

## Reflectie samenwerking WaveTracer

De afgelopen weken ben ik samen met Nino en Jonar bezig geweest een reverb te bouwen die wordt aangestuurd door raytracing technologie in een 3D omgeving.

Ik heb erg veel plezier gehad in deze opdracht, alhoewel de werkdruk hoog lag. De eerste weken zijn we bezig geweest met research naar hoe we dit wouden aanpakken. Hierna zijn we gaan werken.

Het was in eerste instantie aan mij de taak om een werkende convolution reverb te maken. Hier heb ik veel tijd aan besteed, zeker omdat hij best wel zwaar was voor de pc. Ik heb veel onderzoek gedaan naar hoe je goed code kunt optimaliseren.

Uiteindelijk hebben we hier helaas geen gebruik van kunnen maken omdat het simpelweg te zwaar was. Verder ben ik voornamelijk bezig geweest alle projecten een beetje sync te houden, helpen met vooruit plannen en alles compatible met elkaar krijgen.

De samenwerking vond ik erg goed verlopen, ik ben super blij met het werk wat we allemaal gedaan hebben en heb het gevoel dat iedereen een goede toevoeging was. Ik vond het ook leuk om over al deze onderwerpen te leren en heb veel onderwerpen als optimalisatie en rekenen in de 3D ruimte toevallig ook direct nodig gehad in mijn werk.

We hebben ook veel samengewerkt in een Discord call waar we rustig een hele dag met elkaar hebben zitten programmeren.

Het hielp zeker dat we met z'n drieën waren, anders was dit niet gelukt. Het voelt ook goed om dit in te kunnen leveren.