import tkinter

🔹 Betölti a tkinter modult, amivel egyszerű grafikus felhasználói felületeket (GUI-t) lehet létrehozni Pythonban.

def button\_clicked():

new\_text = float(input.get()) \* 1.609

result\_label.config(text=f"{new\_text:.2f}")

🔹 Ez a függvény akkor fut le, amikor a felhasználó rákattint a „Calculate” gombra.

input.get() – lekéri az Entry mező aktuális szövegét (ami alapból string).

float(...) – átalakítja ezt a szöveget lebegőpontos számmá.

\* 1.609 – megszorozza a számot 1.609-cel (1 mérföld ≈ 1.609 km).

result\_label.config(...) – frissíti az eredményt megjelenítő címkét úgy, hogy két tizedesjegyre kerekíti az eredményt (:.2f).

window = tkinter.Tk()

🔹 Létrehoz egy új Tk() ablakot, ami a főablak lesz.

window.title("Mile to Km Converter")

🔹 Beállítja az ablak címét („Mile to Km Converter”).

window.minsize(width=400, height=200)

🔹 Megadja a minimális méretét az ablaknak (400 pixel széles és 200 pixel magas).

Címkék (Labels):

is\_equal\_label = tkinter.Label(text="is equal to", font=("Arial", 16, "bold"))

is\_equal\_label.grid(column=0, row=1)

🔹 Létrehoz egy címkét "is equal to" felirattal, és elhelyezi a rács (grid) 0. oszlopában és 1. sorában.

miles\_label = tkinter.Label(text="Miles", font=("Arial", 16, "bold"))

miles\_label.grid(column=2, row=0)

🔹 Ez a "Miles" felirat, ami a beviteli mező mellett jelenik meg.

km\_label = tkinter.Label(text="Km", font=("Arial", 16, "bold"))

km\_label.grid(column=2, row=1)

🔹 A "Km" felirat, ami az eredmény mellett van.

result\_label = tkinter.Label(text="0", font=("Arial", 16, "bold"))

result\_label.grid(column=1, row=1)

🔹 Ez a címke fogja megjeleníteni az átszámított kilométer értéket, kezdetben „0”-val.

Beviteli mező (Entry):

input = tkinter.Entry(width=10)

input.insert(0, "0")

input.grid(column=1, row=0)

🔹 Létrehoz egy szövegbeviteli mezőt (10 karakter széles).

insert(0, "0") – beállítja a kezdőértéket 0-ra.

grid(...) – elhelyezi a rácsban az 1. oszlop 0. sorába.

Gomb (Button):

button = tkinter.Button(text="Calculate", command=button\_clicked)

button.grid(column=1, row=2)

🔹 Létrehoz egy gombot „Calculate” felirattal.

command=button\_clicked – amikor rákattintanak, meghívja a button\_clicked() függvényt.

Elhelyezi a rács 1. oszlop, 2. sorába.

window.mainloop()

🔹 Ez elindítja az alkalmazás eseménykezelő ciklusát. Addig fut, amíg az ablakot be nem zárjuk.