

MANUAL BOOK | BASIC USER

SURVEY UI UX PLATFORM

Politeknik Negeri Malang | Jurusan Teknologi Informasi | Sistem Informasi Bisnis

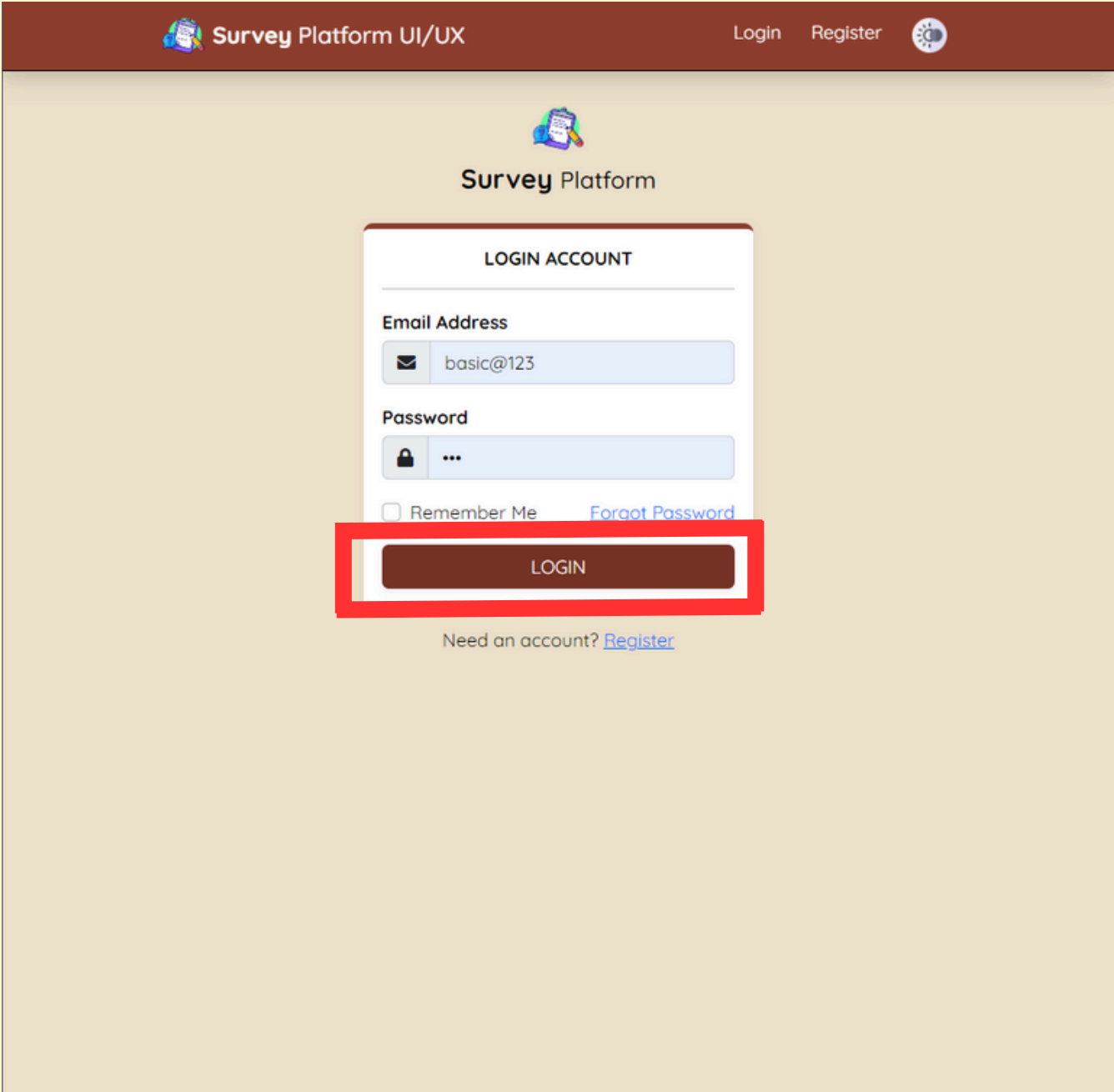


TABLE OF CONTENTS

Chapter 01	<i>PANDUAN AKSES</i>
Chapter 02	<i>BUAT SURVEY</i>
Chapter 03	<i>HASIL SURVEY</i>

