



《计算机系统结构》研究性学习

Spectre 漏洞原理与对策研究

目录

1 摘要	1
2 正文	1
2.1 幽灵漏洞原理	1
2.2 幽灵攻击变种分类	3
2.3 缓解方案与性能评估	4
3 个人观点	5
4 结论	5
参考文献	6

1 摘要

本研究旨在系统剖析 Spectre 系列侧信道漏洞的微架构成因、分类与缓解效果，并探讨其在大模型（LLM）时代的安全影响与自动化修复潜力。研究从计算机体系结构视角出发，针对 Spectre V1-V4 变种，分别分析了条件分支的本地两级预测与间接分支的全局 BTB 污染机制，流水线与缓存副作用机制，以及当前软件/硬件对策的性能权衡。鉴于 Spectre 根植于推测执行与乱序优化，且各处理器实现差异显著，其长期安全风险和补丁效率具有重要价值。结合 LLM 推测解码可能引发的新侧信道风险，探讨了 LLM 在漏洞自动挖掘与补丁生成中的应用优势与验证挑战，并论证了将安全“左移”至架构设计与编译优化阶段可能是平衡安全与性能的关键。

2 正文

2.1 幽灵漏洞原理

幽灵（Spectre）是一类潜在漏洞的总和，利用现代 CPU 中分支预测与推测执行优化的硬件侧信道安全漏洞，影响所有具有这些微架构特性的处理器。漏洞利用基于时间的旁路攻击，可以迫使用户操作系统上的其他程序访问其程序存储器空间中任意位置的漏洞。Spectre 于 2018 年 1 月随同另一个也基于推测执行机制的、属于重量级信息安全漏洞的硬件缺陷 Meltdown 一同公布[1]。

其根源在于处理器为提升性能而引入的两大机制：分支预测（Branch Prediction）和乱序 / 推测执行（Out-of-Order & Speculative Execution）。处理器流水线通常分为取指（IF）、译码（ID）、执行（EX）、访存（MEM）、写回（WB）五个阶段。当处理器遇到条件分支指令时，为避免流水线停顿，分支预测器会根据历史执行模式（如分支目标缓冲器 BTB）预测分支方向，并提前执行预测路径的指令。指令级并行（ILP）优化，通过乱序执行提高流水线吞吐量：译码（ID）确定指令类型与操作数依赖关系；执行（EX）根据预测结果执行指令；提交（Commit）仅在分支预测正确时，将推测执行结果提交到寄存器或内存。若预测错误，处理器需回滚所有可见的推测执行的结果，包括撤销寄存器修改、内存写入等可见状态；而推测执行期间产生的缓存加载（如 L1/L2 缓存行）和 BTB 训练记录未被清除。乱序执行进一步允许多个指令同时在不同功能单元中执行，以提高 ILP 吞吐量。

幽灵漏洞通过侧信道攻击利用推测执行的非功能性副作用，即上述“回滚不清缓存”，突破进程间的访问限制获取其他进程的数据。以 Variant 1 为例介绍具体流程如下：

```
struct array {  
  
    unsigned long length;  
  
    unsigned char data[];  
  
};  
  
struct array *arr1 = ...; // small array  
  
struct array *arr2 = ...; // array of size 0x400 (>0x400 out of bounds)  
  
unsigned long untrusted_offset_from_caller = ...;  
  
if (untrusted_offset_from_caller < arr1->length) {  
  
    unsigned char value1 = arr1->data[untrusted_offset_from_caller];  
  
    unsigned long index2 = ((value1 & 1) * 0x100) + 0x200;  
  
    if (index2 < arr2->length) {  
  
        unsigned char value2 = arr2->data[index2];  
  
    }  
  
}
```

1. 训练阶段

攻击者多次调用 `if (offset < arr1->length)`，且 `offset` 始终小于 `length`，令 PHT 条目从“弱 taken”逐渐过渡到“强 taken”，从而在越界调用时预测分支仍为“taken”。

