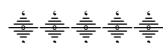


TRƯỜNG ĐẠI HỌC PHENIKAA

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO NỘI DUNG 2

ĐỀ TÀI: PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM QUẢN LÝ THƯ VIỆN

| Nhóm 10 | | | |
|------------------------|--------------------|----------------------|-------------|
| Thành viên nhóm | STT | Tên Sinh Viên | MSSV |
| | 1 | Nguyễn Đức Quang | 21011624 |
| | 2 | Lê Thế Anh | |
| | 3 | Nguyễn Tuấn Anh | |
| Giảng viên | ThS. Vũ Quang Dũng | | |

Mục tiêu tuần 2

- Hoàn thiện và bổ sung các phân tích từ tuần 1.
- Xây dựng proposal dự án
- Đặc tả hệ thống chi tiết hơn
- Xác định hướng sử dụng, đối tượng, và chức năng chính cho người dùng.
- Bắt đầu thiết kế trên môi trường đã chọn
- Hoàn thiện tài liệu mô tả Use Case.

1. Đặc tả hệ thống

1.1 Các yêu cầu chức năng

a. Chức năng với người dùng

- Đăng ký tài khoản mới
- Đăng nhập
- Đặt lại mật khẩu
- Thay đổi mật khẩu
- Đăng xuất
- Xem hồ sơ
- Chỉnh sửa chi tiết hồ sơ
- Tìm kiếm sách
- Hỏi mượn sách
- Xem lịch sử mượn và trả sách
- Xem tất cả yêu cầu cá nhân
- Hủy yêu cầu cá nhân
- Tìm kiếm yêu cầu cá nhân
- Xem thông báo

b. Chức năng với ADMIN:

- Đăng nhập
- Đặt lại mật khẩu
- Thay đổi mật khẩu
- Đăng xuất
- Xem hồ sơ
- Chỉnh sửa chi tiết hồ sơ
- Thêm sách mới
- Xóa sách
- Cập nhật chi tiết sách
- Tìm kiếm sách
- Thêm người đọc
- Xóa độc giả
- Cập nhật độc giả
- độc giả tìm kiếm
- Cấm người đọc
- Bỏ cấm người đọc
- Xem lịch sử mượn và trả sách
- Sách phát hành
- Xem tất cả các yêu cầu mượn sách từ độc giả

c. Yêu cầu phi chức năng

- Ứng dụng phải có giao diện thân thiện với người dùng
- Ứng dụng phải dễ sử dụng cho người dùng.
- Ứng dụng phải có tính bảo mật cao
- Ứng dụng phải dễ bảo trì

