



《编译原理与技术》课程实验报告

语法分析程序设计与实现

黎昱彤

学号：2022211414

班级：2022211312

计算机科学与技术

目录

LL(1)语法分析程序	1
1 背景	1
1.1 实验介绍	1
1.2 实验任务	1
2 程序设计说明	1
2.1 实验原理	1
2.2 程序设计	2
2.2.1 构造分析表	2
2.2.2 构造分析程序	5
3 测试报告	6
4 实验总结	7
LR(1)语法分析程序	8
1 背景	8
1.1 实验介绍	8
1.2 实验任务	8
2 程序设计说明	8
2.1 实验原理	8
2.2 程序设计	9
2.2.1 构造分析表	9
2.2.2 构造分析程序	11

3 测试报告	12
4 实验总结	14

LL(1)语法分析程序

1 背景

1.1 实验介绍

《编译原理与技术（第2版）》第4章的 程序设计2 (方法2)

1.2 实验任务

编写一个 LL(1)语法分析程序，能对算数表达式进行语法分析。要求在给定的消除左递归的文法 G' 的基础上：

编号	产生式
1	$E \rightarrow TA$
2	$A \rightarrow +TA$
3	$A \rightarrow -TA$
4	$A \rightarrow \varepsilon$
5	$T \rightarrow FB$
6	$B \rightarrow *FB$
7	$B \rightarrow /FB$
8	$B \rightarrow \varepsilon$
9	$F \rightarrow (E)$
10	$F \rightarrow \text{num}$

- 实现算法 4.2，为给定文法自动构造预测分析表；
- 实现算法 4.1，构造 LL(1)预测分析程序。

2 程序设计说明

2.1 实验原理

语法分析阶段是编译过程的核心部分，输入为词法分析生成的记号序列，输出为语法分析树。LL(1)分析器是一种自顶向下的递归下降分析器，能够高效地解析符合LL(1)

文法的上下文无关语法。LL(1)文法的关键是：对每一步的分析，仅需查看栈顶符号和下一个输入符号（Lookahead 1）即可确定唯一的推导规则。

2.2 程序设计

递归调用分析的限制是无二义文法。任务给定的文法 G' 已消除左递归，也不存在左公因式。本程序不做文法的预处理。

数据结构：

FIRST 集和 FOLLOW 集是 first 和 follow，用二维字符数组存储，每行对应一个非终结符；LL(1)分预测分析表是一个 5 行 9 列的二维数组 `ll1table`，行对应非终结符，列对应终结符，值为产生式编号；结构体 `AnalysisStep` 记录分析栈和输入栈，用于跟踪过程。

全局变量：

`non_terms` 为非终结符；`terms` 为终结符；`productions` 为文法的产生式集合；

核心模块：

`first()`求解 FIRST 集；`follow()`求解 FOLLOW 集；`ll1table()`构造 LL(1)预测分析表；`ll1analyze(char* expr)` 进行 LL(1)预测分析。

2.2.1 构造分析表

预测分析表主要依赖FIRST集和FOLLOW集。实现求解FIRST集和FOLLOW集中的闭包运算，共同结构为：`add_to_set`函数用来把元素加入集合，`while`循环来实现连续不断地扫描与构建，设置一个变量`update`来标记在当前循环中集合是否发生变化。

求解FIRST集

Function `first()`

```
update=1

while(update){

    update=0
```

for each production $A \rightarrow \alpha$:

if the first symbol of α is a terminal:

add the terminal to FIRST(A), update?

else:

for each symbol X in α :

if X is a terminal:

add X to FIRST(A), update?

break

else:

add all symbols in FIRST(X) (excluding ' ϵ ') to FIRST(A), update?

if ' ϵ ' is not in FIRST(X):

break

if all symbols in α derive ' ϵ ':

add ' ϵ ' to FIRST(A)

}

End Function

求解FOLLOW集

Function follow()

add '\$' to FOLLOW(E)

update=1

while(update){

for each production $A \rightarrow \alpha B \beta$:

if B is a non-terminal:

if β is non-empty:

if the first symbol of β is a terminal:

add it to FOLLOW(B), update?

else:

add FIRST(β) (excluding ' ϵ ') to FOLLOW(B), update?

if ' ϵ ' is in FIRST(β):

add FOLLOW(A) to FOLLOW(B), update?

else:

add FOLLOW(A) to FOLLOW(B), update?

