

Sequenzdiagramm eines beispielhaften Monopoly-Zuges:  
ein Client beendet seinen Zug, der KI-Client würfelt,  
bewertet die Möglichkeiten (hier vereinfacht dargestellt mit nur einer Möglichkeit (Hauskauf) und einer Bewertungsfunktion (ValueateProperty))  
und beendet seinen Zug.