2. Hướng triển khai dự án

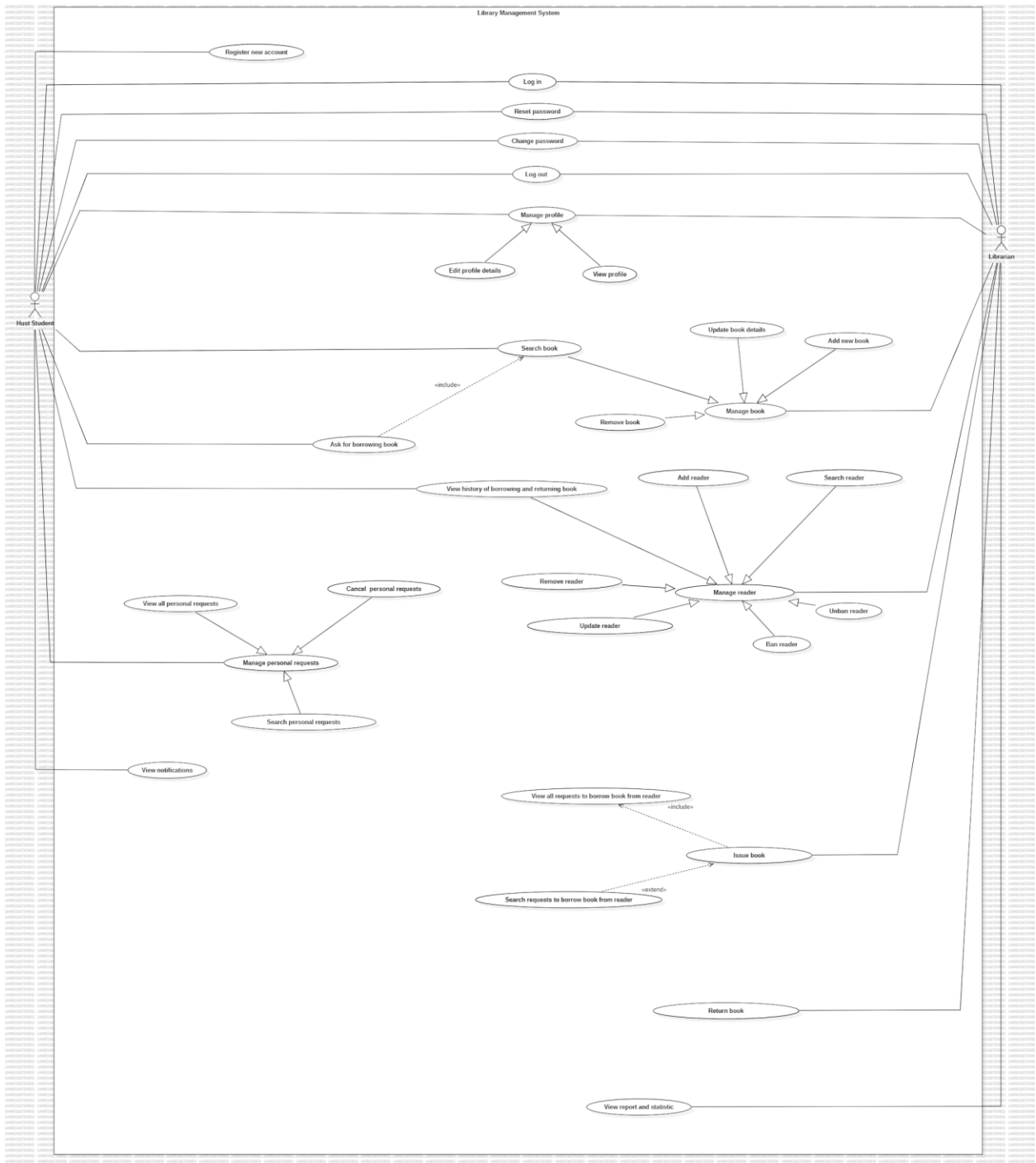
Hướng sử dụng: Hệ thống hỗ trợ các thư viện trong việc quản lý sách và người dùng hiệu quả hơn, giúp số hóa quy trình mượn/trả sách và tăng cường trải nghiệm người dùng.

Đối tượng sử dụng: Gồm quản trị viên thư viện (admin) và người đọc
Hướng triển khai hệ thống:

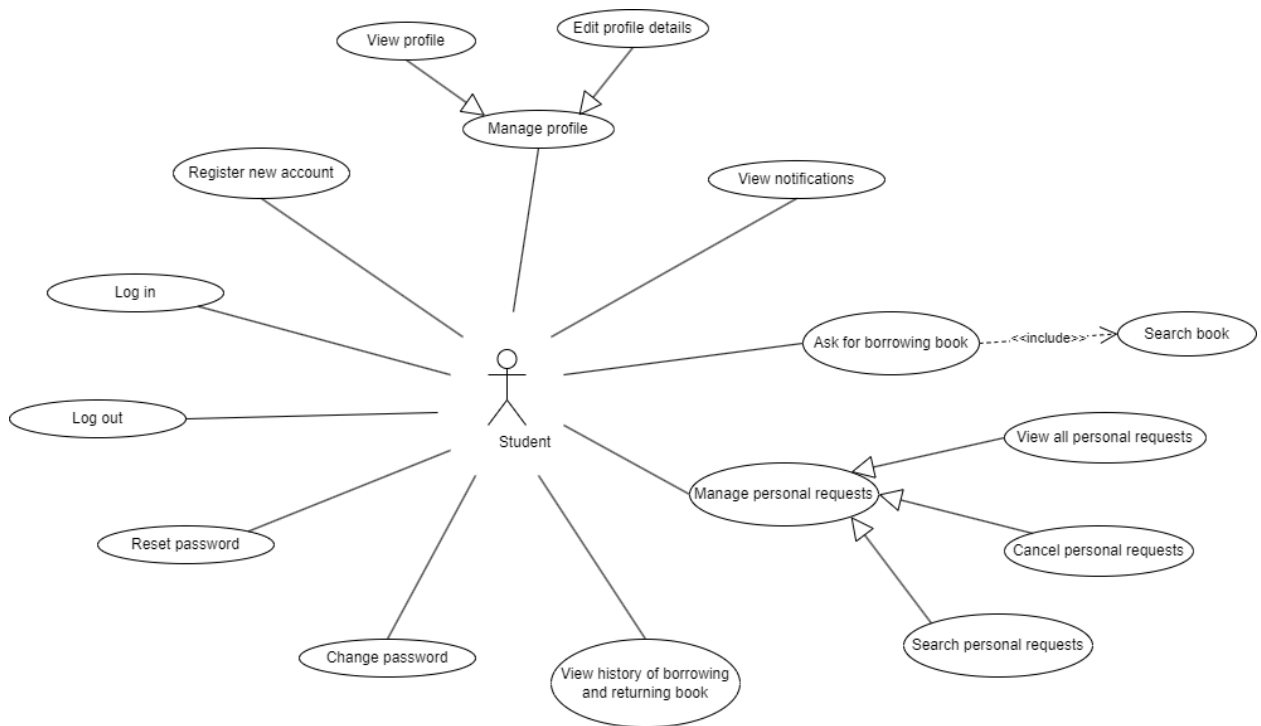
Công nghệ sử dụng:

