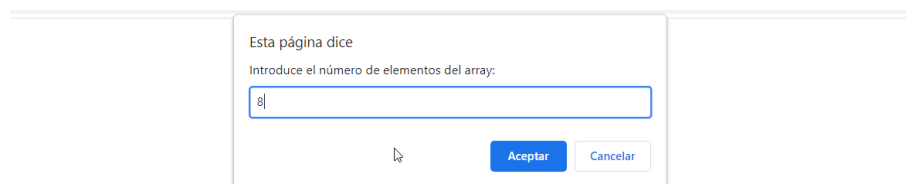


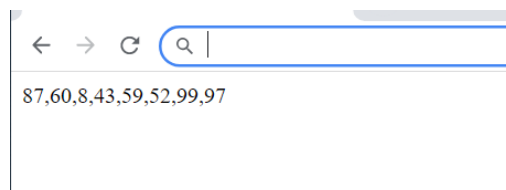
1. ACTIVIDADES – RECURSIVIDAD

1. Insertar en un array, números aleatorios de 0 a 100, mediante un método recursivo, el número de elementos se debe obtener mediante un prompt.



A screenshot of a JavaScript prompt dialog box. The text inside the dialog reads: "Esta página dice" followed by "Introduce el número de elementos del array:". Below the text is a text input field containing the number "8". At the bottom right of the dialog are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

Una vez creado el array, se mostrará por pantalla.



2. Repetir el ejercicio anterior, pero se deben almacenar en el array números aleatorios sin que se repitan, si se repiten se deben repetir en otro array, finalmente se mostrarán los dos:

Contenedor --> 50,38,63,62,91,61,69,0,87,22,19,47,79,8,5,84,81,99,74,24,41,51,80,49,77,78,85,60,83,40
Contenedor repetido --> 19,81

3. Dado un número por pantalla, mediante un método recursivo, cree un array con todos los números en orden decreciente desde el número dado hasta 1.

Esta página dice

Introduce un número

AceptarCancelar

12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1

4. Dado un número por pantalla, mediante un método recursivo, sin utilizar el comando %, determinar si el número es par o impar.

Esta página dice

Introduce un número

AceptarCancelar

Esta página dice

Introduce un número

AceptarCancelar

Esta página dice

El número 33 es impar

Aceptar