

INFORMAÇÃO PESSOAL

David Miguel de Araújo Serrano

 Praceta Gomes Teixeira Nº 4, 2830-145 Barreiro (Portugal)

 +351 916239695

 david.ma.serrano@gmail.com

 <http://bit.ly/davidserrano>

 Skype n0_named_guy

Sexo Masculino | **Data de nascimento** 06 de Março 1990

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

Setembro 2008 – Junho 2012

Licenciatura em Engenharia Informática

Faculdade de Ciências e Tecnologias da Universidade Nova de Lisboa, Monte da Caparica (Portugal)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Junho 2012 – Março 2013

Investigador de Interfaces Naturais

Faculdade de Ciências e Tecnologias da Universidade Nova de Lisboa, Monte da Caparica (Portugal)

Investigação para uma interface para televisão usando o Kinect

Agosto 2007 – Setembro 2007

Programador de PHP

Chipbox, Lavradio (Portugal)

Desenvolver e manter uma *intranet* de forma a gerir reparações e garantias dos componentes dos computadores que eram enviados para reparação

Agosto 2004 – Março 2005

Assistente de Escritório

AVG Expresso, Brasília (Brasil)

Organização geral de papelada e suporte técnico do sistema informático

Tipo de empresa ou sector de actividade Entregas Expresso

COMPETÊNCIAS PESSOAIS

Língua materna português

Outras línguas

| | COMPREENDER | | FALAR | | ESCREVER |
|---------|------------------|---------|----------------|---------------|----------|
| | Compreensão oral | Leitura | Interação oral | Produção oral | |
| inglês | C1 | C1 | C1 | C1 | C1 |
| francês | A1 | A2 | A1 | A1 | A1 |

Níveis: A1/A2: Utilizador básico - B1/B2: utilizador independente - C1/C2: utilizador avançado
[Quadro Europeu Comum de Referência para as Línguas](#)

Competências de comunicação

- Facilidade na expressão de ideias;
- Boas capacidades de comunicação para plateias;

- Motivação para aprender (dentro e fora das minhas áreas de interesse);
- Autodidacta.

Competências de organização

Competências técnicas

Competências informáticas

- Automação de tarefas (NodeJS/Python/Bash *scripting*);
- Desenvolvimento de pequenos videojogos (2D e 3D);
- Desenvolvimento e manutenção de *websites*;
- Conhecimento profundo de paradigmas predominantes de programação (orientado a objectos, imperativo, funcional, ...);
- Administração (remota e local) de sistemas *UNIX-like*;
- Elaboração de documentos e apresentações em *LaTeX*;
- Domínio no uso de sistemas operativos Linux e Windows;
- Capacidade para trabalhar em vários ambientes de desenvolvimento;
- Reparação e instalação de equipamento informático.

Outras competências

- Ex-atleta nas modalidades de 400m, corta-mato e salto em comprimento;
- Desenho à vista e arquitectónico.

documento(s) mencionado(s)

Carta de Condução

B1, B

documento(s) mencionado(s)

INFORMAÇÃO ADICIONAL

Concursos

- Qualificado a participar no concurso distrital de Viseu do jogo de 24, organizado pela Matutano em 2002;
- **Vencedor** na área da criatividade na primeira edição do concurso **SAPO Codebits**, realizado em Novembro de 2007, organizado pelo SAPO;
- **Menção honrosa** pelo quinto lugar no **Concurso de Jovens Cientistas e Investigadores**, edição de 2008, organizado pela Fundação EDP e Fundação da Juventude, com o projecto **PointIt**;
- Participante nas edições de 2009 e 2010 do **Encontro Juvenil de Ciência**, com o projecto **PointIt**;
- **Primeiro lugar** a nível da faculdade nos **Torneios Inter-Universitários de programação**, na edição de 2011;
- Participante nas **Maratonas Inter-Universitárias de Programação** desde a edição de 2009 até à de 2012, tendo atingido o **3º lugar** na edição de 2011 e o **5º lugar** na edição de 2012;
- Participante nas **SWERC 2011 e 2012**, organizadas pela ACM, realizadas respectivamente em Madrid e Valência.

