

<<interface>>

IClient

```
ng
berOfPlayers:int): void
nt): void
ceValues:int[]): void
ayer:int,cashChange:int): void
void
eet:int): void
et:int): void
e(street:int): void
ng:text,communityCard:boolean): void
void
string,sender:int,private:boolean): void
layer:int,partnerPlayer:int): void
id
```



ClientBase