

Sequenzdiagramm eines beispielhaften Monopoly-Zuges:
ein Client beendet seinen Zug, der KI-Client würfelt,
bewertet die Möglichkeiten (hier vereinfacht dargestellt mit nur einer Möglichkeit (Hauskauf) und einer Bewertungsfunktion (ValuateProperty))
und beendet seinen Zug.

