

# **Лабораторная работа № 6**

# **Составление отчета об ошибках в программе "Сапер"**

**Проект:** FTI.Saper

**Документ:** FTI.Saper.Requirements

## Содержание

---

1. Введение	4
1.1 Назначение	4
1.2 Описание	4
2. Найденные ошибки	4

# 1. Введение

---

## 1.1 Назначение

Документ містить звіт про дефекти в програмі «Сапер» і призначений для полегшення розробнику виявлення та виправлення помилок.

## 1.2 Описание

Документ містить опис виявлених помилок та послідовність дій, які спричиняють їх виникнення та неправильну роботу програми. Також наведено фактичні й очікувані результати, деталізацію дефектів та рівень їх серйозності.

# 2. Найденные ошибки

---

<b>Bug id#</b>	<i>I</i>
<b>Title:</b>	Помилка в написанні команди «О программе» в меню «Помощь»
<b>Severity:</b>	Trivial
<b>Description:</b> Орфографічна помилка у вкладці "Помощь" — у назві команди замість "О программе" написано "О прогармме".	
Steps to reproduce: 1. Запустити гру 2. Натиснути вкладку «Помощь» Actual result: Назва команди «О прогармме...» Expected result: Назва команди «О программе...»	

Национальный Технический Университет Украины «КПИ»  
Физико-Технический Институт

<b>Bug id#</b>	2
<b>Title:</b>	Некоректна назва вкладки «Справка»
<b>Severity:</b>	Trivial
<b>Description:</b> Згідно з вимогою GUI-10, у меню повинні бути пункти «Игра» та «Справка», однак пункт «Справка» відсутній і замість нього відображається пункт «Помощь».	
Steps to reproduce: 1. Запустити гру Actual result: Відображення вкладки «Помощь» Expected result: Відображення вкладки «Справка»	

<b>Bug id#</b>	3
<b>Title:</b>	Програму аварійно закриває при спробі розпочати нову гру.
<b>Severity:</b>	Critical
<b>Description:</b> При виборі рівня «Профессионал» та спробі почати нову гру після відкриття будь-якої комірки з'являється повідомлення про помилку «Unexpected protected memory access. Application will be closed», і після натискання кнопки «ОК» програма завершується аварійно.	
Steps to reproduce: 1. Відкрити гру 2. Вибрати рівень складності «Профессионал» 3. Відкрити будь-яку комірку 4. В меню натиснути на вкладку «Игра» 5. Натиснути на F2, для старту нової гри Actual result: Діалогове вікно з повідомленням «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.» Expected result: Початок нової гри	

Национальный Технический Университет Украины «КПИ»  
Физико-Технический Институт

<b>Bug id#</b>	4
<b>Title:</b>	Поле на рівні гри «Новичок» має розмір, що не відповідає вимогам.
<b>Severity:</b>	Minor
<b>Description:</b> На початку гри розмір поля для рівня «Новичок» встановлюється як 9x9, хоча за вимогою F-60 він має бути 10x10.	
Steps to reproduce: 1. Запустити гру 2. Обрати режим гри «Новичок» Actual result: Ігрове поле розміром 9x9 Expected result: Ігрове поле розміром 10x10	

<b>Bug id#</b>	5
<b>Title:</b>	Виграш на шостій грі
<b>Severity:</b>	Minor
<b>Description:</b> При старті шостої гри, для будь-якого рівня складності, після першого відкриття комірки висвічується повідомлення про виграш та поле для введення імені.	
Steps to reproduce: 1. Запустити гру 2. Зіграти 5 раундів 3. Відкрити будь-яку комірку на 6 раунді Actual result: З'являється поле для введення імені гравця та кнопка «Ок». Кнопка-індикатор із зображенням обличчя змінюється на вираз із посмішкою в чорних окулярах (перемога), а лічильники мін і часу встановлюються на 0. Expected result: При відкритті комірки має починатися відлік часу, а кількість мін, що залишилися, повинна відповідати значенню, встановленому для рівня гри.	

Национальный Технический Университет Украины «КПИ»  
Физико-Технический Институт

<b>Bug id#</b>	6
<b>Title:</b>	Програма аварійно закривається при виборі іншого рівня складності.
<b>Severity:</b>	Critical
<b>Description:</b> На рівні гри «Професіонал» при спробі змінити складність після відкриття будь-якої комірки з'являється вікно з помилкою «Unexpected protected memory access. Application will be closed», і після натискання кнопки «ОК» програма аварійно завершується.	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Відкрити гру</li><li>2. Вибрати рівень складності «Професіонал»</li><li>3. Відкрити будь-яку комірку</li><li>4. В меню натиснути на вкладку «Игра»</li><li>5. Вибрати рівень складності «Новичок» або «Любитель»</li></ol> <p>Actual result:</p> <p>Діалогове вікно з повідомленням «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.»</p> <p>Expected result:</p> <p>Початок нової гри обраного рівня складності</p>	

<b>Bug id#</b>	7
<b>Title:</b>	Неправильна назва вікна гри «Сапер»
<b>Severity:</b>	Trivial
<b>Description:</b> Згідно з вимогою GUI-10, заголовок вікна повинен містити «Сапер <версія програми>», але присутня лише назва «Сапер» .	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Відкрити гру</li></ol> <p>Actual result:</p> <p>Назва вікна «Сапер»</p> <p>Expected result:</p> <p>Назва вікна «Сапер &lt;версія програми&gt;»</p>	