## Capítulo 1

## Algoritmos de ordenamiento

## 1.1. Ordenamiento por comparación

## 1.1.1. Burbuja (Bubble Sort)

El algoritmo de ordenamiento por burbuja (Bubble Sort) es uno de los algoritmos de ordenamiento más simples. Consiste en recorrer repetidamente la lista a ordenar, comparando elementos adyacentes e intercambiándolos si están en el orden incorrecto. Este proceso se repite hasta que no se requieran más intercambios.

#### Análisis de Complejidad

- Mejor caso: O(n) (cuando la lista ya está ordenada).
- Peor caso:  $O(n^2)$  (cuando la lista está ordenada en orden inverso).
- Caso promedio:  $O(n^2)$ .

```
BubbleSort(A)
  n ← longitud(A)
  repetir
   intercambiado ← falso
  para i ← 0 hasta n-2 hacer
   si A[i] > A[i+1] entonces
   intercambiar A[i] y A[i+1]
  intercambiado ← verdadero
```

```
fin si
  fin para
  hasta que intercambiado = falso
fin
```

```
1 #include <stdio.h>
3 void bubbleSort(int arr[], int n) {
      int temp;
      for (int i = 0; i < n-1; i++) {</pre>
           int swapped = 0;
6
           for (int j = 0; j < n-i-1; j++) {
               if (arr[j] > arr[j+1]) {
8
                    // Intercambiar
9
                    temp = arr[j];
10
                    arr[j] = arr[j+1];
                    arr[j+1] = temp;
12
                    swapped = 1;
13
               }
14
           }
15
           if (!swapped) break;
16
17
18 }
19
  void printArray(int arr[], int n) {
20
      for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
21
           printf("%du", arr[i]);
22
23
      printf("\n");
24
25 }
26
27 int main() {
      int arr[] = {64, 34, 25, 12, 22, 11, 90};
28
      int n = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);
29
      bubbleSort(arr, n);
      printf("Array_ordenado:__\n");
31
      printArray(arr, n);
32
      return 0;
33
34 }
```

```
def bubble_sort(arr):
      n = len(arr)
      for i in range(n-1):
3
          swapped = False
          for j in range(n-i-1):
               if arr[j] > arr[j+1]:
                   # Intercambiar
                   arr[j], arr[j+1] = arr[j+1], arr[j]
                   swapped = True
          if not swapped:
10
               break
11
13 # Ejemplo de uso
_{14} | arr = [64, 34, 25, 12, 22, 11, 90]
15 bubble_sort(arr)
16 print("Array ordenado:", arr)
```

## 1.1.2. Inserción (Insertion Sort)

El algoritmo de ordenamiento por inserción (Insertion Sort) ordena una lista construyendo gradualmente una porción ordenada. En cada iteración, un elemento se extrae de la parte desordenada y se inserta en la posición correcta dentro de la parte ordenada.

#### Análisis de Complejidad

- Mejor caso: O(n) (cuando la lista ya está ordenada).
- Peor caso:  $O(n^2)$  (cuando la lista está ordenada en orden inverso).
- Caso promedio:  $O(n^2)$ .

```
InsertionSort(A)
  n ← longitud(A)
  para i ← 1 hasta n-1 hacer
    clave ← A[i]
    j ← i - 1
    mientras j >= 0 y A[j] > clave hacer
    A[j+1] ← A[j]
```

```
j \leftarrow j - 1
fin mientras
A[j+1] \leftarrow clave
fin para
fin
```

```
1 #include <stdio.h>
  void insertionSort(int arr[], int n) {
      for (int i = 1; i < n; i++) {</pre>
           int key = arr[i];
5
           int j = i - 1;
6
           // Mover elementos mayores que la clave hacia la
7
              derecha
           while (j >= 0 && arr[j] > key) {
8
               arr[j + 1] = arr[j];
9
               j--;
10
11
           arr[j + 1] = key;
12
13
14 }
15
void printArray(int arr[], int n) {
      for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
17
           printf("%du", arr[i]);
18
19
      printf("\n");
20
21 }
22
23 int main() {
      int arr[] = {12, 11, 13, 5, 6};
24
      int n = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);
^{25}
      insertionSort(arr, n);
26
      printf("Array_ordenado:_\n");
27
      printArray(arr, n);
28
      return 0;
29
30 }
```

```
def insertion_sort(arr):
      for i in range(1, len(arr)):
2
          key = arr[i]
          j = i - 1
4
          # Mover elementos mayores que la clave hacia la
          while j >= 0 and arr[j] > key:
              arr[j + 1] = arr[j]
              j -= 1
          arr[j + 1] = key
10
 # Ejemplo de uso
_{12} arr = [12, 11, 13, 5, 6]
insertion_sort(arr)
14 print("Array ordenado:", arr)
```

## 1.1.3. Selección (Selection Sort)

El algoritmo de ordenamiento por selección (Selection Sort) divide la lista en dos partes: una parte ordenada y otra desordenada. En cada iteración, encuentra el elemento más pequeño (o más grande, según el orden deseado) de la parte desordenada y lo intercambia con el primer elemento de esta parte.

