0.1 Probabilități

Teoria probabilităților și statistica matematică se aplică în majoritatea domeniilor științei, începând cu științele exacte și inginerești și finalizând cu științele socio-economice, în special acolo unde există condiții de risc și incertitudine și unde este necesară adoptarea unor decizii riguros argumentate.

Teoria probabilităților are scopul de a face previziuni în legătură cu un eveniment aleator.

0.1.1 Evenimente şi câmp de probabilitate

Definiția 0.1.1 Realizarea practică a unui ansamblu de condiții bine precizat poartă numele de experiență sau probă.

Definiția 0.1.2 Prin eveniment vom înțelege orice rezultat al unei experiențe despre care putem spune că s-a realizat sau că nu s-a realizat, după efectuarea experimentului considerat. Evenimentele se pot clasifica în:

- evenimente sigure (evenimentul care se produce în mod obligatoriu la efectuarea unei probe şi se notează cu Ω);
- evenimente imposibile, (evenimentul care ^n mod obligatoriu nu se produce la efectuarea unei probe şi se notează cu ∅);
- evenimente aleatoare (evenimentul care poate sau nu să se realizeze la efectuarea unei probe și se notează prin litere mari A, B, C,..., sau prin litere mari urmate de indici $A_i, B_i,...$)

Exemplul 0.1.3 • extragerea unei bile albe dintr-o urnă care conține numai bile albe (evenimentul siqur)

- apariția unui numar de 7 puncte la o probă a aruncării unui zar (evenimentul imposibil)
- apariția feței cu 3 puncte la o probă a aruncării unui zar (ev. aleator).

Definiția 0.1.4 Evenimentul contrar evenimentului A se notează cu $\overline{A} = CA$, unde

$$CA = \{x \in \Omega | x \notin A\} = \Omega \setminus A$$

și este evenimentul ce se realizează numai atunci când nu se realizează evenimentul A.

Definiția 0.1.5 Un eveniment se numește:

- elementar dacă se realizează ca rezultat al unei singure probe; se notează cu ω
 (ex. apariția S (stemei) sau B (banului) în experiența aruncării unei monezi).
- compus dacă acesta apare cu două sau mai multe rezultate ale probei considerate (ex. în experiența aruncării unui zar un eveniment compus este apariția unei fețe cu un număr par de puncte {2,4,6}).

Definiția 0.1.6 Mulțimea tuturor evenimentelor elementare generate de un experiment aleator se numește spațiul evenimentelor elementare (spațiul de selecție) și se notează cu Ω . Acesta poate fi finit sau infinit.

Observația 0.1.7 Vom înțelege evenimentul sigur ca mulțime a tuturor evenimentelor elementare, adică: $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, ..., \omega_n\}$ și orice eveniment compus ca o submulțime a lui Ω . De asemenea, putem vorbi despre mulțimea tuturor părților lui Ω pe care o notăm prin $\mathcal{P}(\Omega)$, astfel că pentru un eveniment compus A putem scrie, în contextul analogiei dintre evenimente și mulțimi, că $A \subset (\Omega)$ sau $A \notin \mathcal{P}(\Omega)$.

Definiția 0.1.8 1. Spunem că evenimentul A implică evenimentul B și scriem $A \Rightarrow B$, dacă realizarea evenimentului A atrage după sine și realizarea lui B.

- 2. Spunem că două evenimente sunt echivalente dacă realizarea unuia atrage după sine și realizarea celuilalt și reciproc.
- 3. Prin reunirea evenimentelor A și B vom înelege evenimentul notat $A \cup B$ care constă în realizarea a cel puțin unuia dintre evenimentele A și B.
- 4. Evenimentele A şi B sunt dependente dacă realizarea unuia depinde de realizarea celuilalt şi sunt independente dacă realizarea unuia nu depinde de realizarea celuilalt.

Definiția 0.1.9 O mulțime nevidă de evenimente $K \subset \mathcal{P}(\Omega)$ se numește corp dacă satisface axiomele:

- $i) \ \forall A \in K \Rightarrow \overline{A} \in K$
- $ii) \ \forall A, B \in K \Rightarrow A \cup B \in K. \ Cuplul (\Omega, K) \ se \ numeşte \ câmp finit \ de \ evenimente,$ în cazul în care K este un corp.

