ورودی به اصطلاح لوپ بزنند. پس اگر ابتدا در ماشین M_B و بعد در ماشین M_B بخواهیم اجرا کنیم ممکن است اجرا کردن روی ماشین M_A هیچوقت به اتمام نرسد، پس برای بعد در ماشین M_B و بین مشکل یکی در میان یک گام از هر ماشین M_B را اجرا می کنیم. به طور مشابه برای M_B عمل می کنیم، با این تفاوت، که باید صبر کنیم تا هر دو ماشین M_B را اکسیت کنند.

4. ثابت کنید زبان زیر تصمیم پذیر است. (۲۰ نمره)

 $L = \{ \langle D \rangle \mid D \text{ is a DFA that } w \in L(K) \Rightarrow w^R \in L(K) \}$

پاسخ: زبانهای منظم نسبت به وارونسازی بستهاند. و یک زبان شرط سوال را دارد اگر و تنها اگر با وارونش برابر باشد. در نتیجه با استفاده از EQ_{DFA} چک میکنیم آیا $L(D) = L(D^R)$ یا خیر که یک مسئله تصمیمپذیر است پس این زبان نیز تصمیمپذیر است.

5. اگر L_2 دو زبان تصمیمپذیر باشند نشان دهید زبان زیر تصمیمپذیر است. (۲۰ نمره)

 $L = \{w_1 w_2 \mid w_1 \in L_1, w_2 \in L_2 \text{ and } w_1 w_2 \text{ is palindrome.}\}$

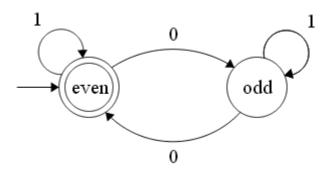
پاسخ : ماشین تورینگ تصمیمپذیر برای L را به این صورت میسازیم که به ازای هر ورودی W ابتدا چک میکنیم پالیندروم باشد، برای چک کردم پالیندروم بودن W نیز باید W با W وارون شده W) یکی باشد. حال کافی است دو تکه W را فیکس کنیم W و سپس W را در W اجرا میکنیم و W را در W اگر هر دو اکسپت شدند W را اکسپت میکنیم. چون W و W تصمیمپذیر بودند نیز اجرای رشته ورودی روی آنها یک زمان متناهی طول میکشد و فیکس کردن W هم W حالت دارد.

6. نشان دهید مسئله اینکه آیا یک CFG به از ای تمامی ... $i=0,\ 1,\ 2,\ \dots$ رشته ای به طول i میساز د، تصمیمپذیر است. (۱۰ نمره)

راهنمایی : میتوانید از این قضیه بدون اثبات استفاده کنید که یک CFG، که تنها یک حرف دارد، منظم است. پاسخ : چون فقط طول رشته تولید شده برای ما مهم است میتوانیم تمام terminal symbol ها را یک حرف یکتا در نظر بگیریم. بدون از دست دادن کلیت فرض میکنیم این حرف a است. با این قضیه که اگر یک گرامر فقط از یک حرف تشکیل شده باشد زبان منظم است. پس برای اینکه شرط مسئله را چک کنیم کافی است a ربان مورد نظر را بسازیم و با a چک کنیم با a یکی هست یا خیر.

7. نشان دهید این مسئله که یک DFA با الفبای $\Sigma = \{0, 1\}$ هیچ کلمهای با تعداد زوج 0 ندارد تصمیمپذیر است. (۱۰ نمره)

پاسخ : زبان DFA را با L نشان میدهیم. زبان B شامل تمام رشته ها با تعداد زوج 0، منظم است و با چنین DFA ای ساخته می شود :



میدانیم زبانهای منظم نسبت به اشتراک گیری بستهاند. در نتیجه با اشتراک گرفتن $L \cap B$ یک زبان منظم داریم، که اگر E_{DFA} نشان میدهد که L کلمهای با تعداد L زوج دارد. پس کافی است با ماشین تصمیمپذیر متوجه شویم اشتراک این دو زبات تهی هست یا خیر. پس این مسئله تصمیم پذیر است.