


DAM - DAW	UT2 A03	
ENTORNOS DE DESARROLLO		
Window Builder		

Objetivo:

- Aprender el uso del Window Builder
- Familiarizarse con el trabajo en el IDE.

Valoración del ejercicio:

- La dificultad es la adecuada (si/no)
- Exactitud en lo pedido (0/10)
- El diseño y la idea son originales (si/no)
- Genera utilidad (0/10)

Tarea

- Diseña con WindowBuilder la interfaz de báscula de una frutería



- o La típica que cuando vas a comprar, tienes las fotos y números de la fruta y pulsas para que te de la etiqueta.



La entrega será:

1. Este documento en PDF con el formato de entrega habitual
2. El código (exportado, para que lo pueda importar otra persona)
3. El .jar