

بسم الله الرحمن الرحيم

## العقل المدبر إلي بيشتغل بـ 0 و 1 "البروسيسور"

قبل ما نبدا هاد الملف ليس خالي من الأخطاء لأن كل الأشخاص معرضين للخطأ.  
شو يعني digital system ولشو مفيد تعلم الـ digital systems وليش أغلب العرب ما عندهم قوة بعلم الأنظمة الرقمية.

- شو يعني ديجيتال: الديجيتال هو تمثيل المعلومات عن طريق الأرقام الثنائية ( 0 و 1). كل 0 او 1 اسمه ( bit). وبنجمعهم مع بعض بصيروا لغة يفهمها الكومبيوتر والأنظمة الحديثة.

- ليش لازم نتعلم digital systems ؟  
لأن اللب الأساسي أو النواة لفهم كل الأنظمة الرقمية الحديثة، مثل ما المكعبات (legos) هي الأساس لبناء أي شكل هندسي.  
يعني أغلب الوظائف المطلوبة اليوم وبكثرة أساسها حرفياً هو الـ digital systems مثل: (AI , IoT and cybersec).

نحن العرب يا صديقي ما منحّب نتعب يعني بكون تطلعنا فوراً عالنتائج من غير ما نشوف المجهود إلى بذلناه وهاد الأمر غلط لأن حتى رب العالمين سبحانه وتعالى لا يحاسب على النتائج بل يحاسب على السعي والجهد والمحاولة. "لا يكلف الله نفساً إلاّ وسعها".  
فـ العرب بيضعفوا بالمجال هاد بسبب قفزهم فوراً على "النتائج" (مثل البرمجة) من غير ما يفهموا الأساس.

بإذن الله رح نشرح كيفية تصميم المعالج نظرياً ...

## Number Systems

- الأرقام العشرية (decimal numbers): لأرقام العشرية هي ضمن النطاق التالي [0, 1, 2, ..., 9]

هذه للخانة الواحدة لكن من الممكن أن يتم جمعها مع بعض وتصبح أكبر مثل:

"63638212"

كل عامود من هي الأرقام له وزنه نحن نقرأ من اليمين إلى اليسار لحساب الأعمدة هي :

10

100

1000

etc .. 10000

وهو الأساس أو base هو الرقم "10" لأن الأرقام من 0 - 9

فالأساس العشري هو 10 يعني رح نعرف الأرقام هي

$10^{63638212}$

يمثل الرقم العشري المكون من الرقم n (N-digit decimal number)

يمثل أحد الاحتمالات (0, 1, 2, ...,  $10^{n-1}$ ) وهاد اسمو نطاق الرقم

مثال: الرقم الممثل من 3 أرقام عشرية مثل رقم في احتمال 1000 النطاق الخاص فيه [0, ..., 999].

- الأرقام الثنائية (binary number): هو الرقم المكون من 0 و 1 وبالاخير بيتضمنوا مع بعضن مشان يكونوا رقم مثل:

01001101

أساس الرقم الثنائي هو "2" (N-bit binary)

ومشان نحسبوا بطريقة سهلة هو مضاعفات رقم 2-

1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, ...

طبيب، كيف منحول الرقم الثنائي لـ عشري ؟

$10^{10} < (?)^2$

$N\text{-bit} = N\text{-bit} * \text{weight}^{\text{column}}$

منبلش من اليمين:  $10^{10} = 3(2^1) + 2(2^0) + 1(2^1) + 0(2^0)$

- الأرقام الست عشرية (hexadecimal numbers) اختصارا "hex": الرقم السداسي العشري مكون من أربع بتات --  $2^4 =$

16

أرقام الستة عشري تتمثل [F -> A & 9 -> 0]

والأساس الخاص فيه هو 16

DECIMAL	HEX	BINARY
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
10	A	1010
11	B	1011
12	C	1100
13	D	1101
14	E	1110
15	F	1111

طيب ليش منتعلم صيغ الأرقام ؟ بدون فهم الصيغ يكون صعب فهم كيفية عمل الـ hardware أو البرمجيات منخفضة المستوى الـ low level وهيك ما رح تقدر تطور نظام رقمي أو تقدر تحللو.

#### Converting:

\* من ستة عشري إلى ثنائي:

$$(4AF)^{16} \rightarrow (?)^2$$

مناخذن رقم رقم

$$^2(0100) = ^{16}(4)$$

$$(A)^{16} = (1010)^2$$

$$(F)^{16} = (1111)^2$$

$$(4AF)^{16} = (0100 \ 1010 \ 1111)^2$$

\* من ستة عشري إلى عشري:

$$(4AF)^{16} = (?)^{10}$$

من اليمين يعم الحج:  $(15 \cdot 16)^0 + (10 \cdot 16)^1 + (4 \cdot 16)^2 = 15 + 160 + 1024 = (1199)^{10}$

