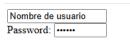
DWEC: TEMA 4

OBJETOS TEXT Y PASSWORD

Actividad 1:

Tenemos una input con un valor por defecto, cuando el usuario hace click sobre el campos, el valor "desaparece



Actividad 2

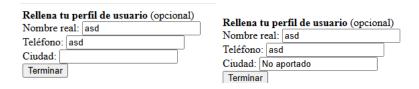
A medida que vamos introduciendo un valor en el input nombre, se copia de forma automática en un input de solo lectura.

Utiliza el evento onKeyUp. Este evento se ejecuta cual una tecla es liberada



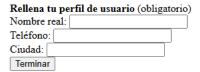
Actividad 3

Rellenar los campos vacíos de un formulario con el texto "campo vacio"



Actividad 4

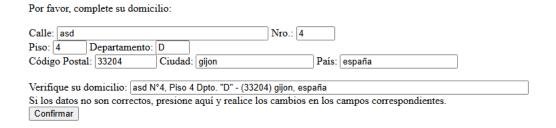
Modificar el ejercicio anterior para que en vez de completar automaticamente los campos, avise al usuario que debe completarlos para poder enviar el formulario. Se puede avisar al usuario campo por campo o enviandoun mensaje general.



DWEC: TEMA 3

Actividad 5

Impelemntar un formulario que sea capaz de recoger todos los datos de tipo texto y los transforme todos los valores en un solo campo. Esta idea se puede utilizar para forma una dirección o encvio de información formateada



Actividad 6

Implementar una entrada de login de usuario, en el cual el campo clave (password) estará bloqueado si el campo usuario(text) se encuentra vacio y se desbloqueará en caso contrario

Henario:	Usuario: sdfasdf
Clave:	Clave:

Actividad 7

Implementar una función que sea capaz de limitar la longitud mínima de un input de tipo text

Mínimo 6 caracteres:	Enviar	
	 LIIVIdi	

Después de pulsar enviar



Actividad 8

Implementar un formulario con un input en el que se pueda hacer las siguientes operaciones:

- A medida que el usuario escribe en el campo de texto, se le informa de la cantidad de caracteres que ha escrito y/o los restantes
- Al presionar el botón, no solo se le avisa del error de los caracteres inroducidos, sino que además se le informa de la cantidad de caraceteres queha escrito, el exceso o resto de caracteres producidos