Projectos

- Aplicação *web mobile* para a Expo FCT 2013 (disponível em <http://expo2013.fct.unl.pt>);
- Projecto *Pineapple*: projecto de final de curso, com nota final de 17 valores, eleito como um dos

melhores projectos do curso.

ANEXOS

- A Minha Página Pessoal

A Minha Página Pessoal



Quem sou eu

Olá! Sou o **David Serrano**, nascido em 1990, e sou alguém que faz as coisas que gosta, com grande dedicação.

O meu grande objetivo é desenvolver a melhor coisa de sempre. Seja um videojogo, um *website*, uma interface para televisão, o melhor *web service*.

Na Internet sou conhecido com o **N0_Named_Guy**. Sou um estudante de Engenharia Informática, estando eu a fazer um mestrado neste momento. Terminei a minha licenciatura na FCT-UNL (<http://www.fct.unl.pt>).

Contacto

E-mail pessoal: david.ma.serrano@gmail.com
E-mail da faculdade: d.serrano@campus.fct.unl.pt
E-mail secundário: david.nonamedguy@gmail.com



David Serrano



david.ma.serrano



@n0namedguy



N0NamedGuy



N0NamedGuy

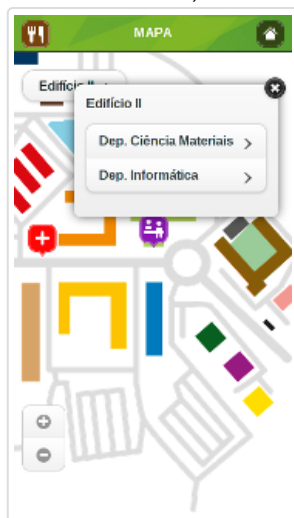


N0_Named_Guy

Portfólio

Expo FCT 2013

(de Fevereiro de 2013 até Abril de 2013)



Estive na equipa oficial (<http://eventos.fct.unl.pt/expofct/pages/app-expo-fct>) do desenvolvimento da aplicação web móvel para Expo FCT 2013.

Experimente (<http://expo2013.fct.unl.pt>)

Kinect TV

(de Agosto de 2012 até Fevereiro de 2013)

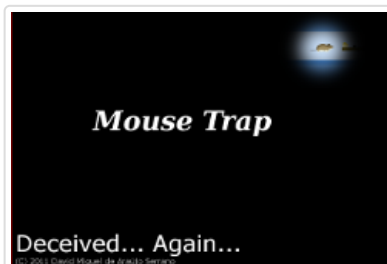


Investigação numa interface que pretende fazer com que as pessoas possam usar os seus televisores, sem terem a necessidade de recorrer a controlos remotos físicos.

Saiba mais acerca do Kinect TV
(<http://nng.is-a-geek.net/ipm>)

Mouse Trap

(Agosto de 2011)

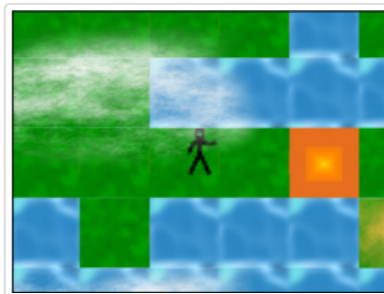


Um jogo que fiz em 48 horas para um concurso chamado *Ludum Dare* (<http://www.ludumdare.com/compo/>). Foi baseado no *aMAZING engine*, listado a seguir. A página de submissão do jogo pode ser visualizada aqui (<http://www.ludumdare.com/compo/ludum-dare-21/?action=preview&uid=5344>).

Jogue Agora (<http://nng.is-a-geek.net/mousetrap>)

aMAZING

(de Junho de 2011 até Agosto de 2011)



Devido à minha paixão de construir jogos e o desejo de aprender as maravilhas do HTML5 e do elemento *canvas*, construí este protótipo.

Experimente-o (<http://nng.is-a-geek.net/amaze>)

The Thief

(de Março de 2011 até Junho de 2011)



Este jogo consiste num ladrão que quer roubar tesouros. Ele terá de enfrentar vários perigos sejam eles: guardas, outros ladrões, balas perdidas ou até lava!

Jogue Agora (<http://nng.is-a-geek.net/thief>)

Website para uma Residencial

(Agosto de 2010)



Com base no *website* para a Auto Guinot, fiz um *site* para uma residencial chamada Nosso Paraíso, que fica em Quarteira, Algarve. Durante a minha estadia, propus aos donos da residencial um site. Peguei na base do *site* da Auto Guinot, e durante a semana que lá fiquei construí-lhes o *website*. Está (ou pelo menos esteve) alojado em www.residencialnossoparaíso.com.

Visite o site
(<http://www.residencialnossoparaíso.com>)

Website para Stand de Automóveis

(de Junho de 2008 até Maio de 2009)



Um site que fiz no meu tempo livre para um stand de automóveis. O *site* estava originalmente hospedado em www.autoguinot.pt (<http://www.autoguinot.pt>), porém os donos deixaram de se preocupar com o *website*, estando este indefinidamente indisponível.

Distinções

Vencedor do *Codebits 2007*

Categoria de Criatividade, *Bem q'asapas*

Lisboa, Portugal, 2007



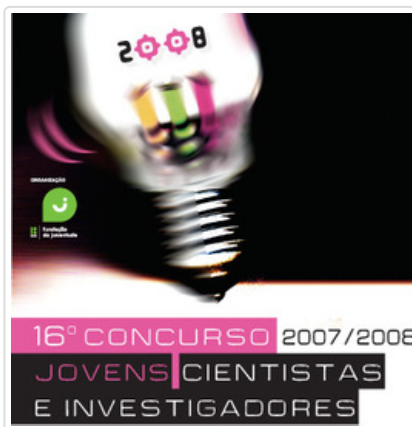
Apresentação (Vídeo do YouTube)
(<https://www.youtube.com/watch?v=Tvj0HhOg5XI>)

Artigo de Jornal (<http://blogues.publico.pt/tecnopolis/2008/11/10/sapo-codebits/>)

CJCI (Concurso Jovens Cientistas e Investigadores) 2008

Menção Honrosa, *PointIt*

Lisboa, Portugal, 2008



Página do Concurso (<http://www.fjuventude.pt/jcientistas2008/>)

Classificações (http://www.fjuventude.pt/jcientistas2008/static/jc2008_premios.pdf)

MIUP'11 (Maratonas Interuniversitárias de Programação 2011)

Terceiro Lugar, na equipa *CaparicaTuxz*

Faro, Portugal, 2011



Página do Concurso (<http://deei.fct.ualg.pt/MIUP2011/>)

Fotografias do Concurso
(<https://picasaweb.google.com/117378416743894294578/MIUP2011?authkey=Gv1sRgCKqlz-W-nKfNPQ>)

SWERC (Southwest Regional Contest) 2011

Participante, na equipa *CaparicaTuxz*

Madrid, Espanha, 2011



Página do Concurso (<http://pc.fdi.ucm.es/swerc/>)

Classificações (<http://pc.fdi.ucm.es/swerc/Standings.html>)

MIUP'12 (Maratonas Interuniversitárias de Programação 2012)

**Medalha de Bronze (quinto lugar), na
equipa *AsymptoticFunc*tor**

Porto, Portugal, 2012



Página do Concurso
(<http://miup2012.dcc.fc.up.pt/>)

Classificações (<http://miup2012.dcc.fc.up.pt/sessao/classification.html>)

SWERC (Southwest Regional Contest) 2012

**Participante, na equipa
*AsymptoticFunc*tor**

Valência, Espanha, 2012



Página do Concurso (<http://swerc.dsic.upv.es/>)

Classificações (<http://swerc.dsic.upv.es/resultados/public/index.html>)