Panduan Akses Oleh Basic User

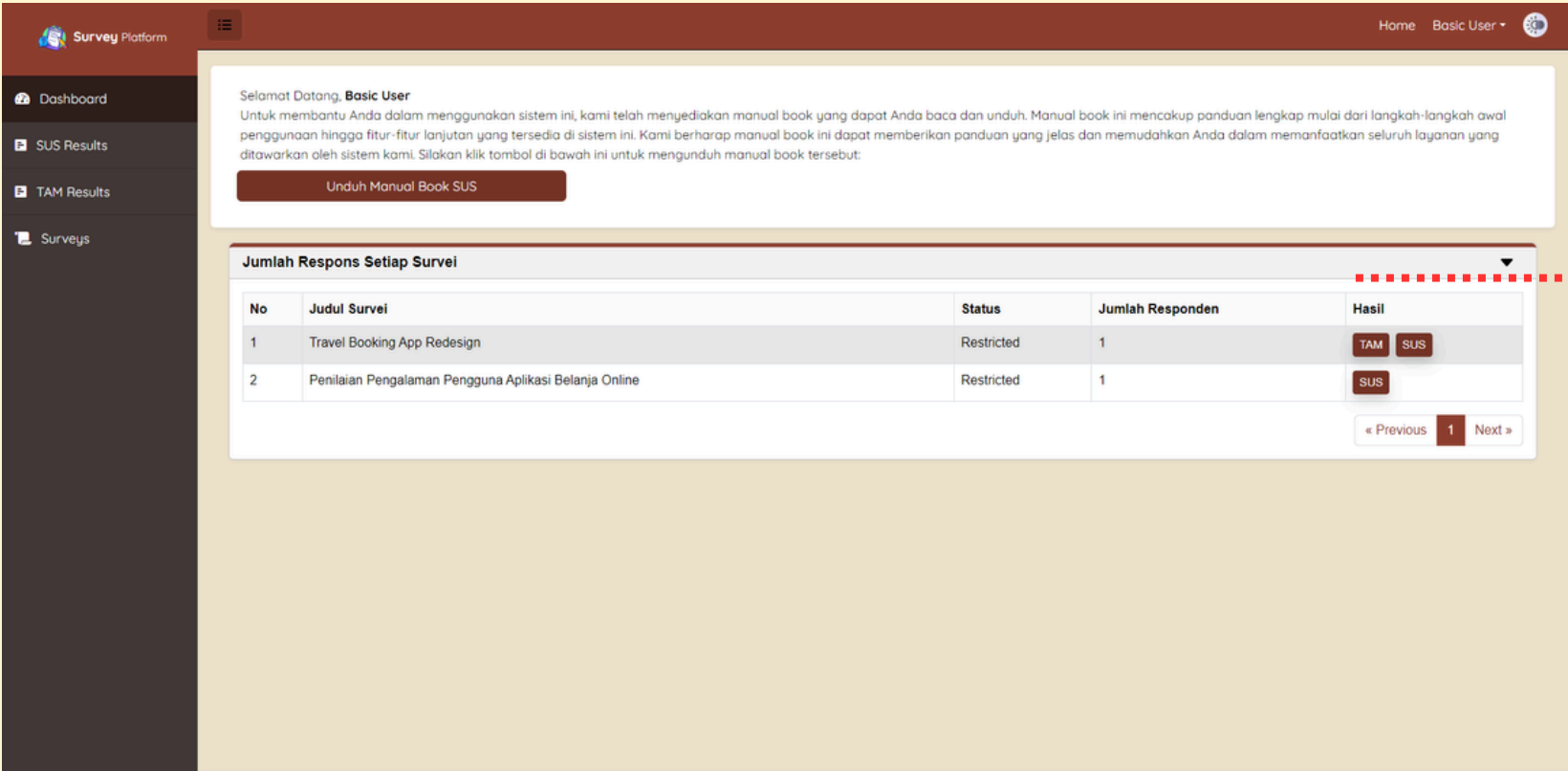
Login



Langkah awal pengguna dalam menggunakan sistem yaitu **Login** kedalam sistem dengan memasukkan email dan password, lalu klik tombol **login** seperti ditunjukkan pada gambar 3-1.