2. 推测执行阶段

当传入越界 $\text{offset} \geq \text{length}$ 时，ID阶段尚未完成边界检查，EX阶段仍按“taken”路径继续执行后续代码，实际上进行了越界读 $\text{arr2} \rightarrow \text{data}[\text{index2}]$ ，并且加载了对应缓存行。虽然后续MEM/WB会因检查失败回滚架构状态，但是缓存副作用已产生且未撤销，分支误预测惩罚需要冲刷流水线，但仅撤销可见状态，不会清空L1/L2缓存或重置PHT条目，因此缓存命中状态成为侧信道信号。

3. 侧信道恢复

缓存层次结构与访问延迟差异形成时间侧信道；Flush+Reload技术先清空目标缓存行，再测量访问延迟判断命中。恢复流程：对所有候选缓存槽执行`clflush`将其对应的缓存行从所有级别缓存中逐出，再次访问该地址并用`rdtscp`测量访问延迟，若延迟很小（如 <100 周期），说明该缓存行已被另一个推测执行的指令提前加载到缓存中（cache hit），对应的 $(\text{value1} \& 1)$ 值已泄露。

2.2 幽灵攻击变种分类

幽灵漏洞基于攻击行为类型，赋予了两个通用漏洞披露 ID，分别是 CVE-2017-5753（bounds check bypass，边界检查绕过）和 CVE-2017-5715（branch target injection，分支目标注入）

Variant 1 依赖于对条件分支的误预测。攻击者通过训练分支预测器，使其在边界检查前总是预测 **taken**，从而在推测执行阶段读取越界数据，并利用缓存侧信道泄露该数据。此变种可以通过即时编译（JIT）引擎在浏览器中实施，也可在本地原生程序中复现，读取同一进程中其它网站或浏览器自身的内存内容。

Variant 2 针对间接分支预测，通过污染全局 BTB 条目，使得间接分支被猜测跳转到攻击者控制的 **gadget** 代码上。即使目标程序本身未包含恶意代码，也会在推测执行阶段进入 **gadget**，借助其副作用（如缓存加载）泄露寄存器或内存数据，实现跨权限的数据窃取。

随着研究的深入，更多基于推测执行的侧信道变种被陆续发现，如 CVE-2018-3693（Speculative Bounds Check Bypass Store）、CVE-2018-3639（Speculative Store Bypass, Variant 4）、CVE-2018-3640（Rogue System Register Read, Variant 3a）等。这些变体共同揭示了现代微架构优化在安全性上的系统性风险。

2.3 缓解方案与性能评估

漏洞由于根植于推测执行与乱序执行机制，不同处理器对这两者的实现各异，使得无法通过一次性修补彻底根除，必须在软件与硬件层面采取多种“见招拆招”式的缓解措施；同时，这些措施又不可避免地引入流水线阻塞、缓存刷新或分支预测重置等开销，导致系统 CPI 和整体吞吐量出现不同程度的下降，需要通过 Amdahl 法则或性能模型进行量化评估。

现代操作系统和编译器主要依赖推测屏障（speculation barriers）和代码重写（retpoline）来限制有风险的推测执行路径。LFENCE/SFENCE/MFENCE，Return-Trampoline 补丁，编译器插桩等软件对策可在无需重启硬件或固件的场景中快速部署，适合 JIT 引擎和可重编译环境，但过度使用会造成性能回退，尤其在高 ILP 依赖的数值计算的场景下。

面对软件屏障的高开销，CPU 厂商在微码和新微架构中引入专门的控制寄存器与隔离设计，如 IBRS/IBPB/STIBP，SafeSpec 影子状态隔离，Intel 增加对推测执行内存访问的硬件筛选。硬件级对策虽能降低软件开销，但仍需在流水线刷新与预测器状态切换之间做权衡，并可能因上下文切换频繁而产生额外的 WRMSR 延迟。

从 CPI 模型与 Amdahl 法则角度看，缓解 Spectre 的开销主要源自：

1. 流水线停顿：LFENCE、IBRS 写 MSR 都是架构序列化指令，会阻塞后续所有指令，增加局部 CPI；
2. 分支预测重置：IBPB/IBRS 触发 BTB/RSB 刷新，相当于丢弃历史分支信息，使得后续分支预测错误率上升，增加分支惩罚；
3. 指令窗口清空：Retpoline 中的 PAUSE/LFENCE 循环虽在推测路径执行，但仍占用 RSB 条目及执行资源，降低 ILP 利用率。