}

End Function

本程序中没有处理表项冲突（默认就是LL(1)），表项初始化为0表示ERROR，实现算法4.2填入产生式编号。

构造预测分析表

Function ll1table()

initialize LL(1) table with ERROR

for each production $A \rightarrow \alpha$:

for each terminal a in FIRST(α):

if a is not ' ϵ ':

LL1Table[A, a] = production number

if ' ϵ ' is in FIRST(α):

for each terminal b in FOLLOW(A):

LL1Table[A, b] = production number

End Function

2.2.2 构造分析程序

分析过程主要是三部分，分析栈、输入栈、分析动作，实现算法4.1。用结构体 AnalysisStep 记录分析栈和输入栈，初始化：\$压栈，起始符号E压栈，top为分析栈栈顶指针；expr\$放入输入栈，向前指针ip指向第一个符号。然后程序根据分析表ll1table对输入符号串expr作出自顶向下分析。

匹配终结符：检查输入串和栈顶是否一致，匹配成功则前移指针；

产生式推导：从分析表中查找对应规则，逐个将右部符号逆序入栈；

错误检测：若栈顶非终结符和输入符号无匹配规则则报错；

构造预测分析程序

Function ll1analyze(char* expr)

initialize stack with ['\$' and E]

append '\$' to the end of expr

do{

 X = the top of the stack, a = current input symbol

 if X is a terminal or '\$':

 if X==a:

 Pop stack

 Move ip forward

 else:

 Error

```
else:

    if llltable[X, a]=X->Y1...Yk :

        Pop stack

        Push Yk...Y1

        Output

    else:

        Error

}while(X!='$')
```

End Function

3 测试报告

输入为一个算术表达式

构成该算术表达式的字符有：{'n', '+', '-', '*', '/', '(', ')'}

输出

分析栈：以 \$ 符号表示栈底的字符串(左侧为栈底；由终结符和非终结符构成)

输入栈：以 \$ 符号表示栈底的字符串(右侧为栈底)

分析动作：产生式编号 或 match 或 error 或 accept(表示当前步骤应执行的动作)

测试集10

消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒

测试输入: `n*(n+`

预期输出

实际输出

展示原始输出

\$E	<code>n*(n+\$</code>	1	\$E	<code>n*(n+\$</code>	1
\$AT	<code>n*(n+\$</code>	5	\$AT	<code>n*(n+\$</code>	5
\$ABF	<code>n*(n+\$</code>	10	\$ABF	<code>n*(n+\$</code>	10
\$ABn	<code>n*(n+\$</code>	match	\$ABn	<code>n*(n+\$</code>	match
\$AB	<code>*(n+\$</code>	6	\$AB	<code>*(n+\$</code>	6
\$ABF*	<code>*(n+\$</code>	match	\$ABF*	<code>*(n+\$</code>	match
\$ABF	<code>(n+\$</code>	9	\$ABF	<code>(n+\$</code>	9
\$AB)E(<code>(n+\$</code>	match	\$AB)E(<code>(n+\$</code>	match
\$AB)E	<code>n+\$</code>	1	\$AB)E	<code>n+\$</code>	1
\$AB)AT	<code>n+\$</code>	5	\$AB)AT	<code>n+\$</code>	5
\$AB)ABF	<code>n+\$</code>	10	\$AB)ABF	<code>n+\$</code>	10
\$AB)ABn	<code>n+\$</code>	match	\$AB)ABn	<code>n+\$</code>	match
\$AB)AB	<code>+\$</code>	8	\$AB)AB	<code>+\$</code>	8
\$AB)A	<code>+\$</code>	2	\$AB)A	<code>+\$</code>	2
\$AB)AT+	<code>+\$</code>	match	\$AB)AT+	<code>+\$</code>	match
\$AB)AT	<code>\$</code>	error	\$AB)AT	<code>\$</code>	error

10/10 全部通过

▶ 测试集1	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.03秒	✓
▶ 测试集2	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.01秒	✓
▶ 测试集3	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒	✓
▶ 测试集4	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒	✓
▶ 测试集5	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒	✓
▶ 测试集6	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒	✓
▶ 测试集7	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒	✓
▶ 测试集8	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒	✓
▶ 测试集9	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒	✓
▶ 测试集10	消耗内存171.05MB 代码执行时长: 0.02秒	✓

头歌实验平台测试用例全部通过。

4 实验总结

在本次实验中，将书中的LL(1)相关算法翻译为代码比较顺利。在实验平台测试有固定的LL(1)文法，无需对文法进行预处理（消除左递归、提取左公因式），也无需在构造分析表时处理冲突，大幅降低了难度。唯一一处卡了半天的地方竟然是被自己一开始LL1Table数组大小设置背刺，因为我当时是想直接不算e那列后来写完忘了……让我深刻体会到，算法的理论推导和代码实现之间的差异往往体现在一些细节上，尤其是边界条件。

LR(1)语法分析程序

1 背景

1.1 实验介绍

《编译原理与技术（第2版）》第4章的 程序设计2 (方法3)

1.2 实验任务

编写一个 LR(1)语法分析程序，能对算数表达式进行语法分析。要求在给定文法：

编号	产生式
0	$E' \rightarrow E$
1	$E \rightarrow E + T$
2	$E \rightarrow E - T$
3	$E \rightarrow T$
4	$T \rightarrow T * F$
5	$T \rightarrow T / F$
6	$T \rightarrow F$
7	$F \rightarrow (E)$
8	$F \rightarrow \text{num}$

- 实现构造该文法的 LR(1)分析表；
- 实现算法 4.3，构造 LR(1)分析程序。

2 程序设计说明

2.1 实验原理

大多数无二义性的CFG都可以用LR分析法分析。LR(1)分析方法是一种自底向上的分析技术，是移进-归约分析法。这种分析方法从左到右扫描输入，按最右推导，是规范归约的过程。根据当前分析栈中的符号串和向右顺序查看输入串的1个符号就可以唯一确定分析器的动作。