Gambar 3-1 Login

Dashboard



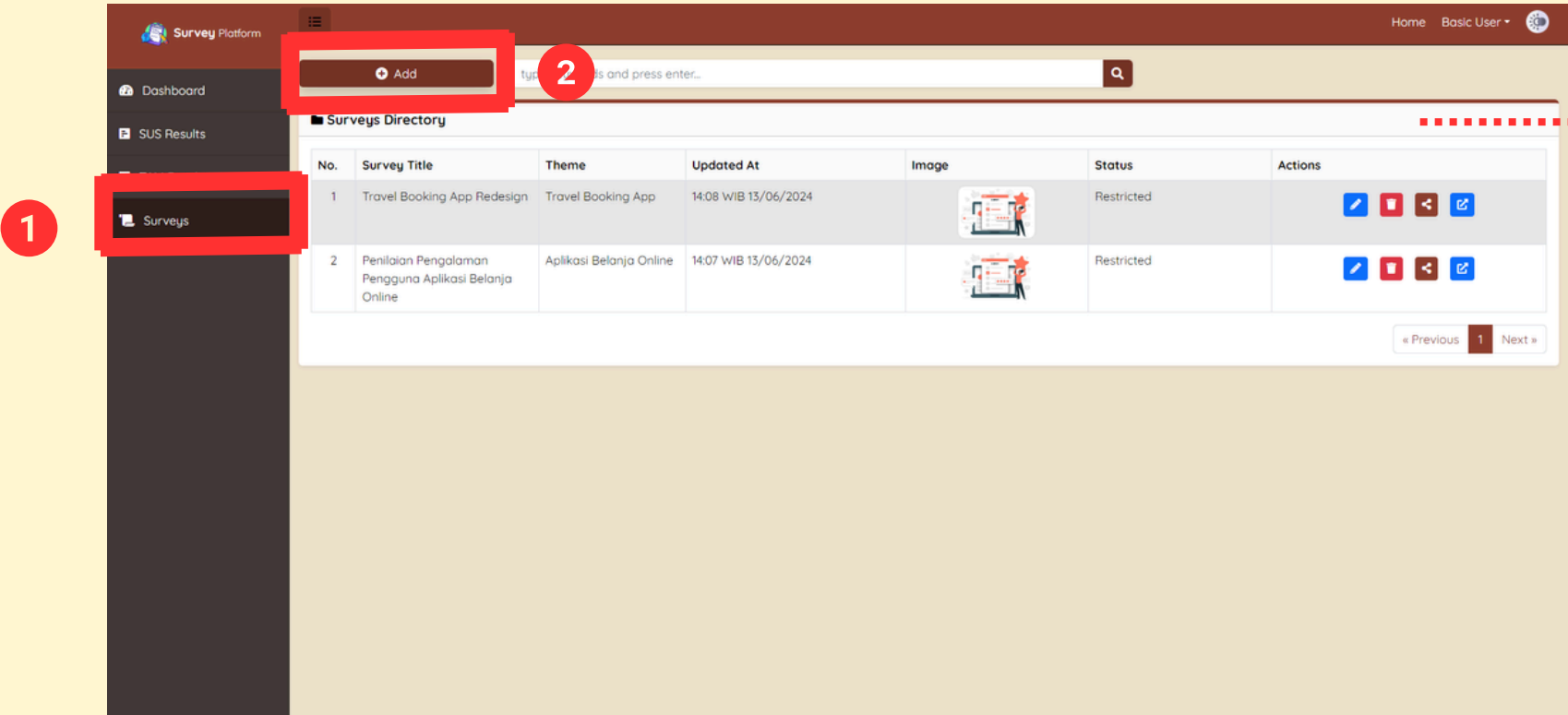
Jumlah Respon Setiap Survei, menunjukkan jumlah respon yang diterima untuk setiap survei yang telah dibuat oleh basic user sebelumnya. Tabel ini mencakup kolom judul survei, status survei, jumlah responden, dan hasil survei.