## Análisis de Complejidad

- Mejor caso:  $O(n^2)$ .
- Peor caso:  $O(n^2)$ .
- Caso promedio:  $O(n^2)$ .

```
SelectionSort(A)
  n ← longitud(A)
  para i ← 0 hasta n-2 hacer
    min_idx ← i
    para j ← i+1 hasta n-1 hacer
       si A[j] < A[min_idx] entonces
       min_idx ← j
    fin si</pre>
```

```
fin para
  intercambiar A[i] y A[min_idx]
  fin para
fin
```

```
#include <stdio.h>
3 void selectionSort(int arr[], int n) {
      for (int i = 0; i < n - 1; i++) {</pre>
4
           int min_idx = i;
5
           for (int j = i + 1; j < n; j++) {
               if (arr[j] < arr[min_idx]) {</pre>
                    min_idx = j;
8
               }
9
           }
10
           // Intercambiar el minimo con el primer elemento
11
               desordenado
           int temp = arr[min_idx];
12
           arr[min_idx] = arr[i];
13
           arr[i] = temp;
14
15
16 }
17
  void printArray(int arr[], int n) {
      for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
19
           printf("%du", arr[i]);
20
21
      printf("\n");
22
23 }
24
25 int main() {
      int arr[] = {64, 25, 12, 22, 11};
26
      int n = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);
27
      selectionSort(arr, n);
28
      printf("Array ordenado: \n");
29
      printArray(arr, n);
30
      return 0;
31
32 }
```

```
def selection_sort(arr):
      n = len(arr)
2
      for i in range(n):
          min_idx = i
4
          for j in range(i + 1, n):
               if arr[j] < arr[min_idx]:</pre>
                   min_idx = j
          # Intercambiar el minimo con el primer elemento
              desordenado
          arr[i], arr[min_idx] = arr[min_idx], arr[i]
9
10
 # Ejemplo de uso
_{12} | arr = [64, 25, 12, 22, 11]
13 selection_sort(arr)
 print("Array ordenado:", arr)
```

#### 1.1.4. Shell Sort

El algoritmo Shell Sort es una mejora del algoritmo de inserción. Se basa en comparar y mover elementos que están separados por un cierto gap (o intervalo). A medida que el algoritmo avanza, el gap se reduce gradualmente hasta que se convierte en 1, momento en el cual el algoritmo actúa como un ordenamiento por inserción.

#### Análisis de Complejidad

- Mejor caso:  $O(n \log n)$  (dependiendo de la secuencia de incrementos).
- Peor caso:  $O(n^2)$  (con una mala elección del gap).
- Caso promedio: Depende de la secuencia de incrementos, pero generalmente mejor que  $O(n^2)$ .

```
ShellSort(A)
  n ← longitud(A)
  gap ← n // 2
  mientras gap > 0 hacer
    para i ← gap hasta n-1 hacer
    temp ← A[i]
    j ← i
```

```
mientras j >= gap y A[j-gap] > temp hacer
    A[j] ← A[j-gap]
    j ← j - gap
    fin mientras
    A[j] ← temp
    fin para
    gap ← gap // 2
    fin mientras
fin
```

```
#include <stdio.h>
  void shellSort(int arr[], int n) {
      for (int gap = n / 2; gap > 0; gap /= 2) {
           for (int i = gap; i < n; i++) {</pre>
               int temp = arr[i];
6
               int j;
               for (j = i; j >= gap && arr[j - gap] > temp;
8
                   j -= gap) {
                    arr[j] = arr[j - gap];
9
10
               arr[j] = temp;
11
           }
12
      }
13
  }
14
15
  void printArray(int arr[], int n) {
16
      for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
^{17}
           printf("%du", arr[i]);
18
19
      printf("\n");
20
21 }
22
23 int main() {
      int arr[] = {12, 34, 54, 2, 3};
24
      int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
25
      shellSort(arr, n);
26
      printf("Array ordenado: \n");
27
28
      printArray(arr, n);
      return 0;
29
30 }
```

```
def shell_sort(arr):
      n = len(arr)
      gap = n // 2
3
      while gap > 0:
          for i in range(gap, n):
              temp = arr[i]
              j = i
              while j >= gap and arr[j - gap] > temp:
                   arr[j] = arr[j - gap]
10
                   j -= gap
               arr[j] = temp
11
          gap //= 2
12
13
 # Ejemplo de uso
arr = [12, 34, 54, 2, 3]
16 shell_sort(arr)
  print("Array_ordenado:", arr)
```

## 1.1.5. Merge Sort

El algoritmo Merge Sort es un algoritmo de ordenamiento basado en el paradigma divide y vencerás. Divide repetidamente la lista en mitades más pequeñas hasta que cada sublista tiene un solo elemento y luego combina estas sublistas de forma ordenada para formar la lista completa.

#### Análisis de Complejidad

- Mejor caso:  $O(n \log n)$ .
- Peor caso:  $O(n \log n)$ .
- Caso promedio:  $O(n \log n)$ .

```
MergeSort(A, inicio, fin)
si inicio < fin entonces
medio ← (inicio + fin) // 2
MergeSort(A, inicio, medio)
MergeSort(A, medio+1, fin)
Mezclar(A, inicio, medio, fin)</pre>
```

```
fin si
Mezclar(A, inicio, medio, fin)
  n1 \leftarrow medio - inicio + 1
  n2 ← fin - medio
  L ← subarray(A, inicio, medio)
  R ← subarray(A, medio+1, fin)
  i \leftarrow 0, j \leftarrow 0, k \leftarrow inicio
  mientras i < n1 y j < n2 hacer
     si L[i] <= R[j] entonces
       A[k] \leftarrow L[i]
       i \leftarrow i + 1
     si no
       A[k] \leftarrow R[j]
       j \leftarrow j + 1
     fin si
     k \leftarrow k + 1
  fin mientras
  copiar elementos restantes de L y R en A
fin
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
 void merge(int arr[], int left, int mid, int right) {
      int n1 = mid - left + 1;
5
      int n2 = right - mid;
      int L[n1], R[n2];
8
      for (int i = 0; i < n1; i++)</pre>
9
          L[i] = arr[left + i];
10
      for (int j = 0; j < n2; j++)
11
          R[j] = arr[mid + 1 + j];
12
13
      int i = 0, j = 0, k = left;
14
      while (i < n1 && j < n2) {
15
           if (L[i] <= R[j]) {</pre>
16
               arr[k] = L[i];
17
               i++;
18
           } else {
```

```
arr[k] = R[j];
20
21
                j++;
           }
^{22}
23
           k++;
       }
24
25
       while (i < n1) {</pre>
26
           arr[k] = L[i];
27
           i++;
28
           k++;
29
       }
30
31
       while (j < n2) {
32
           arr[k] = R[j];
33
           j++;
34
           k++;
35
       }
36
37
38
  void mergeSort(int arr[], int left, int right) {
39
       if (left < right) {</pre>
40
           int mid = left + (right - left) / 2;
41
           mergeSort(arr, left, mid);
42
           mergeSort(arr, mid + 1, right);
43
           merge(arr, left, mid, right);
44
       }
45
  }
46
47
  void printArray(int arr[], int size) {
48
       for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
           printf("%du", arr[i]);
50
       printf("\n");
51
52
53
  int main() {
54
       int arr[] = {12, 11, 13, 5, 6, 7};
55
       int arr_size = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
56
57
       printf("Array_original:_\n");
58
       printArray(arr, arr_size);
59
60
       mergeSort(arr, 0, arr_size - 1);
61
62
       printf("Array_ordenado:_\n");
63
       printArray(arr, arr_size);
```

```
65 return 0;
66 }
```

```
def merge_sort(arr):
      if len(arr) > 1:
2
           mid = len(arr) // 2
3
           L = arr[:mid]
           R = arr[mid:]
5
6
           merge_sort(L)
7
           merge_sort(R)
9
           i = j = k = 0
10
11
           while i < len(L) and j < len(R):
12
               if L[i] <= R[j]:</pre>
13
                    arr[k] = L[i]
14
                    i += 1
15
16
                else:
                    arr[k] = R[j]
17
                    j += 1
18
               k += 1
19
20
           while i < len(L):
21
               arr[k] = L[i]
22
               i += 1
23
               k += 1
24
25
           while j < len(R):
26
                arr[k] = R[j]
^{27}
                j += 1
28
               k += 1
29
30
31 # Ejemplo de uso
_{32} arr = [12, 11, 13, 5, 6, 7]
print("Array original:", arr)
34 merge_sort(arr)
print("Array ordenado:", arr)
```

## 1.1.6. Quick Sort

Quick Sort es un algoritmo de ordenamiento basado en el paradigma divide y vencerás. Selecciona un elemento como *pivote* y particiona el array en dos subarrays: uno con elementos menores al pivote y otro con elementos mayores. Luego, aplica Quick Sort recursivamente a ambos subarrays.

## Análisis de Complejidad

- Mejor caso:  $O(n \log n)$  (cuando el pivote divide el array en partes iguales).
- Peor caso:  $O(n^2)$  (cuando el pivote es el elemento más grande o más pequeño).
- Caso promedio:  $O(n \log n)$ .

## Pseudocódigo

```
QuickSort(A, inicio, fin)
  si inicio < fin entonces
    pivote ← Particionar(A, inicio, fin)
    QuickSort(A, inicio, pivote-1)
    QuickSort(A, pivote+1, fin)
  fin si
Particionar(A, inicio, fin)
  pivote ← A[fin]
  i \leftarrow inicio - 1
  para j ← inicio hasta fin-1 hacer
    si A[j] <= pivote entonces
      i \leftarrow i + 1
      intercambiar A[i] y A[j]
    fin si
  fin para
  intercambiar A[i+1] y A[fin]
  retornar i+1
fin
```

```
1 #include <stdio.h>
  void swap(int* a, int* b) {
       int temp = *a;
4
      *a = *b;
       *b = temp;
6
  }
7
8
  int partition(int arr[], int low, int high) {
       int pivot = arr[high];
10
       int i = low - 1;
11
^{12}
       for (int j = low; j < high; j++) {</pre>
13
           if (arr[j] <= pivot) {</pre>
14
                i++;
15
                swap(&arr[i], &arr[j]);
16
           }
17
      }
18
       swap(&arr[i + 1], &arr[high]);
19
       return i + 1;
20
21 }
22
  void quickSort(int arr[], int low, int high) {
23
       if (low < high) {</pre>
           int pi = partition(arr, low, high);
25
           quickSort(arr, low, pi - 1);
26
           quickSort(arr, pi + 1, high);
27
      }
28
29 }
30
  void printArray(int arr[], int size) {
31
      for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
32
           printf("%du", arr[i]);
33
      printf("\n");
34
35 }
36
  int main() {
37
       int arr[] = {10, 7, 8, 9, 1, 5};
38
       int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
39
       quickSort(arr, 0, n - 1);
40
       printf("Array ordenado: \n");
41
      printArray(arr, n);
42
      return 0;
43
44 }
```

```
def partition(arr, low, high):
      pivot = arr[high]
2
      i = low - 1
3
      for j in range(low, high):
           if arr[j] <= pivot:</pre>
               i += 1
               arr[i], arr[j] = arr[j], arr[i]
      arr[i + 1], arr[high] = arr[high], arr[i + 1]
      return i + 1
10
11
  def quick_sort(arr, low, high):
12
      if low < high:</pre>
13
          pi = partition(arr, low, high)
14
           quick_sort(arr, low, pi - 1)
15
           quick_sort(arr, pi + 1, high)
16
18 # Ejemplo de uso
 arr = [10, 7, 8, 9, 1, 5]
20 quick_sort(arr, 0, len(arr) - 1)
 print("Array ordenado:", arr)
```

#### 1.1.7. Heap Sort

Heap Sort es un algoritmo de ordenamiento basado en una estructura de datos llamada heap binario. Utiliza un max-heap (para ordenar de manera ascendente) o un min-heap (para ordenar de manera descendente) para construir un árbol binario completo en el que cada nodo padre es mayor (o menor) que sus hijos. Una vez construido el heap, el elemento más grande (la raíz) se coloca en su posición correcta y se reorganiza el heap para los elementos restantes.

## Análisis de Complejidad

- Mejor caso:  $O(n \log n)$ .
- Peor caso:  $O(n \log n)$ .
- Caso promedio:  $O(n \log n)$ .

#### Pseudocódigo

```
HeapSort(A)
  construirMaxHeap(A)
  para i ← longitud(A)-1 hasta 1 hacer
    intercambiar A[0] y A[i]
    maxHeapify(A, 0, i)
  fin para
fin
construirMaxHeap(A)
  para i ← longitud(A)//2-1 hasta 0 hacer
    maxHeapify(A, i, longitud(A))
  fin para
fin
maxHeapify(A, i, n)
  izquierda ← 2*i + 1
  derecha \leftarrow 2*i + 2
  mayor ← i
  si izquierda < n y A[izquierda] > A[mayor] entonces
    mayor ← izquierda
  fin si
  si derecha < n y A[derecha] > A[mayor] entonces
    mayor ← derecha
  fin si
  si mayor != i entonces
    intercambiar A[i] y A[mayor]
    maxHeapify(A, mayor, n)
  fin si
fin
```

```
#include <stdio.h>

void swap(int* a, int* b) {
   int temp = *a;
   *a = *b;
   *b = temp;
}
```

```
void heapify(int arr[], int n, int i) {
9
       int largest = i;
10
       int left = 2 * i + 1;
11
       int right = 2 * i + 2;
12
13
       if (left < n && arr[left] > arr[largest])
14
           largest = left;
15
16
       if (right < n && arr[right] > arr[largest])
17
           largest = right;
18
19
       if (largest != i) {
20
           swap(&arr[i], &arr[largest]);
21
22
           heapify(arr, n, largest);
       }
23
24
25
  void heapSort(int arr[], int n) {
26
       for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i--)
^{27}
           heapify(arr, n, i);
28
29
       for (int i = n - 1; i >= 0; i--) {
30
           swap(&arr[0], &arr[i]);
31
           heapify(arr, i, 0);
32
       }
33
  }
34
35
  void printArray(int arr[], int n) {
36
       for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
37
           printf("%du", arr[i]);
38
       printf("\n");
39
40
41
  int main() {
42
       int arr[] = {12, 11, 13, 5, 6, 7};
43
       int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
44
45
      heapSort(arr, n);
46
47
       printf("Array_ordenado:_\n");
48
       printArray(arr, n);
49
       return 0;
50
51 }
```

```
def heapify(arr, n, i):
      largest = i
2
      left = 2 * i + 1
3
      right = 2 * i + 2
4
5
      if left < n and arr[left] > arr[largest]:
6
           largest = left
7
      if right < n and arr[right] > arr[largest]:
9
           largest = right
10
11
      if largest != i:
12
           arr[i], arr[largest] = arr[largest], arr[i]
13
          heapify(arr, n, largest)
15
  def heap_sort(arr):
16
      n = len(arr)
17
18
      for i in range(n // 2 - 1, -1, -1):
19
          heapify(arr, n, i)
20
21
      for i in range(n - 1, 0, -1):
22
           arr[0], arr[i] = arr[i], arr[0]
23
          heapify(arr, i, 0)
24
25
26 # Ejemplo de uso
|27| arr = [12, 11, 13, 5, 6, 7]
28 heap_sort(arr)
29 print("Array ordenado:", arr)
```

## 1.1.8. TimSort

TimSort es un algoritmo híbrido que combina *Insertion Sort* y *Merge Sort*. Divide el array en pequeñas corridas (*runs*), las ordena con *Insertion Sort* y luego combina estas corridas usando *Merge Sort*. Está diseñado para ser eficiente en datos reales.

