Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



## Звіт

про виконання

Лабораторних та практичних робіт № (1)

з *дисципліни:* «Мови та парадигми програмування», з *розділу*: **ITERATION 1 / EPIC 1**"

Виконав(ла):

студент групи ШІ-14, Мруць Остап Мар'янович

## Тема роботи:

Налаштування середовища

## Мета роботи:

Налаштувати середовище в GitHub, Visual Studio Code, Git, MSYS

# Теоретичні відомості:

- 1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №1: Theory Education Activities
- Тема №2: Requirements management and design activities with Draw.io and Google Docs
- Тема №3: Lab# Configuration: Trello

- Тема №4: Lab# Configuration: Linux Console Commands
- Тема №5 Lab# Configuration: Visual Studio Code
- Тема №6 Lab# Configuration: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner
- Тема №7 Lab# Configuration: GitHub
- Тема №8 Lab# Configuration: Git
- Тема №9 Lab# Configuration: Algotester
- Тема №10 Lab# Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate
- Тема №11 Experimental Exercises Activities Run First Program
- 2. Індивідуальний план опрацювання теорії:
  - Тема №1: Theory Education Activities
    - 1. Джерела Інформації Статті Відео.
    - 2. Що опрацьовано:

Опрацьовано інформацію git, git hub. Visual studio, draw.io, Algotester

- 3. Статус: Ознайомлений
- Тема №2: Requirements management and design activities with Draw.io and Google Docs
  - 1. Джерела Інформації:

Стаття

https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BB%D0%BE%D0%BA%D1%81%D1%85%D0%B5%D0%BC%D0%B0

2. Що опрацьовано:

Елементи з яких складається блок схема, і як її створювати

- 3. Статус: Ознайомлений
- Тема №3: Lab# Configuration: Trello
- 1. Що опрацьовано:

Як створювати таблиці в trello

- 2. Статус: Ознайомлений
- Тема №4: Lab# Configuration: Linux Console Commands
- 1. Джерела Інформації

Стаття. <a href="https://acode.com.ua/basic-commands-linux/">https://acode.com.ua/basic-commands-linux/</a> https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw

- 2. Що опрацьовано:
- 3. Статус: Ознайомлений
- Тема №5 Lab# Configuration: Visual Studio Code
- 1. Джерела Інформації:

Відео. <a href="https://youtu.be/M-WeTRvLRtc?si=fMvceG0Cy083JmfP">https://youtu.be/M-WeTRvLRtc?si=fMvceG0Cy083JmfP</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=2VokW\_Jt0oM&ab\_channel=Programm">https://www.youtube.com/watch?v=2VokW\_Jt0oM&ab\_channel=Programm</a> ingKnowledge

2. Що опрацьовано:

Як встановити Visual Studio Code

- 3. Статус: Ознайомлений
- Тема №6 Lab# Configuration: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner
- 1. Що опрацьовано:

Додавання до Visual Studio Code доповнень C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner

- 2. Статус: Ознайомлений
- Тема №7 Lab# Configuration: GitHub
- 1. Джерела Інформації:

Biдeo https://youtu.be/DK4LHFMXDiM?si=216Hso-Ruu6Q53Nh

2. Що опрацьовано:

Як встановити і як користуватись і Git

- 3. Статус: Ознайомлений
- Тема №8 Lab# Configuration: Git
- 1. Джерела Інформації

Відео. https://youtu.be/DK4LHFMXDiM?si=216Hso-Ruu6Q53Nh

2. Що опрацьовано:

Як встановити і як користуватись і Git

- 3. Статус: Ознайомлений
- Teмa №9 Lab# Configuration: Algotester
  - 1. Що опрацьовано:

Реєстрація на сайті Algotester

- 2. Статус: Ознайомлений
- Тема №10 Lab# Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate
  - 1. Джерела Інформації:

Biдeo. <a href="https://voutu.be/9dkzbSnN2FQ?si=SrMBCBKzyGbrah9J">https://voutu.be/9dkzbSnN2FQ?si=SrMBCBKzyGbrah9J</a>

2. Що опрацьовано:

Створення онлайн репозиторію на GitHub та обмін файлам з членами репозиторію

- 3. Статус: Ознайомлений
- Teмa №11 Experimental Exercises Activities Run First Program
- 1. Джерела Інформації:

Kypc.https://youtube.com/playlist?list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&si=MWpAzDYiYvbkTM9

2. Що опрацьовано:

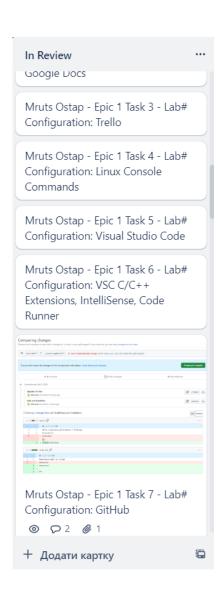
Матеріали, для створення першої програми та її запуск

