Державний вищий навчальний заклад Ужгородський національний університет Факультет інформаційних технологій

Лабораторна робота № 2

Тема: класи та об'єкти в Java.

Виконала студентка I курсу спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» Кіндрат Неля Анатоліївна

Варіант 4

Завдання до роботи:

Спроектувати клас який забезпечить представлення у програмі даних про робітника.

*Даний клас планується використовувати в програмі для нарахування зар.плати

Продемонструвати використання.

Хід роботи

Worker.java

```
public class Worker {
  private final String name;
  private final String position;
  private double hourlyRate;
  private double hoursWorked;
  // Конструктор
  public Worker(String name, String position, double hourlyRate) {
     this.name = name;
     this.position = position;
     this.hourlyRate = hourlyRate;
     this.hoursWorked = 0;
  }
  // Додавання відпрацьованих годин
  public void addHours(double hours) {
    if (hours > 0) {
```

```
this.hoursWorked += hours;
  } else {
    System.out.println("Час повинен бути позитивним числом.");
  }
}
// Метод для зміни кількості відпрацьованих годин
public void setHoursWorked(double hours) {
  if (hours >= 0) {
    this.hoursWorked = hours;
  } else {
    System.out.println("Кількість годин не може бути негативною.");
  }
}
// Метод для зміни почасової ставки
public void setHourlyRate(double hourlyRate) {
  if (hourlyRate >= 0) {
    this.hourlyRate = hourlyRate;
  } else {
    System.out.println("Почасова ставка не може бути негативною.");
  }
}
// Метод для розрахунку заробітної плати
public double calculateSalary() {
  return hourlyRate * hoursWorked;
```

```
}
  // Отримання інформації про робітника
  public String getInfo() {
    return "Ім'я: " + name + ", Посада: " + position + ", Почасова ставка: " +
hourlyRate + ", Відпрацьовані години: " + hoursWorked;
  }
}
Main.java
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    List<Worker> workers = new ArrayList<>();
    String userChoice;
    // Додавання робітників
    do {
       // Введення даних про робітника
       System.out.print("Введіть ім'я робітника: ");
       String name = scanner.nextLine();
       System.out.print("Введіть посаду робітника: ");
```

```
String position = scanner.nextLine();
  System.out.print("Введіть почасову ставку: ");
  double hourlyRate = scanner.nextDouble();
  // Створення об'єкта worker та додавання до списку
  Worker worker = new Worker(name, position, hourlyRate);
  workers.add(worker);
  // Введення відпрацьованих годин
  System.out.print("Введіть кількість відпрацьованих годин: ");
  double hours = scanner.nextDouble();
  worker.addHours(hours);
  // Вивід інформації про робітника
  System.out.println(worker.getInfo());
  System.out.println("Зарплата: " + worker.calculateSalary());
  // Запит на повторне введення
  System.out.print("Бажаєте додати ще одного робітника? (так/ні): ");
  scanner.nextLine(); // Очистити буфер
  userChoice = scanner.nextLine();
} while (userChoice.equalsIgnoreCase("так"));
// Цикл для зміни даних про робітників
do {
```

```
System.out.print("Бажаєте змінити інформацію про робітника?
(так/ні): ");
       userChoice = scanner.nextLine();
       if (userChoice.equalsIgnoreCase("так")) {
         System.out.print("Введіть номер робітника (1-" + workers.size() +
"): ");
         int workerIndex = scanner.nextInt() - 1;
         if (workerIndex \geq 0 && workerIndex < workers.size()) {
           Worker workerToUpdate = workers.get(workerIndex);
           System.out.println("Поточна інформація: " +
workerToUpdate.getInfo());
           // Запит на нову кількість відпрацьованих годин
           System.out.print("Введіть нову кількість відпрацьованих годин:
");
           double newHours = scanner.nextDouble();
           worker To Up date. set Hours Worked (new Hours);\\
           // Запит на нову почасову ставку
           System.out.print("Введіть нову почасову ставку: ");
           double newHourlyRate = scanner.nextDouble();
           workerToUpdate.setHourlyRate(newHourlyRate);
           // Вивід оновленої інформації
           System.out.println("Оновлена інформація: " +
workerToUpdate.getInfo());
```

```
System.out.println("Оновлена зарплата: " +
workerToUpdate.calculateSalary());
} else {
System.out.println("Неправильний номер робітника.");
} scanner.nextLine(); // Очистити буфер
}
} while (userChoice.equalsIgnoreCase("так"));
scanner.close();
}
```

```
public class Worker { 4 usages new *
                 private final String name; 2 usages
                 private final String position; 2 usages
                 public Worker(String name, String position, double hourlyRate) { 1usage new*
                     this.position = position;
                     this.hourlyRate = hourlyRate;
onso
                     this.hoursWorked = 0;
                 // Метод для додавання відпрацьованих годин
                 public void addHours(double hours) { 1usage new*
                     if (hours > 0) {
                         this.hoursWorked += hours;
                     } else {
                         System.out.println("Час повинен бути позитивним числом.");
                 public void setHoursWorked(double hours) {    1usage    new *
                     if (hours >= 0) {
                         this.hoursWorked = hours;
                     } else {
                 System.out.println("Кількість годин не може бути негативною.");
                System.out.println("Почасова ставка не може бути негативною.");
          // Метод для отримання інформації про робітника
          public String getInfo() { 3 usages ne
             return "Iм'я: " + name + ", Посада: " + position + ", Почасова ставка: " + hourlyRate + ", Відпрацьовані годин
```

```
ℰ Main.java ×
             import java.util.ArrayList;
                 public static void main(String[] args) { new*
                     List<Worker> workers = new ArrayList<>();
                     String <u>userChoice</u>;
Conso
                     do {
                         System.out.print("Введіть ім'я робітника: ");
                         String name = scanner.nextLine();
                         System.out.print("Введіть посаду робітника: ");
                         String position = scanner.nextLine();
                         double hourlyRate = scanner.nextDouble();
           public class Main { new*
               public static void main(String[] args) { new *
                        double hours = scanner.nextDouble();
                        System.out.println(worker.getInfo());
```

Висновки: код демонструє основні принципи об'єктно-орієнтованого програмування в Java та може слугувати основою для більш складних систем обліку заробітної плати. Також цей код реалізує систему для управління даними про робітників.

- **Kлаc Worker**: зберігає інформацію про робітника, включаючи ім'я, позицію, почасову ставку та відпрацьовані години. Дозволяє змінювати години та зарплату.
- **Kлаc Main**: забезпечує взаємодію з користувачем для введення даних про робітників, додавання нових записів і зміни інформації про існуючих робітників.

В коді використовується клас **Scanner** для зчитування вводу з консолі.