

# Spelverloop Simon game



**Datum: 01-11-2021**

**Namen: Haitam Rahali en Nathan Wilson**

**Studentennummers: 2185941 en 2185223**

Om het spel te starten moet je een van de 4 druktoetsen indrukken. Als je dit succesvol hebt gedaan zal er een willekeurige LED gaan branden. Het is de bedoeling dat de speler de bijbehorende drukknop indrukt. Als de speler het correcte knopje heeft ingedrukt zal het toontje zich herhalen gevolgd door een andere toon en zo gaat dat verder totdat de speler de verkeerde knop heeft ingedrukt of de speler het maximum level heeft bereikt. Als dat het geval is dan start het spel zich opnieuw.

Voor het spel zijn verschillende bedieningselementen nodig. Het minimale dat er nodig is zijn de zoemer, de LEDs en de drukknopen. De drukknopen zijn de userinput en de zoemer en de LEDs is de useroutput.

Het koppelen van de bedieningselementen aan een arduino kan door het vast te solderen aan een arduinoshield. Deze shield verbind je dan weer met de arduino m.b.v. de pins op de arduino en vandaaruit kan je met bijbehorende software het spel aansturen.