МИНОБРНАУКИ РФ

ФГБОУ ВО Тверской государственный технический университет

Кафедра “Программное обеспечение”

Курсовая работа

дисциплина «Объектно-ориентированное программирование»

Тема: Разработка приложения управления списком дел «Timelon» с использованием технологий C# на основе WPF

Выполнили: студенты группы

«Б.ПИН.РИС-21.06»

Латыпов Тимофей Вадимович

Симонов Александр

Громова Полина Александровна

Пономарёв Вадим

Черепан Матвей Дмитриевич

Проверил: Биллиг Владимир Арнольдович

Тверь,2021

**Оглавление**

1. **Введение 3**
2. **Проблемы, идеи и решения**
   1. **Идеи и функционал приложения**
   2. **Трудности реализации**
   3. **Пути реализации**
3. **Используемые технологии**
   1. **С# и ООП**
   2. **WPF и XAML**
4. **Структура проекта 9**
   1. **Библиотека классов**
   2. **WPF интерфейс**
   3. **Тестирование**
5. **Рабочий функционал программы 27**
   1. **Демонстрация работы**
   2. **Скриншоты**
   3. **…**
   4. **…**
6. **Вывод**

# **1.Введение**

Сталкиваются с проблемой нехватки времени и ощущением что всё валится из рук. В такой ситуации на помощь приходят приложения управления списками дел, которые помогают структурировать свои задачи и отслеживать их выполнение.

ООП - ………. Приложение по управлению списками дел является хорошим учебным проектом для упражнения в ООП….

# **2.Проблемы, идеи и решения**

**2.1. Идеи и функционал приложения**

MindMap -> отсеивание идей

Основные функции:

Отображение нескольких списков, отслеживание выполнеиня, история выполнения

Дополнительные функции: ….

**2.2. Трудности реализации**

Список карт - > Словарь с id

Списки списков

Приоритеты

**2.3. Пути реализации**

Словарь, json, отдельные классы для списков и т.д.

# **3.Используемые технологии**

**3.1. C# и ООП**

ООП в C# - Class, struct, интерфейсы и использованные концепции

**3.2. WPF и XAML**

Краткое описание преимуществ WPF перед WinForms, описание языка разметки XAML, его возможностей

# **4.Структура проекта**

**4.1. Библиотека классов**

Какие представлены и зачем нужны. Остановиться на нетривиальных полях, идеях или методах

**4.2. WPF и XAML**

Описание интерфейса и структуры разметки, стилей, словарей ресурсов и

**4.3. Тестирование**

Консольное приложение и класс Tests.cs

Юнит-тестирование

# **5.Структура проекта**

**5.1. Демонстрация работы**

Показать как работает приложение, как создавать карточки, списки, редактировать их, задавать какието параметры

**5.2. Скриншоты**

Прикрепить скриншоты проги. Можно не только тут

# **6.Вывод**

Благодаря приложению Timelon ….

Разработка оказалась тяжелой задачей… Мы столкнулись с трудностями…

Но смогли их решить…. К сожалению, не вышло реализовать \_\_\_ ☹

Освоили принципы ООП и качественного программирования….

Узнали много нового и получили ценный опыт разработки