# 2021

# Gestion d'un compte bancaire



Hafsa Nouiri

MBD

1/17/2021

# État de l'art et Modéliser

### Conception:

Le montant totale : la somme de toutes les transactions effectuer, chaque fois le client clique sur le bouton « Submit » on ajoute se montant au montant totale qui est initialement égale à zéro.

Crédit : en cliquant sur le bouton « + » un montant de 50 dh s'ajoute dans le champ du montant a ajoutée

Débit: en cliquant sur le bouton « - » un montant de -50 dh se diminue dans le champ du montant a ajoutée

Cas de 0 dh : en cas de 0 un message d'alerte s'affiche en bas de l'application « spécifier un montant s'il vous plait »

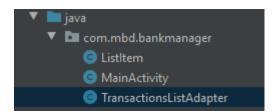
Historique des transactions : une liste des transactions se crée une fois vous cliquer sur le bouton « Submit » et après la 1<sup>er</sup> transaction vous aurez la plus récente en top du liste, pour chaque transaction on aura des information relative vous les trouvez au-dessous

- Montant effectuer : la valeur si positive c'est un crédit si c'est négatif c'est un débit.
- Date d'affectation : le jour et l'heure d'où la transaction a été effectuée.
- Type de transaction : Crédit / débit.

#### Réalisation:

Le projet contient 3 class java et 3 layout XML.

Les class java:



*MainActivity.java*: la class principale ou en fait les calculs du montant totale et on soumit les valeurs des transactions.

```
package com.mbd.bankmanager;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    int minteger = 0;
    String transactionType;
    ArrayList<ListItem> transaction = new ArrayList<<>>();
    int fullSolde =0;
    @Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}

public ListItem getListData(int amount, String date, String transactionType) {...}

public String date(){...}

public String TransactionType(int amount){...}

public void increase(View view) {...}public void decrease(View view) {...}

private void display(int number) {...}
```

ListItem.java : cette classe contient les éléments de la liste (amonts, date, transaction) avec les getters et les setters.

```
public class ListItem {
    private String amount;
    private String date;
    private String transaction;

public String getAmount() { return amount; }

public void setAmount(String amount) { this.amount = amount; }

public String getDate() { return date; }

public void setDate(String date) { this.date = date; }

public String getTransaction() { return transaction; }

public void setTransaction(String location) { this.transaction = location; }

public void setTransaction(String location) { this.transaction = location; }
```

*TransactionsListAdapter.java* : la classe qui s'occupe d'actualiser au même temps de l'exécution la liste chaque fois l'utilisateurs ajoutes une nouvelle transaction.

```
package com.mbd.bankmanager;

import ...

public class TransactionsListAdapter extends BaseAdapter {
    private ArrayList<ListItem> listData;
    private LayoutInflater layoutInflater;

public TransactionsListAdapter(Context aContext, ArrayList<ListItem> listData) {...}

public TransactionsListAdapter(Context context, int textViewResourceId, ArrayList userList) {...}

public IransactionsListAdapter(Context context, int textViewResourceId, ArrayList userList) {...}

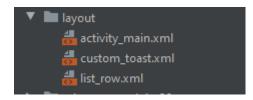
@Override
    public int getCount() { return listData.size(); }
    @Override
    public Object getItem(int position) { return listData.get(position); }

@Override
    public long getItemId(int position) { return position; }

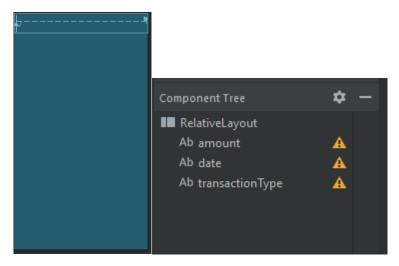
public View getView(int position, View v, ViewGroup vg) {...}

static class ViewHolder {...}
```

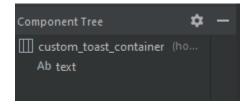
#### Les layout XML:



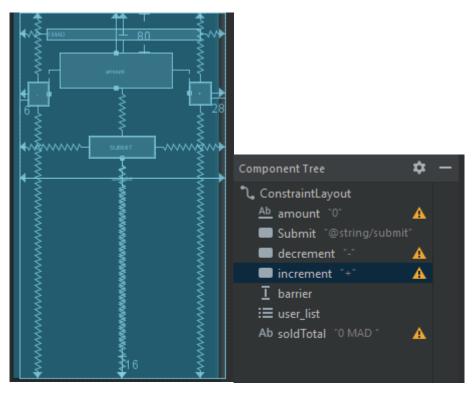
list\_row.xml : cette partie contiens les lignes de la liste selon les 3 variables qu'on veut afficher



custom\_toast.xml : il contient de design du toast personnaliser

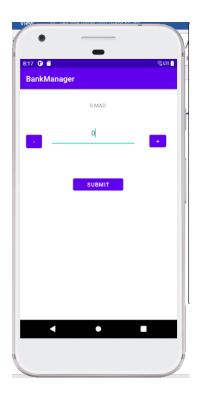


activity\_main.xml : contient tous les champs et les buttons dans la fenêtre principale



# Produit finale

## Démo du cas de zéro :





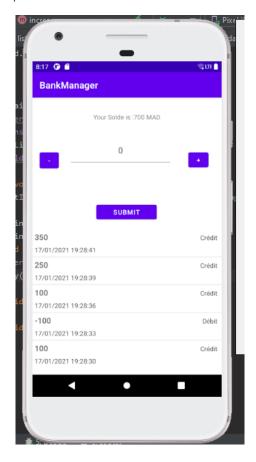
### Démo d'un crédit :



## Démo cas de débit :



# Démo cas d'historique des transactions :



### Montant totale:

