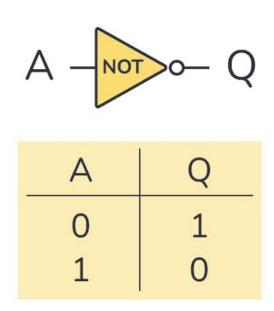
#### **Logic Gates**

هي دوائر منطقية بسيطة بتاخد input واحد أو أكتر وتنتج output binary طبعاً كل الحساب داخل الدائرة المنطقية بكون عن طريق الـ " binary digits الدوائر الثنائية"؛

يتم رسمها برمز يوضح المدخلات والمخرجات وعادة ما تكون المدخلات على اليسار والمخرجات على اليمين. وعادة ما يرمز للمدخلات بحروف A, B, C ...etc وعادة ما يرمز للمدخلات بحروف

يمكن وصف العلاقة بين المدخلات والمخرجات باستخدام الـ truth table أو الـ Boolean equations: هي تعبير الـ Boolean equation: هي تعبير رياضي يستخدم المتغيرات الثنائية.



هي أول بوابة منطقية رح نشرحها عندها مدخل واحد.

يعني مدخل واحد و هو A ومخرج واحد و هو Q؛ كل شي بيفوت بهي البوابة بينعكس المخرجات رح تكون عكس المدخلات يعني اذا المدخل كان A false : A , بيصير A بيصير A

الخط الخارج من A إلى Q هاد هو الخط الي بيمثل الـ Not gate ويسمى اسم اخر .

يتم الإشارة للعملية الحسابية بـ NOT equals Q

وتكتب أيضاً بالأشكال التالية:

Q = A;

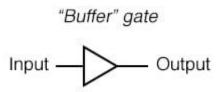
 $Q = ^{\sim}A;$ 

Q = !A;

رمز المثلث إلى بالرسمة والفقاعة (bubble) بيشير إلى بوابة الـ"NOT"

**Buffer gate\*** 

يوجد بوابة أخرى منطقية بمدخل واحد وهي الـ.Buffer



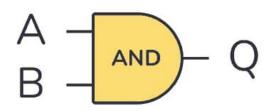
Input	Output	
0	0	
1	1	

## وظيفتو انو ينسخ الإدخال إلى الإخراج؛

بوابة المخزن المؤقت هي بوابة منطقية أساسية في الإلكترونيات الرقمية. تعمل على إخراج نسخة مطابقة تمامًا للإشارة التي تدخل إليها، مع زيادة قوتها أو قدرتها على تشغيل عدد أكبر من البوابات الأخرى. يمكن استخدامها أيضًا كعامل تأخير، أي أنها تزيد من وقت مرور الإشارة من المدخل إلى المخرج.

بشكل مبسط، إذا كان المدخل في حالة "1" (عالية) فسيخرج المخرج في حالة "1" (عالية). وإذا كان المدخل في حالة "0" (منخفضة). هذا هو جو هر عمل بوابة المخزن المؤقت.

رمز المثلث بشير إلى الـ "Buffer"



Α	В	Q
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

#### AND Gate \*

هي البوابة لها مدخلان ومخرج واحد وما بتنتج True إلا بحالة وجود واحدان.

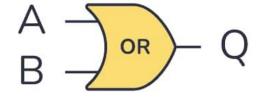
شبيهة لعملية الضرب بالجبر العادي بحيث كل الاصفار المصروبة بـ1 تنتج 0.

يتم كتابة الAND بهذه الأشكال: هدول نفسن اسمهن Boolean equation

AB = Q;

A • B = Q;

A & B = Q;



Α	В	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

## **OR Gate\***

هي البوابة تنتج مخرجاً صحيحاً عندما يكون أحد القميتين صحيحة او التنتين صحيحتان.

يتم كتابة ال OR gate بهذه الأشكال:

A + B = Q;

 $A \mid B = Q;$ 

# XOR Gate (exclusive OR)\*

تكون صحيحة عندما تكون أحد القيمتين تساوي الـ1 فقط.