## Análisis de Complejidad

- Mejor caso: O(n) (cuando los datos ya están ordenados).
- Peor caso:  $O(n \log n)$ .

• Caso promedio:  $O(n \log n)$ .

#### Pseudocódigo

```
TimSort(A)
  MIN_RUN ← calcularMinRun(longitud(A))
  para cada subarray en A de tamanio MIN_RUN hacer
      usarInsertionSort(subarray)
  fin para
  tamanio ← MIN_RUN
  mientras tamanio < longitud(A) hacer
    para cada par de subarrays de tamanio "tamanio" en A hacer
      mezclar(subarray1, subarray2)
    fin para
    tamanio ← 2 * tamanio
  fin mientras
fin</pre>
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
5 #define MIN_RUN 32
  void insertionSort(int arr[], int left, int right) {
      for (int i = left + 1; i <= right; i++) {</pre>
          int temp = arr[i];
9
          int j = i - 1;
          while (j \ge left \&\& arr[j] > temp) {
11
               arr[j + 1] = arr[j];
12
               j--;
13
          }
14
          arr[j + 1] = temp;
15
16
17 }
18
19 void merge(int arr[], int left, int mid, int right) {
      int len1 = mid - left + 1, len2 = right - mid;
20
      int *leftArr = (int *)malloc(len1 * sizeof(int));
^{21}
      int *rightArr = (int *)malloc(len2 * sizeof(int));
22
```

```
for (int i = 0; i < len1; i++)
24
           leftArr[i] = arr[left + i];
25
      for (int i = 0; i < len2; i++)
26
           rightArr[i] = arr[mid + 1 + i];
27
28
      int i = 0, j = 0, k = left;
29
      while (i < len1 && j < len2) {
30
           if (leftArr[i] <= rightArr[j])</pre>
31
               arr[k++] = leftArr[i++];
           else
33
               arr[k++] = rightArr[j++];
34
      }
35
36
      while (i < len1)
37
           arr[k++] = leftArr[i++];
38
      while (j < len2)
39
           arr[k++] = rightArr[j++];
40
41
      free(leftArr);
42
      free(rightArr);
43
44
45
  void timSort(int arr[], int n) {
46
      for (int i = 0; i < n; i += MIN_RUN) {
47
           int end = (i + MIN_RUN - 1 < n) ? i + MIN_RUN - 1
48
               : n - 1;
           insertionSort(arr, i, end);
49
      }
50
51
      for (int size = MIN_RUN; size < n; size = 2 * size) {</pre>
           for (int left = 0; left < n; left += 2 * size) {
53
               int mid = (left + size - 1 < n) ? left + size
54
                    -1:n-1;
               int right = (left + 2 * size - 1 < n) ? left
55
                   + 2 * size - 1 : n - 1;
56
               if (mid < right)</pre>
57
                   merge(arr, left, mid, right);
58
           }
59
      }
60
61 }
62
63 void printArray(int arr[], int n) {
      for (int i = 0; i < n; i++)
64
           printf("%du", arr[i]);
65
```

```
printf("\n");
66
67
68
  int main() {
69
       int arr[] = {5, 21, 7, 23, 19, 4, 2, 8};
70
       int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
71
72
      printf("Array□original:\n");
73
      printArray(arr, n);
74
75
      timSort(arr, n);
76
77
       printf("Array_ordenado:\n");
78
      printArray(arr, n);
79
80
       return 0;
81
82
```

```
_{1} MIN_RUN = 32
  def insertion_sort(arr, left, right):
      for i in range(left + 1, right + 1):
           key = arr[i]
           j = i - 1
           while j >= left and arr[j] > key:
               arr[j + 1] = arr[j]
               j -= 1
           arr[j + 1] = key
10
def merge(arr, left, mid, right):
      left_part = arr[left:mid + 1]
13
      right_part = arr[mid + 1:right + 1]
14
15
      i = j = 0
16
      k = left
17
18
      while i < len(left_part) and j < len(right_part):</pre>
19
           if left_part[i] <= right_part[j]:</pre>
20
               arr[k] = left_part[i]
21
               i += 1
22
           else:
23
               arr[k] = right_part[j]
```

```
j += 1
25
           k += 1
26
27
       while i < len(left_part):</pre>
28
           arr[k] = left_part[i]
29
           i += 1
30
           k += 1
31
32
       while j < len(right_part):</pre>
33
           arr[k] = right_part[j]
34
           j += 1
           k += 1
36
37
  def tim_sort(arr):
38
      n = len(arr)
39
      for start in range(0, n, MIN_RUN):
40
           end = min(start + MIN_RUN - 1, n - 1)
41
           insertion_sort(arr, start, end)
42
43
       size = MIN_RUN
44
       while size < n:
45
           for left in range(0, n, size * 2):
46
                mid = min(n - 1, left + size - 1)
47
                right = min((left + 2 * size - 1), n - 1)
49
                if mid < right:
50
                    merge(arr, left, mid, right)
51
52
           size *= 2
53
55 # Ejemplo de uso
_{56} arr = [5, 21, 7, 23, 19, 4, 2, 8]
57 tim_sort(arr)
58 print("Array ordenado: ", arr)
```

#### 1.1.9. Tree Sort

Tree Sort es un algoritmo de ordenamiento basado en un árbol binario de búsqueda (BST). Consiste en insertar todos los elementos en un árbol binario y luego realizar un recorrido *in-order* del árbol para recuperar los elementos en orden ascendente.

