

Ідентифікатор	Номер вимоги	Дії	Очікуваний результат
TC_GUI10_01	GUI-10	<p><b>Перевірка загального вигляду головного вікна гри.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Запустити гру</li> <li>Перевірити загальний вигляд головного вікна програми</li> <li>Переконатися, що головне вікно містить: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Заголовок "Сапер &lt;версія програми&gt;"</li> <li>- Строку меню з пунктами "Ігра" та "Справка"</li> <li>- Кнопку початку нової гри з відповідним зображенням</li> <li>- Індикатор кількості непомічених мін, розташований ліворуч від кнопки старту</li> <li>- Індикатор часу праворуч від кнопки старту</li> <li>- Ігрове поле</li> </ul> </li> <li>Закрити гру</li> </ol>	<p>Головне вікно програми відображає всі необхідні елементи. Вікно не можна змінювати вручну, але його розмір автоматично підлаштовується відповідно до розміру ігрового поля.</p>
TC_GUI30_01	GUI-30	<p><b>Перевірка індикатору кількості непомічених мін.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Запустити гру</li> <li>Перевірити місцезнаходження ідентифікатора непомічених мін</li> <li>Переконатись, що індикатор правильно відображає кількість непомічених мін на ігровому полі.</li> <li>Відмітити міну на ігровому полі</li> <li>Переконатись у правильності зміни значення ідентифікатора</li> <li>Закрити гру</li> </ol>	<p>При запуску гри індикатор кількості залишившихся мін повинен бути розміщений ліворуч від кнопки старту нової гри та показувати кількість непомічених мін на ігровому полі.</p> <p>При поміченні міни на полі кількість непомічених мін повинна зменшуватись.</p>
TC_GUI60_01	GUI-60	<p><b>Перевірка відкриття закритої ячейки на ігровому полі.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Запустити гру</li> <li>Натиснути на будь-яку закриту ячейку на ігровому полі лівою кнопкою миші</li> <li>Переконатися, що ячейка відкривається після натискання лівою кнопкою миші</li> <li>Закрити гру</li> </ol>	<p>Закриті ячейки на ігровому полі відкриваються при натисканні лівою кнопкою миші.</p>