이재서

Web Backend Developer

Career 신입 **Phone** 010-4130-1998

Birth 1998. 03. 06 (만 26세) **E-mail** n0wst4ndup@gmail.com

Address 서울특별시 서대문구 증가로 191 Git-Hub https://github.com/N0WST4NDUP

핵심역량 -Servlet 및 Spring Framework를 통한 웹 개발, R을 통한 분석 프로젝트 참여 경험

-1차 프로젝트, 3차 프로젝트 팀장 경험

-2023년 11월부터 매일 알고리즘 문제 해결 (프로그래머스 및 백준 사용)

학력 2017. 03. ~ 2023. 08. 한국영상대학교 졸업 (방송영상스피치과)

교육 2023. 09. ~ 2024. 04. 중앙정보처리학원 자바(JAVA)기반 풀스택 개발자

자격증 2024. 02. 한국산업인력공단 정보처리산업기사 필기 합격

Skill Set

Language Java(3), JS(3), JSP(3), SQL(2), HTML5(2), CSS(2), XML(2), R(2)

OS Window, Ubuntu(1)

Framework+Library Spring Framework(3), MyBatis(2), JQuery(3), Ajax(3), GSON(2), Bootstrap(2)

Database Oracle DB(3)

Development Tool Eclipse(2), R Studio(2), VS Code(2), SQL Developer(2)

Powerpoint(3), MS-Word(3), Exel(3), Git(2),

Skill Set

1 - Basic	2 - Demonstrating	3 - Proficient	4 - Expert
관련 지식이나 경험이 매우 제한적이 며 기본적인 업무 수행에도 상당한 도움이 필요한 수준. 업무 관련 꾸준한 학습이 필요함.		관련 지식과 경험이 풍부한 편이며 능숙하게 업무 가능한 수준. 업무 수행에 특별한 도움이 필요 없 음.	하며 다른 사람을 리드하고 교육할

2024. 01. ~ 2024. 02. MZ 세대 1인 가구를 위한 주거지 추천 서비스

중앙정보처리학원

: https://github.com/N0WST4NDUP/WhereHouse-2

- 개요 : 주거 안정성 보장을 위한 정보 제공 및 맞춤 주거지 추천 서비스

- 역할 : 상세한 정보를 제공하는 상세보기 페이지 및 기능 개발

- 활용 기술

-Frontend: HTML5, CSS3, JS, JQuery, Fetch api

-Backend : JAVA, Spring Framework, MyBatis, JSP, Servlet, XML

-Database : Oracle DBMS

-Server : Apache Tomcat 9

-etc: R, Git

자기소개서

지원 동기

["Creative Attitude / Valuable Creation / Impression of Honesty"]

저의 철칙은 청자 및 고객과의 신뢰입니다. 개발자의 길을 걷기 전 방송계를 준비하던 시 절부터 현재까지 중요시 생각하는 가치입니다. 제가 생각하는 개발자란 사람들의 편의를 위해 개발을 하는 것이고, 사람이 함께하는 직업이기에, 개발자 역시 신뢰가 중요하다고 생각합니다. 또한 저는 신뢰가 경청에서 비롯된다고 생각하며, 이것은 모비젠의 가치와 부합하다 생각되어 지원하게 되었습니다.

["도전, 노력, 결실"]

도전하고, 마지막에 후회하지 않으려 노력하며, 노력의 결실을 맺을 것입니다.

23년 9월, 빠르게 발전하며 창조적인 개발자라는 직업에 미래 가능성을 보게 되어 개발 언어를 배우기 시작했습니다. 아나운서 및 리포터를 준비하던 저에게 개발자란 완전히 생소한 영역이기에 부족한만큼 취미를 포기하고 개발 공부에 몰두 하였습니다. 설계를 하고, 그것을 실천하며, 결과를 내어 상대방이 만족해 하는 모습을 보는 것이 즐거워 재 미를 붙히게 되었습니다. 지금까지의 포트폴리오와 정보처리산업기사 필기 합격은 끊임 없는 노력과 열정을 통해 이루어진 결과입니다.

["신기술 도입"]

자바에서부터 Servlet, 그리고 Spring까지.

