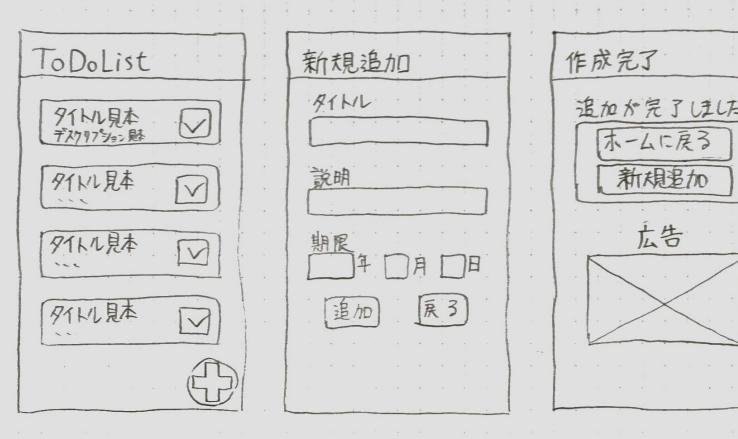
ペーパープロトタイピング

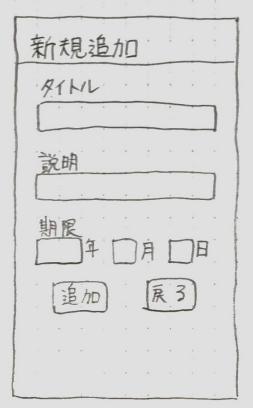
Kogakuin Hackaton 2024 Aug チュートリアルセッション Part1

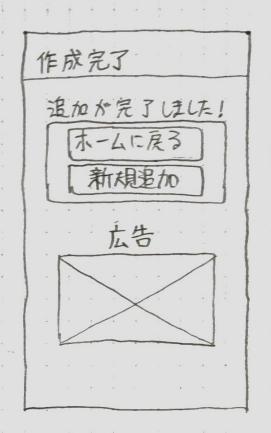
チュートリアルセッション担当: 横山友彦

はじめに

このパートでは、紙とペンを使って、みなさんが作りたいアプリのUIを作ってもらいます。

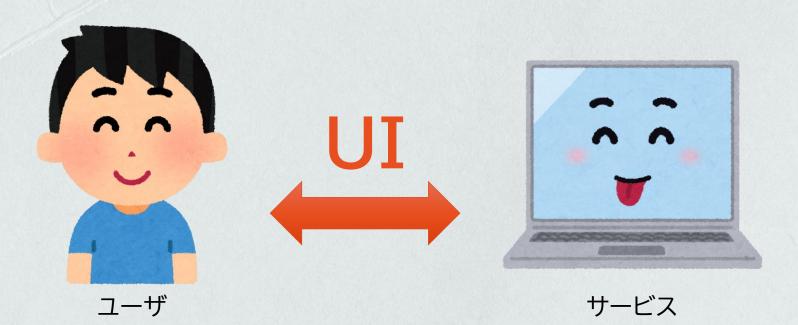






そもそもUIってなんだ

- ・UIとは?
 - ユーザーインターフェース(User Interface)の略
 - ユーザとサービスをつなぐもの
 - アプリケーションの画面
 - マウスやキーボードの入力装置
 - 今回は「UI = アプリの画面」ということにします



プロトタイプ

- •プロトタイプとは?
 - •和訳すると、「試作品」の意
 - ITの世界では、機能を検証・評価するための試作ソフトウェアを指す
- なぜ, プロトタイプが必要なのか?
 - 作りたいソフトウェアが本当に作れるか検証するため
 - ・見本を作ることでアイデアや設計の問題を早期に検証することができる
 - ユーザーに現状の仕様を評価してもらうこともできる

プロトタイプを用いた開発をプロトタイピングと呼ぶ

ワイヤフレームとモックアップ

- •プロトタイプと似たような言葉
 - ・ワイヤーフレーム
 - ・モックアップ
- ・ワイヤーフレーム
 - UIデザインにおいて, 画面の構成を大雑把に表したもの
- •モックアップ
 - UIデザインにおいて、ワイヤーフレームに加えて、ボタンや 色などのデザインを重点的に表したもの
- •プロトタイプ
 - •UIデザインにおいて,モックアップに,実物と近い機能(例えば画面遷移)を加えたもの

ペーパープロトタイピングをやってみよう

- •ペーパープロトタイピングとは?
 - 紙とペンを使ったプロトタイピング
 - (個人的にワイヤーフレームだと思いますが...)
- •用意するもの
 - 紙
 - ・ペン

コツは、「モバイルファースト」です!

- モバイルファーストとは
 - スマホなどのモバイル端末での描画を最優先とする考え
 - 小さな画面を拡張して大きな画面でUIを構築するのは簡単だが、その逆は難しい...
 - ペーパープロトタイピングにおいては、描く量やスペースを減ら せる

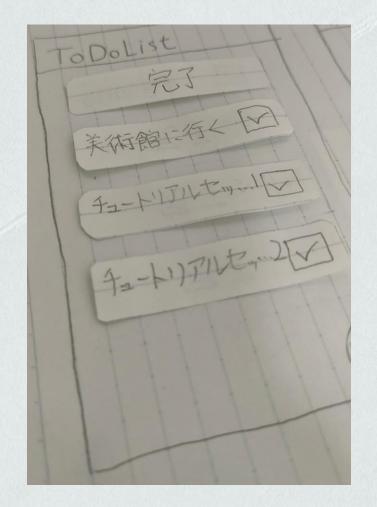
ワーク

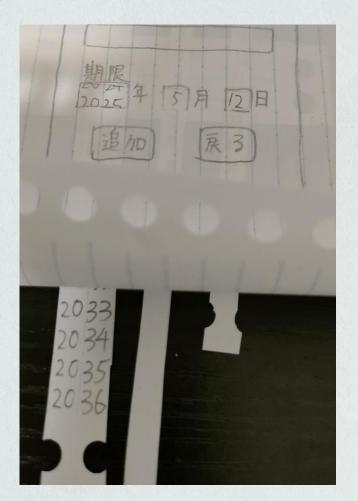
•なんでもいいので、好きなアプリや作りたいアプリ のUIをペーパープロトタイピングで作ってみましょ う

- •要件
 - ・画面数は3つ
 - ヘッダを付ける
 - ボタンを1つ以上つける
 - (従わなくてもいいですが、今後にひびきます)

参考: 可動型ペパプロ

•付箋を使ったり、ハサミで紙を切ったりして、UIを 動かせるようにしても面白いですよ





参考: GUIのウィジェット

•テキストボックス

検索

•チェックボックス

🛂 チェック

□ ボックス

•ラジオボタン

○ ラジオ

○ ボタン

なのだ

•コンボボックス

選択してください 🗸

選択してください

あいうえお かきくけこ さしすせそ たちつてと

さいごに

- 作ってもらったペーパープロトタイプは、次のチュートリアルセッション2で使います
- ではでは ≅