#### Análisis de Complejidad

- Mejor caso:  $O(n \log n)$  (cuando el árbol está equilibrado).
- Peor caso:  $O(n^2)$  (cuando el árbol es completamente desbalanceado, como una lista enlazada).
- Caso promedio:  $O(n \log n)$ .

## Pseudocódigo

```
TreeSort(A)

Crear un arbol binario vacio
para cada elemento en A hacer

Insertar el elemento en el arbol
fin para
Realizar un recorrido in-order del arbol
Guardar los elementos en A
fin
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
4 // Definicion del nodo del arbol binario
5 struct Node {
      int data;
      struct Node* left;
      struct Node* right;
9
  };
10
11 // Crear un nuevo nodo
12 struct Node* newNode(int data) {
      struct Node* node = (struct Node*)malloc(sizeof(
         struct Node));
      node -> data = data;
14
      node -> left = node -> right = NULL;
15
      return node;
16
17 }
19 // Insertar un nodo en el arbol
20 struct Node* insert(struct Node* node, int data) {
      if (node == NULL)
```

```
return newNode(data);
22
      if (data < node->data)
23
           node->left = insert(node->left, data);
24
      else if (data > node->data)
25
           node -> right = insert(node -> right, data);
26
      return node;
27
28 }
29
  // Recorrido in-order del arbol
  void inorder(struct Node* root, int arr[], int* index) {
      if (root != NULL) {
           inorder(root->left, arr, index);
33
           arr[(*index)++] = root->data;
           inorder(root->right, arr, index);
35
      }
36
37 }
38
39 // Tree Sort
40 void treeSort(int arr[], int n) {
      struct Node* root = NULL;
41
42
      // Insertar elementos en el arbol
43
      for (int i = 0; i < n; i++) {
44
           root = insert(root, arr[i]);
45
46
47
      // Recorrido in-order para ordenar
48
      int index = 0;
49
      inorder(root, arr, &index);
50
51 }
52
53 // Imprimir un array
54 void printArray(int arr[], int size) {
      for (int i = 0; i < size; i++) {
55
           printf("%du", arr[i]);
56
57
      printf("\n");
58
59 }
60
  int main() {
61
62
      int arr[] = \{5, 3, 7, 1, 9, 4, 6\};
      int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
63
      printf("Array original: \n");
65
      printArray(arr, n);
```

```
67
68          treeSort(arr, n);
69
70          printf("Array_ordenado:\n");
71          printArray(arr, n);
72
73          return 0;
74 }
```

```
class Node:
      def __init__(self, key):
           self.key = key
           self.left = None
           self.right = None
  # Insertar un nodo en el arbol
  def insert(root, key):
      if root is None:
           return Node(key)
10
      if key < root.key:</pre>
11
           root.left = insert(root.left, key)
12
      elif key > root.key:
13
           root.right = insert(root.right, key)
14
15
      return root
  # Recorrido in-order del arbol
17
  def inorder(root, sorted_list):
18
      if root is not None:
19
           inorder(root.left, sorted_list)
20
           sorted_list.append(root.key)
21
           inorder(root.right, sorted_list)
22
23
24 # Tree Sort
25 def tree_sort(arr):
      if not arr:
26
           return []
27
28
      root = None
29
      for key in arr:
30
           root = insert(root, key)
31
32
      sorted_list = []
33
```

```
inorder(root, sorted_list)
return sorted_list

# Ejemplo de uso
arr = [5, 3, 7, 1, 9, 4, 6]
print("Array_original:", arr)
sorted_arr = tree_sort(arr)
print("Array_ordenado:", sorted_arr)
```

## 1.2. Ordenamiento no comparativo

## 1.2.1. Counting Sort

Counting Sort es un algoritmo de ordenamiento no comparativo que se basa en contar el número de ocurrencias de cada valor. Es adecuado para ordenar arrays de enteros en un rango definido. Los elementos se cuentan, y estas cuentas se utilizan para colocar los elementos en su posición correcta en el array ordenado.