وتكتب بهذا الشكل:

 $A \oplus B = Q;$ 

 $A \wedge B = Q;$ 

Α	Type	$\circ$
В	XOR	Y

Α	В	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

# NAND Gate(NOT AND)\*

يكون المخرج صحيحاً عندما تكون جميع القيم لا تساوي الواحد.

وتكتب بالأشكال التالية:

(A & B) = Q;

 $(A \bullet B) = Q;$ 

(AB) = Q;

А	$\exists$	NAND	$\cap$
В	$\dashv$	NAND 0-	Y

Α	В	Q
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



Α	В	Q
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

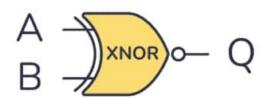
## NOR Gate(NOT OR)

تكون صحيحة عندما لا يكون احد من المخرجان يساوي 1 يعني التنين لازم يساووا الصفر.

وتكتب بهذا الشكل:

$$(A + B) = Q;$$

$$(A | B) = Q;$$



Α	В	Q
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

# XNOR Gate(NOT XOR)\*

تكون صحيحة عندما يكون المخرجان متشابهان عكس .XOR

وتمثل بهذا الشكل:

$$(A \oplus B) = Q;$$

$$(A ^ B) = Q;$$

# 3 Input NOR Gate

# B C 0 = (A+B+C)

#### **Truth Table**

Input A	Input B	Input C	X = (A,B,C)
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

#### Three-input NOR Gate\*

في بوابات بتستقبل ثلاث مدخلان بس الاكتر استخدام هم السابقين.

وبتتمثل بالاشكال التالية:

(A+B+C) = Output;

(A,B,C) = Output;

(A|B|C) = Output;

## Beanth the digital abstraction:

يستخدم النظام الرقمي قيم تمثل بواسطة قيم محددة بدقة مثل البتات وهذه القيم تتغير بشكل دقيق ومحدد والمصمم يجب عليه أن يختار طريقة لربط هذه القيم.

مثال: إشارة ثنائية A بجهد كهربائي على سلك

V = 0 -> A = 0

V = 5 -> A = 1

أي نظام آخر إذا ينعمل ممكن يكون فيه بعض التشويش يعنى

 $V = 4.75 \rightarrow A = 1$ 

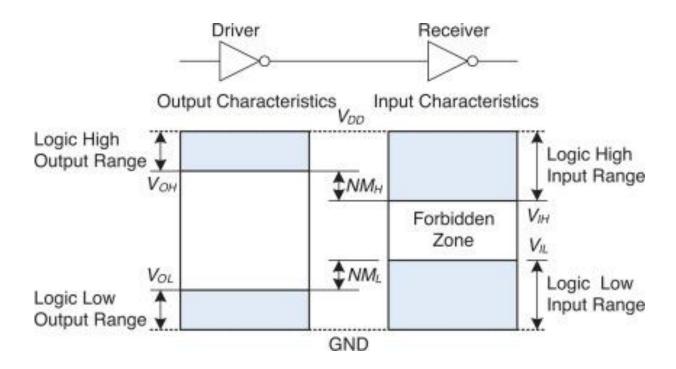
#### **Supply Voltage**

لنفترض أقل جهد في النظام v=0 بكون اسمه ground of gnd؛

ويأتي أعلى جهد في النظام من مصدر الطاقة ويسمى عادة VDD؟

قبل عشرات السنوات كان عادة V=5 ولكن مع تطور الترانزستورات إلى أصغر، الـ VDD انخفض فيه مستوى القولط متل: V=2.3, V=1.2 أو اقل لتوفير الطاقة وتجنب الحمل على الترانزستورات.

#### **Logic levels**



يتم تعيين متغير مستمر على متغير ثنائي عن طريق تحديد المستويات المنطقية بمعنى الإشارات الرقمية الكهربائية تتغير باستمرار إلى متغير ثنائي يعبر عنها بـ 0 و 1.

