

Folgenden Interfaces und Klassen wurde für diese Übung entwickelt:

IFilter<T> Interface

Pipe<T> Klasse

Folgenden Filter wurden realisiert, die das IFilter Interface implementieren.

ResizeFilter

wird verwendet, um alle Polygone der Teekanne um einen fixen Faktor zu vergrößern

RotationFilter

wird verwendet, um die Teekanne (alle Polygone) um die y-Achse zu drehen

BackfaceCullingFilter

wird verwendet, um die Polygone im Hintergrund zu entfernen

DepthSortFilter

wird verwendet, um die Polygone anhand ihrer Distanz zur Kamera von hinten nach vorne zu sortieren, sodass die Polygone, die weiter hinten liegen, zuerst gezeichnet werden

ViewTransformFilter

wird verwendet, um

AngleTransformFilter

um die Teekanne umzudrehen, sodass der Deckel wieder oben ist

MoveFilter

wird verwendet, um die Teekanne in die Mitte des Bilds zu bewegen

Die Klassen **Source** und **Sink** sind auch Implementierungen des IFilter-Interfaces, wobei diese manche Methoden nicht implementieren (z.B.: setSuccessor bei Sink, setForerunner bei Source), da diese nicht verwendet werden