**Лабораторная работа № 6**

**Cоставление отчета об ошибках в программе "Сапер"**

| **Проект:** | FTI.Saper |
| --- | --- |
| **Документ:** | FTI.Saper.Requirements |
|  |  |
|  |  |

**Содержание**

1. Введение 4

1.1 Назначение 4

1.2 Описание 4

2. Найденные ошибки 4

1. **Введение**
   1. **Назначение**

Документ містить звіт про дефекти в програмі «Сапер» і призначений для полегшення розробнику виявлення та виправлення помилок.

* 1. **Описание**

Документ містить опис виявлених помилок та послідовність дій, які спричиняють їх виникнення та неправильну роботу програми. Також наведено фактичні й очікувані результати, деталізацію дефектів та рівень їх серйозності.

1. **Найденные ошибки**

| ***Bug id#*** | ***1*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Помилка в написанні команди «О программе» в меню «Помощь» |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description:** Орфографічна помилка у вкладці "Помощь" — у назві команди замість "О программе" написано "О прогармме". | |
| Steps to reproduce:   1. Запустити гру 2. Натиснути вкладку «Помощь»   Actual result:  Назва команди «О прогармме…»  Expected result:  Назва команди «О программе…» | |

| ***Bug id#*** | ***2*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Некоректна назва вкладки «Справка» |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description:** Згідно з вимогою GUI-10, у меню повинні бути пункти «Игра» та «Справка», однак пункт «Справка» відсутній і замість нього відображається пункт «Помощь». | |
| Steps to reproduce:   1. Запустити гру   Actual result:  Відображення вкладки «Помощь»  Expected result:  Відображення вкладки «Справка» | |

| ***Bug id#*** | ***3*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Програму аварійно закриває при спробі розпочати нову гру. |
| **Severity:** | Critical |
| **Description:** При виборі рівня «Профессионал» та спробі почати нову гру після відкриття будь-якої комірки з'являється повідомлення про помилку «Unexpected protected memory access. Application will be closed», і після натискання кнопки «ОК» програма завершується аварійно. | |
| Steps to reproduce:   1. Відкрити гру 2. Вибрати рівень складності «Профессионал» 3. Відкрити будь-яку комірку 4. В меню натиснути на вкладку «Игра» 5. Натиснути на F2, для старту нової гри   Actual result:  Діалогове вікно з повідомленням «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.»  Expected result:  Початок нової гри | |

| ***Bug id#*** | ***4*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Поле на рівні гри «Новичок» має розмір, що не відповідає вимогам. |
| **Severity:** | Minor |
| **Description:** На початку гри розмір поля для рівня «Новичок» встановлюється як 9x9, хоча за вимогою F-60 він має бути 10x10. | |
| Steps to reproduce:   1. Запустити гру 2. Обрати режим гри «Новичок»   Actual result:  Ігрове поле розміром 9х9  Expected result:  Ігрове поле розміром 10х10 | |

| ***Bug id#*** | ***5*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Виграш на шостій грі |
| **Severity:** | Minor |
| **Description:** При старті шостої гри, для будь-якого рівня складності, після першого відкриття комірки висвічується повідомлення про виграш та поле для введення імені. | |
| Steps to reproduce:   1. Запустити гру 2. Зіграти 5 раундів 3. Відкрити будь-яку комірку на 6 раунді   Actual result:  З'являється поле для введення імені гравця та кнопка «Ок». Кнопка-індикатор із зображенням обличчя змінюється на вираз із посмішкою в чорних окулярах (перемога), а лічильники мін і часу встановлюються на 0.  Expected result:  При відкритті комірки має починатися відлік часу, а кількість мін, що залишилися, повинна відповідати значенню, встановленому для рівня гри. | |

| ***Bug id#*** | ***6*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Програма аварійно закривається при виборі іншого рівня складності. |
| **Severity:** | Critical |
| **Description:** На рівні гри «Профессионал» при спробі змінити складність після відкриття будь-якої комірки з'являється вікно з помилкою «Unexpected protected memory access. Application will be closed», і після натискання кнопки «ОК» програма аварійно завершується. | |
| Steps to reproduce:   1. Відкрити гру 2. Вибрати рівень складності «Профессионал» 3. Відкрити будь-яку комірку 4. В меню натиснути на вкладку «Игра» 5. Вибрати рівень складності «Новичок» або «Любитель»   Actual result:  Діалогове вікно з повідомленням «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.»  Expected result:  Початок нової гри обраного рівня складності | |

| ***Bug id#*** | ***7*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Неправильна назва вікна гри «Сапер» |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description:** Згідно з вимогою GUI-10, заголовок вікна повинен містити «Сапер <версия программы>», але присутня лише назва «Сапер» . | |
| Steps to reproduce:   1. Відкрити гру   Actual result:  Назва вікна «Сапер»  Expected result:  Назва вікна «Сапер <версия программы>» | |