원초적인 언어부터 현대의 프레임워크까지 프로젝트를 겪으며. 스파게티 코드 및 팀 프 로젝트의 각자의 코드 개성, 그리고 유지보수 측면을 겪고 발전해 나가는 기술을 습득하 며, 새로운 기술은 개발자들에게 방향을 제시해 준다고 느꼈습니다. 저 또한 새로운 모 듈, 라이브러리, 더 나아가 프레임워크까지 직접 제작해보고 싶다는 생각이 있고, 이것은 새로운 가치를 창출해내는 모비젠까지 이어지게 되었다고 자신합니다.

왜 백엔드 개발자인가

준비 중이던 아나운서에 대한 미래 불확실성 때문에 소프트웨어 업계를 결심하게 되었습니다. 소프트웨어를 통한 자동화 및 정보 전달이 빠르게 발전해 나가는 상황에 미디어 매체에선 AI를 통한 TTS 기능까지 도입하고 있는 추세였습니다. 머지않아 대부분의 직업은 개발자가 정해 놓은 시스템 안에서 대체 될 것이라 판단했고, 현재까지 진행 중이기에 새로운 시대를 열고 있는 개발자라는 직업에 크나큰 매력을 느껴 도전하게 되었습니다.

그 중, 백엔드 개발자가 아나운서와 비슷하다고 생각이 들어 선택하게 되었습니다. 아나운서는 정확한 정보 전달을 위해 사실 관계를 명확하게 하며, 논리적으로 시청자들에게 정보를 전달해야 합니다. 눈에 보이진 않지만 시스템적으로 백엔드 개발자 역시 사실 관계를 명명백백 가리며 논리적이고 정확한 프로그래밍을 해야한다고 생각합니다. 백엔드를 공부하는 현재까지 논리의 치밀함 부분에서 많은 도움이 되고 있습니다.

프로젝트 실패 경험 사례

개발자를 희망한 이후 첫 번째 개발 프로젝트다 보니 개발하면서 크게 2가지 문제점을 마주했습니다.

먼저 첫 번째로는 Exception이 발생하진 않지만 원하는 결과가 나오지 않을 때였습니다. 데이터를 송수신하는 과정에서 누락이 생긴 것으로 추정되나, 정확한 문제 원인이 파악되지 않아 전체적으로 검토할 필요가 있었습니다. Sysout으로 Front Controller는 잘호출되었는지, Command 분기는 잘 되었는지, DB 연결은 잘 되었는지, 그리고 마지막으로 데이터를 반환하는 것까지 모두 체크해본 결과 DB 연결 부분에서 문제가 생겼다는 것을 알았습니다. Connection Pool을 사용하기에, 다른 Servlet에서 테스트해 DBCP에는 문제가 없다는 것을 알았고 마지막으로 DB에 연결하는 것이 문제인지, 혹은 연결은 성공적으로 되었지만 데이터가 누락된 것인지 알 필요가 있었습니다. 마땅한 방법이 떠오르지 않을 때 공부한 내용을 복습하던 중 영감을 얻어 그것을 프로젝트에 적용했습니다.

Query 문을 통해 의도적으로 충돌을 발생시켜, SQLSyntaxErrorException이 발생한다면 DB연결에는 문제가 없고, 발생하지 않는다면 DB연결에 문제가 있겠다고 판단했습니다. 실행 결과 Stack Trace가 정상 출력되었고, DB연결 후의 처리 과정을 돌아보며 디버깅을 진행했습니다. 문제는 Query문이 제가 원하는 결과의 Tuple들을 뽑아오지 못하는 것이었고 Query문을 알맞게 수정하는 것으로 해결하였습니다.

두 번째 문제는 처음으로 팀장을 맡으며 생긴 시행착오입니다. 팀장으로서 처음 프로젝트를 이끌면서, 기한 압박으로 인해 팀원들에게 지나친 개입을 했습니다. 이로 인해 팀원들의 창의성과 협력이 저해되었습니다. 이러한 경험을 통해 리더십과 간섭에 차이에 대해 고민해볼 기회가 생겼으며, 이후 프로젝트에선 깨달은 것을 통해 협업에 적극 활용할 것입니다.

직무역량

: 프로젝트 개발 경험

서비스를 간략히 소개해 드리자면, 지도에 클릭 이벤트 발생 시 해당 좌표를 기반으로 가장 가까운 파출소까지의 거리와 반경 500M 내의 CCTV의 위치와 카메라 수, 그리고 근처 편의 시설들을 보여주며 해당 좌표 포인트의 안전성과 편의성을 그래프로 보여 줍니다.

페이지의 이동이 없기에 HTML의 Form Tag 나 JSP의 Action Tag 가 아닌 Ajax 혹은 Fetch API를 고려하였고 클라이언트가 마우스 이벤트를 빠르고 수차례 발생시킬 가능성을 생각하여 Callback 함수로 요청 처리 시기가 불확실한 Ajax 대신, Promise를 반환하여 처리 시기가 예상 가능한 Fetch API를 사용하였습니다.

상세 정보 서비스의 전반적인 Logic Process 들을 구현하였습니다. 그중 긴 시간 고민을 했던 부분 중 하나가 서비스 제공 속도 측면이었습니다. 간략히 예를 들자면 서울시 CCTV의 데이터 수는 46,765개로 읽어 들이는 데만 상당히 오랜 시간이 소요되었습니다. 시간 복잡도를 고려하지 않은 채 Logic을 구성했기에 $O(n^2)$ 라는 긴 시간이 소요되었습니다. 방법을 찾던 중 조건을 걸어 for 문을 단축하는 방법으로 $O(n \log n)$ 까지 단축했고, 현재는 Query 문에서 직접 해당하는 데이터만 뽑아 오는 방식으로 O(n)까지 단축시켰습니다.

소프트웨어 구조화 및 유지보수성 향상을 위해 Spring Framework의 Web MVC를 이용하였습니다. 이를 통해 사용자 인터페이스와 비즈니스 로직을 분리하여 코드의 유연성과확장성을 확보했습니다.

Controller의 경우, DispatcherServlet을 이용해 클라이언트의 요청을 처리하였습니다. Frontcontroller로 들어오는 요청을 커맨드에 따라 인터페이스로 호출하고, IoC 컨테이너와 D.I를 통해 코드의 가독성 및 테스트, 그리고 유지보수를 용이하게 하였습니다.

또한, Model의 경우, 코드의 재 사용성과 유지보수성을 향상하기 위해 스프링의 IoC 컨테이너와 MyBatis를 활용하여 구현하였습니다. 각각의 요청에 대한 처리를, Service 객체에 AOP를 통해 처리하였고, MyBatis를 활용해 DB 연결을 관리하고, 매핑된 SQL쿼리를 실행하여 데이터 접근 작업의 오버헤드를 줄였습니다.

JS에서 비동기로 불러온 데이터들을 합산 해 점수 그래프를 구현하였습니다. 각각의 독립적인 비동기 함수들에 대해 new Promise 로 결괏값을 resolve 한 뒤 Promises 배열 안에 담았습니다. 그 뒤 Promise.all(Promises).then((results) => {}) 로 그래프를 구현하였습니다.

입사 후 포부

먼저, 입사 후 3개월은 시스템에 빠르게 적응을 할 것입니다. 내가 맡아야할 포지션은 무엇이며, 무엇을 해야 하고, 그 것을 위해 어떠한 추가 지식이 필요한지 빠르게 파악 할 것입니다. 사내 사수에게 경험과 노하우를 적극적으로 받아들이며 회사에서 원하는 결괏 값을 배출해내는 것에 초점을 둘 것입니다.

입사 1년차에는 백엔드 개발자로서 하나의 기능을 담당할 것입니다. 개발 지식과 실무 노하우를 실전을 거쳐 완성시킬 것이며, 불확실한 환경과 기술의 변화에 대해 열린 자세 로 발전을 거듭할 것입니다. 저 또한 아나운서 및 쇼호스트에서 개발자로. 그리고 현재 자바에서 스프링까지 변화를 겪고 발전했기에 장담할 수 있습니다.

5년 차 이후에는 신입 육성과 회사 마케팅에 기여할 것입니다. 회사의 시스템은 지속되어야 하기에, 제가 이 회사에서 얻은 경험과 노하우들을 토대로 회사의 튼튼한 기반에 이바지 할 것입니다. 또한 입사 이 전의 경험을 살려 회사의 마케팅 활동 또한 기여할 것입니다. 아무리 좋은 기술과 비전이라도 알아주지 못한다면 큰 성과를 거두기 어렵다고 생각합니다. 아나운싱과 리포터를 전공하고, 쇼호스트를 부전공한 경험을 살려 회사 내부뿐 아닌 외부도 책임질 수 있는 모비젠의 하이브리드한 일원이 될 것입니다.

지원서 상의 모든 기재 사항은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

2024 년 03 월 12 일

이 재 서