طبعاً هون عوضنا الـ F بـ 15 و الـ A بـ 10

## Bits, Nibbles and Bytes - Binary

مثل ما حكينا من قبل الـ bit هو عبارة عن 0 أو 1

الـ Byte = 8bits

ويمكن أن يمثل  $2^8 = 256$  احتمال

$$1111\ 1111 = 1 - 2^8$$

الـ Nibble = 4bits يعني نص Byte

ويمكن أن يمثل  $2^4 = 16$  احتمال

$$1111 = 1 - 2^4$$

ملاحظة: لتخزين حرف بالـ hex يحتاج 4bits يعني nibble

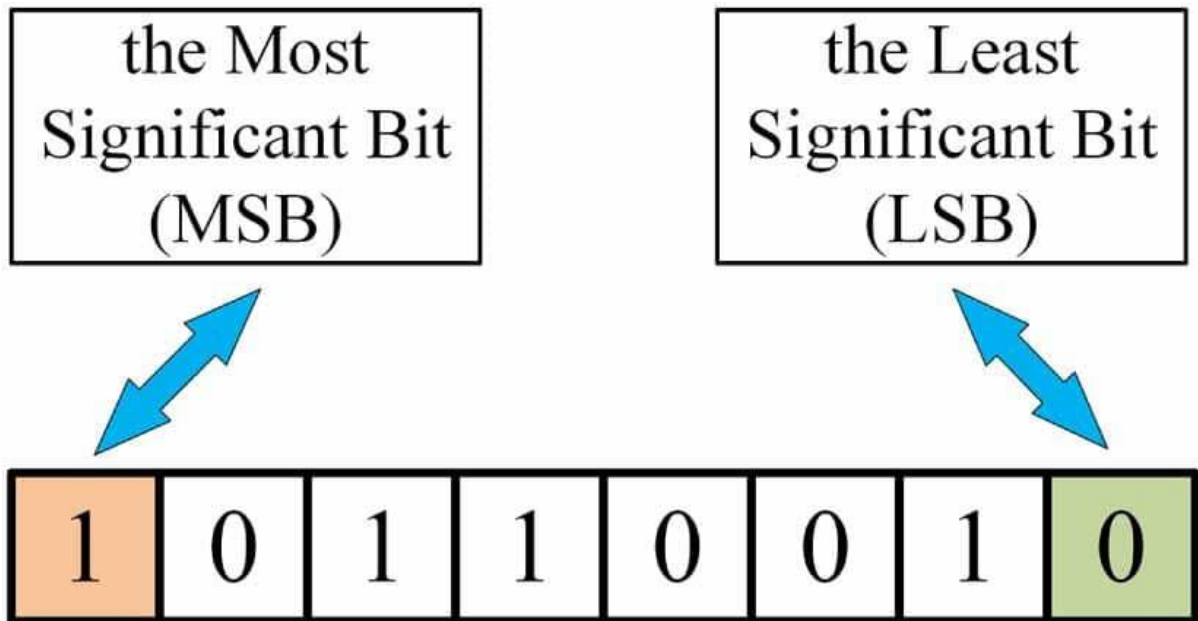
الـ **Micro processors** يتعامل مع البيانات بأجزاء اسمها "word"

حجم الـ **word** يعتمد على بنية (معمارية) المعالج مثلاً: إذا كان 64-bit processor يكون  $\text{word} = 8\text{bytes} = 64\text{bits}$

## LSb & MSb

- البت الموجود بالعامود الأول اسمه (LSb): Least Significant bit

- البت الموجود بالعامود الأخير اسمه (MSb): Most Significant bit



وحدات القياس (Unit Prefix)

-كيلو بايت | kilo :

$$Kb1 = 1024 = 2^{10}$$

-ميغا بايت | mega:

$$Mb1 = 1,048,576 = 2^{20}$$

-غيغا بايت | giga:

$$Gb1 = 1,073,741,824 = 2^{30}$$

-تيرا بايت | tera:

$$Tb1 = 1,099,511,627,776 = 2^{40}$$

## Binary Addition

الجمع في الثنائي يشبه الجمع بالعشري

$$+1011$$

$$=0011$$

$$1110$$

$$\text{الـ } 1+1 = \text{بنحط باليد واحد}$$

$$0 = 0+0$$

$$1 = 0+1$$

يمكن التعامل بعدد ثابت ومساوي للمطروح أو المجموع لكن إذا كان غير مساوي أو أكبر هون بصير شي اسمه overflow إذا صار بعد الجمع زيادة بالأرقام.

## Signed-Binary Numbers

نحننا كنا نتعامل مع الأرقام الموجبة من الصفر وما فوق ، طيب بالعمليات الحسابية الطبيعية في سالب كمان؛

في أكثر من طريقة بالباينري الأنظمة المختلفة بتستخدمها مشان تمثل الأعداد السالبة مثل: complement, sign-magnitude

## Sign-magnitude Numbers

الـ MSb سيكون هو إلى بيدل عالشارة والبتات الأخرى هي إلى بنمثل الحجم والرقم.

إذا كان الـ MSb = 0 معناها الإشارة -

وإذا كان 1 يعني الإشارة +

مثال:

$$(0)011 = -3$$

$$(1)011 = +3$$

بس هي الطريقة فيها سلبيات منها عدم القدرة على الجمع والطرح.

## Complement Numbers\*

كمان الـ MSb هو إلى بيدل عالشارة

إذا كان 0 : +

وإذا كان 1 : -

نتحقق من الموجب والسالب من خلال طرحهما والسلبى يكون '1'

الخطوات:

-أول الشي الصفار كلها بتنزل حتى نشوف رقم 1 مثال:

$$^2(100100)$$

$$(xxxx00)^2$$

-بينزلو بس صفرين

$$^2(00)$$

-وبعدها منزل الواحد مثل ما هو

$$(xxx100)^2$$

-آخر الشيء منعكس الأرقام البقية وهييك بصير الرقم:

$$^2(011100)$$

طريقة ثانية:

اسمها taking the tow's Complement

أول الشيء بنعكس الأرقام وبعدين منضيف 1 على الـ LSB

مثال:

$$^2(0010)$$

هييك بصير:

$$^2(1101)$$

منضفلو واحد:

$$^2(1110) = 1 + ^2(1101)$$

هاد أهم شي بيلزمنا من الـ Numbers System