المستويات المنطقية عادة تمثل المستوى المنخفض برمز 0 والمستوى العالي يرمز إليه بـ 1. مثل المصباح اذا كان طافي بيكون 0 واذا كان شغال 1

## شرح الرسمة:

البوابة الأولى تسمى Driver والثانية تسمى Receiver البوابة الأولى تسمى Driver متصل بـ Input Receiver driver

ال driver ينتج 0 Low في نطاق ال [ VOL - 0] وال high 1 في نطاق ال [ VOH - VDD]

اذا ال reciever حصل على إدخال في نطاق 0 .. VIL رح يعتبر الإدخال منخفض noising. واذا كان النطاق VID .. VIH رح يعتبر الإدخال مرتفع لسبب ما ،مثل التشويش

ال recievers input لازم يكون موجود بـ ( forbidden zone ) { VIH to VIL } وبهي الحالة البوابة لا يمكن التنبؤ بها. ممكن يصير هاد الموضوع من خلال التشويش إلي بكون سببو أشياء معيبة صارت في السياق الكهربائي للنظام بيكون غير مرغوب فيها متل اصطدام الاشارات الكهربائية باشارات كهرومغناطيسية.

ال VIL, VIH, VOH & VOL بكون اسمهم VIL, VIH, VOH & VOL

#### **Noise Margins**

اذا اردنا تفسير مخرجات ال driver بشكل صحيح يجب علينا الاختيار عند ال

(VOL < VIL & VOH > VOL)

إذا إخراجات الdriver كان فيها noise ال reciever input راح يكشف ال correct logic levels مشان نحاول قدر المستطاع ما تفوت على ال

ولنفترض إنها فاتت في filtering للموضوع.

ال :noise margin هو مقدار التشويش الذي يمكن إضافته إلى ال worst-case output بحيث يمكن تفسير الإشارة على انها .valid input

ممكن نجيب وين بتكون ال noise margin من خلال:

NML = VIL - VOL

NMH = VOH - VIH

#### **Calculating noise margin**

output voltage of inverter ال ٧٥٠ هو ال

ell :الاهو ال VI: وال

inverters: الخصائص الموجودة في ال

VDD = 5v;

VIL = 1.35;

VIH = 3.15;

VOL = 0.33;

VOH = 3.84;

المطلوب انو نعرف وين ال noise margin المطلوب انو نعرف وين ال

يمكن لل circut (الدائرة الكهربائية) حمل v1 لل noise بين VI.. VO

الحل:

NML = VIL - VOL = 1.35 - 0.33 = 1.02

NMH = VOH - VIH = 3.84 - 3.15 = 0.69

LOW Input = 1.02v

HIGH Input = 0.69v

#### **CMOS TRANSISTOS**

الكمبيوترات الحديثة بتستخدم الترانزستورات لانها رخيصة وصغيرة الحجم، الترانزستور هو مفاتيح يتم التحكم فيها كهربائياً والتي يتم تشغيلها وإيقافها ON&OFF عند تطبيق الجهد.

هنالك نوعان رئيسيان من الترانز ستورات:

- Bipolar junction transistor (BJTs) .1
- metal-oxide-semiconducter Field effect transistor (FETs) .2

#### **MOS & MOSFET**

كانت ثورتها عندما استطاع احد العلماء ان يجعل اثنان ترانزستور على لوحة سيليكون والأن مليارات الترانزستورات تكون على لوحة سيليكون.

#### Semiconductor

ال MOS TRANSISTOR تصنع من السيليكون

Silicon(si)

هو مجموعة من IV ATOM يحتوي على أربعة إلكترونات في غلاف التكافؤ ويشكل روابط مع ذرات مجاورة مما يؤدي إلى شبكة بلورية crystalline lattice؛

يعتبر السيليكون في حد ذاته موصلاً سيئاً لان جميع الالكترونات مرتبطة بروابط تساهمية مع ذلك فإنه يصبح موصلاً أفضل عند إضافة كميات صغيرة من الشوائب تسمى .amounts of imparities

السيليكون يسمى أشباه الموصلات.