Gambar 3-2 Dashboard

Setelah basic user berhasil melakukan login, maka sistem akan beralih kehalaman Dashboard seperti ditunjukkan pada gambar 3-2.

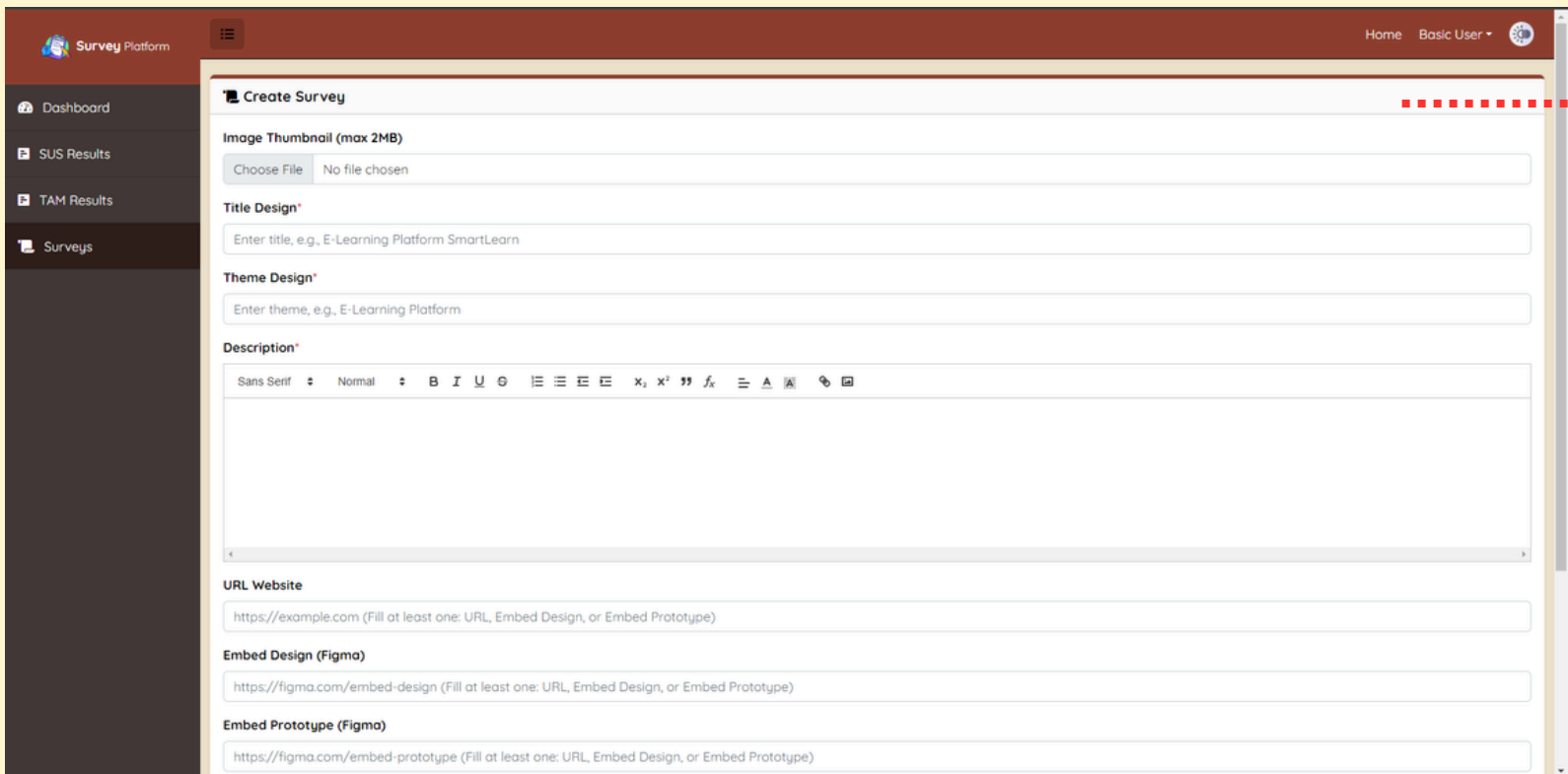
Buat Survey

Dalam membuat sebuah survey, basic user harus mengakses **halaman surveys** terlebih dahulu, dengan memilih **menu surveys** pada sidebar kemudian klik **tombol Add** seperti yang ditunjukkan pada gambar 3-3.



Halaman surveys menampilkan tabel dengan kolom-kolom yang mencakup nama survei, tema, tanggal terakhir diupdate, gambar thumbnail, status, dan aksi yang dapat dilakukan seperti edit, hapus, bagikan, dan buka survei.

Gambar 3-3 surveys



Halaman create surveys adalah halaman di mana pengguna dapat membuat survei baru dengan mengisi formulir yang disediakan. Pengguna dapat memasukkan informasi seperti judul, tema, deskripsi, kategori, dan akses survei yang akan dibuat.

