
Réalisation de maquette avec Turtle

Programmation orienté objet 2

Professeur : Mansour Diouf

Ce document sert de documentation à la bibliothèque de fonctions réalisée avec turtle

Membres du projet

Mamadou Fam

Makhtar Samba Ndiaye

Fichiers du projets

1. genieCivilOuvrage2D.py : Module python contenant l'ensemble des fonctions
2. pont.py : dessine la maquette du pont
3. maison.py : dessine la maquette de la maison

Commentaires de spécification

Cercle

- Objectifs: Dessiner un cercle avec la bibliothèque Turtle.
 - Méthode: circle.
 - Besoins: rayon
 - Connus: -
-

- Entrées: rayon.
- Sorties: -
- Résultats: dessin d'un cercle.
- Hypothèses: -

Demi-cercle

- Objectifs: Dessiner un demi-cercle avec la bibliothèque Turtle.
- Méthode: circle.
- Besoins: rayon
- Connus: -
- Entrées: rayon.
- Sorties: -
- Résultats: dessin d'un demi-cercle.
- Hypothèses: -

Carré

- Objectifs: Dessiner un carré avec la bibliothèque Turtle.
- Méthode: Utilisation des méthodes forward et left et boucle itérative
- Besoins: coté
- Connus: -
- Entrées: coté.
- Sorties: -
- Résultats: dessin d'un carré.
- Hypothèses: nombre de coté supérieur à 0

Triangle

- Objectifs: Dessiner un triangle avec la bibliothèque Turtle.
- Méthode: Utilisation des angles.
- Besoins: coteA,coteB,coteC.
- Connus: -
- Entrées: coteA,coteB,coteC.
- Sorties: -
- Résultats: dessin d'un triangle.
- Hypothèses: coteA,coteB ,coteC doivent être positif.

Rectangle

- Objectifs: Dessiner un rectangle avec la bibliothèque Turtle.
- Méthode: utilisation des méthodes de direction dans une boucle for.
- Besoins: longueur,largeur
- Connus: -
- Entrées: longueur,largeur.
- Sorties: -
- Résultats: dessin d'un triangle.
- Hypothèses: longueur > 0, largeur > 0, longueur > largeur.

Polygone

- Objectifs: Dessin d'un polygone avec la bibliothèque turtle.
- Méthode: structures itératives
- Besoins: nombre de coté , longueur d'un coté
- Connus: -

- Entrées: nombreDeCote, longueurCote
- Sorties: -
- Résultats: dessin d'un polygone.
- Hypotheses: nombreDeCote >3

Trapèze

- Objectifs: Dessin d'un trapèze avec la bibliothèque turtle
- Méthode: Utilisation des méthodes de direction
- Besoins: grande base, petite base ,coté
- Connus: -
- Entrees: grandeBase, petiteBase, cote
- Sorties: -
- Resultats: dessin d'un trapèze
- Hypothèses: -

- **Losange**

- Objectifs: Dessiner un losange avec la bibliothèque turtle
- Méthode: utilisation des méthodes de direction dans une boucle for
- Besoins: côté
- Connus:
- Entrées: côté
- Sorties: -
- Resultats: Dessin d'un losange
- Hypothèses: côté > 0.

Elypse

- Objectifs: dessiner un ellipse avec la bibliothèque turtle
- Méthode: utilisation des méthodes de direction dans une boucle for
- Besoins: rayon
- Connus:
- Entrées: rayon
- Sorties: -
- Resultats: dessin d'une ellipse
- Hypothèses: rayon > 0 .

Diagramme des flux ponts

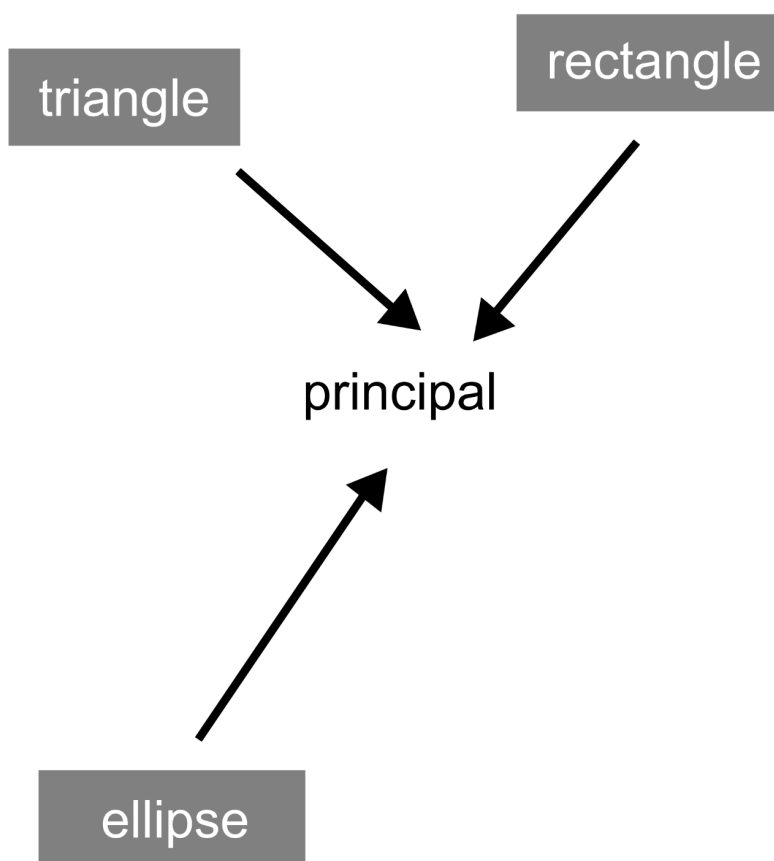


Tableau des flux

Programme Principal	Fournit(Entrées)	Reçoit(Sorties)
triangle	coté	--
ellipse	rayon	--
rectangle	longueur largeur	--

Diagramme des flux batiment

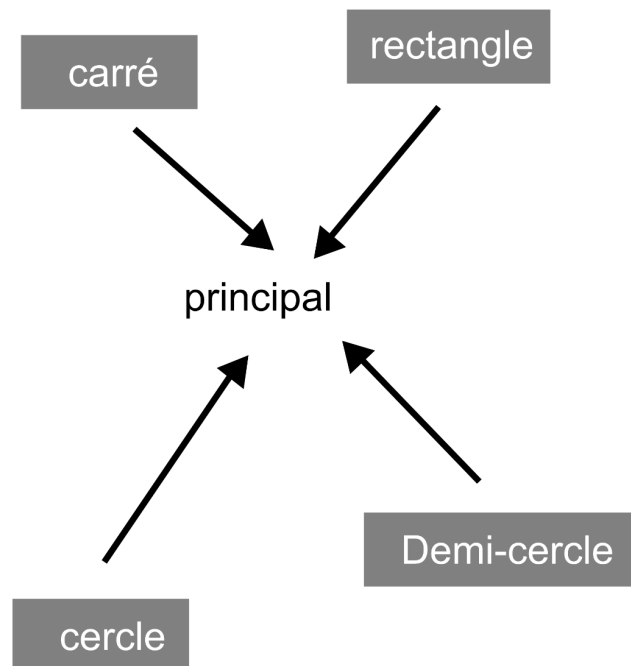


Tableau des flux

Programme Principal	Fournit(Entrées)	Reçoit(Sorties)
carré	coté	-
cercle	rayon	-
demi-cercle	rayon	-
rectangle	longueur largeur	-