对于 2.2 介绍的变种 1，Firefox 57.0.4（部分）及 Chrome 64 通过为每个网站分配专用的浏览器程序来阻挡此类攻击；操作系统则是通过改写的编译器重新编译以阻挡利用该漏洞进行攻击的行为。变种 2 除了软件层面在编译器和操作系统中插入屏障指令外，还需要 CPU 微码（microcode）更新引入 Retpoline 或 IBRS/IBPB 机制，以消除 BTB 污染路径。

3 个人观点

Spectre 暴露了现代处理器追求性能时对微架构状态残留的忽视，尤其是缓存、分支预测器等共享组件的安全隐患。这也是计算机系统结构理论课上时常强调的一点——代价。目前为止，Spectre 攻击无法从根本上杜绝，补丁只是增加攻击难度的缓解方案，我们只能在安全与性能之间做出理性权衡。

展望未来，将安全“左移”到开发生命周期早期（shift-left security）显得尤为重要：在 CPU 架构设计、RTL 编码、编译器优化阶段，都要引入形式化安全约束，以防范推测执行、内存消歧等微架构侧信道风险在后端才被动修补。研究[2]指出，LLM 内部也存在“推测解码（speculative decoding）”机制，用以加速多 token 预测，但这一优化同样会产生时间差异，可被攻击者通过监测响应延迟或封包大小来推断私有输入或训练数据。传统的 Spectre 攻击已经跨硬件与软件边界，而在现在越来越广泛的 LLM 服务场景中，攻击者可同时利用硬件侧信道、模型侧信道、云环境融合进行多维度混合推测优化缺陷。尤其随着 LLM 在芯片设计与验证中崛起，它们可在 RTL 级别自动生成优化代码，也可能无意复制或放大微架构漏洞；因此，需结合 LLM 的“推测式解码”隐患研究，将形式化安全约束融入模型训练与生成流程中，以预防新的侧信道泄露途径。

多项研究[3]表明，GPT-4、PaLM 等模型在为 Spectre-v1、Load-Store 重排等漏洞生成补丁时，正确率和效率均优于传统编译器或手工方案。不过 LLM 补丁虽然高效，仍旧需要配合静态分析与形式化验证工具，才能确保补丁不会引入新的功能或性能回归。如果在流水线调度、缓存一致性与分支预测等核心模块里就内建可验证的安全策略，并通过持续集成（CI）管道中的动态/静态分析工具来自动检测可能的侧信道风险[4]，将有助于实现安全随架构一同发展的目标。

4 结论

综上所述，Spectre 系列漏洞源自现代处理器为提升指令级并行（ILP）与降低流水线停顿而引入的分支预测与推测执行机制，但这些微架构优化在边界检查回滚后遗留的缓存与预测器状态，构成了强大的时间侧信道泄露途径。面对多样的漏洞变种，只能通过软硬件设计等方式的组合来缓解，权衡安全与性能的开销。

在大模型浪潮中，Spectre 的影响可能进一步扩大：模型自身的“推测解码”优化已被证明也会引入时间侧信道，可被窃取提示与私有数据。与此同时，LLM 在漏洞挖掘与补

丁生成上展现出巨大潜力。未来应将安全提前到 CPU 架构设计、RTL 验证与编译器优化阶段，引入形式化安全断言与 LLM 驱动的自动化检测，将补丁生成、性能—安全评估和形式化验证整合于 CI/CD 流水线之中，以在 AI 与高性能计算并驱的时代，找到安全与性能的平衡点。

参考文献

- [1] Paul Kocher, Jann Horn, Anders Fogh, et al. Spectre Attacks: Exploiting Speculative Execution
- [2] Jiankun Wei, Abdulrahman Abdulrazzag, Tianchen Zhang, et al. PRIVACY RISKS OF SPECULATIVE DECODING IN LARGE LANGUAGE MODELS
- [3] Yu Nong, Haoran Yang, Long Cheng, et al. APPATCH: Automated Adaptive Prompting Large Language Models for Real-World Software Vulnerability Patching
- [4] Zeng Wang, Lilas Alrahis, Likhitha Mankali, et al. LLMs and the Future of Chip Design: Unveiling Security Risks and Building Trust