

PUNTUACIÓN	
Interacción y llamadas entre diferentes objetos	2
Manejo de arrays.	3,5
Manejo de estructuras y POO	2
Ejecución correcta	2,5
PENALIZACIONES	
Errores de compilación	Se penalizará con un cero en el apartado correspondiente.
Errores de ejecución	Hasta -2 puntos
Mal estilo de programación y código desordenado.	Hasta -1 punto