Definiția 0.1.10 Într-un câmp finit de evenimente (Ω, K) , evenimentele $A_i \in K$, $i = \overline{1, n}$, formează un sistem complet de evenimente (sau o partiție a câmpului) dacă:

$$i) \bigcup_{i \in I} A_i = \Omega,$$

$$ii) A_i \cap A_j = \emptyset, \forall i \neq j, i, j = \overline{1, n}.$$

Definiția 0.1.11 (clasică a probabilității)

Probabilitatea unui eveniment A este egală cu raportul dintre numărul evenimentelor egal probabile favorabile evenimentului A și numărul total al evenimentelor egal probabile.

$$P(A) = \frac{cardA}{card\Omega} = \sum_{1 \le k \le m} P(\{\omega_{i_k}\}).$$

Altă formulare: probabilitatea unui eveniment este raportul dintre numărul cazurilor favorabile evenimentului și numărul cazurilor posibile.

Exemplul 0.1.12 Dintr-o urnă cu 15 bile numerotate de la 1 la 15 se extrage o bilă la întâmplare. Se consideră evenimentele:

- A = obținerea unui număr prim;
- B = obtinerea unui număr par;
- C = obtinerea unui număr divizibil cu 3.

Să se calculeze probabilitățile acestor evenimente.

Soluție. În această experiență aleatoare numărul total al cazurilor posibile este 15.

Pentru A numărul cazurilor favorabile este 6, adică $\{2,3,5,7,11,13\}$, deci $P(A) = \frac{6}{15}$.

Pentru B numărul cazurilor favorabile este 7, adică $\{2,4,6,8,10,12,14\}$, deci $P(B) = \frac{7}{15}$.

 $Pentru ^{15}C, \ numărul \ cazurilor \ favorabile \ este \ 5, \ adică \ \{3,6,9,12,15\}, \ deci \\ P(C) = \frac{5}{15} = \frac{1}{3}.$

Definiția 0.1.13 (axiomatică a probabilității -Kolmogorov)

Fie (Ω, K) un câmp finit de evenimente. Se numeşte probabilitate pe câmpul considerat o funcție $P: K \to [0, 1]$ care satisface condițiile:

- $i) P(A) \geq 0, \forall A \in K,$
- $ii) P(\Omega) = 1,$
- iii) $P(A \cup B) = P(A) + P(B), \forall A, B \in K, A \cap B = \emptyset.$

Observația 0.1.14 În cazul în care câmpul de evenimente (Ω, K) este infinit (K este infinită) probabilitatea P definită pe K satisface axiomele:

- i) $P(A) \geq 0, \forall A \in K$,
- $ii) P(\Omega) = 1,$
- $iii) \ P(\bigcup_{i \in I} A_i) = \sum_{i \in I} A_i, \ A_i \cap A_j = \emptyset, \ \forall i \neq j, \ i, j = \overline{1, n}, \ A_i \in K, \ I \subset \mathbb{N}.$

Propoziția 0.1.15 (Reguli de calcul cu probabilități) Au loc afirmațiile:

• P1) Probabilitatea diferenței: Dacă $A, B \in K$ și $A \subset B$ atunci

$$P(B - A) = P(B) - P(A)$$

• P2) Probabilitatea reuniunii (formula lui Poincaré): Dacă A, B ∈ K atunci

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

- P3) Probabilități condiționate: Dacă $P(B) \neq 0$ atunci raportul $\frac{P(A \cap B)}{P(B)}$ este probabilitatea lui A condiționată de B și notăm $P_B(A)$ sau P(A|B).
- P4) Probabilitatea reuniniunii evenimentelor independente. Dacă $A_1, A_2, ..., A_n$ sunt evenimente independente, atunci:

$$P(\bigcup_{i=1}^{n} P(A_i)) = 1 - \prod_{i=1}^{n} (1 - P(A_i)).$$

• P5) Inegalitatea lui Boole: Dacă $A_1, A_2, ..., A_n$, sunt evenimente dependente atunci

$$P(\bigcap_{i=1}^{n} P(A_i) \ge \sum_{i=1}^{n} P(A_i) - (n-1) = 1 - \sum_{i=1}^{n} P(\overline{A_i}).$$

