

# Alan GUYOLLOT

Projet CPP

Groupe 2

## Introduction

Lors de ce projet, nous avons reçu un squelette de code qu'on doit modifier au fur et à mesure des questions. le programme donné nous montre l'atterrissage et le décollage d'avions dans un aéroport et on devait rajouter des fonctionnalités tel que l'ajout du carburant à ces derniers et le fait qu'ils puissent se crasher.

## Difficultés rencontrées

Les plus grosses difficultés rencontrées lors de ce projet sont liés à l'utilisation des fonctions des bibliothèques `<numeric>` et `<algorithm>` car quand j'essayais de les utiliser, je restais longtemps bloqué à cause d'un bug que je ne comprenais pas mais j'ai pu me débrouiller avec des autres fonctions. Le débogueur m'aurait été vraiment utile si je savais m'en servir. J'ai eu aussi du mal avec les templates.

## Ce que j'ai appris

Ce projet m'a permis de revoir certaines notions du cours que je n'avais pas totalement compris.

Partir d'un début de code donné est beaucoup plus compliqué que de partir de 0 à mon avis, même si la plupart des questions étaient assez guidées.

## Bilan

Lors de ce projet, j'ai aimé le fait qu'il soit en parallèle avec le cours et qu'il y ait des séances dédiées à celui-ci avec notre chargé de TP qui nous aide si besoin.

Néanmoins, je n'ai pas trop aimé le fait qu'on devait modifier à maintes reprises du code qu'on avait fait précédemment.