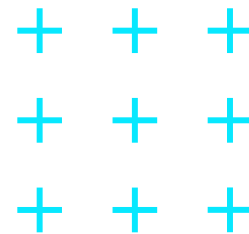


Charlie Malmqvist

SYSTEM & SPELUTVECKLARE



PROFIL

Systemutvecklare med starkt intresse i systemutveckling, speultveckling och system arkitektur. Producerar hållbara & framtidssäkra system och väl-designade API:er.

HUVUDINTRESSEN

- Systemutveckling
- Spelutveckling & design
- Spelmotor arkitektur

KONTAKT & PORTFOLIO

Email: charlie.malmqvist1@gmail.com

Telefon: +46763102608

Portfolio: charlie-malmqvist.com/portfolio.html

FÄRDIGHETER

Konkreta Färdigheter:

- System utveckling
- API & Arkitektur design
- Spelutveckling (Unity, Godot etc...)
- Game Scripting
- Programmering i diverse språk (C/C++, Python, Lua, Java, C#, etc...)

Mjuka Färdigheter:

- Mycket Snabblärd
- Anpassbar
- Avancerad Problemlösning
- Team Management

JOBBERFARENHET

Äldrevård Sommarjobbare

Eslöv, Solhällan
07/2016

- Hjälpte till med att ta hand om de äldre.
- Underhöll de äldre:
 - Gick på promenader
 - Höll i spel som bingo

Fritidsgård Praktikant

EoS Fritidsgård | Lund
05/2014

- Praktiserade några veckor på EoS Fritidsgård och hjälpte till med att planera & hålla i aktiviteter med ungdomarna samt förberedde mellanmål.

UTBLIDNING & TRÄNING

SAE Institute Brisbane

Game Development

- Utvecklade spel
- Lärde oss om anställbarhets färdigheter och arbetsetik

LBS Lund

Gymnasiet, Teknik med inriktning på spelutveckling

- Avklarar 2019
- Högsta betyg i alla programmeringsrelaterade kurser
- Skrev en uppsats på Growth Mindset och dess effekt på mjukvaruutveckling som gymnasiearbete och gjorde en liten spelmotor.