- **Ngôn ngữ lập trình:** Java.
- **Frontend:** Java Swing để xây dựng giao diện đồ họa người dùng (GUI).
- **Backend:** Spring Boot để xử lý logic nghiệp vụ và API.
- **Cơ sở dữ liệu:** MySQL để lưu trữ thông tin sách và người dùng.
- **Môi trường triển khai:** Hệ thống có thể chạy trên máy chủ nội bộ

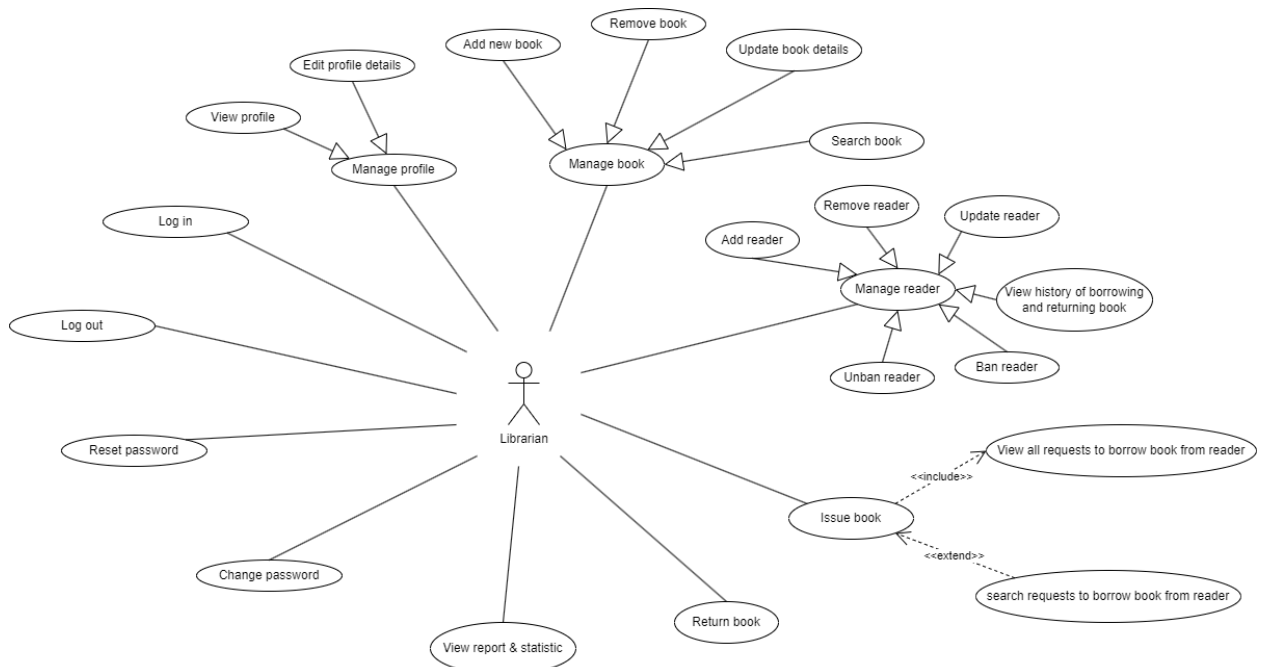
3. Mô tả usecase



Hình 1. Sơ đồ use-case tổng quan



Hình 2. Use case Tổng Quan Cho Người Dùng



Hình 3. Use case Tổng Quan Cho Admin