Gambar 3-4 create surveys

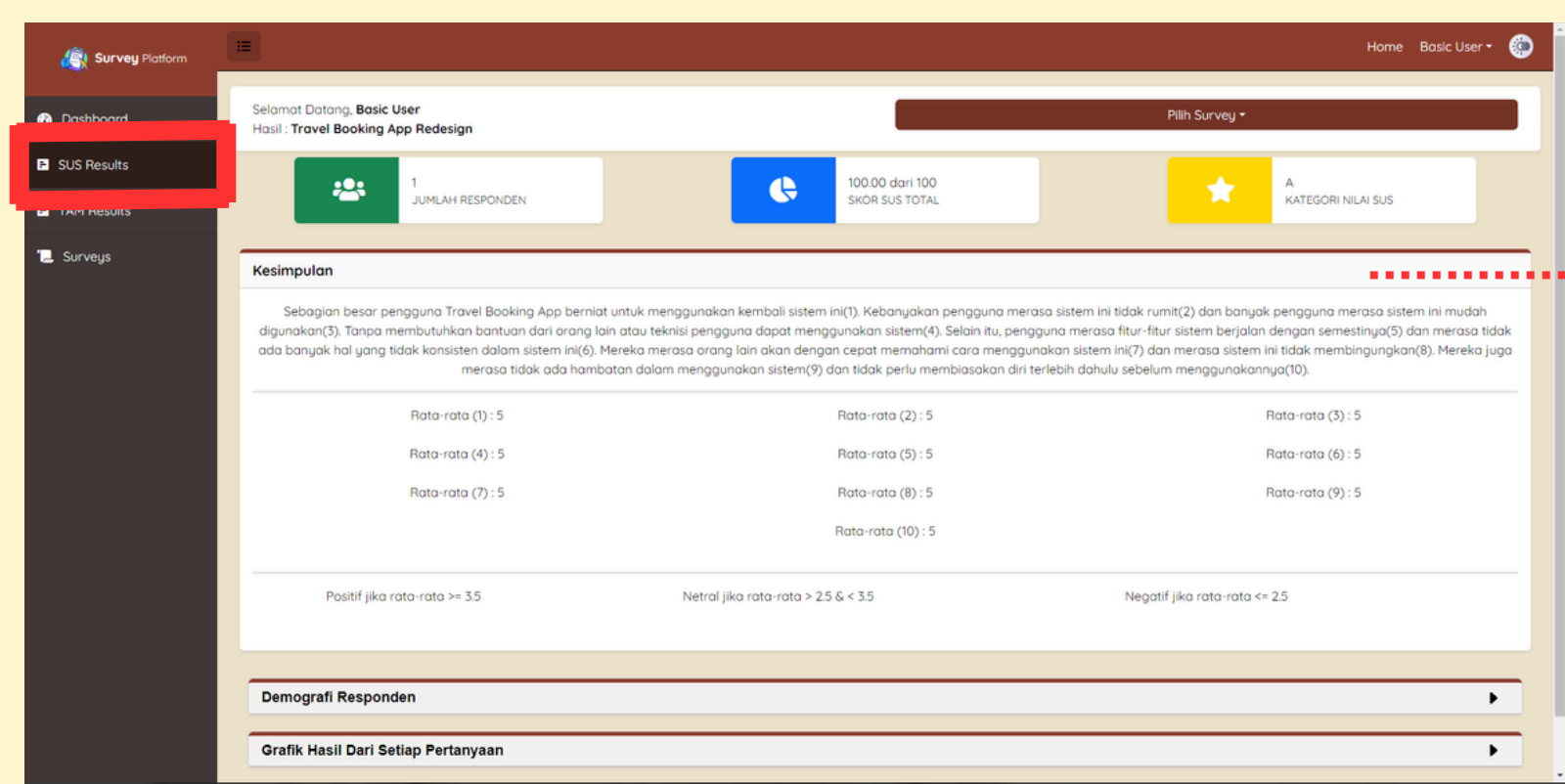
Keterangan data yang harus diinputkan

Kolom	Ketentuan
Image Thumbnail	Kolom unggah gambar thumbnail untuk survey, dengan batasan ukuran maksimum file 2MB.
Title Design	Kolom teks untuk memasukkan judul atau nama desain yang akan dinilai.
Theme Design	Kolom teks untuk tema atau gaya dari desain. contoh : "website rumah sakit", "Aplikasi E-Commerce", "E-Learning Platform".
Description	Kolom teks untuk memberikan deskripsi singkat tentang survei atau desain yang akan dinilai.
URL Website	Kolom teks untuk memasukkan URL situs web terkait dengan desain yang akan dinilai.
Embed Design (Figma)	Kolom untuk menyisipkan desain dari Figma yang akan dinilai.
Embed Prototype	Kolom untuk menyisipkan prototipe dari Figma yang akan dinilai.
Categories Survey	Checkbox untuk memilih kategori dari survey yang dibuat.
General Access Survey	Checkbox akses dari survey, apakah dapat diakses oleh publik, hanya orang yang memiliki link, atau tidak bisa diakses orang lain.

