

Ідентифікатор	Номер вимоги	Дії	Очікуваний результат
TC_GUI10_01	GUI-10	<p>Перевірка загального вигляду головного вікна гри.</p> <ol style="list-style-type: none"> Запустити гру Перевірити загальний вигляд головного вікна програми Переконатися, що головне вікно містить: <ul style="list-style-type: none"> - Заголовок "Сапер <версія програми>" - Строку меню з пунктами "Ігра" та "Справка" - Кнопку початку нової гри з відповідним зображенням - Індикатор кількості непомічених мін, розташований ліворуч від кнопки старту - Індикатор часу праворуч від кнопки старту - Ігрове поле Закрити гру 	<p>Головне вікно програми відображає всі необхідні елементи. Вікно не можна змінювати вручну, але його розмір автоматично підлаштовується відповідно до розміру ігрового поля.</p>
TC_GUI30_01	GUI-30	<p>Перевірка індикатору кількості непомічених мін.</p> <ol style="list-style-type: none"> Запустити гру Перевірити місцезнаходження ідентифікатора непомічених мін Переконатись, що індикатор правильно відображає кількість непомічених мін на ігровому полі. Відмітити міну на ігровому полі Переконатись у правильності зміни значення ідентифікатора Закрити гру 	<p>При запуску гри індикатор кількості залишившихся мін повинен бути розміщений ліворуч від кнопки старту нової гри та показувати кількість непомічених мін на ігровому полі.</p> <p>При поміченні міни на полі кількість непомічених мін повинна зменшуватись.</p>
TC_GUI60_01	GUI-60	<p>Перевірка відкриття закритої ячейки на ігровому полі.</p> <ol style="list-style-type: none"> Запустити гру Натиснути на будь-яку закриту ячейку на ігровому полі лівою кнопкою миші Переконатися, що ячейка відкривається після натискання лівою кнопкою миші Закрити гру 	<p>Закриті ячейки на ігровому полі відкриваються при натисканні лівою кнопкою миші.</p>