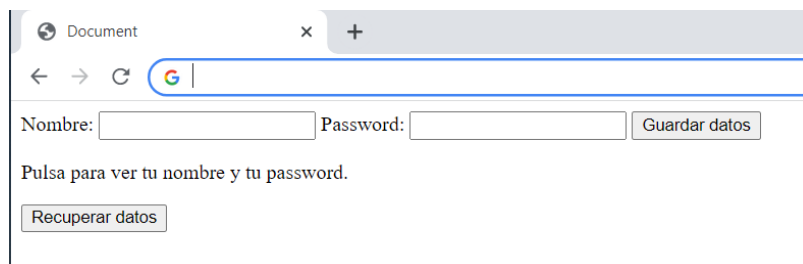


## 1. ACTIVIDADES – ALMACENAMIENTO LOCAL

1. Crear un formulario en el que solicitaremos el nombre y la password, los almacenamos mediante localStorage. Posteriormente si pulsamos en Recuperar datos, obtendremos los datos almacenados.



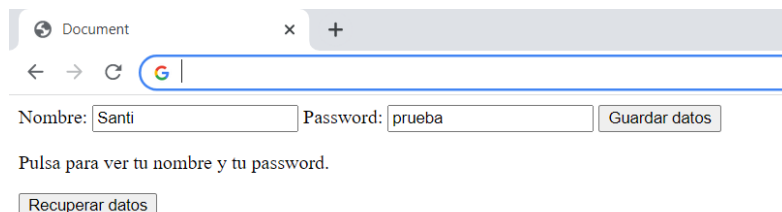
Document x +

← → ↻ G |

Nombre:  Password:

Pulsa para ver tu nombre y tu password.

Guardamos (debe vaciar los input):



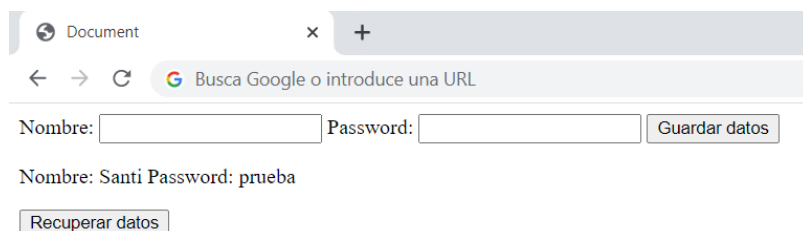
Document x +

← → ↻ G |

Nombre:  Password:

Pulsa para ver tu nombre y tu password.

Recuperamos:



Document x +

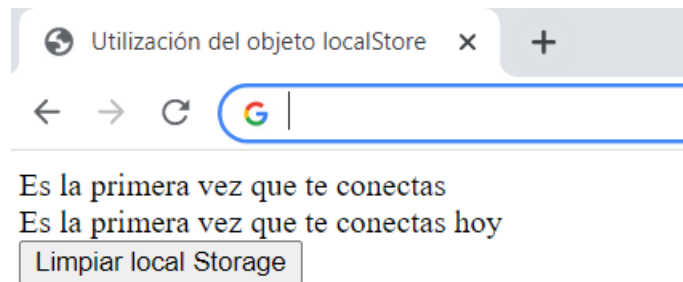
← → ↻ G Busca Google o introduce una URL

Nombre:  Password:

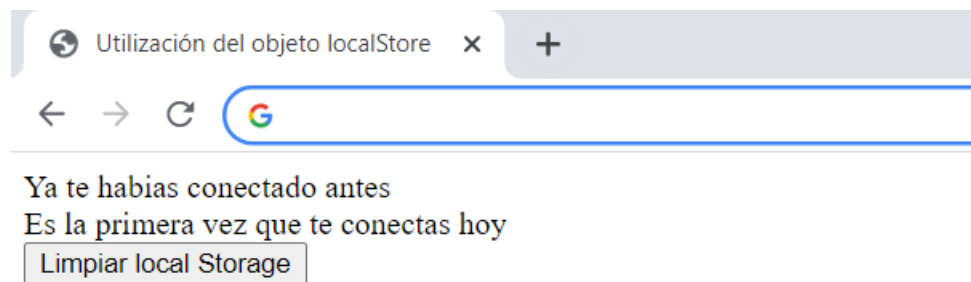
Nombre: Santi Password: prueba

- Utilizando el objeto localStorage realiza un programa que muestre si es la primera vez que accedes a la página web y segundo si en el día de hoy es la primera vez.

