

Crear en IntelliJ un nuevo proyecto Java llamado "Empleado". Se deberá crear una clase llamada "Empleado" que tenga las siguientes características:

- Atributos:
 - a) **Nombre:** Indica el nombre del empleado.
 - b) **puesto:** Indicará el puesto de trabajo (ingeniero, administrativo, soporte...)
 - c) **suelo:** indicará el suelo del empleado (por ej. 34000)
 - d) **disponibilidadViajar:** Indicará si el empleado tiene disponibilidad para viajar con dos posibles valores: verdadero o falso.
- Métodos:
 - **cambiarPuesto():** Cambia el puesto de trabajo según el parámetro de entrada que llevará el valor del nuevo puesto de trabajo.
 - **subidaSuelo():** Subirá el suelo según un parámetro de entrada, que será el % de subida del mismo.
 - **mostrarDisponibilidadViajar():** Devolverá un valor, verdadero o falso, si está o no disponible para viajar.
 - **estaDisponible():** configurará la disponibilidad del empleado a que SI está disponible.
 - **noEstaDisponible():** configurará la disponibilidad del empleado a que NO está disponible.

En la siguiente tabla, indica en la segunda columna si los métodos anteriores son accesoros o mutadores:

Método	Accesor/Mutador
cambiarPuesto()	
subidaSuelo()	
mostrarDisponibilidadViajar()	
estaDisponible()	
noEstaDisponible()	