

OBJETOS TEXT Y PASSWORD

Actividad 1:

Tenemos una input con un valor por defecto, cuando el usuario hace click sobre el campos, el valor “desaparece

Nombre de usuario:

Password:

Actividad 2

A medida que vamos introduciendo un valor en el input nombre, se copia de forma automática en un input de solo lectura.

Utiliza el evento onKeyUp. Este evento se ejecuta cuando una tecla es liberada

Tu nombre:

Nombre introducido:

Actividad 3

Rellenar los campos vacíos de un formulario con el texto “ campo vacio ”

Rellena tu perfil de usuario (opcional)

Nombre real:

Teléfono:

Ciudad:

Rellena tu perfil de usuario (opcional)

Nombre real:

Teléfono:

Ciudad:

Actividad 4

Modificar el ejercicio anterior para que en vez de completar automáticamente los campos, avise al usuario que debe completarlos para poder enviar el formulario. Se puede avisar al usuario campo por campo o enviandoun mensaje general.

Rellena tu perfil de usuario (obligatorio)

Nombre real:

Teléfono:

Ciudad:

Actividad 5

Implementar un formulario que sea capaz de recoger todos los datos de tipo texto y los transforme todos los valores en un solo campo. Esta idea se puede utilizar para formar una dirección o envío de información formateada

Por favor, complete su domicilio:

Calle: Nro.:
 Piso: Departamento:
 Código Postal: Ciudad: País:

Verifique su domicilio:
 Si los datos no son correctos, presione aquí y realice los cambios en los campos correspondientes.

Actividad 6

Implementar una entrada de login de usuario, en el cual el campo clave (password) estará bloqueado si el campo usuario(text) se encuentra vacío y se desbloqueará en caso contrario

Usuario:
 Clave:

Usuario:
 Clave:

Actividad 7

Implementar una función que sea capaz de limitar la longitud mínima de un input de tipo text

Mínimo 6 caracteres:

Después de pulsar enviar

The screenshot shows a web interface with a header bar containing navigation links: 'Cifra · AFA Formació...', 'Acceso al campus vi...', and 'Unir PDF or'. Below the header, there is a form with a label 'Mínimo 6 caracteres:' followed by a text input field containing 'df' and an 'Enviar' button. A modal message box is displayed over the form, titled 'Esta página dice' with the text 'Debes introducir una palabra con un mínimo de 6 caracteres' and an 'Aceptar' button.

Actividad 8

Implementar un formulario con un input en el que se pueda hacer las siguientes operaciones:

- A medida que el usuario escribe en el campo de texto, se le informa de la cantidad de caracteres que ha escrito y/o los restantes
- Al presionar el botón, no solo se le avisa del error de los caracteres introducidos, sino que además se le informa de la cantidad de caracteres que ha escrito, el exceso o resto de caracteres producidos

Máximo 10 caracteres:
 Escritos: Restantes:

Máximo 10 caracteres:
 Escritos: Restantes: