


DAM - DAW	UT1 RF-RNF A04	
ENTORNOS DE DESARROLLO		
Requisitos funcionales y no funcionales Labores de analista		

Objetivo:

- Potenciar la labor de analista funcional.
- Diferenciar los requisitos funcionales y no funcionales

Valoración del ejercicio:

- Corrección en las respuestas (si/no)
- Justificación de la respuesta (si/no)
- Originalidad de los requisitos (si/no)

Tarea:

Se quiere desarrollar la aplicación de bolsa de trabajo para el instituto. Deberá tener:

- Añadir, modificar y eliminar usuarios.
- Añadir, modificar y eliminar ofertas de empleo.
- La gestión de las ofertas de empleo (plazo de apuntarse, visualización del proceso...)

Establece diez requisitos funcionales y diez requisitos no funcionales para el supuesto. Cada uno de los requisitos no funcionales debe pertenecer a una de las siguientes categorías.

FUN: Añadir usuarios.

FUN: Modificar perfil de usuario.

FUN: Eliminar usuario.

FUN: Añadir y modificar ofertas de empleo.

FUN: Eliminar ofertas de empleo.

FUN: Clasificación por notas.

FUN: Marcar usuarios como disponibles o no disponibles.

FUN: Comentarios.

FUN: Tiene que haber un filtrador de búsquedas.

FUN: Tiene que haber un apartado de información de las empresas y las ofertas de trabajo.

NO FUN: Tiempo de reacción de la aplicación (Eficiencia)

NO FUN: Tiene que haber backups diarios (Seguridad)

NO FUN: Tiene que haber un registro de los usuarios que abarque 2 años (Desarrollo)

NO FUN: Los usuarios no pueden tener números ni caracteres especiales en su nombre (Usabilidad)

NO FUN: La información de cada usuario debe ser llenada al momento de crear el usuario y tiene que coincidir con la información proporcionada por el centro. (Ético, igualdad entre usuarios)

NO FUN: Todos los usuarios requieren la misma cantidad de información a la hora de crear sus perfiles. (Regulatorio)

NO FUN: Debe cumplir con todos los requisitos legales (Legislativo)

NO FUN: La aplicación debe poder soportar al menos 50.000 usuarios conectados simultáneamente.(Dependibilidad)

NO FUN: Se va a usar la misma versión del entorno de desarrollo elegido una vez comenzado el proyecto y no se actualizará la versión al menos que sea estrictamente necesario. (Organizacional)

NO FUN: La aplicación debe de ser compatible con android, ios , windows, linux y si es posible macOS. (Entorno)



Ian Somerville. Software Engineering. 9na edición

Usa esta plantilla para elaborar el ejercicio

Recuerda que la entrega debe ser en PDF usando el formato estipulado (en Moodle).