



+33 6 . 52 . 33 . 23 . 85  
capelier.nicolas@gmail.com

France  
Permis B1 et véhicule

## Technical Designer

Etudiant en deuxième année de  
Bachelor **Game Design** à SupinfoGame.

# Nicolas Capelier

Je cherche un stage d'un mois en tant que **programmeur** à partir de **juillet 2020**

### PROFIL

Passionné par la **programmation** et la **conception** de jeux vidéos, je souhaite mettre à profit mes compétences dans ces deux domaines et donc m'orienter vers le **technical design**.

Mes collaborateurs me décrivent comme un **compétiteur** aimant **prendre des risques** afin de **repousser ses limites**.

### EXPÉRIENCES

#### ***Mods Save The Queen - Game Designer et Lead Game Programmer***

2019 - 2020 - 4 mois

Rogue-like 2D développé sur **Unity** avec une équipe de **six personnes**.

J'ai participé à la **conception** du jeu ainsi qu'à la **programmation** du corps gameplay en **C#**.

De plus, j'ai assuré la **cohésion du travail de l'équipe** sur l'aspect programmation.

#### ***The Rotten Parrot - Game Designer***

2018 - 2019 - 9 mois

Jeu de plateau de stratégie réalisé avec une équipe de **huit personnes**.

J'ai travaillé sur les **systèmes et mécaniques** du jeu et leur **équilibre**.

#### ***Under Pressure - Game Designer, Assistant Project Manager et Game Master***

2018 - 1 semaine

Live escape game réalisé en une semaine avec une équipe de **six game designers**.

J'ai travaillé sur la **conception** de plusieurs **énigmes** ainsi que la préparation de la salle de jeu. J'ai d'ailleurs programmé une **simulation de système d'exploitation** pour l'une des énigmes. J'ai pu assister le project manager pour la gestion du projet et j'ai encadré les différentes séances.

### CURSUS SCOLAIRE

#### ***RUBIKA SUPINFOGAME - Réalisateur Vidéoludique***

2018 - 2023 (Valenciennes 59300)

#### ***BAC SSI - Mention européenne Anglais et Mathématiques***

2018 (Valenciennes 59300)

### LOGICIELS

#### ***Unity3D***

Utilisation du moteur Unity3D et son langage de programmation (**C#**) au travers de plusieurs projets :

- **Systèmes de jeu**
- **Gameplay**
- **Outils de développement**
- **Jeux en réseau local**

#### ***GameMaker Studio 1.4 et 2***

**Prototypage 2D** à l'aide du logiciel GameMaker Studio en GML.

### COMPÉTENCES

#### **Game design :**

- Conception
- Game Concepts
- Développement
- Bibles GD
- Equilibrage

#### **Level design :**

- Conception
- Réalisation logicielle
- Equilibrage

#### **Programmation :**

- Bibles GP
- C#
- C++
- GML
- Python

### LANGUES

**Français** Langue natale  
**Anglais** Courant

### HOBBIES

#### **Game JAMs**

J'apprécie participer à ces événements, seul ou à plusieurs, afin de **me challenger**.

#### **Sciences - Mathématiques - Astronomie**

Je lis beaucoup de livres et d'articles sur les sciences et leurs défis modernes.

#### **Jeux compétitifs**

J'aime me confronter aux compétences des autres afin de **m'améliorer**.