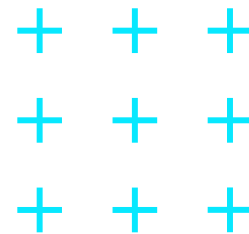


# Charlie Malmqvist

## SYSTEM & SPELUTVECKLARE



### PROFIL

Systemutvecklare med starkt intresse i systemutveckling, speultveckling och system arkitektur. Producerar hållbara & framtidssäkra system och väl-designade API:er.

### HUVUDINTRESSEN

- Systemutveckling
- Spelutveckling & design
- Spelmotor arkitektur

### KONTAKT & PORTFOLIO

Email: [charlie.malmqvist1@gmail.com](mailto:charlie.malmqvist1@gmail.com)

Telefon: +46763102608

Portfolio: [charlie-malmqvist.com/portfolio.html](http://charlie-malmqvist.com/portfolio.html)

### FÄRDIGHETER

Konkreta Färdigheter:

- System utveckling
- API & Arkitektur design
- Spelutveckling (Unity, Godot etc...)
- Game Scripting
- Programmering i diverse språk (C/C++, Python, Lua, Java, Javascript, C#, etc...)
- Webbutveckling (html, css, javascript)

Mjuka Färdigheter:

- Mycket Snabblärd
- Anpassbar
- Avancerad Problemlösning
- Team Management

### ARBETSERFARENHET

#### Frilansare inom programmering

[Fiverr.com](https://www.fiverr.com)

2019-08 to present date

- Tog beställningar för i princip vad som helst relaterat till programmering
- Slutförde beställningar för massor av olika språk som C, C++, C#, Python, Lua etc.
- Jobbade med deadlines och priser som jag kom överens med klienten om
- Hanterade allt själv
- 5.0/5.0 star rating

#### Äldrevård Sommarjobbare

[The Commune of Eslov](#) | Eslov, Scania, Sweden  
07/2016

- Hjälpte till med att ta hand om de äldre.
- Serverade mat och höll i evenemang som bingo

### UTBLIDNING & TRÄNING

#### SAE Institute Brisbane

[Bachelor of Game Development](#) (Avbruten pga corona krisen)

- Utvecklade spel
- Lärde oss om anställbarhets färdigheter och arbetsetik

#### LBS Lund

[Gymnasiet, Teknik med inriktning på spelutveckling](#)

- Avklarad 2019
- Högst betyg i alla programmerings-relaterade kurser
- Skrev en uppsats på Growth Mindset och dess effekt på mjukvaruutveckling som gymnasiearbete och gjorde en liten spelmotor.