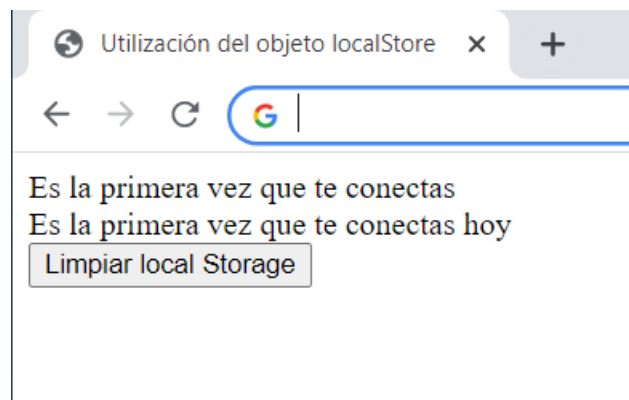
La primera vez que entras:



Al actualizar la página:

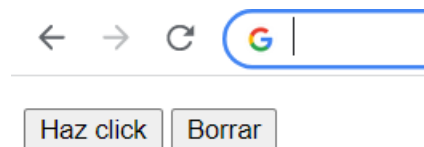


Despues de limpiar y al actualizar la página:

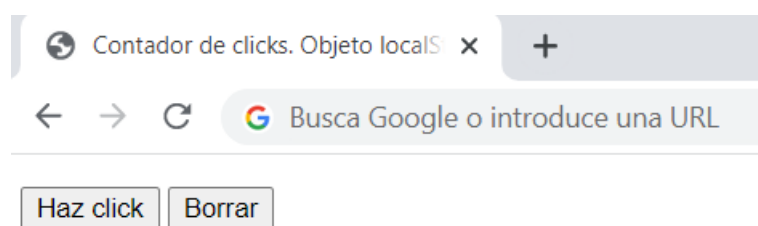
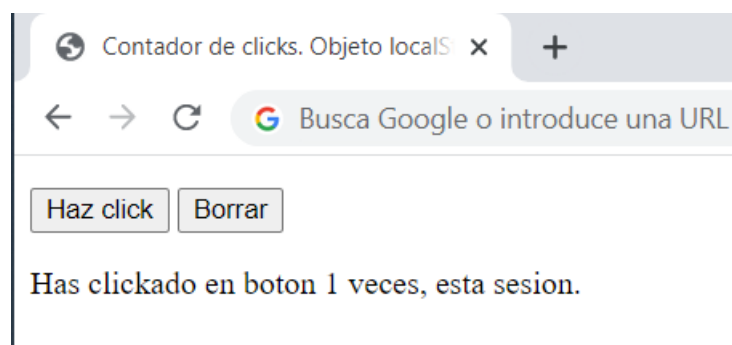


3. Realiza una web que contabilice el número de veces que un usuario hace clic en un botón de una página web con el objeto LocalStorage. Crear un botón que inicialice el número de veces a cero.

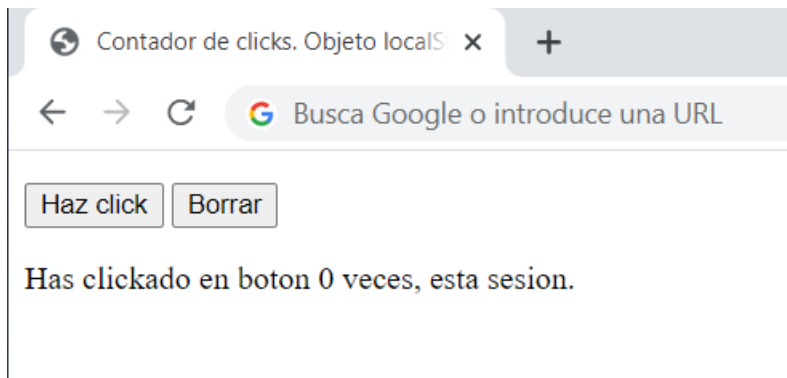
Al entrar en la página:



Cada vez que pulsas el botón:



Si borras:



4. Reescribe el ejercicio anterior, pero con la restricción que queremos que los datos solamente se almacenen durante la sesión. Después de esto deberán desaparecer. Utiliza el objeto SessionStorage. Siempre que se accede a la página al pulsar en el botón, iniciara en uno.