2.2 程序设计

数据结构和全局变量：

AnalysisStep: 分析栈和输入栈；

Item: LR(1)分析中的项目，包括左部、右部、点位置和向前看符号；

State: 一个LR(1)状态，包括项目数组和项目数量；

states: 一个State数组，记录所有状态；

s_cnt: 状态数量；

action: 分析表中的一个动作，包括动作类型（移入、规约、接受）和数字（状态或产生式编号）；

ACTION: 一个action二维数组；

GOTO: 状态转移表，记录每个状态和非终结符的状态转移；

non_terms, terms, productions, FIRST和FOLLOW与LL(1)同理；

核心模块：

first()求解FIRST集；follow()求解FOLLOW集；add_item(State *state, char left, const char *right, int dot, const char *lookahead)向状态中添加项目；closure(State *set)求解闭包扩展状态集；dfa()构造DFA得分分析表；fill_tables()构建ACTION和GOTO表；lr1analyze(char* expr)进行LR(1)预测分析。

2.2.1 构造分析表

LR(1)分析表是分析器的核心，包括action和goto两部分，实现算法4.9。

构造LR(1)分析表的第一步是构造拓广文法。任务给定文法的起始符号 E' 仅出现在一个产生式（0号产生式）的左边，从而使得分析器只有一个接受状态。因此本程序不做文法的拓广。

构造LR(1)项目集规范族及DFA，结合FIRST集和FOLLOW集列出分析表。

构造分析表

Function dfa()

Initialize states with closure of $S \rightarrow .E, \$$

update=1

while (update):

 update=0

 For each state:

 For each item in the state:

 If there is a symbol after the dot:

 Create a new state with all items that shift over this symbol

 closure(new state)

 If new state already exists in states:

 Add a transition to ACTION or GOTO for the symbol

 Else:

 Add the new state to states

 Update ACTION or GOTO for the symbol

End Function

Function fill_tables()

Extend grammar to include augmented production $S \rightarrow .E, \$$

Initialize ACTION and GOTO tables as empty

 dfa()

For each state in DFA:

 a. For each item in the state:

i. If it is a reduction item (dot at the end of the production):

 If the production is $S \rightarrow E$:

 Set $ACTION[state][lookahead] = \text{Accept}$

 Else:

 For each lookahead symbol:

 Set $ACTION[state][lookahead] = \text{Reduce with production}$

End Function

2.2.2 构造分析程序

LR(1)分析程序根据分析表确定分析动作（移入、规约、接受、错误），实现算法4.3。用结构体AnalysisStep记录分析栈和输入栈，初始化：0压栈，top为分析栈栈顶指针；expr\$放入输入栈，ip指向第一个符号。然后程序根据ACTION和GOTO表进行自底向上分析。

构造分析程序

Function ll1analyze(char* expr)

 initialize stack with ['\$' and E]

 append '\$' to the end of expr

 do{

 S = the top of the stack, a = current input symbol

 If $ACTION[S, a] = \text{shift } S'$:

 Push a and S'

 Move ip forward

 Else if $ACTION[S, a] = \text{reduce by } A \rightarrow \beta$:

 Pop $|\beta| * 2$ elements

```

        Set S' as top

        Push A and GOTO[S', A]

        Output

    Else if ACTION[S, a] = accept

        Return

    Else

        Error()

}while(1)

End Function

```

3 测试报告

输入为一个算术表达式

构成该算术表达式的字符有：{'n', '+', '-', '*', '/', '(', ')'}

输出

分析动作：归约使用的产生式编号 或 shift 或 error 或 accept(表示当前步骤应执行的动作)

DEBUG日志

打印分析表，发现有很多state1，完全没有error的情况

ACTION:								
state	+	-	*	/	()	n	\$
0	S1	S1	S1	S1	S1	S1	S1	S1
1	S1	S1	S1	S1	S1	S1	S1	S1
2	S1	S1	S1	S1	S1	S1	S1	S1
3	R8	R8	R8	R8	S1	S1	S1	R8
4	S1	S1	S1	S1	S1	S1	S1	A

打印每个状态和转移，发现是遍历符号时导致的空状态

4 实验总结

在本次实验中，将书中的LR(1)相关的较为复杂的算法翻译为代码过程有些坎坷。实验平台提供的LR(1)文法无需拓广。一开始ACTION的数据结构设的三维字符数组，一开始，我为ACTION数据结构设计了一个三维字符数组，后来发现状态太多了，问题变得复杂，于是将其改为结构体，这让我深刻体会到数据结构设计的重要性。为了方便提交写了一个c文件，导致代码太长了看起来很困难。Debug过程中几乎是打印了整个DFA，逐个填表步骤检查，最终得到正确的ACTION和GOTO。通过手写LR(1)分析器，我对“移进-归约”语法分析有了更深的理解，挺有成就感的，并且从中获得了宝贵的经验。