

Spelverloop Simon game



Datum: 01-11-2021

Namen: Haitam Rahali en Nathan Wilson

Studentennummers: 2185941 en 2185223

Bij het begin van het spel krijg je een bepaalde toon te horen waarbij de bijbehorende druktoets ook oplicht. Het is de bedoeling dat de speler deze knop indrukt. Als de speler het correcte knopje heeft ingedrukt zal het toontje zich herhalen gevolgd door een andere toon en zo gaat dat verder totdat de speler de verkeerde knop heeft ingedrukt. Als dat het geval is dan start het spel zich opnieuw.

Voor het spel zijn verschillende bedieningselementen nodig. het minimale dat er nodig is zijn de zoemer, de LEDs en de drukknopen. De drukknopen zijn de userinput en de zoemer en de LEDs zijn de useroutputs.

Het koppelen van de bedieningselementen aan een arduino kan door het vast te solderen aan een arduinoshield. Deze shield verbind je dan weer met de arduino m.b.v. de pins op de arduino en vandaaruit kan je met bijbehorende software het spel aansturen.