3. Статус: Ознайомлений

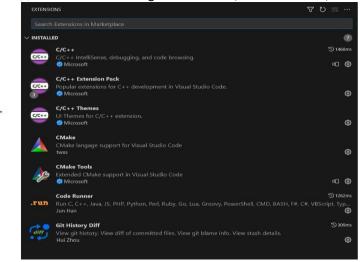
### Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

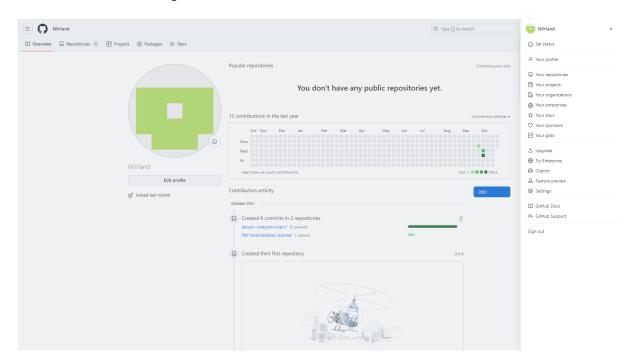
Завдання №3: Lab# Configuration: Trello



Завдання №6 Lab# Configuration: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner



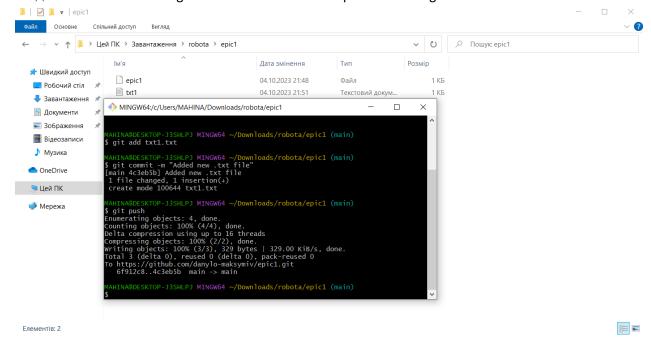
#### Завдання №7 Lab# Configuration: GitHub



Завдання №9 Lab# Configuration: Algotester



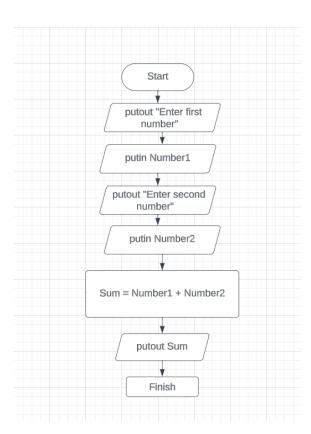
#### Завдання №10 Lab# Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate



#### 2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

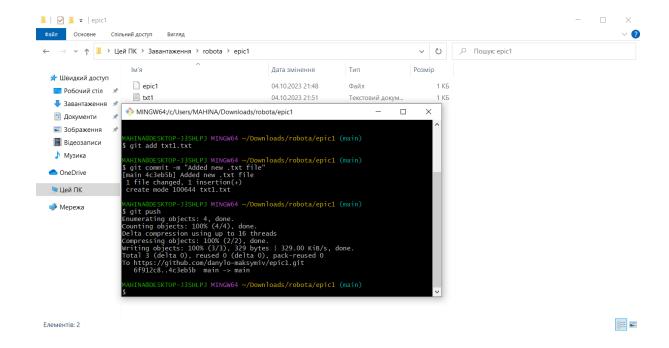
Програма №2: Requirements management and design activities with Draw.io and Google Docs

Блок-схема



#### 3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

Завдання №8 Lab# Configuration: Git



#### Завдання №4: Lab# Configuration: Linux Console Command

```
Natalya@LAPTOP-FG806QQJ UCRT64 /c/university programiring/pool
$ mv vrt /fol
mv: cannot overwrite non-directory '/fol' with directory 'vrt'
Natalya@LAPTOP-FG806QQJ UCRT64 /c/university programiring/pool
$ mv vrt fol
Natalya@LAPTOP-FG806QQJ UCRT64 /c/university programiring/pool
$ mv ben.txt /fol
mv: cannot stat 'ben.txt': No such file or directory
Natalya@LAPTOP-FG806QQJ UCRT64 /c/university programiring/pool
$ mv benl.txt /fol
```

4. Код програм з посі	иланням на зовнішн	ıi necyncu:	
Завдання №11 Experimental Exe	ercises Activities - Run First	t Program.	

```
int main() {
    int first_number, second_number, sum;
    std::cout << "Enter the first number: ";
    std::cin >> first_number;
    std::cout << "Enter the second number: ";
    std::cin >> second_number;
    sum = first_number + second_number;
    std::cout << "Sum of the two numbers: " << sum << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

**5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:** Завдання №11 Experimental Exercises Activities - Run First Program.

# **Compile Result**

```
Enter the first number: 4
Enter the second number: 6
Sum of the two numbers: 10
```

[Process completed - press Enter]

#### Висновки:

Навчився створювати репозиторій і обмінюватися файлами в GitHub, запустив першу програму в Visual Studio Code, налаштував середовище, ознайомився з Linux командами та схемами Flowchart