

## INFORMAÇÃO PESSOAL

## David Miguel de Araújo Serrano

 Praceta Gomes Teixeira Nº 4, 2830-145 Barreiro (Portugal)

 +351 916239695

 david.ma.serrano@gmail.com

 <http://bit.ly/davidserrano>

 Skype n0\_named\_guy

**Sexo** Masculino | **Data de nascimento** 06 de Março 1990

## EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

Setembro 2008 – Junho 2012

## Licenciatura em Engenharia Informática

Faculdade de Ciências e Tecnologias da Universidade Nova de Lisboa, Monte da Caparica (Portugal)

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Junho 2012 – Março 2013

## Investigador de Interfaces Naturais

Faculdade de Ciências e Tecnologias da Universidade Nova de Lisboa, Monte da Caparica (Portugal)

Investigação para uma interface para televisão usando o Kinect

Agosto 2007 – Setembro 2007

## Programador de PHP

Chipbox, Lavradio (Portugal)

Desenvolver e manter uma *intranet* de forma a gerir reações e garantias dos componentes dos computadores que eram enviados para reparação

Agosto 2004 – Março 2005

## Assistente de Escritório

AVG Expresso, Brasília (Brasil)

Organização geral de papelada e suporte técnico do sistema informático

**Tipo de empresa ou sector de actividade** Entregas Expresso

## COMPETÊNCIAS PESSOAIS

Língua materna

português

Outras línguas

	COMPREENDER		FALAR		ESCREVER
	Compreensão oral	Leitura	Interação oral	Produção oral	
inglês	C1	C1	C1	C1	C1
francês	A1	A2	A1	A1	A1

Níveis: A1/A2: Utilizador básico - B1/B2: utilizador independente - C1/C2: utilizador avançado  
[Quadro Europeu Comum de Referência para as Línguas](#)

## Competências de comunicação

- Facilidade na expressão de ideias;
- Boas capacidades de comunicação para plateias;
- Motivação para aprender (dentro e fora das minhas áreas de interesse);

- Autodidacta.

## Competências de organização

## Competências técnicas

## Competências informáticas

- Automação de tarefas (Python/Bash/Javascript *scripting*);
- Desenvolvimento e manutenção de *websites*;
- Conhecimento profundo de paradigmas predominantes de programação (orientado a objectos, imperativo, funcional, ...);
- Capacidade para trabalhar em vários ambientes de desenvolvimento;
- Domínio no uso e administração (remota e local) sistemas operativos *UNIX-like* e Windows;
- Elaboração de documentos e apresentações em *LaTeX*;
- Desenvolvimento de videojogos de pequena e média escala (2D e 3D);
- Reparação e instalação de equipamento informático.

## Outras competências

- Ex-atleta nas modalidades de 400m, corta-mato e salto em comprimento;
- Desenho à vista e arquitectónico.

[documento\(s\) mencionado\(s\)](#)

## Carta de Condução

B1, B

[documento\(s\) mencionado\(s\)](#)

## INFORMAÇÃO ADICIONAL

## Concursos

- Qualificado a participar no concurso distrital de Viseu do **Jogo de 24**, organizado pela Matutano em 2002;
- **Vencedor** na área da criatividade na primeira edição do concurso **SAPO Codebits**, realizado em Novembro de 2007, organizado pelo SAPO;
- **Menção honrosa** pelo quinto lugar no **Concurso de Jovens Cientistas e Investigadores**, edição de 2008, organizado pela Fundação EDP e Fundação da Juventude, com o projecto **PointIt**;
- Participante nas edições de 2009 e 2010 do **Encontro Juvenil de Ciência**, com o projecto **PointIt**;
- **Primeiro lugar** a nível da faculdade nos **Torneios Inter-Universitários de programação**, na edição de 2011;
- Participante nas **Maratonas Inter-Universitárias de Programação** desde a edição de 2009 até à de 2012, tendo atingido o **3º lugar** na edição de 2011 e o **5º lugar** na edição de 2012;
- Participante nas **SWERC (Southwest European Regional Contest) 2011 e 2012**, organizadas pela ACM (Association for Computing Machinery), realizadas respectivamente em Madrid e Valência.

## Projectos

- Aplicação *web mobile* para a Expo FCT 2013 (disponível em <http://expo2013.fct.unl.pt>);
- Projecto *Pineapple*: projecto de final de curso, com nota final de 17 valores, eleito como um dos melhores projectos do curso.

## ANEXOS

