

Documento de Concepto

14/11/2021
Michel Silva Nakassugui

Descripción

1 Player Control	Controla un		en este	
	3° persona		top Down = W / side view = A,D	
	videojuego			
2 Gameplay Básico	donde		hace que el jugador	
	tipo de entrada del usuario. = Teclado		Dispara magia (Aún falta incrementar)	
3 Sonido & Efectos	Durante el juego,		en	
	Tipos de objetos = Partículas Mágicas (Falta Incrementar)		aparecen	
	zona(s) de la pantalla = Las manos del personaje			
4 Mecánicas	y el objetivo del juego es			
	descripción del objetivo del juego = Ingresar en un portal para otro nivel, usando los monstruos para generar mana y usar magia			
5 Interfaz	Habrá efectos de sonido		y efectos de partículas	
	Falta Incrementar		Falta Incrementar	
	[opcional] También habrá			
6 Mundo	[opcional] También habrá			
	Falta Incrementar			
7 Mundo	A medida que el juego avanza,		produciendo	
	Gravedades y Múltiples Mundos .		Cambia la posición del jugador dependiendo da Gravedade.	
	[opcional] También habrá			
8 Mundo	Incrementacion de mais efectos magicos			
9 Mundo	El/Las		cuando	
	Puntos = Cuantos monstruos destruye/vida = 100%		condición para cambiar la puntuación = Destruir los Generadores de monstruos /vida = Uso de magia..	
	Aumenta = Efecto de curación/disminuir á = Ataques de monstruos			
10 Mundo	Al comienzo del juego, el título		y el juego terminará cuando	

	Título del juego = El principito magico	aparece	condición para terminar el juego = Termine los niveles
--	---	---------	--

6 Otros elementos	Cualquier otra nota sobre el proyecto que considere que no se ha tratado en lo anterior.
-------------------------	--

Calendario del proyecto

Tarea	Descripción	Entrega
#1	- Característica(s) funcional(es) por tarea #1	dd/mm
#2	- Característica(s) funcional(es) por tarea #2	dd/mm
#3	- Característica(s) funcional(es) por tarea #3	dd/mm
#4	- Característica(s) funcional(es) por tarea #4	dd/mm
#5	- Característica(s) funcional(es) por tarea #5	dd/mm
Backlog	<ul style="list-style-type: none"> - Característica en el backlog - no forma parte del producto mínimo viable - Característica en el backlog - no forma parte del producto mínimo viable - Característica en el backlog - no forma parte del producto mínimo viable 	dd/mm

Boceto del proyecto