

5) Вы можете кешировать объекты в памяти приложения и не обращаться к СУБД при повторном чтении. Для этого есть много вариантов:

- собственноручно написанный кеш из HashMap в памяти приложения,
- Memcached - распределённый кеш
- поддержка кешей разных уровней в ORM (например, в Hibernate есть два уровня кеша: сессионный, действующий для одной сессии, и разделяемый, хранящий данные из разных сессий)

Помните, однако, что кеш потребляет память и требует аккуратного подхода к очистке.

6) Вы можете выбрать связанные друг с другом данные из разных таблиц при помощи сложного запроса или представления. Второй способ, наверное, предпочтительнее, потому что для ORM представление будет выглядеть как таблица, по крайней мере на чтение, и есть шанс, что изменения в коде приложения будут минимальными.

Некоторые ORM, например Hibernate, могут создавать сразу несколько объектов-сущностей из одной строки выборки при помощи специальных аннотаций

@SqlResultSetMapping, @ConstructorResult, @ColumnResult

<http://www.thoughts-on-java.org/result-set-mapping-complex-mappings/>

17) Сложные изменения можно инкапсулировать в хранимой процедуре, установив ей разумный внешний интерфейс.