1. (大型)可以增加點餐系統，有些桌遊店有點餐服務，但有時候玩到一半想吃東西又要起來點餐很麻煩，如果app多了這個功能，店家可以上傳自己的餐點，客人可以透過手機叫餐的話方便許多
2. 1.選幾個大型的每間店幾乎有的桌遊，對其桌遊道具以外的功能進行e化，移植到手機app上。ex:狼人殺、說書人、阿瓦隆。

2.定位功能：顯示距離使用者最近的桌遊店，點選該桌遊店可以顯示基本資訊（可否帶外食、營業時間、電話）有無位置，即在那個桌遊店有無其他人邀的局，點選可以跳到申請的畫面。

3. （希望能各家桌遊店都適用）

選擇桌遊店

點選開始計算時間（畫面給店家看or店家掃玩家手機畫面QRCODE or玩家掃店家的QRCODE)目前不知道那個方式最方便也最安全

開始進行遊戲

結束遊戲後結帳前點選結束遊戲(畫面給店家看or店家掃玩家手機畫面QRCODE or玩家掃店家的QRCODE)

畫面顯示遊戲時間與費用

可刷卡網路支付或現金支付

進入桌遊店點選開始計時(給店員看)

離開桌遊店點選結束計時(10分鐘內付錢並給店員看)

優點在於：

1.方便計時（有時候一桌人會有幾個人遲到早退 每個人玩的時間不一定）

2.結帳不用侷限於現金

3.結帳可以不用排隊（通常會一次一桌人一起離開因此會有一群人一起排隊等結帳）

\*店家跟玩家app要分開

\*店家要跟app配合

\*是app的話 玩家必須下載 用line機器人可能不錯

\*希望可以改良成更自助的方式 還沒想到方法

4. 可以針對幾家比較有名的桌遊店，相對每家店一定有他麼的特色，可以針對他們那家店的特色去設計屬於每家店的功能介面。

5. 可以和店家合作，例如到店遊戲或消費可積點，滿？點可以兌換食物或飲料之類的增加顧客來店消費率，積點方式可以新增在app功能內，像麥當勞那種只能兌換一次的按鈕，集滿點數的客人可以用手機到店兌換

6. - 推播功能,各店家有推出優惠可以放在公告上

大廳or動態(多人的圖)

- 各種遊戲找人的小房間(小群組)

個人資料(人頭圖)

-個人資料，系統設定等等

遊戲

- 可以選擇要揪團的遊戲