• P6) Formula probabilității totale: Dacă $A_1A_2,...,A_n$ este un sistem complet de evenimente și $X \in K$ atunci

$$P(X) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i) P_{A_i}(X).$$

• P7) Formula lui Bayes: Dacă $A_1, A_2, ..., A_n$ este un sistem complet de evenimente al câmpului (Ω, K) și $X \in K$ atunci:

$$P_X(A_i) = \frac{P(A_i)P_{A_i}(X)}{\sum_{i=1}^{n} P(A_i)P_{A_i}(X)}, \quad i = \overline{1, n}.$$

Demonstrație. P1) Din relațiile $B = A \cup (B - A), A \cap (B - A) = \emptyset$, și din axioma ii) a probabilității rezultă

$$P(B) = P(A \cup (B - A)) = P(A) + P(B - A).$$

P3) Arătăm că $P_B(A)$ satisface axiomele probabilității:

- i) $P_B(A) \ge 0$ deoarece $P(A \cap B) \ge 0$ și P(B) > 0.
- ii) $P_B(E) = \frac{P(B \cap E)}{P(B)} = \frac{P(B)}{P(B)} = 1.$
- iii) Fie $A_1, A_2 \in K$ şi $A_1 \cap A_2 = \emptyset$. Avem

$$P_B(A_1 \cup A_2) = \frac{P(B \cap (A_1 \cup A_2))}{P(B)} = \frac{P[(B \cap A_1) \cup (B \cap A_2)]}{P(B)}$$
$$= \frac{P(B \cap A_1) + P(B \cap A_2)}{P(B)} = \frac{P(B \cap A_1)}{P(B)} + \frac{P(B \cap A_2)}{P(B)} = P_B(A_1) + P_B(A_2),$$

 $\operatorname{dac\check{a}}(B\cap A_1)\cap (B\cap A_2)=\emptyset.$

P4). Se folosesc relațiile lui De Morgan: $\overline{\bigcup_{i=1}^{n} A_i} = \bigcap_{i=1}^{n} \overline{A_i}$ și faptul că A_i , $i = \overline{1, n}$ sunt evenimente independente. Astfel avem

$$P(\bigcup_{i=1}^{n} A_i) = 1 - P(\overline{\bigcup_{i=1}^{n} A_i}) = 1 - P(\bigcap_{i=1}^{n} \overline{A_i}) = 1 - \prod_{i=1}^{n} P(\overline{A_i}) = 1 - \prod_{i=1}^{n} (1 - P(A_i)).$$

P6). Din ipoteza că A_i , $i = \overline{1,n}$ este un sistem complet de evenimente rezultă

$$X = (A_1 \cap X) \cup (A_2 \cap X) \cup ... \cup (A_n \cap X).$$

Deoarece $A_i \cap A_j = \emptyset$, $i \neq j$, $i, j = \overline{1, n}$ rezultă $(X \cap A_i) \cap (X \cap A_j) = \emptyset$, $i \neq j$, $i, j = \overline{1, n}$. Avem succesiv

$$P(X) = P(\bigcup_{i=1}^{n} (A_i \cap X) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i \cap X) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i) P_{A_i}(X).$$

P7) Deoarece

$$P(X \cap A_i) = P(X) \cdot P_X(A_i)$$

şi

$$P(X \cap A_i) = P(A_i) \cdot P_{A_i}(X)$$

avem $P(X) \cdot P_X(A_i) = P(A_i) \cdot P_{A_i}(X),$ deci

$$P_X(A_i) = \frac{P(A_i) \cdot P_{A_i}(X)}{P(X)} = \frac{P(A_i) \cdot P_{A_i}(X)}{\sum_{i=1}^{n} P(A_i) \cdot P_{A_i}(X)}.$$