Boleh diisi salah satu

Hasil Survey

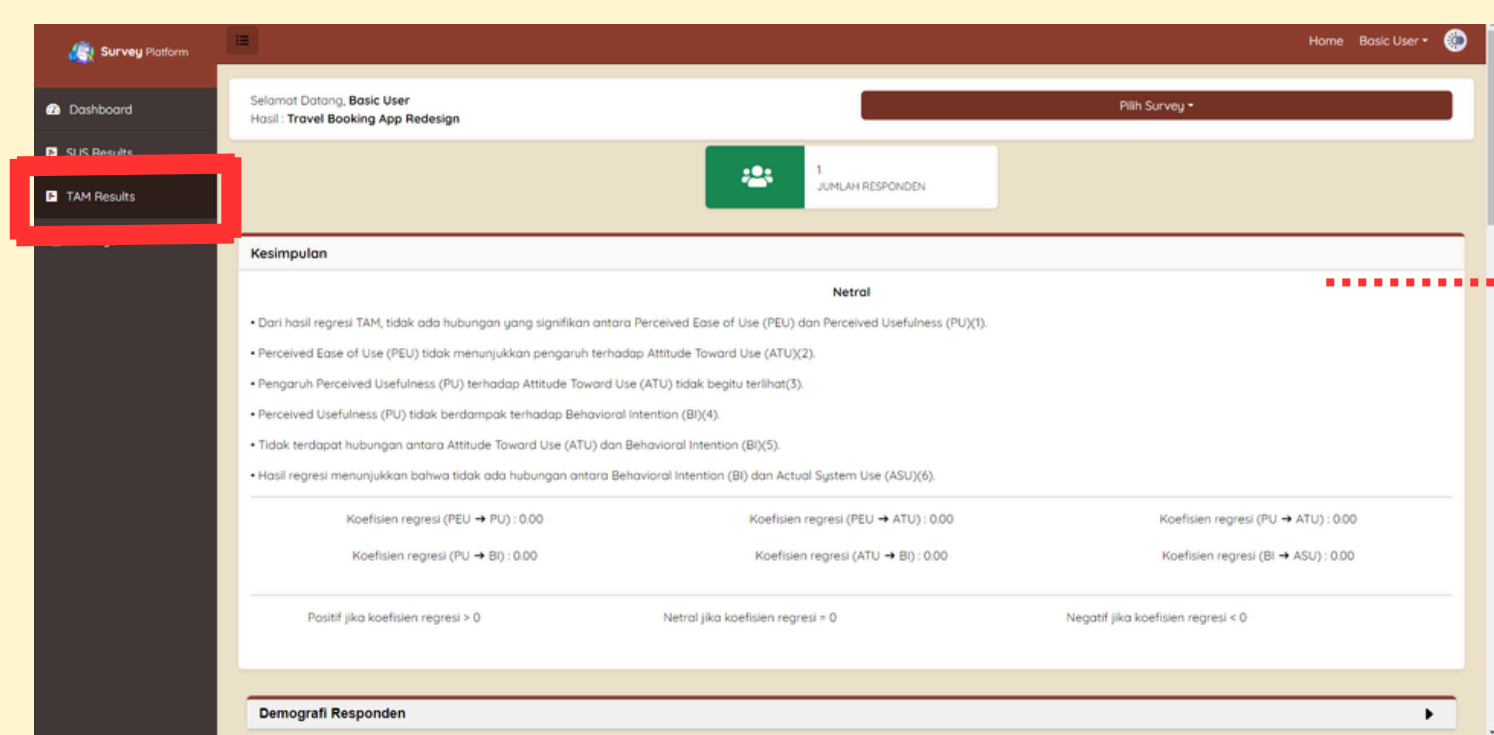
Hasil Survey yang ada didalam sistem memiliki dua tipe pengujian, yaitu **System Usability Scale (SUS)** dan **Technology Acceptance Model (TAM)**.



kesimpulan singkat dari rata-rata nilai setiap pertanyaan, menyoroti nilai-nilai positif, negatif, dan netral. Ini membantu pengguna untuk dengan cepat melihat aspek-aspek mana dari sistem yang mungkin perlu diperbaiki atau ditingkatkan.

Gambar 3-5 SUS Surveys Result

Halaman hasil survey menampilkan skor **SUS (System Usability Scale)** dengan rentang 0 – 100 bersama dengan kategori nilai seperti A, B, C, D, dan F untuk memberikan konteks pada skor tersebut. Informasi jumlah responden juga ditampilkan untuk memberikan gambaran tentang sampel yang digunakan dalam evaluasi.



kesimpulan singkat dari hasil pengujian TAM (Technology Acceptance Model) menyoroti hubungan positif antara berbagai konstruk utama seperti Perceived Ease of Use (PEU), Perceived Usefulness (PU), Attitude Toward Using (ATU), Behavioral Intention to Use (BI), dan Actual System Use (AU). Informasi ini membantu pengguna untuk dengan cepat melihat aspek-aspek mana dari sistem yang mungkin perlu diperbaiki atau ditingkatkan berdasarkan nilai-nilai regresi yang didapatkan dari jawaban responden.

Gambar 3-6 TAM Surveys Result

Halaman hasil survey menampilkan hasil pengujian **TAM (Technology Acceptance Model)** dengan menampilkan kesimpulan dari hubungan antara konstruk utama seperti Perceived Ease of Use (PEU), Perceived Usefulness (PU), Attitude Toward Using (ATU), Behavioral Intention to Use (BI), dan Actual System Use (AU). Informasi mengenai jumlah responden juga ditampilkan untuk memberikan gambaran tentang sampel yang digunakan dalam evaluasi.