## Análisis de Complejidad

- Mejor caso: O(n+k), donde k es el rango de valores.
- Peor caso: O(n+k).
- Caso promedio: O(n+k).

```
CountingSort(A, rango)
   Crear un array de conteo C de tamaño rango y llenarlo con ceros
Crear un array de salida B del mismo tamaño que A
   para cada elemento x en A hacer
        Incrementar C[x]
   fin para
   para i ← 1 hasta rango-1 hacer
        C[i] ← C[i] + C[i-1]
   fin para
   para cada elemento x en A, en orden inverso, hacer
        B[C[x]-1] ← x
        C[x] ← C[x] - 1
```

```
fin para
Copiar elementos de B a A
fin
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
 void countingSort(int arr[], int n, int range) {
      int* count = (int*)calloc(range, sizeof(int));
      int* output = (int*)malloc(n * sizeof(int));
      // Contar las ocurrencias
9
      for (int i = 0; i < n; i++) {
10
          count[arr[i]]++;
11
12
13
      // Acumular las posiciones
14
      for (int i = 1; i < range; i++) {</pre>
15
          count[i] += count[i - 1];
16
^{17}
18
      // Construir el array ordenado
19
      for (int i = n - 1; i >= 0; i--) {
20
          output[count[arr[i]] - 1] = arr[i];
21
          count[arr[i]]--;
22
      }
23
24
      // Copiar el array ordenado al original
25
26
      for (int i = 0; i < n; i++) {
          arr[i] = output[i];
27
28
      free(count);
30
      free(output);
31
32 }
33
void printArray(int arr[], int n) {
      for (int i = 0; i < n; i++) {
35
          printf("%du", arr[i]);
36
37
      printf("\n");
```

```
39 }
40
  int main() {
41
       int arr[] = \{4, 2, 2, 8, 3, 3, 1\};
42
       int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
43
       int range = 9; // Rango de los valores (0 a 8)
44
45
      printf("Array□original:\n");
46
47
      printArray(arr, n);
48
       countingSort(arr, n, range);
49
50
      printf("Array_ordenado:\n");
51
      printArray(arr, n);
52
53
      return 0;
54
55
```

```
def counting_sort(arr, max_val):
      n = len(arr)
2
      count = [0] * (max_val + 1)
      output = [0] * n
      # Contar las ocurrencias
6
      for num in arr:
          count[num] += 1
8
      # Acumular las posiciones
10
      for i in range(1, len(count)):
11
          count[i] += count[i - 1]
12
13
      # Construir el array ordenado
14
      for num in reversed(arr):
15
          output[count[num] - 1] = num
16
           count[num] -= 1
17
18
      return output
19
20
21 # Ejemplo de uso
|22| arr = [4, 2, 2, 8, 3, 3, 1]
23 print("Array original:", arr)
24 sorted_arr = counting_sort(arr, max(arr))
```

```
print("Array⊔ordenado:", sorted_arr)
```

#### 1.2.2. Radix Sort

Radix Sort es un algoritmo de ordenamiento no comparativo que ordena los números agrupándolos por dígitos significativos (de menor a mayor o viceversa). Generalmente, utiliza Counting Sort como subrutina para clasificar los dígitos en cada posición.

#### Análisis de Complejidad

- Mejor caso: O(nk), donde n es el número de elementos y k es el número de dígitos.
- Peor caso: O(nk).
- Caso promedio: O(nk).

## Pseudocódigo

```
RadixSort(A, d)
  para i ← 0 hasta d-1 hacer
    UsarCountingSort(A, dígito i)
  fin para
fin
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

// Obtener el digito mas significativo en la posicion exp
int getMax(int arr[], int n) {
    int max = arr[0];
    for (int i = 1; i < n; i++) {
        if (arr[i] > max) {
            max = arr[i];
        }
    }

return max;
}
```

```
15 // Counting Sort modificado para Radix Sort
16 void countingSort(int arr[], int n, int exp) {
      int* output = (int*)malloc(n * sizeof(int));
^{17}
      int count [10] = \{0\};
18
19
      // Contar ocurrencias de digitos
20
      for (int i = 0; i < n; i++) {
21
           count[(arr[i] / exp) % 10]++;
22
23
24
      // Acumular posiciones
25
      for (int i = 1; i < 10; i++) {
26
           count[i] += count[i - 1];
27
28
29
      // Construir el array ordenado
30
      for (int i = n - 1; i \ge 0; i--) {
31
           output[count[(arr[i] / exp) % 10] - 1] = arr[i];
32
           count[(arr[i] / exp) % 10]--;
33
      }
34
35
      // Copiar el array ordenado al original
36
      for (int i = 0; i < n; i++) {
37
           arr[i] = output[i];
38
39
40
      free(output);
41
42 }
43
44 // Radix Sort
45 void radixSort(int arr[], int n) {
      int max = getMax(arr, n);
46
47
      // Ordenar para cada digito
48
      for (int exp = 1; max / exp > 0; exp *= 10) {
49
50
           countingSort(arr, n, exp);
51
52 }
53
54 // Imprimir un array
55 void printArray(int arr[], int n) {
      for (int i = 0; i < n; i++) {
56
           printf("%du", arr[i]);
57
58
      printf("\n");
59
```

```
60 }
61
  int main() {
62
       int arr[] = {170, 45, 75, 90, 802, 24, 2, 66};
63
       int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
64
65
       printf("Array□original:\n");
66
      printArray(arr, n);
67
68
      radixSort(arr, n);
69
70
      printf("Array_ordenado:\n");
71
      printArray(arr, n);
72
73
       return 0;
74
75 }
```

```
def counting_sort(arr, exp):
      n = len(arr)
      output = [0] * n
      count = [0] * 10
      # Contar ocurrencias de digitos
      for num in arr:
           index = (num // exp) % 10
          count[index] += 1
10
      # Acumular posiciones
11
      for i in range(1, 10):
12
          count[i] += count[i - 1]
13
14
      # Construir el array ordenado
15
      for num in reversed(arr):
16
           index = (num // exp) % 10
17
           output[count[index] - 1] = num
18
           count[index] -= 1
19
20
      return output
^{21}
22
23 def radix_sort(arr):
      if not arr:
24
          return []
25
```

```
26
      max_val = max(arr)
27
      exp = 1
28
      while max_val // exp > 0:
29
           arr = counting_sort(arr, exp)
30
           exp *= 10
31
32
      return arr
33
  # Ejemplo de uso
35
_{36} arr = [170, 45, 75, 90, 802, 24, 2, 66]
37 print("Array original:", arr)
38 sorted_arr = radix_sort(arr)
39 print("Array ordenado:", sorted_arr)
```

#### 1.2.3. Bucket Sort

Bucket Sort es un algoritmo de ordenamiento no comparativo que distribuye los elementos en varias çubetas" (buckets). Cada cubeta se ordena de manera individual, generalmente usando un algoritmo como  $Insertion\ Sort$ . Finalmente, las cubetas se concatenan para formar el array ordenado.

#### Análisis de Complejidad

- Mejor caso: O(n+k), donde n es el número de elementos y k es el número de cubetas.
- **Peor caso:**  $O(n^2)$  (cuando todos los elementos caen en una sola cubeta y deben ser ordenados).
- Caso promedio: O(n+k).

```
BucketSort(A, k)
Crear k cubetas vacias
para cada elemento x en A hacer
Calcular la cubeta correspondiente para x
Agregar x a la cubeta
fin para
para cada cubeta B hacer
Ordenar la cubeta B
fin para
```

```
Concatenar las cubetas en el array A

11 fin
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
4 // Funcion para ordenar una cubeta usando Insertion Sort
5 void insertionSort(float arr[], int n) {
      for (int i = 1; i < n; i++) {
          float key = arr[i];
          int j = i - 1;
          while (j \ge 0 \&\& arr[j] > key) {
               arr[j + 1] = arr[j];
10
11
12
          arr[j + 1] = key;
13
      }
14
15 }
16
 // Bucket Sort
17
void bucketSort(float arr[], int n) {
      // Crear cubetas
19
      int numBuckets = 10;
20
21
      float* buckets[numBuckets];
      int bucketSizes[numBuckets];
22
23
      for (int i = 0; i < numBuckets; i++) {</pre>
24
          buckets[i] = (float*)malloc(n * sizeof(float));
25
          bucketSizes[i] = 0;
27
28
      // Distribuir elementos en cubetas
29
      for (int i = 0; i < n; i++) {
          int bucketIndex = (int)(arr[i] * numBuckets);
31
          buckets[bucketIndex][bucketSizes[bucketIndex]++]
32
              = arr[i];
      }
33
^{34}
      // Ordenar cubetas y concatenar resultados
35
      int index = 0;
      for (int i = 0; i < numBuckets; i++) {</pre>
37
          insertionSort(buckets[i], bucketSizes[i]);
```

```
for (int j = 0; j < bucketSizes[i]; j++) {
39
               arr[index++] = buckets[i][j];
40
41
           free(buckets[i]);
42
      }
43
44
45
46 // Imprimir un array
  void printArray(float arr[], int n) {
      for (int i = 0; i < n; i++) {
48
           printf("%.2fu", arr[i]);
49
50
      printf("\n");
51
52 }
53
54 | int main() {
      float arr[] = \{0.78, 0.17, 0.39, 0.26, 0.72, 0.94,
55
          0.21, 0.12, 0.23, 0.68};
      int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
56
57
      printf("Array original: \n");
58
      printArray(arr, n);
59
60
      bucketSort(arr, n);
61
62
      printf("Array_ordenado:\n");
      printArray(arr, n);
64
65
      return 0;
66
67 }
```

```
def bucket_sort(arr):
    n = len(arr)
    if n <= 0:
        return arr

# Crear cubetas vacias
    num_buckets = 10
    buckets = [[] for _ in range(num_buckets)]

# Distribuir elementos en cubetas
for num in arr:</pre>
```

```
index = int(num * num_buckets)
12
          buckets[index].append(num)
13
14
      # Ordenar cada cubeta y concatenar resultados
15
      sorted_arr = []
^{16}
      for bucket in buckets:
17
          sorted_arr.extend(sorted(bucket))
19
20
      return sorted_arr
21
22 # Ejemplo de uso
_{23}| arr = [0.78, 0.17, 0.39, 0.26, 0.72, 0.94, 0.21, 0.12,
     0.23, 0.68]
print("Array⊔original:", arr)
25 sorted_arr = bucket_sort(arr)
26 print("Array ordenado:", sorted_arr)
```

## 1.3. Ordenamiento adaptativo

- 1.3.1. TimSort
- 1.4. Algoritmos notables
- 1.4.1. Pancake Sort
- 1.4.2. Gnome Sort
- 1.4.3. Cocktail Shaker Sort
- 1.4.4. Comb Sort
- 1.4.5. Bogo Sort

**End Notes** 

# Capítulo 2

# Busqueda

End Notes

## Capítulo 3

## Estructuras de datos

**End Notes**